

Несколько месяцев назад, когда зима была в полном разгаре и мелкая живность искала себе укрытие, пара крыс нашли трещину в фундаменте этого дома, достаточную для того, чтобы протиснуться в нее. Они попали в миленький темный подвал, освещаемый всего одним окошком высоко на стене. Они также нашли несколько явно плохо лежавших мешков и бочек с зерном и сушеными овощами.

Естественно, они слишком растолстели, чтобы покинуть подвальчик через ту трещину, но здесь было полно еды, так что они размножались, ели и спали.

Но в то же время изменения произошли со старейшими из них. Яркие, заковыристые символы появились перед глазами старейшего, из той самой первой пары. Буквы, если бы они могли быть поняты крысиным разумом, предлагали ему принять новый уровень.

И он принял этот уровень. В следующий мгновение он подумал о чем-то позитивном, на что-то согласился, решая маленький вопрос в своей крысиной жизни и таким образом принял повышение уровня. Вот как большинство зверей поднимали свои уровни, хотя и не понимали слов.

И, так же как и много раз до этого, такое необычное животное становилось монстром.

Это произошло неделю назад.

Дети монстра впали в возбуждение, когда девочка вошла в подвал, и собрались вокруг, желая атаковать ее с яростью, которую обычно не испытывали. Но сам монстр ел все больше и больше, даже временами ел своих детей, и крысы были в отчаянии. Только явное преимущество девочки в размерах уберегло их от нападения на нее.

Но Потёртый и этот кот? Их размер вполне их устраивал.

А чудовище скрывалось за рядом банок с солеными огурцами, наблюдая за клубящимся роем многочисленных красных глаз своих детей. Это позволило бы им выдержать первый удар вторгнувшихся и затем задавить их числом. Потом оно бы показалось и присоединилось бы к крысенышам, чтобы нанести решающий удар. Это было просто естественно, правда. Все же, прежде всего, он был их королем.

Потёртый ничего не знал об этом, его низкое восприятие не позволяло ему почувствовать чудовище за банками с огурцами, а Пульсивар был чертовски занят в этот момент, чтобы оглядываться по сторонам. Крысы понеслись к этим двум существам, словно волна из меха и плоти, тесно прижимаясь одна к другой, и, подпрыгивая, атаковали эту парочку.

Пульсивар отреагировал молниеносно, сметая их ударами когтей, когда они оказывались перед ним, откидывая их назад и отброшенные валяли наземь следующих по принципу домино, но он не мог перекрыть все направления. Одна большая крыса вцепилась своими резцами ему в хвост. Вторая повисла на его ухе и кот заскулил, он дернул головой, разбрызгивая кровь из уха

и послав тем самым эту крысу в полет, какой проделала и большая красная цифра 5, всплывшая к потолку.

Потёртый, не имея преимущества в виде кошачьей ловкости, был оттеснен назад полудюжиной крыс, вцепившихся в его мягкое тело... И нашедших его более прочным, чем ожидалось. Вереница из красных нулей поплыла к потолку подвала, с всего лишь одной или двумя жалкими единицами среди них. Но это было досадно и он действительно не знал, как разобраться с этой ситуацией. Он посмотрел на Пульсивара и увидел что кошачьи лапы мелькают как молнии, раздавая удары и отшвыривая крыс как только те оказывались в пределах досягаемости.

Ну, почему нет? Это, кажется, может сработать.

ИНТЕЛЛЕКТ +1

Маленький голем неуклюже и широко замахал своими лапами, теряя все больше и больше своей шкуры, так как стремительные крысы уворачивались от его атак.

Пока одна из них не сумела.

“ШЛЕП!”

Вы разблокировали общий навык: Задира !

Ваш навык Задира достиг 1-го уровня!

Мелкая крыса откатилась кубарем назад, отпружилила от нескольких из своих сородичей и снова кинулась обратно в битву. Но Потёртый был занят испытанием своего новоприобретенного навыка и не заметил этого. Снова и снова его лапы обрушивались на крыс, отталкивали их, бросали на землю. Наконец, несколько из них закровоточили, полностью покрытые синяками, потеряв одно или два очка жизни.

Плюшевый медведь старался реагировать так быстро, как только мог, игнорируя цифры и

буквы в своем поле зрения. Крысы снова атаковали и он почувствовал, что его тело все больше и больше немеет, когда их зубы иглами вонзались в него.

Он увернулся от нескольких из них.

ЛОВКОСТЬ +1

Но их было очень уж много, так что ему пришлось просто бить по ним из всех своих сил.

Ваш навык Задира достиг 2 уровня !ТЕЛОСЛОЖЕНИЕ +1Ваш навык Задира достиг 3 уровня !
СИЛА +1Ваш навык Задира достиг 4 уровня!СИЛА +1Ваш навык Прочность достиг 3 уровня!
Максимальное количество хитпойнтов +2

Затем ему повезло - удачный удар угодил прыгнувшей крысе прямо в рот, как коса косаря, и отшвырнул ее на целых четыре фута, прежде чем та упала на пол.

БАХ!

Критический удар!УДАЧА +1Ваш навык Задира достиг уровня 5!Вы теперь Игрушечный Голем
3 уровня! Все атрибуты увеличиваются на +2!

Неожиданно он почувствовал, что ему стало лучше. Он почувствовал себя сильнее. И, каким-то образом, стал более уверенным насчет своих шансов. Он понятия не имел, почему эти штуки пытались убить его, но он понял, что может разобраться тем или иным способом. Он огрел по загрилкам несколько крыс, молотил по ним, пока они не отступили и взглянул снова на Пульсивара.

У кота явно был неудачный день. По сравнению с големом, его кошачья шкура была намного тоньше и нежнее. И крысы усердно потрепали его - на нём было множество этих мелких

отродий. Кроме того, в отличие от других видов стай из грызунов, эти мелкие отродья не собирались падать или отцепляться от него когда он смахивал их прочь или бил по ним. Тогда он перешел к более смертоносной тактике.

Ценой принятия ущерба с неприкрытых боков, Пульсивар выпустил когти и безумно рассекал ими воздух, полосую визжащих крыс в мясные ошметки. Он растерзал двоих на кусочки, потеряв кончик своего хвоста в процессе, встал на задние лапы и достал еще троих размашистыми ударами лап, когда еще двое вцепились ему в спину, затем перекатился, зацепил большую крысу когтями и зубами, выпустив той кишки.

Голем бы моргал, если бы его глаза были способны на это. Он наблюдал, как зачарованный, затем, как Пульсивар превращался в визжащий и шипящий шторм из крови, когтей и клыков....

... что-то из этого, понял он, по крайней мере какая-то часть из этих возможностей сражаться ему была доступна.

Движение в его сторону - это была неистово атакующая крыса.

ВОСПРИЯТИЕ +1

И Потёртый повернулся и рассек воздух.

Удар Когтями активирован!

Ваш Удар Когтями достиг 2 уровня!

Крыса была уничтожена. Капли крови дождем упали на замершую было орду крыс, и, на какую-то секунду, многие из них заколебались. Потёртый, воспользовавшись этой секундной заминкой, осмотрел свои лапы. Черные массивные когти около дюйма в длину торчали из них, в слабом свете кристалла с них капала кровь.

И Пульсивар, увидев этот шанс, использовал его для того, чтобы прикрыть себе спину.

Не только крысы могли поднять уровень. Очень давно, по крайней мере два года назад, Пульсивар уничтожил достаточно крыс, птиц и кроликов для того, чтобы открыть себе переход на следующий этап в цепочке эволюции.

Пульсивар был Котяррой, и он ударил во всю мощь своим самым могущественным навыком по ушам всех присутствующих - шипящий пронзительный вой эхом пронесся по кладовой и потряс каменные кувшины на полках!

Это был Кошачий Вой: Разрушитель Здравомыслия (пп: в оригинале указано как Sanity Destroyer. Sanity отвечает за возможность применять навыки и творить заклинания, исходя из показанного в этой главе. Думається, ближе всего будет Здравомыслие)!

Этот навык прошелся по области полной крыс, как горячий нож сквозь масло и очки с зеленой цифрой "17" наводнили атмосферу подвала.

Потёртый тоже почувствовал боль, зеленая 3 всплыла перед его глазами, но это не было так уж плохо, просто немного обескураживало.

Вы успешно сопротивляетесь Кошачьему Вою! Ущерб сознанию снижается вдвое!ВОЛЯ +1

Крысы покатались на землю, замирая как кот-атоники (пп: тут игра слов cat-atonic), их сознание было повреждено.

В этой тишине Потёртый повернулся, чтобы посмотреть на Пульсивара. И кот, тяжело дыша, присел на задние лапы и огляделся.

Потёртый посмотрел на свои когти, затем на кота. Ну а тот пригнулся и приготовился решить незаконченное дело, которое было между ним и этой адской штукой.

Затем, за рядом кувшинов с огурцами, раздался самый странный звук, который только могли слышать эти два врага.

Королевские фанфары и горны, сопровождаемые писком, звучащим очень официально. Хотя слов не было, каким-то образом каждый из них почувствовал стоящее за ним весомое достоинство. Оно говорило о доблести, долге и кладовой....

...но самое важной, это усилило здравомыслие упавших.

Вокруг них, одна за другой, крысы приходили в себя. Только забитые до смерти оставались неподвижными, но эффект Кошачьего Воя был явно нейтрализован.

Два врага посмотрели на восстановившихся врагов. Затем посмотрели друг на друга.

Потёртый знал, что не сможет выжить здесь в одиночку. И хотя кота можно было расценить далеко не совсем как друга, крысы точно были врагами для них обоим.

ИНТЕЛЛЕКТ +1

Так что послал коту небольшой кивок и повернулся спиной к Пульсивару, подвергнув себя самому большому риску за всю свою короткую жизнь и надеясь, что кот правильно поймет сообщение.

К счастью для них обоих, Пульсивар затратил много времени на возвращение своего восприятия.

Потёртый облегченно вздохнул, почувствовав пушистый бок, скользнувший по его спине.

ХАРИЗМА +1

Послание было понято. Они могут разобраться с этим после всего этого.

Крысы, составлявшие теперь две трети от изначального числа, атаковали, началась настоящая битва.

Сначала было тяжело, пока кот и голем рвали их на части и получили укусы в ответ.

Множество слов пронеслось перед глазами так быстро, как секунды превращаются в минуты.

ТЕЛОСЛОЖЕНИЕ +1

Ваш навык Задира достиг шестого уровня!

СИЛА +!

Критический удар!

УДАЧА +1

Ваш навык Удар когтями достиг 3 уровня! Ваш навык Удар когтями достиг 4 уровня! Ваш навык Задира достиг 7 уровня! Ваш навык Удар когтями достиг 5 уровня! Ваш навык Удар когтями достиг максимального уровня, улучшите свой класс Медведь!

Но время шло, и медведь начал испытывать непривычное ему ощущение.

Это была усталость.

Медведь не ведал, что навык "Удар Когтями" съедает немного выносливости при каждом использовании. И хотя это было чертовски эффективно, он не был предназначен для затяжных сражений. Медвежонок был скорее панчером с ошеломляющей силой, чем мастером рукопашного боя. Пытаться сражаться так, как Пульсивар, было для него совсем неэффективно, в особенности еще и потому, что у него не было рта, чтобы кусаться.

К счастью, Пульсивар пришел к такому же выводу. Пока они прикрывали друг другу бока, он уставал тоже. Его навыки Кошачьи Царапины и Рывок делали свою работу, но его энергия таяла. Слишком много часов тренировал Сон и недостаточно тренировал Охоту. Он рассматривал возможность еще одного Кошачьего Воя, но отказался от этого. У него сейчас еле-еле хватало Духа (пп: Мохіе переведится как храбрость, но возможно Боевой Дух будет более точным переводом), еще одно использование и он наверняка потеряет сознание.

И тут плюшевого медведя осенило.

Пульсивар лучше в убийстве, но, если сравнить его ребра и всего лишь несколько малозначительных ран на медведе, Потёртый куда более хорош в том, сколько ущерба он может принять.

Он подумал, что он мог бы это использовать как преимущество

ИНТЕЛЛЕКТ +1

Потёртый толкнул Пульсивара, затем стал подбираться к перегруппировывающимся остаткам крыс.

Втянув свои когти обратно, вообще не понимая, как он это так сделал, он метнулся на крыс, позволив им себя окружить в буквальном смысле и принимая на себя укусы. Потёртый продолжал терзать свою шкуру, швы затрещали и он отчаянно боролся в надежде на то, что кот поймет этот посыл.

К счастью для него, кот понял.

УДАЧА +1

Крыс теперь осталось не так много, они уже не покрывали собой политую кровью и заваленную трупами землю. Им пришлось разделить на два кольца, одно вокруг голема, другое вокруг кота. И когда кот был окружен, то он просто выпрыгнул из него, прижав две лапы вместе, прямо к Потёртому.

Бах!

Прежде чем те смогли понять, что смерть среди них, кот прошелся по отвлекшимся крысам, как коса по пшенице. Затем Потёртый побежал позади него, перехватил следующий ряд крыс и заставил их окружить себя снова.

Так что Пульсивара более ничто не отвлекало, он мог терзать и разрывать без оглядки. У него оставалось куда больше выносливости, чем у медведя, но его энергия была на исходе. Так что, когда последняя крыса с писком истекла кровью, кот сел снова на задние лапы, ожесточенно осматриваясь.

Потёртый, со своей стороны, сел на землю и попытался запихнуть несколько комочков своей выпавшей начинки обратно через дыры на своей груди.

Вы стали Игрушечным Големом 4 уровня! Все атрибуты +2!

Кот посмотрел на медведя еще раз. Медведь поглядел на кота в ответ. Тогда кот принялся вылизывать себя.

Потёртый не мог сказать точно, но он подумал, может быть, это означает то, что Пульсивар, возможно, не будет пытаться убить его сейчас?

ВОСПРИЯТИЕ +1

БАБАХ!

Оба, и кот и медведь подскочили в воздух, когда разбился ряд каменных кувшинов.

И что-то выползло из темноты на свет.

Сперва казалось, что это еще одна группа крыс.. больше, здоровее и даже яростнее. Но они двигались очень странно, дергаясь и замирая, лицами вниз, практически процарапывая себе дорогу.

Потом они вышли на свет и Потёртый увидел, почему.

Их хвосты были переплетены в пульсирующий узел, и на этом узле сверх восседала крыса, размером вдвое превышающая других, в ее лапах был сжат скипетр, маленькая сияющая золотом палочка со стилизованной крысьей головой на верхушке. И Потёртый увидел, как сидящая на своем узле крыс указала скипетром на него и испустила визжащий боевой клич.

Потёртый повернулся взглянуть на Пульсивара....

...который тут же запрыгнул на ближайшую полку, явно не собираясь ввязываться в драку, словно тут его и не было.

Потёртый проследил за ним взглядом, надежда таяла.. Но не было времени для отчаяния, так как перед ним предстал крысиный король.

Эти крысы были сильнее предыдущих, хорошо накормленные и с гладкой шерстью, под которой перекачивались мышцы вдвое больше, чем у тех, которых Потёртый танковал без особых проблем. Трое укусило его, и он понял, что сейчас у него неприятности, когда красная цифра 5 всплыла в воздух.

ТЕЛОСЛОЖЕНИЕ +1

Ваш навык Прочность достиг 4 уровня! Максимальное количество ХП +2

Он распорол когтем одну из больших крыс, но их было девять и они тащили упавшего товарища без особых усилий.

СИЛА +1

Ваш навык Задира достиг 8 уровня! Ваш навык Удар Когтями достиг максимального уровня, требуется улучшить класс Медведь!

Дрожащий, с огромной раной на левой стороне, с едва слушающейся одной рукой и угрожая второй, Потёртый попятился, уходя из света. Чувствуя его слабость, крысиный король двинулся вперед.

Высоко на полке Пульсивар передвинулся, чтобы получше разглядеть происходящее, зацепил банку с клубникой и тут провалил проверку на ловкость.

Варенье полетело вниз, на волосок промахнувшись мимо крысиного короля. Он запищал, дернулся и тут же направил своих носильщиков в сторону от полки с Пульсиваром.

Потёртый все это видел глазками-пуговками.

Он вспомнил мастерскую, стол, и что тогда случилось с ним. И у него появился план.

ИНТЕЛЛЕКТ +1

Крысиный король продолжал надвигаться на него, его красные глаза блестели убийством. Покрытый кровью медведь, запачкавшийся в крысиных внутренностях, вот и пришел час твоей расплаты! Махнув скипетром, крысиный король дал волю своим инстинктам и, пригнувшись, ринулся вперед, окруженный зеленым дымом, валившим из девяти пастей!

Это навык назывался “Дыхание Чумы”

И он никак не повлиял на маленького голема.

Ваш навык Тело Голема достиг 4 уровня!

Потёртый выпрыгнул из этого облака, прыгая мимо короля к ближайшим полкам

ЛОВКОСТЬ +1

Затем он протиснулся между полкой и стеной, схватился за один из деревянных крепежных стержней, поддерживающих полку сзади, и потянул.

Его рука бессильно упала, и он удвоил усилия при помощи второй руки, сильно выворачивая и вытягивая, ощущая как швы на его боку расходятся, как начинка выскальзывает и выпадает вниз из него, напрягая каждый дюйм своего трещащего по швам тела и не беспокоясь о наносимом себе ущербе...

СИЛА +1

ТЕЛОСЛОЖЕНИЕ +1

Ваш навык Прочность достиг 5 уровня! Максимальное количество ХП +2!

И он обрушил эту полку, со всеми кувшинами и банками, на крысиного короля

Полка разлетелась на кусочки, полетели стержни и щепки. Потёртый ударился о грязный пол, покатился, пачкая свое окровавленное тело в грязи, а его поврежденная рука упала вслед за ним.

Он лежал минутку, пока крысиный король не завизжал. Полка дергалась, переворачивалась пока, наконец, не замерла.

Потёртый поднялся, прихрамывая, обернул свою правую руку вокруг левой стороны, чтобы не потерять своей начинки и поковылял осмотреть то, что осталось от полки.

Самая крупная крыса, король собственной персоной, пытался освободиться из под обломков. Вокруг него лежали трупы девяти мертвых носильщиков, лежащих в изломанных позах и умирающих среди разбитого стекла, щепок и тяжелых банок.

Крысиный король зашипел. Он был сейчас загнан в угол и все его атрибуты получили хороший прирост по этой причине. Когда маленький медведь подойдет, он искромсает его до смерти.

К счастью, медведь тоже это видел. Хотя он не знал о приросте, он был уверен в том, что приближаться к этому зверю очень и очень опасно.

МУДРОСТЬ +1

Потёртый сделал пару шагов в сторону и поднял длинный крепежный штырь. В этот раз далось намного легче, отметил он. И это было хорошо, потому что у него теперь была только одна лапа.

Затем он медленно похромал обратно к крысиному королю и неторопливо забил его до смерти, постоянно старательно держась вне радиуса досягаемости последнего.

ИНТЕЛЛЕКТ +1

Вы разблокировали общий навык: Дубинки и Булавы! Ваш навык Дубинки и Булавы достиг 1 уровня! Ваш навык Дубинки и Булавы достиг 2 уровня! Ваш навык Дубинки и Булавы достиг 3 уровня! Ваш навык Дубинки и Булавы достиг 4 уровня! Критический удар!

УДАЧА +1

Когда навык "Дубинки и Булавы" достиг 6 уровня, избиваемый, наконец, скончался от травм.

Вы теперь Игрушечный Голем 6 уровня! Все атрибуты +2! Вы разблокировали навык Невинное Объятие! Вы теперь Медведь 2 уровня!

ТЕЛОСЛОЖЕНИЕ +3

СИЛА +3

МУДРОСТЬ +3

БРОНЯ +2

ЭНЕРГИЯ +2

МЕНТАЛЬНОЕ СОПРОТИВЛЕНИЕ +2

На три секунды он почувствовал себя хорошо. Затем, к его ужасу, новый набор проклятых загогулин показался перед его глазами и не пропал.

Поздравляем! Вы совершили цареубийство и разблокировали класс Правитель!

Вы хотите сейчас стать Правителем? Да/Нет?

Потёртый видел такое уже четвертый раз за день и он очень хотел бы обойтись без этого вообще. Это чертовски мешало. Но к счастью, он уже знал, как заставить убраться эти проклятые загогулины прочь, не так ли?

Он сосредоточился на том чувстве, которое у него появилось на вечеринке у Селии, сконцентрировавшись на том, как ощущалось “Да!”

Дзынь!

Вы теперь Правитель 1 уровня!

ХАРИЗМА +5

МУДРОСТЬ +5

УДАЧА + 5

Вы разблокировали навык Вдохновляющая Речь!Ваш навык Вдохновляющая Речь достиг 1 уровня!Вы разблокировали навык Идентификация Предметов!Ваш навык Идентификация Предметов достиг 1 уровня!Вы разблокировали навык Благородное Обязательство!Ваш навык Благородное Обязательство достиг 1 уровня!Вы разблокировали навык Королевский Приказ!Ваш навык Королевский Приказ достиг 1 уровня!Вы разблокировали навык Обычный Указ!Ваш навык Обычный Указ достиг 1 уровня!

Ничего из этого ничего не значило для этого медведя. Но он ощутил изменения. Он не мог сказать какие, так что пожал оставшимся плечом и повернулся с такой усталостью, о которой ему его тело еще никогда не рассказывало.

Затем какой-то блеск привлек его глаз.

Золотой скипетр валялся рядом с павшим королем крыс. Потёртый подошел и внимательно осмотрел его со всей тщательностью... и стилизованная голова крысы на конце скипетра превратилась в голову плюшевого медведя.

Его мысли снова зароились, все еще беспорядочно. Его интеллект был выше зверя на данный момент, или точнее на уровне смышленного малыша или глупого взрослого.

Двадцатипятифунтовый кот спрыгнул на грязный пол сразу возле него и Потёртый повернулся изучить Пульсивара.

Пульсивар, со своей стороны, пригнулся и обнюхал медведя.

Он не почуял запаха отчаяния или страха или враждебности. Он учуял запах крысиной крови и кишок, конечно, это было теперь повсюду... но после всего он учуял мыло. Мыло, которым Селия натирала каждый кусочек одежды или тряпки в том месте. Этот был запах, который для Пульсивара значил дом и семью. Он знал его всю жизнь, и ассоциировал его с едой, жильем и любовью.

Пульсивар посмотрел на медведя и дернул носом. Почему никто не сказал ему что этот маленький голем был частью его семьи? Он предчувствовал, как преподаст строгий урок позднее. Может будет шерстяной комочек в обуви или он, может быть, обрызгает одну из больших подушек. Всего этого можно было избежать.

Он все еще злился на этого парня, но Потёртый заработал уважение Пульсивара в ходе этой битвы. Кроме того, он делал это как какой-нибудь еще несформировавшийся котенок, только глупый и беспомощный. Но милый.

Перед глазами Потёртого пролетели слова.

Ваш навык 'Милота' достиг 6 уровня!

- Мрр, - сказал Пульсивар Потёртому, скорее объясняясь, чем извиняясь. Лучше всего оставить это как есть. Чтобы показать, что он больше не держит обиды, кот наклонился и начал ухаживать за Потёртым.

Обычно это исцеляло любого за кем он ухаживал, но к сожалению, на маленького голема не действовали обычные исцеляющие эффекты.

Но у маленького голема не было никакого понятия о том, что делал кот. Он видел, как Пульсивар делал это с собой прежде, так что благодаря его новым усовершенствованным социальным инстинктам, это выглядело так, словно этот Кот говорил ему о том, что он ему не враг большого. Что он принял Потёртого.

Тогда медведь наклонился и обнял того в "знак благодарности". Как только он это сделал, золотой блеск появился на его руках и вошел в кота.

Потрачено 10 Здравомыслия! Вы излечили Пульсивара на 10 ХП!

Ваш навык Невинное Объятие достиг 2 уровня!

Вау, он почувствовал головокружение.

Пульсивар замер, удивленный. Затем лизнул Потёртого еще несколько раз и отстранился. Хватит этих нежностей, большое тебе спасибо.

Медведь пристально смотрел на него еще немного, затем начал осматриваться в поисках пути выбраться. Селия была где-то недалеко, она должна знать, что делать. Может, она могла бы прибрать этот беспорядок.

Он прошелся обратно к ступенькам, воткнув свой новый скипетр в одну из дыр на своем теле и сделал все возможное, чтобы взобраться на ступеньки при помощи всего одной лапы.

Ваш навык Скалолазание достиг 2 уровня! Ваш навык Скалолазание достиг 3 уровня!

ЛОВКОСТЬ +1

После некоторого времени и нескольких неудач, он смог взобраться наверх к двери. Он толкнул ее, но та не открылась. Он толкнул сильнее и остановился, когда его начинка чуть не вылезла наружу из него. У него осталось ее не так и много, так что стало ясно, что это не работает.

Он поковылял снова вниз по ступеням и оглядел кладовую. Не было выхода, кроме...

ВОСПРИЯТИЕ +1

Одно окно. На высоте пяти футов.

Потёртый посмотрел на крепежный штырь, подобрал его и разбил им окно.

ИНТЕЛЛЕКТ +1

Тут же, как и перед этим, Пульсивар прыгнул на ближайшую полку и выскользнул через этот проделанный им проход. Намного медленнее, с гораздо большими усилиями, Потёртый последовал за ним, упав несколько раз, повторяя попытки до тех пор, пока он не смог добрался туда.

Ваш навык Скалолазание достиг 4 уровня!

И сумел протиснуться через окно.

ЛОВКОСТЬ +1

Он полежал немного, посреди травы и клумб, наблюдая за деревьями над своей головой. Ветер раскачивал ветки под солнечным светом и наконец, вернее только возможно, это изматывающее приключение подошло к концу.

– Я думаю, это исходило отсюда! – голос Селии донесся из-за угла дома. Уставший, израненный и истощенный Потёртый с трудом поднялся на свои ноги и побежал на ее голос так быстро, как толь мог.

– О господи! Что произошло с тобой?! – Селия схватила его и затем сморщила носик. – Фи, ты пахнешь отвратительно! Что это.. это кровь?!

Она побледнела. Затем с криком метнулась к парадной двери:

- Папочка! Папочка! Папочка, папочка, папочка, Потёртый умирает!

Она сжала его так крепко, что скипетр глубоко вошел его в тело, и она даже не заметила этого. Медведь только что потянулся и обнял ее из всех сил, какие возможны при одной работающей лапе, но на этот раз золотого свечения не появилось и он не понял, почему. Кто-нибудь мог бы ему объяснить, что этот эффект возникает, когда Невинное Объятие применяется на кого-нибудь, кто ранен или когда у заклинателя достаточно очков сознания, но опять-таки, он бы возможно ничего не понял.

Не сейчас, во всяком случае. Он прошел через многое, он начал учиться, учиться и совершенствоваться.

- Селия, что... случилось? – как только старик появился в гостиной, его испачканная кровью дочь с плачем протянула ему свою игрушку.

- О благие небеса! Ох, позволь мне.. ох, это ужасно. Давай его сюда, давай его сюда...

- Могу я, - *шмыг*, - починить его без руки? Он останется таким же?

- Нет, это голем. Сильно поврежденные части исчезают с того места, где они находятся и восстанавливаются, как только его починят. так что это не будет проблемой. Нет, не ремонтируй еще его, это может запечатать что-нибудь внутри него. Нам надо очистить его и снова наполнить начинкой.

Старик держал Потёртого на вытянутой руке и прочистил горло.

- Очистить и Подавить!

Тут же грязь исчезла с его тела. Затем старик кивнул:

- Сейчас можешь его починить.

Селия выкрикивала свое "Починка" до тех пор, пока Потёртый не стал целым снова. Она с облегчением крепко обняла своего лучшего друга.

- Ох, спасибо, спасибо! И я даже прокачала навык! О да...

- Ну, тогда это того стоило, чтобы там не произошло, - нахмурился старик. - Эээ, а что случилось? Это не твоя кровь, тогда чья она?

- Погоди минутку, - на лице маленькой девочке застыла маска появляющегося понимания. - Ты очистил его за мгновение. Как ты это сделал?

Старик кашлянул и покраснел.

- Ох, давай обсудим это позже. Сейчас сперва давай выясним, откуда на нем взялась эта кровь..

- Ты сказал. у тебя осталось мало здравомыслия и ты не можешь больше применять магию сегодня! И это было заклинание!

- Ну так оно и есть, это всего лишь одно заклинание 1 уровня.

- Я убираюсь годами, а ты мог сделать это, как нефиг делать, просто одним заклинанием 1 уровня? Что за чушь, папа?

- Селия!

- Это каждую неделю забирало часы из моей жизни, а ты мог сделать это в любое время? Верно?!

- Это очень важная домашняя работа! Ты не можешь зависеть от магии, тебе следует научиться обходиться без нее!

- Ну тогда почему ты не научил меня! Я уже достаточно взрослая для того что бы быть аниматором 5 уровня, почему ты не научишь меня этому трюку первого уровня!

- Это не трюк аниматора, это навык портного.

- Тогда научи, как стать портным!

- Ты еще не готова к тому, что бы принимать решения, изменяющие всю твою жизнь.

- Не готова? Не готова! Это все, что я всегда слышу от тебя, что я не готова!

- Не в этом дело! Есть верхний предел тому, как много классов ты можешь получить! Я не могу тратить твой потенциал на такие тривиальные вещи...

- Но это не было тривиальным для тебя! И для тебя приемлемо тратить мой потенциал на уборку руками! Что за бред, папа!

Старик выпрямился, словно струна и пристально посмотрел на Селию сверху вниз.

– Я не потерплю подобных разговоров в своем собственном доме! Марш в свою комнату, юная леди!

– Отлично!

Селия вихрем понеслась вверх, упала на свою кровать, прижала Потёртого к себе и слезы потекли из ее глаз.

Внутри Потёртого скипетр немного зудел. Медведь устроился в ее объятиях, последовав своим новым инстинктам, и погладил ее. Он был испуган до дрожи, когда Селия и его создатель начали кричать друг на друга, но до драки не дошло. И это было хорошо, потому что вокруг не было ни одной полки, что бы уронить ее на того старика и он был более чем уверен, что этот парень крепче и жестче, чем был крысиный король.

Снаружи свет померк с приходом сумерек и ночь укутала эту землю. Маленькая девочка забылась беспокойным сном и Потёртый устроился в изгибе ее рук. Наконец сейчас в этом мире все было в порядке.

Во тьме ночи, в раскинувшейся на склоне холма среди фермерских угодий деревне,

форма жизни с крыльями летучей мыши приземлилась на окно самого большого дома. Она постучалась, сверкая бусинами глаз, сложив свои крылья за спину.

Присев в кровати, под одеялом, прикрывающим ее чувственные формы, женщина с волосами цвета вороньего крыла нежно улыбнулась бесенку. Но улыбки в ее глазах не было, они были холодными, как кристаллы льда.

– Каминтраус? Пришел с докладом? О той девочке?

– Нет, миледи. О Гарадоне.

– А... Так этот старик что-то нашел?

– Ээ, нет. Он не достиг реального прорыва в своих исследованиях.

– Тогда зачем ты тратишь мое время?

Ее тон не изменился, но бесенок знал, насколько он близок к пыткам сейчас, если не найдет способа порадовать ее.

Маленький демон задрожал и попытался найти в себе храбрость.

– Я, я знаю, что он хранит набор свитков в своем доме. На случай чрезвычайных обстоятельств. Множество из них позволяют пользователю отдавать команды големам.

Ледяные глаза блеснули. Улыбнувшись, безупречные зубы произнесли:

– А. Да, это сделает все проще. Я пошлю весточку повелителю, и мы посмотрим, захочет ли он воспользоваться этими сведениями. Спасибо, Каминтраус, ты хорошо постарался.

– Это просто мой долг, – пискнул маленький демон, глаза на фигуру сразу за женщиной, видимую через простыню. – Ты собираешься прикончить этого сейчас?

Женщина повернулась и оценила мужчину рядом. Из-под кожи торчали кости, его веки бессмысленно хлопали, и напуганные глаза перемещались с женщины на бесенка.

Мышцы явно ослабленные тем, что случилось ночью перед этой сценой, дергались, и женщина спокойно удерживала его одной рукой с красными ногтями.

– Ммм.. нет, я думаю, я закончила. Ты можешь забрать то, что осталось.

Бес ухмыльнулся, показав зубы, которым позавидовал бы Пульсивар, и приступил к своей трапезе.

_____ Лист Персонажа Потёртый

Имя: Потёртый Возраст: 2 часа

Профессии:

Великий Игрушечный Гolem 5 уровня

Медведь 2 уровня

Правитель 1 уровня

Аттрибуты:

Сила: 31 Телосложение: 41 ХП: 112 Броня: 16 Интеллект: 20 Мудрость: 34(39) Здравомыслие: 54(59) Ментальное Сопротивление: 6 Проворность: 17 Ловкость: 19 Выносливость: 46 Энергия/Живучесть: 26

Харизма: 17(22) Сила Воли: 21 Дух/Смелость 90: 38(43) Хладнокровие: 20 (30) Восприятие: 17 Удача: 21 Фортуна: 38 Судьба: 5

Общие навыки:

Задира 8 уровня

Скалолазание 4 уровня

Дубины и Булавы 6 уровня

Верховая езда 1 уровня

Навыки Великого Игрушечного Голема:

Милота 5 уровня

Дар Разума - уровень неизвестен

Тело Голема 4 уровня

Невинное Объятие 2 уровня

Сопротивление Магии 2 уровня.

Навыки Медведя:

Интерфейс Зверя - уровень неизвестен

Удар Когтями 5 уровня

Запасливость 1 уровня

Чутье и Чувствительность 2 уровня

Прочность 5 уровня

Навыки Правителя:

Вдохновляющая Речь 1 уровня

Идентификация Предмета 1 уровня

Благородное Обязательство 1 уровня

Королевский Приказ 1 уровня

Обычный Указ 1 уровня

Инвентарь:

Жезл Могучего Барона (Булава 5 уровня, Харизма +5, Мудрость +5 Хладнокровие +10)

<http://tl.rulate.ru/book/12795/280779>