

Пора приступать к выполнению плана!

Для начала выпущу крысу по направлению в город.

Посмотрим, как далеко она сможет пробежать, что бы МП хватило и на туда и на обратно.

- Беги в том направлении. Как только у тебя останется половина МП, немедленно возвращайся.

Услышав приказ, крыса убежала в указанном направлении напрямую к городу.

- Теперь ты. - Обратился я к гремлину. Тот чуть выпрямился начал прислушиваться. - Иди в том направлении. Как только увидишь дорогу, спрячься и покажись маленькому торговому каравану. Как только они тебя заметят, покрасуйся перед ними и убеги в направлении к этому подземелью.

Гремлин, как и крыса, убежал в указанном направлении.

- Теперь мне нужно сделать ещё одну комнату... Хотя я и не хочу сильно тратить ОП, но... Мне нужен туалет!

Некоторое время спустя

Блин... Я терпел с момента призыва гремлина.

Из-за этого я даже забыл сказать, что они могут есть съедобные ягоды по пути.

Нужно будет сообщить им это по их возвращению.

Что касается туалета, то это просто комната 1×1×2 метра с каменным кубом, в котором проделано сквозное отверстие в куб 50×50×50 см.

Моё... Любое подземелье может присваивать себе вещи.

Есть две вариации присваивания.

Первая: вещи просто становятся собственностью подземелья и с ними ничего не происходит.

Вторая: вещи исчезают, превращаясь в ОП.

Мой случай - второй.

Но есть два условия для присваивания.

Первое: вещь не должна иметь воли или вещь должна хотеть присоединиться к подземелью.

Второе: в момент присваивания на этаже не должно быть вторженцев.

Ну... Я не думаю, что у... экскрементов, извиняюсь за выражение, есть воля, да и вторженцев пока не наблюдается.

В меню подземелья я поставил автоматическое присваивание экскрементов.

Меньше геморя и прочего неудобства.

Да и к тому же, я посмотрел, что за экскременты некоторых рас вторженцев дают более 10'000 ОП...

Ндам...

Так, я снова отвлёкся.

Мне надо потренироваться создавать существ, но сначала надо призвать птицу.

Она потребуется, чтобы сообщать мне об обстановке у гремлина.

Так... Давайте посмотрим в меню какие есть дешёвые птицы...

Сокол... Орёл... Ласточка... Ворона... Воробей...

Вообщем такие же, как в моём мире... Хотя нет. Есть разновидности типа огненного орла или громового сокола и стоят они по 100'000 ОП.

Ну... Это не мой вариант.

Лучше куплю обычную птицу.

Но какую? Мне нужна скорость и незаметность.

Думаю ласточка подойдёт.

И стоит она дешевле того же орла и сокола. Всего 10 ОП.

Так... Призываем!

И вновь разноцветные нити вылезли из-под земли, так как я сейчас был на поверхности, и начали образовывать фигуру ласточки.

Чёрная птица с белой грудкой, красным подбородком и раздвоенным кончиком хвоста появилась третьей в моём подземелье.

Статус

Имя: (нету)

Уровень: 1

Возраст: 0

Раса: Обычная ласточка

Класс: (нету)

ОЖ: 7/7

ОМ: 6/6

Инт: 3

Сила: 2

Ловкость: 26

Выносливость: 17

Удача: 19

Очки навыков: 0

Навыки:

Уникальные:

(нету)

Обычные:

(нету)

Вот такой у неё статус.

С одной стороны – лучше крысы, с другой – хуже гремлина.

Но ловкость у неё самая большая из здешних обитателей.

Это не может не радовать.

Ещё у неё самый высокий показатель МП.

Хотя с моим всё же не сравнится.

Кстати о моём, давно я его не проверял. Надо исправить!

Статус:

Имя: Мато Шоно

Уровень: 21

Возраст: 15

Раса: Доппельгангер

Класс: Убийца; Смотритель.

ОЖ: 250/250

ОМ: 170/170

Инт: 125

Сила: 280

Ловкость: 310

Выносливость: 208

Защита: 340

Удача: 27

Очки навыков: 105

Очки подземелья: 30

Навыки:

Уникальные:

[Контроль тела] Lvl 4 (+1);

[Защита подземелья] Lvl 1;

Обычные:

[Казнь] Lvl 3;

[Владение ножом] Lvl 7 (+2

1);

[Тихое убийство] Lvl 4;

[Подкрадывание] Lvl 5 (+1);

[Круговой разрез] Lvl 5;

[Метание] Lvl 4;

[Дикий крик] Lvl 3;

[Чувство опасности] Lvl 4 (+1);

[Сила] Lvl 3 (+1);

[Скорость] Lvl 3 (+1);

[Мышление] Lvl 2 (+1);

[Плетение] Lvl 1 (новый);

А стату-то поднялись!

Может это из-за того водяного медведя, змеи и ещё пары монстров, которых я победил после прощания с Архи?

Да. Наверное так.

И мой класс [Сторож] изменился на [Смотритель].

Скорее всего это из-за создания собственной территории подземелья и монстров.

Но навык [Плетение]... Неужели я не зря сплёл из той змеи, которая меня укусила, узор на деревьях?

Ну, всё к лучшему, что хорошо для меня!

Ой. Я опять отвлёкся.

Мне нужно дать ласточке ядра и отправить за гремлином.

Но в отличии от гремлины и крысы ласточка не сможет съесть много ядер, поэтому она будет просто летать туда-обратно каждые 30 минут.

До дороги где-то полтора часа пешком, так сто в полёте, думаю, это где-то двадцать минут туда и двадцать сюда.

Хорошо.

Сначала ядра.

— Съешь. — Протянул я руку с двумя ядрами.

Напомню тем, кто забыл. Одно ядро размером с ноготок мизинца, так что оно без проблем поместится в ласточку.

Как я и сказал, она взлетела с неё на руку и съела оба ядра.

Но отправлять её пока рано.

Гремлина ещё нудно дойти до дороги и только потом ласточка вылетит.

Пока что пусть посидит у меня на плече.

В детстве я всегда мечтал стать капитаном пиратов в треугольной шляпе и попугае на плече.

Какие были времена...

Кхм... Опять не в то поле понесло.

Вообщем осталось у меня всего 30 ОП и потратить я их хочу на ещё одного гремлина.

Я знаю, что отклоняюсь от плана, но слишком много непредвиденных трат ОП.

Вообщем на этого гремлина ещё нужна повязка. Итого он обойдётся в 18 ОП.

Думаю, я могу это позволить.

И так... Призываю!

Что? Почему я не пытаюсь его создать? Всё просто! Я не знаю сколько ОП мне потребуется на первое создание. Если его уйдёт слишком много, я превращусь в камушек. Думаю, я понятно объяснил.

Так... Вот теперь точно призываем!

И снова нити, бла-бла-бла, появился греmlin.

Надеваем на него набедренную повязку и смотрим, что всё хорошо.

Кстати, этот будет играть чисто атакующую роль и по этому я дам ему нож, который взял у работорговца и отправлю тренироваться тренироваться с ним к дереву.

Кстати пока я объяснял, как он должен обращаться с ножом, первый греmlin уже должен был дойти до дороги, по этому я отправил ласточку проверить как он там.

Итог дня:

Первый греmlin сторожит дорогу, чтобы показаться торговцам, второй тренируется с ножом. Крыса измеряет расстояние, которое может пройти до города, а ласточка на разведке.

У меня осталось 12 ОП.

Пока всё идёт по плану.

Мне нужно просто ждать...

Пойду-ка я посплю!

<http://tl.rulate.ru/book/12925/316960>