

КОРОЛЕВСТВО ГОБЛИНОВ

Глава 240-конец рыцарского Королевства 5/5

От них он смог узнать, что ситуация ухудшилась еще больше.

Север пал, и мелкие дворяне были уничтожены.

Силы гоблинов, которые первоначально направились на восток, были Арансаином. Они проявляли терпимость и милосердие и позволяли тем, кто подчинялся им, автономию. Они не причиняли вреда людям, пока те не пытались помешать им.

Но тех, кто отказывался сотрудничать, ждала трагедия.

Гоблины, сражавшиеся под флагом топора и Меча (Фельдук), принесли страх и смерть. Свирепость, проявленная окровавленным Фельдуком на юге, особенно в пене, проявилась еще раз.

Безжалостная смерть всем и каждому, кто сопротивлялся.

Это ни в коем случае не было их лозунгом, но три брата-гоблина, которые были подчинены Ги Гу, сделали именно это, показывая свирепость гоблинов. Даже маленькие деревни превратились в пепел. Это была сама картина ужасающего топора, опускающегося на мятежников.

Мелкие дворяне каким-то образом сумели собраться и оказать сопротивление, но свирепые гоблины растоптали их ногами. Оставшиеся солдаты были теми, кто встретился с Сиварой.

Когда Сивара услышал все это, он невольно застонал.

Север пал.

Восставшие города и деревни вокруг столицы империи были в основном подавлены.

"С этим, мы имеем совершенно..."

Потерянный. Гермнионское царство было уже на исходе. Нет, оно было уже мертво. Он продолжал сражаться до сих пор, потому что не хотел этого признавать, но любая надежда на победу уже была разрушена. Поскольку Восток атаковали и с востока, и с запада, у них больше не было возможности сопротивляться.

"Мы отправимся в Джируруто."

По крайней мере, они должны были вести переговоры со Священным Королевством Шушуну. Сивара приказал своим войскам направиться к самому большому городу Востока.

- Сивара-сама, силы гоблинов здесь!

Но как только Сивара обернулся, то увидел армию, которая должна была быть разбита раньше.

"Они что, опять собираются с нами воевать?"

Но армия, которая вращалась вокруг черных тигров, держалась от них на расстоянии, когда

они атаковали.

Этот марш, напоминавший игру в пятнашки, прекратился только тогда, когда Сивара увидел деревню. Именно тогда силы гоблинов внезапно сомкнулись вокруг них. Более пристальный взгляд показал бы, что ночь глубже и что их число увеличилось.

“Это же одна рука!”

- Закричал разведчик, когда он доложил. Сивара ответил приказом.

“Мы их перехватим! Построение Стрелок-Точек!”

Чтобы вдохновить эту армию, над которой он терял командование, у него не было другого выбора, кроме как встать во главе. Когда человеческая армия приняла форму, похожую на наконечник стрелы, Сивара поднял свою алебарду.

- Солдаты! Вы хорошо сражались! Будь то Святой Рыцарь или феодал-лорд территории Банди, я думаю о тебе с гордостью. Приходите. Давайте победим еще раз. Давайте вырежем нашу храбрость из этих гоблинов!

Солдаты подняли оружие и закричали в ответ, затем Сивара сказал:

“Даже если королевство Гермион будет разгромлено, Сивара Бандье этого не сделает!”

Опустив алебарду, Сивара возглавил Восточную дивизию армии и двинулся вперед. Во главе армии гоблинов их приветствовал однорукий гoblin верхом на черном Тигре.

Во главе одной армии стоял однорукий гoblin, во главе другой-Сивара. В тот самый момент, когда они собирались яростно схлестнуться, Сивара увидел, что гоблины внезапно начали поворачивать направо.

Это двигалась кавалерия того командира с серповидным копьем.

Как полководец армии, он должен был видеть все поле боя.

К сожалению, именно в этот момент эта способность обернулась против Сивары, поскольку движение правого фланга заставило Сивару представить себе атаку, идущую на них сбоку.

Его армия, которая бросилась прямо на врага в строю со стрелками, и внезапная смена строя противника. Что означала атака гоблинов сбоку, когда их армия двигалась, чтобы атаковать их в лоб? Сивара тут же принялся соображать, что к чему, но когда он уже собрался повысить голос, то вдруг заметил, что Гоблин перед ним замахнулся копьем.

Столкновение длилось всего мгновение, но упала не кто иной, как Сивара.

Мгновение неподготовленности решило его судьбу.

С отрезанной головой у армии Восточной дивизии не было другого выбора, кроме как бежать. Продолжающаяся атака гоблинов и атака с флангов выполненная их отдельными силами... Без командира, который возглавил бы людей, они не смогли бы сопротивляться.

После одного столкновения они были отправлены в бегство. Гоблины погнались за ними, оставив после себя лишь следы сражения.

Среди брошенных трупов было тело Сивары, которое все еще задерживало дыхание. У него больше не было сил владеть алебардой, и кровь хлынула из раны, простиравшейся от плеча до груди.

"Побежден... Я проиграл?"

Кто-то, казалось, звал его по имени, но он уже плохо слышал.

У него даже не было сил посмотреть в ту сторону, откуда раздавались шаги. Он мог только смотреть на небо, когда прямо над ним на него смотрело чье-то лицо.

- Эй!... Не так ли... Поздно... Галла...нд...

Галланд отчаянно выкрикнул его имя, но оно оказалось бесполезным, когда Рыцарь-Потрошитель Сивара испустил последний вздох.

◆◆◆◆◇◇◇◇

Уровень поднялся.

Ги Га Ракс

□□ → □□(повышение класса) (Рыцарь-Барон)

Ги Ги Орудо

□□→□□

Ги ГУ Вербена

□□→□□

Ги Го Амацуки

□□→□□

Ги За Закуенда

□□→□□

Ги Джи Арсил

□□→□□

Ги Зу Руо

□□→□□

Ги Джии Юбу

□□ → ((повышение класса) (дворянин-герцог)

Ги Ду Буруга

□□→□□

Ги Буй

□□→□□

Ги Бу Ракута

□□→□□

Ги Ба Слей

□□→□□

Рашк

□□→□□

Хэл

Повышение по классу дворянин до герцога

Казан

□□→□□

Уровень Синтии повысился.

□□→□□

Уровень Буй поднялся.

□□→□□

Уровень Шумеи поднялся.

□□→□□

Имя Ги Га Ракс

Раса Гоблинов

Уровень 56

Класс Барон; Четыре Генерала

Обладал навыками владения копьем; всепоглощающий вой; всеядность; мгновенное убийство; приверженец короля; бросок копья; цветок поля боя; неумирающий порыв; пронизательность; верховое владение копьем; присягнувший рыцарь; однокрылая чудовищная птица

Божественной Защиты Нет

Атрибуты Отсутствуют

Ненормальный статус из-за необходимости компенсировать недостающую ногу протезом, боевая сила снижается на 5%

Любимый Конь Хакуу

Цветок поля боя

Бонус при драке на дуэли. Когда сражаешься против вражеского генерала, сила, оборона и ловкость все увеличиваются. (Средний)

Бессмертный Порыв

Бонус, когда ведешь кавалерию монстров или человеческую кавалерию. Лидерство усиливается. (Средний)

Верхнее Мастерство Владения Копьем

Бонус при использовании копья в седле. Слабость от ненормального состояния будет ослаблена. (Высокий)

—Благодаря этому навыку снижение своей боевой силы от ненормального состояния будет уменьшено с 30% до 5%.

Присягнувший Рыцарь

Пока король жив, вы будете иметь эффект очарования по отношению к своим подчиненным. Эффект очарования (средний)

Однокрылая Чудовищная Птица

Вся армия получит бонус, когда вы будете стоять во главе ее. Атака увеличена (средняя)

Имя Ги Джи Юбу

Раса Гоблинов

Уровень 5

Класс Дюк

Обладал навыками тот, кто прошел через смерть; тактик; разносторонний мастер; логика того, кто кажется человеком, но не является человеком; владение мечом ; во имя моего короля; боевой ум

Божественной Защиты Нет

Атрибуты Отсутствуют

Тактик

Бонус к лидерству, когда ведешь армию. Лидерство усиливается. (Средний)

Логика того, кто кажется человеком, но не является им.

Бонус, когда ведешь армию. Повышается обороноспособность (средняя) и критическая скорость (средняя) возглавляемых вами сил.

Во имя моего короля

Бонус, когда сражаешься бок о бок с королем. Атака и оборона своих сил увеличились. (Средний)

Боевой Ум

Бонус при проигрыше врагу. Потери уменьшились. (Средний)

Имя Хэл

Раса Парадуа; Гоблин

Уровень 8

Класс Герцог; Великий Вождь

Обладал навыками достоинства Великого Вождя; управления зверем; владения копьем Б -; Великого порыва клана; сотрудничества Б -; трех последовательных атак; вдохновения; тактики истребления; Герои поля боя

Божественной Защиты Нет

Атрибуты Отсутствуют

Любимый Скакун Миу

Достоинство Великого Вождя

Бонус к эффектам очарования по отношению к гоблинам. Эффект очарования (средний)

Три Атаки Подряд

Может атаковать три раза копьем.

Великий порыв клана

Бонус, когда ведешь свой клан в бой. Атака увеличена (средняя)

Тактика Истребления

Бонус к атаке при атаке или нападении на врага. Атака усиливается (высокая). Защита снижена (средняя).

