

Кстати, я тут подумал, а какое же подземелье мне сделать?

Я начал думать об этом сложив руки за головой.

Может с гоблинами?

Не, банально слишком.

Тогда с големами?

Но это будет похоже на плагиат...

Эхх... Нелёгкая это работа - создать подземелье с нуля.

— Аай! Короче! Будет подземелье и всё!

Запарно придумывать что-то с одним типажом... И скучно!

О! А давайте мыслить стратегически!

Мыслим... Мыслим... Мыслим... Придумал!

В гильдии много новичков берут заданий на зачистку от гоблинов, а значит, что если я сделаю гоблинов на первом этаже (до второго как до луны), то новички будут приходить сюда для охоты, что в свою очередь означает много много драгоценных ОП.

Так... Ну с этим мы определились.

Дальше нужно выбрать местность... Точнее что сделать на этой местности.

Архи сказала, что люди думают об уничтожении подземелий.

Уничтожить подземелье можно убив босса (меня) или разрушив ядро, которое стоит овердофига ОП.

Точнее, это фальш-ядро можно не только купить, но и найти в подземельях, не одарённых как таковым сознанием.

Можно выманить босса наружу, тем самым превратив его в ядро, или запечатать какое-нибудь

существо, превратив его в подобие ядра.

Насчёт этого, то думаю вы помните об тех двух каменных шариках, которые я отнял у работорговца, и помните, что одно из них как раз само ядро, а другое как раз подобие ядра.

Ну, ядро я активирую чуть попозже, когда сделаю хоть какое-то жилище.

Будет не хорошо, если я призову разумное существо в лес и оставлю его там жить.

Я же не злодей какой-то!

Так, я отвлёкся.

Мы разговаривали об местности.

Наверное подойдёт что-то вроде пещеры.

Пещеру я сделаю из камня.

То есть я возьму большой камень $9 \times 9 \times 20$ и сделаю в нём подобие пещеры.

Внизу будет собственно пещера $7 \times 6 \times 2$, потом сделаем лестницу наверх, со стороны, где пещера будет шесть метров.

По лестнице мы попадём на второй этаж размером $5 \times 4 \times 1,5$. Там гоблины пусть размножаются.

Потом опять лестница со стороны четырёх метров. Ведёт она на третий этаж.

Третий этаж будет размером $3 \times 4 \times 2$. Там будет босс.

Нет, не я. Просто куплю гоблина с улучшенными характеристиками и хорошими доспехами.

Откуда я знаю том, что можно покупать существ и к тому же настраивать им характеристики? Всё просто! Мне сказала об этом Архи!

Её объяснения крайне полезны в моей ситуации.

Ну давайте сначала просто закажем камень.

Так... Открываем иконку с нарисованной товарной тележкой и видим... ещё иконки.

Изображены на них человечек, меч, свиток, яблоко, зелья... Короче дофига всего.

Так... Листаем... Листаем...

Вот! Иконка с квадратиком земли.

Открываем...

Оу...

Да тут минимум 1'000'000 вариантов! Я в жизни не найду прочный камень!

...

Что?

Мне показали все вариации прочного камня?

Точно! Значит я могу просто подумать, что мне нужно! Окей! Давайте мне самый дешёвый прочный камень!

...

Что?

Я не осмотрелся?

Может глаза потереть?

Да нет... Всё верно... Самый дешёвый прочный камень стоит...

Грёбаных 100 ОП за метр кубический!

А не стишком ли дорого!? Мне ведь нужно... один, два, три, четыре... Короче дофига этого камня!

Ну и что мне делать?

Эхх...

Придётся гоблинам гнеститься на первом этаже, в отдельной тесной комнате.

Я куплю два кубических метра этого камня и выраю... Стоп!

Я ведь могу сразу же заказать камень в нужной форме!

Дак это ещё лучше!

Раз над землёй не получится, то буду делать под землёй!

Но мне ещё надо купить территорию под землёй...

Ладно! Сделаю это! Мне и камень будет необязателен!

Так... Выделяем... Сколько выделить?

Давайте метра три в глубину под нашим квадратом.

А, точно! Совсем забыл упомянуть! На поверхности территория дороже, чем под землёй, потому что охватывает сто метров в верх, а под землёй присваивается только выделенная территория.

Так что цена за мои 3 метра вглубь всего 30 ОП, а ведь я купил целых 30 кубических метров!

Ладно. Хватит об этом.

Сейчас, если учесть тот метр вглубь, который я покупал на поверхности, то у меня есть территория $10 \times 10 \times 104$.

Если брать без территории над землёй, то $10 \times 10 \times 4$.

Так... Теперь мне надо сосредоточиться и представить, как появляется туннель...

Отлично... Медленно, но земля начинает исчезать...

Хорошо...

Где-то 2 часа спустя

Хуух! Я закончил!

По началу было сложно, но потом я привык и дело пошло быстрее!

Вообщем у меня есть пещера, состоящая из двух комнат.

Первая комната на высоте метр под землёй, и размером 4×4×2.

Из неё есть проход во вторую комнату.

Сам проход диаметром 30см. Он начинается на земле первой комнаты и ведёт на метр вглубь, потом он сворачивает вниз и там продолжается ещё 30см, после чего идёт прямо 30см и потом наверх 30см и только потом он тянется один метр по горизонтали, попадая во вторую комнату размером 3×3×1,5.

Архи сказала, что все монстры будут меня слушаться, так что всё хорошо.

В первой комнате будут гоблины для сражения, а во второй для размножения.

Кстати изменения подземелья тоже стоит ОП.

Вырыть эти комнаты с проходом стоило мне 2 ОП.

Но поскольку сейчас всё из земли и может обвалиться от простого касания мне придётся покрыть стены, пол и потолок несколькими сантиметрами прочного камня.

Постараюсь уложиться в два кубических метра этого камня.

Ещё где-то час спустя

Отлично! Я закончил!

Было трудно, но я справился!

Теперь мне нужна солома.

Её я пушу на гнездо для гоблинов, а стоит она всего 5 ОП за кубометр.

Так... Теперь мне нужны жильцы этой пещеры.

Пока я копал, я порылся в магазине и посмотрел на вилы гоблинов.

Самый дорогой гоблин стоил 1'560'700'000.

Это был какой-то "Божественный древнейший прародитель гоблинов".

Я даже не стал смотреть на его стату.

Моё внимание привлекли другие создания – гремлины.

Это те же гоблины, но меньше и слабее.

Если гоблин где-то 1,4 метра в высоту, то гремлины около 50 см.

Что касается силы, то разница тоже большая, но вот ловкость почти одинаковая.

Также есть разновидности этих гремлинов и гоблинов.

Опять же, меня заинтересовал вид "Пещерный гремлин".

Он стоит в три раза дороже обычного гремлина, но обычный гремлин стоит вдвое дешевле обычного гоблина, который стоит 30 ОП.

Для ленивых скажу, что цена равняется 45 ОП, но тут есть загвоздка. Самка пещерного гремлина стоит в пять раз дороже одного самца гремлина.

Опять для ленивых. Она стоит аш 225 ОП!

Это много для моих финансов, которые равняются 89 ОП.

Очень мало...

<http://tl.rulate.ru/book/12925/314022>