

Гриндлак была игрой, которой учили маленьких детей. Она в какой-то степени могла позволить им довести свой навык «УДАЧИ» до такого уровня, что они могли бы выжить на улице без тяжелой «БРОНИ», и даже лучших доступных любителей и небольшой группы «родственников» более высокого уровня.

Она научила его игре, и они играли до тех пор, пока огонь не догорел. Это была довольно простая игра, где вы пытались сопоставить карты, а потом сохраняли карты, которые вам соответствовали. Это действительно помогло его достаточно слабой удаче, добавив ему четыре очка за прошедшие часы.

Странная девушка продолжала болтать, рассказывая о том, как она служила в маленьком подземелье, до того, как это подземелье разграбили войска короля, а ее хозяин сбежал из города. Потом она пыталась слиться с местным городом, но все пошло не так как она хотела.

– Слишком много разведчиков. Они могут посмотреть на тебя и запросто определить твой статус. Просто так. Ну, в любом случае всегда можно найти что-нибудь подходящее. Так что я все-таки нашла свой путь. Многие люди не слишком обращают внимание на незнакомцев, которые не лезут не в свое дело. Я могла даже время от времени заходить в местные забегаловки. Это неплохо. Иногда одиноко, но неплохо, – она вздохнула и убрала свои карты, глядя на Луну: – Я даже думала сделать свое собственное подземелье, но какой в этом смысл? Если бы ты сделал хотя бы одно, это будет весело для всего региона. Это привлекает авантюристов, туристов, мальчишек, которые проводят там свободное время. Но это «шоу» подконтрольно нашему королю, он может в любой момент проявиться в подземелье. Кроме того, множество разбойников могут отобрать твою магическую добычу, когда ты выйдешь оттуда. И если люди начинают жульничать или королю так захочется, он посылает войска, и они разграбят подземелья. Какое уж здесь веселье?

Потёртый внимательно посмотрел на нее и покачал головой.

ХАРИЗМА +1

– Ладно. Я рада, что мы поговорили, милый малыш, – она взъерошила его голову и собрала свои карты: – Твоей маленькой хозяйки повезло, что у нее есть ты! Ты позаботишься о ней, хорошо?

Он кивнул, и она исчезла в тени, когда на горизонте начали появляться первые лучи солнца.

Наконец Селия зашевелилась, когда свет зари упал ей на лицо:

– М-м-м-м. Фу-у-х. Эх! – она резко выпрямилась, и, не замечая того, оперлась рукой прямо на

окровавленную козью тушу, посмотрела на нее и закричала.

Через пять минут, после того как она успокоилась, она начала мыть и разделывать козу. Ну, во всяком случае попыталась. В конце концов, ей удалось получить от нее пару фунтов чистого мяса. Оказалось, что разделывать коз было намного тяжелее, чем кроликов.

– Я все еще хочу пить, мпрохрипела она, ее голос скрипел внутри ее горла, как камень в миске с пылью: – Как думаешь, здесь есть вода?

Потёртый побрел между деревьями, оглядываясь по сторонам:

– Хорошо, только... не уходи далеко, – прохрипела Селия, пытаясь приготовить козу, и стараясь не обжечься слишком сильно: «Эта работа повара действительно заманчива...

Поиск занял около двадцати минут, но в итоге Потёртый нашел небольшой ручей.

Ваш навык ЗАПАСЛИВОСТЬ достиг 5 уровня!

Но у него не было хорошего способа набрать воды с собой.

Он немного подумал, пытаясь набрать ее в лапы. Это казалось непреодолимой проблемой, вплоть до того момента, когда он вспоминал, что происходило с ним каждый раз, когда он промокал.

ИНТЕЛЛЕКТ +1

Медвежонок плюхнулся в воду, хорошенько вымок и заковылял обратно к костру, с каждым шагом все больше протекая.

– Потёртый! Что ты... ой. О, а это работает, – Селия улыбнулась. Затем она подняла маленького медведя, отложила его нож в сторону и прижала его лапы к своему рту, жадно глотая брызнувшие капли.

В конце концов, от того, что он был сделан из ткани, было несколько преимуществ.

– О, у тебя все ноги в грязи. Очень жалко. Ну, все остальное тоже немного испачкано. Папа может помыть тебя, как только мы вернемся домой, – она поморщилась: – Осталось девятнадцать часов. Мне нужно двигаться дальше.

Но еще полчаса ушло на то, чтобы приготовить и съесть козлятину. Затем десять минут, чтобы Потёртый отвел ее к маленькому ручью, чтобы она могла как следует напиться.

После этого он, казалось, довольно настойчиво стал тянуть ее в одном направлении:

– Ты уверен в этом? – она смерила взглядом скалу перед собой: – Нам придется обойти ее, я никак не смогу на нее взобраться.

Но он был настойчив, кивая головой снова и снова.

Поэтому она последовала за ним и, пройдя совсем немного, нашла путь к вершине хребта, на который он указывал, и посмотрела на северо-запад: – Подожди минутку. Я знаю это дерево!

Это было действительно дерево, которое мистер Мордекай велел ей осмотреть во время их похода: – Я просто смотрела на это под другим углом, вот и все.

Она оглядела скалистый уступ между собой и деревом: – Путь неблизкий, но направление выбрано правильно. Ну же, пошли!

Три часа спустя она уже сидела у подножия дерева и смотрела на него.

Потёртый тоже поднял голову, его пуговичные глаза были прикованы к гипнотическому узору из пчел высоко в ветвях, усердно делающих мед из полевых цветов. И в нем снова проснулся инстинкт.

– Я не думаю, что смогу забраться на него, я так сильно устала, – сказала ему Селия и добавила: – Но если бы ты смог забраться туда и посмотреть...

Прежде чем она успела сказать еще хоть слово, медвежонок стал карабкаться по стволу, упал, вскарабкался обратно, поднялся на двадцать футов, упал и встал, намереваясь сделать третью попытку.

После двух подъемов уровня мастерства он, конец-то, добрался до этого дразнящего улья.

- Потёртый! Просто не обращай на это внимание. Пожалуйста, поднимайся на самый верх и...

Пчелы стали садиться на него, когда он подкрался ближе к ним. Он слышал слова Селия, но он не мог отвести взгляд, как и не мог вырастить крылья и взлететь с ветвей. Медленно, осторожно, пока пчелы жужжали и садились на него жала его своими жалами, которые абсолютно никак его не беспокоили, он подполз к улью и просунул лапу в бумажную конструкцию.

Ваш навык ЗАПАСЛИВОСТЬ достиг 6 уровня!

Он вытащил порцию рассерженных пчел и какую-то коричневую жидкость, которая пахла божественно, она пахла так, как он никогда раньше не нюхал, и пока пчелы жалили его пуговичные глазки, он вдохнул аромат и медленно поднес ее ко рту.

...только для того, чтобы похлопать по лоскутку ткани, который служил ему языком.

Ничего.

У плюшевого мишки было отчетливое ощущение, что там определенно что-то происходит. Он попробовал еще раз, и единственное, что произошло, это то, что пчелы разозлились еще больше.

Разочарованно покачав головой, Потёртый возобновил восхождение на дерево. Мед пульсировал из отверстия в улье, капая вниз. А Селия, в свою очередь, пожала плечами и протянула руки, ловя его и жадно слизывая с ладоней. Пчелы не преследовали ее, а такой продукт был пищей здесь. Она сожгла много энергии, зайдя так далеко, и это будет поддерживать ее на плаву. Пока она ела, она проверяла свое состояние, вздыхая, так как ее выносливость медленно восстанавливалась после каждого глотка.

Через какое-то время Потёртый пополз вниз. Пчелы уже давно отказались от попыток ужалить странного маленького разбойника и сосредоточились на починке своего улья, так что все было хорошо.

- Ты видел скалу? Это был следующий камень, с которого ты чуть не свалился, - спросила его Селия.

Потёртый кивнул и показал пальцем.

Это заняло почти весь остаток дня, но они добрались до скалы, оттуда им был виден дом, и они стали возвращаться обратно. Когда во второй раз наступила ночь, Селия, шатаясь, вошла во двор, ее волосы были липкими и испачканными медом, сосновыми иглами, потом и грязью. Потёртый ехал, обхватив ее шею руками, сидя на рюкзаке, сложив нож, чтобы случайно не порезать ее.

Когда Селия, пошатываясь, подошла к двери и положила на нее руки, в глазах Потёртого мелькнули слова.

[квест 'Возвращение домой' завершен!]

Поздравляем! Заблудившись в пустыне и найдя дорогу домой, вы разблокировали профессию разведчика.

Хотели бы вы стать разведчиком в это время? Да / Нет?]

Потёртый просмотрел это. Длинные слова не имели для него никакого смысла, но он знал, что такое разведчики. Разведчиком был Мордекай! Он тоже хотел стать разведчиком.

Слова исчезли, и он сразу почувствовал себя лучше. И снова промелькнули слова.

Теперь вы Разведчик 1-го уровня!

+3 ЛОВКОСТЬ

+3 ВОСПРИЯТИЕ

+3 МУДРОСТЬ

Вы научились навыку МАСКИРОВКА!

Ваш навык МАСКИРОВКА теперь 1-го уровня!

Вы изучили навык ПОДЖИГАТЕЛЬ!

Ваш навык ПОДЖИГАТЕЛЬ теперь 1 уровня!

Вы изучили навык ОСТРЫЙ ГЛАЗ!

Ваш навык ОСТРЫЙ ГЛАЗ теперь 1 уровня!

Вы изучили навык КРЕПКАЯ СПИНА!

Ваш навык КРЕПКАЯ СПИНА теперь 1 уровня!

Вы изучили навык ШЕПОТ ВЕТРА!

Ваш навык ШЕПОТ ВЕТРА теперь 1 уровня!

И если бы его глаза могли открываться от удивления еще шире, они бы открылись.

Селия, набравшись сил, подпрыгнула высоко в воздух и чуть не ударилась головой о крышу крыльца: – Да! Вау, да, да, да!

Дверь открылась, и на пороге, улыбаясь, появился Гарадон: – Я очень горжусь тобой.

– Я следовала указаниям мистера Мордека! – Селия сияла, как никогда грязная, с каким-то жареным козьим сухожилием, торчащим между зубами.

– Да, это так. В таком случае квест завершен. Возьми это, ты это заслужила.

[квест 'Делайте то, что говорит мистер Мордекай' завершен!

Вы получили 1000 баллов опыта.]

Потёртый с изумлением наблюдал, как все становится еще более удивительным.

Теперь вы Игрушечный голем 7 уровня!

+2 ко всем атрибутам!

Теперь вы Правитель 2 уровня!

+3 ХАРИЗМА

+3 УДАЧИ

+3 МУДРОСТЬ

Теперь вы Разведчик 2 уровня!

+3 ЛОВКОСТЬ

+3 ВОСПРИЯТИЕ

+3 МУДРОСТЬ

Он посмотрел на свои лапы, напряг мышцы набивки. Да. Да, это было хорошо. Квесты сделали это? Значит, квесты были полезными!

Со своей стороны, Гарадон засомневался:

- Две тысячи опыта? Что... - он удивленно покачал головой: - Впадаю в маразм. Должно быть, твой опыт действительно увеличился.

- Что это было, папочка?

- Ничего, ничего. Заходи. Сначала ужин или... нет, сначала я думаю ванна. Мордекай уже здесь, но ужинать он не будет. Он будет спать около суток.

- Что? Почему?

- Это уловка, которую они используют на более высоких уровнях, чтобы задержать сон. Вот, давай почистим тебя. Ах, медвежонок первый.

Одна быстрая чистка и отжимание Потёртого позже, и он был предоставлен самому себе, внизу. Это было прекрасно. Он подумал, что, может быть, просто может быть, он мог бы попытаться что-нибудь написать сейчас.

Он вспомнил, что видел бумагу в кабинете, и побрел туда. И, конечно же, там была бумага, и было много чернильных перьев и пергаментов ...

... но что еще более интересное, одна из книг на столе светилась странным, блестящим светом.

Потёртый открыл ее. Это была пустая книга со свитками, и они светились. Смутно припомнив что-то об этих вещах, он поднял их, и тут же в голове у него зазвенел колокольчик.

Появились новые слова, и, наконец, он был достаточно умен, чтобы прочитать их все.

[Шаг первый, помогите Энис Лейд'И завершить!

Отнеси свитки к спрятанному сундуку вниз по реке!]

Ах да, верно, это то, что она просила Селию, прежде чем та по какой-то причине разозлилась на даму.

Ну, это был квест, верно? Задания были полезными.

Он закрыл книгу и аккуратно положил ее на место, как учила его Селия. Затем медвежонок вышел через открытую заднюю дверь, прыгнул с крыльца и направился к реке.

Они нашли его во дворе после отчаянных поисков четыре часа спустя, грязного, изрядно потрепанного из-за того, что по дороге ему пришлось идти все время на ощупь, но он казался счастливым.

В конце концов, почему он не должен быть счастлив? В конце концов, почему бы и нет? Он стал на 500 очков опыта и еще один "медвежий" уровень богаче!

Лист Персонажа Потёртый

Имя: Потёртый Возраст: 8 дней

Профессии:

Великий Игрушечный Гolem 7 уровня

Медведь 4 уровня

Правитель 2 уровня

Разведчик 2 уровня Атрибуты:

Сила: 47 Телосложение: 54 ХП: 145 Броня: 22

Интеллект: 37 Мудрость: 55(60) Здравомыслие: 92(97) Ментальное Сопротивление: 12

Проворность: 22 Ловкость: 33 Стамина: 65 Живучесть: 32

Харизма: 34(39) Сила Воли: 27 Смелость: 61(66) Хладнокровие: 20 (30)

Восприятие: 37 Удача: 34 Фортуна: 71 Судьба: 7

Общие навыки:

Задира - 9 уровень

Скалолазание - 6 уровень

Дубины и Булавы - 7 уровень

Кинжалы - 4 уровень

Уклонение - 1 уровень

Верховая езда - 1 уровень

Скрытность - 3 уровень

Плавание - 1 уровень

Навыки Великого Игрушечного Голема:

Милота - 10 уровня

Дар Разумности - уровень неизвестен

Тело Голема - 5 уровня

Невинное Объятие - 2 уровня

Сопротивление Магии - 4 уровня

Навыки Медведя:

Интерфейс Зверя - уровень неизвестен

Удар когтями - 6 уровень

Запасливость - 6 уровень

Чутьё и Чувствительность - 6 уровень

Прочность - 7 уровень

Навыки Правителя:

Вдохновляющая Речь 1 уровня

Идентификация Предмета 1 уровня

Благородное Обязательство 1 уровня

Королевский Приказ 1 уровня

Обычный Указ 1 уровня

Навыки Разведчика

Маскировка -1 уровень

Поджигатель - 1 уровень

Острый Глаз - 1 уровень

Крепкая Спина - 1 уровень

Шепот Ветра -1 уровень

Инвентарь:

Жезл Могучего Барона (Булава 5 уровня, Харизма +5, Мудрость +5, Хладнокровие +10)Задания:

<http://tl.rulate.ru/book/12795/682900>