

Пещера злого дракона находилась со стороны крутого склона. Практически отвесная скала, на которой расположился дракон, была единственным входом в его пещеру.

Даже злому дракону нужен дом и место, где он может отдохнуть, так что он огненным дыханием сделал себе пещеру. Так у дракона появилось своё гнездо.

- Хорошо, все поняли свои задачи?

- Да, мы тебя поняли.

- Особенно ты, Рейд. Никто из нас в одиночку не сможет победить злого дракона. На данный момент это лучший план, так что просто выполняйте поставленные задачи и действуйте по обстановке, если случится что-то непредвиденное.

- Да поняли мы тебя уже. Наша задача - убить злого дракона, а потом уже думать, куда продать его тушу.

Кортина скорчила злое лицо и ударила Рейда по плечу. Есть много вещей, которые лучше не делать перед началом ожесточённой битвы, но Рейд этого не понимал.

План был выверен до идеала, продуман каждый шаг, но любое отклонение от него, и отряд уничтожителей дракона может погибнуть.

Это нормально - рисковать, тем более, если ваша миссия - победить злого дракона. Рейд спрятался за естественным укрытием, что образовалось из оплавленного камня.

С этого момента никто не может гарантировать, что они вернутся домой живыми, но, если они откажутся от боя с драконом или потерпят поражение, сотни, нет, миллионы обычных жителей умрут.

- Вот и всё, пойдёмте!

Отряд последовал за Кортиной вглубь пещеры.

Она была небольшой, примерно сорок метров в диаметре. В самом центре, на куче пепла спал большой дракон.

Он спит чутко, а потому любой шум или даже неосторожный шаг - и он проснётся. Отряд засел около входа, Рейда отправили к дракону, чтобы тот расставил ловушки и приготовил поле битвы.

Как только Рейд выставил примерно половину своих ловушек, он со звоном уронил кинжал на землю.

Нет, это была не роковая ошибка, а выверенный план Кортины. Это нужно было для того, чтобы дракон проснулся.

Если просто расставить все ловушки в пещере, дракон с большей вероятностью попытается вырваться, и уже потом, в небе, его будет невозможно победить.

Дракон открыл глаза и увидел перед собой Рейда.

- Гру-а-а-а!

Злой дракон, сон которого прервал малознакомый юноша, хотел уже убить молодого человека, но тут по земле проскочили несколько теней.

– Мария! Гадорус!

Голос Кортины эхом разлетелся по всей пещере. В этот момент Гадорус поставил щит и прикрыл собой Рейда, а Мария повесила на них дополнительный святой щит.

Сразу через пару секунд в сторону героев полетело огненное дыхание.

Дыхание, что плавало даже камень, не могло навредить героям. Щиты Гадоруса – легендарные мифриловые щиты, созданные из доспехов огненного военно-морского флота гномов.

За время боёв доспехи гномов так сильно пропитались магией и кровью, что стали самыми прочными в мире. Только один гном смог перековать доспехи в щиты и передать их Гадорусу для войны с драконом.

Священная магия Марии тоже считается лучшей в мире. Её защиты достаточно, чтобы усилить щиты до такой степени, что дыхание дракона не оставляет на нём даже копоти.

Вот только магическая защита не долговечна, а потому её нужно применять с точностью до секунды.

За всё это отвечала Кортина.

Когда Гадорус опустил свои щиты, из-за его спины сразу выскочил Риэль. Его святой меч был создан из сердца и кости демона-дракона Фарбунила, так что по идее он должен был просто разрубить дракона пополам.

Однако лезвие оставило только большой разрез на драконьей щеке, практически не нанеся достаточно урона. Этот злой дракон намного сильнее, чем все остальные. Риэль продолжал атаковать, не давая дракону возможности нанести по нему удар.

С начала боя прошла всего минута, но ситуация становилась всё хуже. Как только дракон окончательно проснётся, он сможет убить всех одним ударом лапы.

Тяжелый бой, не сколько физически, сколько психологически, давил на всех, и более всего на Кортину.

– РЕЙД!

Её крик вновь разлетелся по пещере. Как только Гадорус закрыл Рейда, они с Риэлем поменялись местами, и тот отправился дальше натягивать свои нити.

– Ещё немного.

– Больше ждать нельзя.

– Мне надо сорок секунд!

– У тебя только двадцать!

Как же она дотошна, именно так думал Рейд, всё быстрее и быстрее натягивая свои нити. Тем временем дракон попытался ударить лапой по Риэлю, но гном быстро прикрыл напарника

щитами.

Кортана может управлять боем, быстро анализируя всё происходящее, вот только даже она понимает, что с каждой секунд бой становится всё тяжелее.

Рейд работал так быстро, как только мог. Когда последняя нить была готова, он показал Кортине большой палец, что означало, что он готов.

- Отлично! Жди!

Прошло всего пару секунд, дракон вновь попытался атаковать Ризля.

- Рейд! Давай!

Этих слов и ждал молодой убийца. Все остальные отошли на пару метров назад, а Рейд схватил свой кинжал, высоко подпрыгнул и нацелился точно в шею дракона. Злой дракон сразу заметил атаку с фланга, развернулся и носом откинул Рейда в обратную сторону.

Получив сильный удар и полетев обратно, Рейд, улыбнувшись, резко потянул на себя все нити. Благодаря инерции от удара и своему весу Рейд смог долететь до самой стены пещеры, что придало ещё большую силу его нитям.

Внезапно, крылья дракона упали на землю, оторвавшись от тела, а его хвост был придавлен к земле. Это случилось не само по себе, а потому, что Рейд должен был нитями перерезать его крылья, и тем самым лишить его главного преимущества.

- Гру-а-а-а-а!

Удивляясь сильной боли, дракон громко закричал. Его крик заставил всех зажать уши, но главное было сделано, и ловушка Рейда сработала как надо.

Чтобы ещё и остановить хвост дракона, Рейд глубоко вогнал кинжал в скалу и привязал к нему все нити.

Вот только скала оказалась хрупкой, а дракон сильным. В ярости он дёрнул хвостом, и скала начала обрушаться.

Рейд быстро понял, что может оказаться заваленным, вскочил и побежал в сторону Марии.

- Нет, я не могу умереть тут! - Рейд бежал так быстро, как только мог. Он не может позволить себе умереть в этой пещере!