

Очень мало...

Мне хватит на двух обычных гоблинов или на пять обычных гремлинов.

Тогда я поступлю так: я куплю трёх гремлинов и двух крыс (5 ОП каждая).

Итого я потрачу 55 ОП. У меня остаётся ещё 34 ОП.

Из них, 20 ОП я потрачу на свою комнату.

Да! Мне тоже нужно где-то жить!

Я сделаю её в метре под землёй и в метре от пещеры.

Простая комната 2×2×2.

Но мне нужно обложить её чем-нибудь, ведь во-первых мне холодно спать на земле, во-вторых она может обвалиться.

Ни одно ни другое мне даром не надо.

Придётся мне покрыть её древесиной и купить ещё соломы, чтоб было где спать.

Что касается еды, то помимо водяного медведя, приготовленного Арисой, у меня есть месячный запас сушёного мяса.

Гремлины и прочие обитатели подземелья, конечно, могут кушать, но им это не обязательно, так как жизнь в них поддерживается с помощью ОП.

Хотя и тут есть минусы.

Те, кто не едят, а держаться ща счёт ОП становятся хилыми, быстро-устающими и короче вообще плохо себя чувствуют, но живут.

Чтобы этого избежать я буду кормить их один раз в день сушёным мясом.

Так, пора создать себе комнату.

Пятнадцать минут спустя

Ну, это вышло быстрее, чем я ожидал.

Я без проблем могу войти в неё даже без входа, так как я вообще могу перемещаться куда захочу в своём подземелье.

Хватит об этом.

Время деньги, а в нашем случае ОП!

Сейчас я в пещере для размножения гремлинов.

Так как тут очень темно, мне пришлось купить факел за 5 ОП.

Хоть я и чувствую, что происходит и находится в пределах подземелья, но с монстрами так не прокатит.

Серьёзно, в моём положении ОП утекают как вода сквозь руку.

Но это пока! Если мой план пройдёт без осложнений, то ОП мне гарантированы!

Но для этого мне нужны мои гремлины и крысы.

Так... Нужно их купить... Но...

Архи сказала не только про настройку статуса монстров, а ещё про одну интересенькую фишку экономии ОП.

Метод заключается в том, чтобы создавать монстров самому, а не через меню.

Но для этого мне нужно знать, как устроен тот же самый гремлин.

Думаю, что если куплю одного, то узнаю его строение и смогу создавать их сам.

В этом случае количество ОП тратиться в зависимости от сложности создания существа и со временем, если делать одно существо раз за разом, то и сложность его создания уменьшится, а значит и количество потребляемого ОП тоже.

Что-то я задумался.

Пора начинать.

Открываем магазин... Монстры... Гремлины... Обычный зелёный греmlin.

То что нужно.

Покупаем!

...

Ого...

Тоненькие ниточки разных цветов, как те, что вылизали когда я собирал ОП, вытянулись из стен соединившись в метре от меня и начали крутиться и двигаться, кажется, не зависимо друг от друга.

Сначала они соединились у пола, и будто сотня лазеров, начали носиться в беспорядочном движении.

Потом они начали подниматься, а в под ними как из ниоткуда появились сначала ступни, икры, колени, бёдра, талия, живот, грудь, шея и наконец голова.

Красивое это зрелище.

В конце линии исчезли, будто их и не было, а передо мной стоял греmlin.

Тёмно-зелёный, с длинным носом, волосами растущими по центру, как ирокез, ростом в полметра и... Совсем голый...

Я, конечно, доволен тем, что у меня получилось его призвать, но то сто он голый... Особенно его...

Лучше бы я этого не видел...

Нужно купить ему что-нибудь прикрыться!

Так... Ищем... Ищем... Вот!

Набедренная повязка из листьев!

Покупаю!

На гремлине из тех же самых нитей, из которых он появился, образовалась набедренная повязка.

Ну... Мне не жалко три ОП на такое... Лучше забыть поскорее...

Во всяком случае, как только он появился я узнал его анатомию и прочее.

Теперь я смогу сделать его сам!

Но это потом. Мне ещё нужно купить крысу.

Опять открываем магазин и покупаем!

О!

Нити света опять вытянулись из стен и начали беспорядочно бегать по полу, пока не появилась крыса.

Тёмно-серый и размером 15 см, не считая хвоста, появился второй обитатель моего подземелья.

Его строение я тоже узнал и скажу, что оно в разы легче, чем строение гремлина.

Кстати! У меня же была иконка с монстрами подземелья! Давайте-ка проверим...

О!

Появились!

Там, где раньше была надпись "Нету", появилось два прямоугольника и изображением каждого из монстров.

Так... Проверим гремлина...

Статус

Имя: (нету)

Уровень: 1

Возраст: 0

Раса: Обычный зелёный гремлин

Класс: (нету)

ОЖ: 15/15

ОМ: 3/3

Инт: 4

Сила: 13

Ловкость: 18

Выносливость: 14

Удача: 29

Очки навыков: 0

Навыки:

Уникальные:

(нету)

Обычные:

(нету)

Дам... Кроме завышенной удачи он слабак.

Кроме того его интеллект равен 4.

Ну... Может он разовьётся...

Я очень на это надеюсь...

Теперь давайте посмотрим крысу.

Статус

Имя: (нету)

Уровень: 1

Возраст: 0

Раса: Обычная серая крыса

Класс: (нету)

ОЖ: 4/4

ОМ: 1/1

Инт: 2

Сила: 2

Ловкость: 15

Выносливость: 9

Удача: 17

Очки навыков: 0

Навыки:

Уникальные:

(нету)

Обычные:

(нету)

Одно другого лучше...

Ладно! Ладно! Это не особо мешает мне!

Надо просто проверить кое-что.

— Крыса, подойди.

О! Она слушается! Она меня слушается!

Нет ну серьёзно! Вы видели крысу, которая так слушается человека!?

Нет!? А я видел! И она передо мной!

Кхм... Что-то я отвлёкся...

Но крыса подошла и это хорошо.

— Съешь это.

Я дал крысе съесть одно из ядер из которых я ещё не вытянул ОП.

Она съела этот камешек.

— Теперь идите оба наружу.

Я дал команду гремлину и крысе выйти наружу, а сам переместился туда с помощью моей способности как хранителя.

Дождавшись их я дал ещё одну команду:

— Крыса, выйди за границу подземелья и как только кончится запас ОП возвращайся.

Она в точности последовала моей команде и пробыла вне подземелья около трёх часов.

Затем я дал съесть камень гремлину и дал ту же команду, что и крысе, а самой крысе наполнил запас МП и опять послал за границу.

Потом с гремлином тоже самое.

В итоге:

Крыса с ядром: 3 часа.

Крыса без ядра: 1,5 часа.

Гремлин с ядром: 2 часа.

Гремлин без ядра: 1,5 часа.

Получается, что чем больше или мощнее монстр, тем быстрее он будет расходовать запас МП, в то время, как ОП пополняют эти МП.

Для гремлина одно ядро это 30 минут.

Для крысы одно ядро это 90 минут.

Вот и хорошо.

Я скормил пять ядер крысе и 15 ядер гремлину.

Пора приступать к выполнению плана!

<http://tl.rulate.ru/book/12925/315368>