

ТОМ 3: АНТРАКТ - ЛЕКЦИЯ ПЭЙЛ О ГИЛЬДИИ АВАНТЮРИСТОВ (2/2)

Главное отделение гильдии авантюристов находилось в лучшей части торгового района столицы Ришу.

«О ... оно огромно ...» - сказал молодой человек, смотря на здание.

Пэйл криво улыбнулась. «Первоначально оно было создано, чтобы противостоять гильдии торговцев, поэтому оно было построено как крепость».

Когда мальчик кивнул, Пэйл привела его и девушку внутрь.

Пэйл почувствовала, что двое молодых людей смотрели широко раскрытыми глазами, когда они вошли.

Пэйл тихо наблюдала за их окружением. Благодаря благосклонности бога ветра, ее слух был намного более острым чем обычно, и она могла легко визуализировать окружение только по звукам.

«Стойка впереди должна обрабатывать процедуры. Я подожду вас» - сказала Пэйл, прежде чем отойти от них, чтобы занять место и внимательно слушать окружающих.

Будь то приглушенные голоса авантюристов с соседнего стола или звук шелестящего оборудования, ни один звук не ускользнул от острых ушей Пэйл.

Пэйл обратила свое внимание на подслушивание авантюристов в комнате.

«В последнее время Красный Король становится все активнее. Кажется, к ним присоединился и Кинжал Вербуса.»

«Это шутка, верно? Клан-убийца (клятва на крови) буквально клятва на крови(я хз)».

«Говорят, что Красный Царь - смехотворно сильный лидер. Кроме того, они взяли первоклассных воинов и магов. С--»

«Мисс Пэйл!»

Пока Пэйл подслушивала, ее имя внезапно произнесли. Она подняла голову в сторону этого голоса.

«Ах, извините. Вы закончили регистрацию?» - спросила Пэйл.

«Да», кивнула девушка.

«Тогда мы должны отправиться в гостиницу. После этого мы сможем найти работу» - сказала Пэйл.

«ОК!»

Пэйл покинула гильдию и искала гостиницу. Когда они ее нашли, они заплатили за комнату и ушли.

Они искали работу, которая отправила бы их на восток. Работа по доставке почты была бы наиболее предпочтительной, но не всегда все шло хорошо, и существовала также проблема

ранга.

Кроме того, поскольку Пэйл не могла читать при помощи ушей, ей пришлось просить молодого человека читать содержание для нее, но она не смогла найти ничего, что бы соответствовало уровню двух новичков которые были рядом с ней.

В конце концов, они не смогли найти работу и не имели иного выбора, кроме как вернуться и поесть в гостинице.



«Точно. Когда мы регистрировались, нас спросили, с каким кланом мы были связаны. Что такое клан?» - спросил молодой человек.

Концепция кланов была создана примерно через 40 лет после создания гильдии.

Авантюристы часто формировали команды для охоты на монстров, но сотрудничать с незнакомыми людьми было трудно.

Спустя 40 лет остались всего несколько из создателей гильдии.

Самое главное при охоте на монстров - это организация участвующих членов и их роли.

Кто будет авангардом? Какое у них особое оружие? На какой магии они специализируются? Как долго они смогут продержаться в бою?

В то время как правило, команды возглавляли самые опытные из авантюристов.

Один из оставшихся основателей, Сергеид Харкен, которого также называли Верховным Копьем, основал первый клан «Золотой тост».

Он собрал людей, которые восхищались им и всех опытных авантюристов, независимо от возраста, а затем как доказательство их альянса, они выпили кровь друга.

Сила этого клана была доказана, когда недавно восстановленная земля на севере понесла тяжелые жертвы.

Сергеид повел свой Золотой тост, чтобы прорваться через разрозненные команды и остановить безумных орков.

Это послужило толчком для клановой гонки.

Наиболее известными кланами являются Леонхарт, который принимает как эльфов, так и полулюдей, а также Валькирия, кто как известно выполняет много наемных работ из разных стран.

Они не единственные у которых более 1000 членов, но управлять такими большими кланами непросто, поэтому большинство кланов имеют средний размер.

Клан Ласточки - путешествует по миру и выполняет много заданий, Красная Луна - работает исключительно на юге, недавно поднимающийся альянс кланов Красный Король и Лоси, которые активны на востоке.

Есть много кланов.

Возможность быть частью клана, означает что человек заслуживает доверия.

Быть заслуживающим доверия означает большую зарплату.

Ранг который дает гильдия, зависит не только от силы. Так получилось, что гильдия не может доверять людям без навыков, но это верно для всех направлений работы.

Ранг данный гильдией, действительно является показателем того, насколько человек заслуживает доверия.

Другими словами, это их способ сказать: «Вы можете доверять этому человеку».

Ранги обычно делятся на 5, начиная от А и заканчивая Е, но есть специальный ранг, Ранг С.

Даже если у кого-то есть способности, если этот человек не заслуживает доверия, он будет только Е ранга.

Конечно, есть исключения.

Исключение составляет случай, когда человек связан с кланом.

Авантюрист может заняться работой более высокого ранга на основе репутации клана, с которым он связан. Если он потерпит неудачу, тогда будет затронута репутация клана, поэтому их клан естественно не отправит их на работу, которую они не смогут сделать.

Другой путь, который можно принять, - это получить рекомендацию страны.

Гильдия тесно связана с секретами различных человеческих стран из-за того, что они выполняют различные задания для них, которые могут или не могут быть прибыльными, например наемные работы, подчинение монстров, труд ... и т. д.

Если кто-то получит сильную рекомендацию от такой страны, тогда можно взять на себя работу более высокого ранга.

Люди, которым доверяют гильдия или люди с высокими вкладами в страну, также могут быть вызваны непосредственно королем.

Страна, которая делает это больше всего - это королевство Гермион, в которой много неисследованных территорий.

Из-за этого, святой рыцарь Гулланд, кто произошел из простого авантюриста, стал целью и объектом восхищения многих авантюристов.



По дороге к востоку от Ришу шли 3 человека.

Они взяли работу уничтожить монстров соседней деревни.

«Я стану героем!» - сказал юноша, наполненный рвения.

Пэйл никак не отреагировала.

«Можешь ты перестать говорить то, что говорят дети?» вздохнула девочка.

«Тупица, это мечта мужчины», - сказал молодой человек.

«Я не тупая!»

Увидев их проказы, Пэйл не могла не улыбнуться.

«Как я могу стать героем!» - спросил молодой человек.

Когда Пэйл почувствовала, как ветер ласкает ее щеки, она открыла рот. «Хм ... Ты мог бы попытаться вести атаку. Людей которые могут это делать, часто называют героями. Если нет, то по крайней мере, никто не назовет тебя помехой ».

Пэйл вспомнила время, когда она только присоединилась к клану. Она вспомнила как Тоури Нокия доблестно вел их в подземелье.

Это было подземелье, которая заставляла людей думать дважды прежде чем войти, но он отважно вел команду спереди.

Он стоял спереди именно потому, что это было опасно. Пэйл видела это как нечто ослепительное и благородное.

«Давайте поторопимся. Это всего лишь задание на уничтожение монстров, но оно станет трудным, если наступят сумерки. И кроме того, чем больше награда тем лучше, не так ли?»

Гильдия не покрывает командировочные расходы. Все оплачивается самими авантюристами, поэтому командировочные расходы должны быть вычтены из вознаграждения. Естественно это означает, что чем меньше человек путешествует, тем больше денег можно заработать.

Они кивнули, следуя за Пэйл в деревню.

<http://tl.rulate.ru/book/128/274598>