

Пора создавать подземелье.

Архи говорила, что как-то выделить землю.

Может, так же как и забирать ОП из ядер?

Нужно просто облизать кусочек земли... Хрен вам!

Я только отведал вкусной медвежатинки!

Нужен другой способ!

Может просто плюнуть на землю?

Да нет. Ещё Архи говорила про какой-то контакт в начале.

.....

Давайте опять обратимся к аниме за помощью.

Большинство контрактов там заключалось через кровь и имя, а значит, мне просто нужно дать имя подземелью и капнуть кровью?

Так, давайте по порядку.

Сначала я пущу себе кровь.

Так... Где-то в моей сумке завалялась иголочка... Вот, нашёл.

Теперь нужно просто уколоть себе палец... Просто уколоть... Просто...

Ай! Б@*%! Больно! Я щас сдохну! Да паук не может причинить столько боли! Чёрт!

Так, успокоились! Выдохнули! И ещё успокоились. И ещё... Так, хватит.

Просто капнуть кровью на землю... А почему она в крови?

Машу вать! Что это за змея переросток присосалась к моей ноге!?

Где мой нож!?

Очень ожесточённая сцена избивания змеи

Хух... Я ей показал кто тут главный!

Теперь между деревьев висит красивенькая паутинка.

Так на чём я остановился.

А, да, мне надо было капнуть кровью на землю... Ну будем считать капнул.

Теперь нужно придумать имя подземелью... Может Подземелье вечной смерти... Да не фигня какая-то.

Может подземелье вечного сна... Не, тоже фигня.

О точно!

Вечно сонное подземелье вечной смерти!

...

Да блин! Давайте просто Подземелье Мато Шоно!

Что? Что это за свет?

...Подождите-ка, я "капнул" кровь и типа дал имя... Нет! Стопэ! Я же так, не в серьёз!

Нет! Нет! Нееееет! Юлий!

А при чём тут Юлий?

Ах, да, Нееет!

Так! Всё! Поныли и хватит!

Однако не хило меня вшырило!

Все глаза будто заволгло чуть голубым цветом и появились иконки как в компьютерной игре.

Так...

Иконка с человечком, плюсиком, листочками друг на дружке, картой и даже мой статус с ОЖ и ОМ, а так же с ОП и какими-то +ОП и -ОП.

+ОП это наверное прибыль, а -ОП убыток ОП.

Сейчас +ОП равен нулю и -ОП тоже равен нулю.

Далее об иконке с человечком.

Когда я мысленно нажимаю на неё, появляется окно, как в интернете, где написано «Пусто».

Может это про монстров подземелья?

Ладно, следующим рассмотрим иконку с листочками.

Когда я её открываю мне показывается такое же окно, но с прямоугольником в верхнем правом углу и надписью на нём «1».

Незнаю, что это значит.

За иконкой с листочками находится иконка с картой.

На карте отображается всё моё подземелье, в один квадратный метр... Нда...

Надо расширяться. Особенно если учесть, что при выходе за этот квадратик я превращусь в каменный шарик непонятного цвета.

Увеличить подземелье я смогу с помощью иконки с плюсиком... Ну или я так думаю.

Попробуем-ка...

О! Это оно!

Появилось что-то вроде границ моей территории.

Ну то есть если раньше я мысленно понимал где она, то сейчас я вижу ярко-голубой контур, который, кстати, идёт не только по земле, но и в воздухе.

Так... Опа!

Если я представлю, на сколько я захочу расширить своё подземелье, то эта территория выделится красным контуром.

Даже если я не буду знать конкретного места откуда-куда мне нужно выделить, а просто мысленно скажу "квадрат 10×10 " мне выделит эту территорию, но высота будет 100 метров.

Раз уж начали об этом, то высота моей территории такая же. 100 метров.

Думаю надо расширить до десяти в длину и ширину.

Получается мне нужно купить... 98 квадратных метров!

Кстати, в момент выделения территории мне в левом верхнем углу добавилась надпись «47».

Наверное, это количество ОП, которое нужно потратить на покупку выделенной местности.

Сейчас у меня 375 ОП, поэтому я покупаю эту территорию!

Что это?

Территория без всяких спецэффектов, как было раньше, просто прекратила светиться, а линия границы теперь очерчивает квадрат 10×10 метров.

Ну с этим мы разобрались.

Дальше мне нужно расчистить местность от деревьев и неровностей, а потом построить что-то вроде домика.

Вообще я собираюсь тут поселиться на какое-то время и сделать что-нибудь, чтобы +ОП равнялся хотя бы 10.

Кстати что у нас там с ОП?

Чего? Почему -ОП стал равняться одному?

Из-за территории?

Но тогда мне будет сложно расширяться, ведь чем больше у меня территория, тем больше мне понадобится ОП.

Раз после покупки у меня осталось ещё 328 ОП, то я смогу почти год находиться здесь без какой-либо прибыли ОП, но есть проблема.

Архи сказала, что хранителям подземелья нужно есть точно также, как обычному представителю рассы, к которой относится хранитель.

Архи – арахна. Ей нужно съесть около 2,5 кг мяса в сутки. Как только она появилась, её территория была подбита под размеры её тела (как и у меня и у всех остальных), а ОП у неё не было. Она четверо суток провела без еды пролежав на клочке земли, пока не увидела человека вдалеке. Закопав свою паучью часть листьями и закрыв свои дополнительные глаза волосами, она притворилась обессиленной и тихо звала на помощь.

Когда человек услышал её слова, то подошёл, что бы проверить что случилось.

Увидев обнажённую девушку с пышной грудью, белой кожей и чёрными волосами, лежащую на земле, он соблазнился и попытался изнасиловать её, но...

Когда он подошёл к ней и дотронулся до её волос, то не смог оторвать руку. Тогда Архи поднялась на все восемь ног, показывая свою паучью половину.

У мужчины не было выбора, кроме как в страхе смотреть на "это", вылезшее у него перед глазами.

Архи не убила его, а наоборот поддерживала в нём жизнь около месяца, в то время, как ОЖ и ОМ этого мужчины превращались в ОП.

Потом, когда он был истощён и не приносил ей достаточно ОП, Архи его убила, тем самым получив дополнительные ОП за так называемую душу и очки навыков.

Она накопила достаточно, чтобы сделать себе комнату под землёй, откуда потом и выходила перед одиночными путниками, чтобы их похитить.

Некоторые, кто умудрился убежать, рассказывали про неё истории, мол:

Пойдёте глубокой ночью по лесу, да свернёте не туда. Увидите маленького паучка на тоненькой паутинке. Вот и пытайтесь сделать, чтобы этот паучок Вас не увидел. Если же паучок Вас увидел, то бегите со всех ног прочь из этого леса. Если не успеете, то предстанет

пред Вами красивая девушка с белоснежной кожей и чёрными прямыми волосами, но посмотрев ниже Вы увидите паучье брюхо с острыми, как серпы ногами. Тогда ни в коем случае не прикасайтесь ни к этой женщине, ни к паутине, которая на деревьях с кустами висит, а пытайтесь сбежать в воду или из леса, а не то женщина запутает Вас в толстые нити и утащит под землю, где вы и встретите свой конец.

Вот такая легенда появилась об Архи.

По правде, Архи смотрела не через того маленького паучка, а чувствовала свою добычу, так как уже на тот момент у неё были довольно обширные земли.

Накопив ещё больше ОП она начала создавать подземелье и пока не появился клан Сейя, жила припеваючи, но этот клан очень быстро начал захватывать её подземелье, из-за чего ей пришлось создавать всё новые и новые этажи.

Помимо этого Сейя закрыли доступ к её подземелью для других и хоть сейчас оно доступно, желающих покорить его мало, соответственно нет почти никакой прибавке к ОП.

Это мне тоже надо учесть.

Как говорил какой-то старец «Дурак дурака видит из дал-» так, нет, это другое. А, вот: «Учись не на чужих ошибках, а на своих»... Ну или наоборот.

Кстати, я тут подумал, а какое же подземелье мне сделать?

<http://tl.rulate.ru/book/12925/313439>