

### 33 Глава

Луна светила ярко, звёзд было мало.

В лунном свете Ли И весь покрылся потом.

Но, чувствуя тонкие изменения в теле, он выглядел довольным.

До полуночи оставался всего час, и усердный труд не пропал даром - в последний момент он всё-таки довёл Тринадцать последовательных ударов до совершенства!

С освоением этого боевого искусства задание было выполнено, и он получил три очка сверхъестественной силы!

Одновременно показатели выносливости и ловкости выросли на 0.4, вдвое больше, чем раньше.

Как и в прошлый раз, он сначала осторожно добавил одно очко к силе.

Убедившись, что проблем нет, продолжил увеличивать.

В итоге все три очка сверхъестественной силы снова пошли на увеличение силы.

Мощная сила разлилась по конечностям, и в этот момент изменился уровень на панели.

[Номер: двенадцать]

[Начальная личность: рыбаки & неизвестная сверхъестественная сущность]

[Таланты: мастерство плавания, мастерство рыбной ловли, неизвестный талант, неизвестный талант]

[Уровень: белый]

[Очки сверхъестественной силы: 0]

[Сила: 9.5+3]

[Выносливость: 1.1+3]

[Ловкость: 1.2+3]

[Дух: 0.5+3]

Сила с поддержкой божественной крови достигла 12.5, уже на уровне второго ранга!

Уровень изменился с "без ранга" на "белый ранг".

"Белый ранг... Второй ранг силы соответствует только белому рангу сверхъестественной сущности?"

"Интересно, какие показатели нужны для достижения серого ранга."

Сосредоточившись, он отозвал божественную кровь, усиление исчезло, и уровень на панели вернулся к "без ранга".

Очевидно, только когда один показатель достигает десяти, можно считаться белым рангом.

"С моей нынешней силой я должен справиться с этими Тремя Чёрными Тиграми."

На самом деле для него рыбацкая лодка не значила много, но ему очень не нравилось, когда кто-то пытается сесть ему на шею.

Если бы не было силы - ладно, но теперь, когда сила есть, не ответить означало бы потерять самоуважение.

"Задание скоро закончится, подожду ещё немного." Он не спешил действовать, решив подождать.

Время текло.

Наконец наступила полночь.

[Поздравляем, вы выполнили текущее задание на выживание. Из-за выбытия игроков перед вами ваш номер повышен, теперь ваш номер 10.]

Номера десять и одиннадцать выбыли, и он, бывший двенадцатым, естественно стал десятым.

В то же время перед глазами Четырнадцатого тоже появилось уведомление.

Глядя на него, он слегка удивился.

"Почему я стал одиннадцатым? Разве я не должен быть десятым?"

"Кто-то из игроков передо мной тоже выжил, кто это?"

Четырнадцатый занервничал, он думал, что будет единственным выжившим новичком, а теперь внезапно появился ещё один.

Взглянув на количество участников в чате, он занервничал ещё больше.

Общее число участников в чате достигло двенадцати!

Старых игроков было девять, значит, среди новичков выжило трое.

Четырнадцатый, теперь Одиннадцатый, спросил: "Десятый, ты был изначально десятым, одиннадцатым или двенадцатым, тринадцатым?"

Услышав это, другие старые игроки тоже удивились, только сейчас заметив необычное количество людей.

Девятый сказал: "Десятый, ты хорошо скрывался! Должно быть, ты бывший двенадцатый."

"А нынешний двенадцатый, ты, наверное, бывший шестнадцатый? Среди новичков только вы двое редко показывались."

Девятый определил личность Ли И только по количеству его появлений в чате.

Когда его личность раскрыли, Ли И перестал скрываться: "Повезло, просто повезло!"

Двенадцатый, бывший шестнадцатый, тот мясник, тоже признал свою личность.

"Я тоже едва успел выполнить второе задание за полчаса до конца, иначе сейчас был бы исключён."

Шестой: "Впечатляет! Из семи новичков выжило трое, и двое из них такие скрытные!"

Все были удивлены.

Думали, что выживет только один новичок, а оказалось трое.

Такого не было ни в одном из предыдущих раундов.

"Так они тоже выжили." Одиннадцатый нахмурился, вспомнив свою недавнюю гордость от выполнения задания, он вдруг почувствовал себя клоуном.

Ли И, вспомнив о вопросе с характеристиками, спросил: "Уважаемые, я получил шесть очков сверхъестественной силы за два задания, что будет, если я добавлю все шесть очков к одной характеристике?"

Теперь все знали, что он выполнил два задания, скрывать больше не было смысла.

Шестой ответил: "Можно, но любая характеристика может быть максимум в десять раз больше самой низкой, то есть если у тебя сила десять, то выносливость и ловкость должны быть минимум один, хотя дух - исключение."

"Но дух влияет на прорыв после первого ранга, если он слишком низкий, шансы прорваться выше первого ранга очень малы."

Высшая характеристика может быть только в десять раз больше низшей!

Ли И про себя кивнул, вспомнив свой процесс распределения очков - все характеристики как раз были в этих пределах, неудивительно, что всё было нормально.

Он хотел спросить что-то ещё, но в этот момент на панелях всех игроков появилось новое уведомление:

[Количество игроков, успешно выполнивших первое задание на выживание, превысило 10, условия открытия магазина выполнены.]

"Магазин?"

"В этой игре есть магазин?"

Все были ошеломлены, даже обычно молчаливые старые игроки проявили себя.

Никто не ожидал, что в игре будет магазин.

Все сразу посмотрели в магазин.

[Карта смены профессии · Белая]

Цена: 1 очко сверхъестественной силы

[Карта смены профессии · Красная]

Цена: 10 очков сверхъестественной силы

[Карта смены профессии · Фиолетовая]

Цена: 30 очков сверхъестественной силы

[Карта вызова игрока · Случайная]

Цена: 1 очко сверхъестественной силы

[Карта вызова игрока · Целевая]

Цена: 6 очков сверхъестественной силы

Возможно, поскольку магазин открылся впервые, в нём было только 5 товаров двух типов.

Карты смены профессии!

Карты вызова игрока!

[Карта смены профессии · Белая: Профессия - это личность, после использования игрок случайно получает новую личность, после смены личности получит новые задания личности, можно сохранить два текущих задания личности, после второго обновления заданий произойдёт сброс, скрытые задания не сбрасываются.]

[Карта смены профессии · Белая позволяет случайно получить только обычную личность, игрок может менять профессию только раз в 30 дней, доступно только игрокам, выполнившим одно задание на выживание.]

Карты смены профессии были трёх цветов - белая, красная и фиолетовая, и хотя цвета разные, действие одинаковое.

Единственная разница в том, что белая даёт только обычные личности, красная - редкие, а фиолетовая - драгоценные.

При этом независимо от цвета все карты смены профессии имеют общее ограничение в 30 дней, что означает возможность использовать только одну карту за 30 дней.

"Сброс личности игрока!"

"То есть мы можем использовать это, чтобы изменить нашу личность?"

У всех загорелись глаза.

Разные личности получают разные задания и таланты.

Если изменение заданий не слишком привлекало людей, то изменение талантов определённо заинтересовало всех.

Взять хотя бы нынешнего рыбака Ли И - у него только два не особо полезных таланта: мастерство плавания и рыбной ловли.

А у Одиннадцатого, как у ученика школы боевых искусств, есть талант мастерства кулачного боя, ускоряющий изучение боевых искусств кулачного типа.

Сравнивая, очевидно, что талант мастерства кулачного боя лучше!

И это только ученик школы боевых искусств, а что если взять личности инструктора или главы школы?

Восьмой спросил: "Как эта карта смены профессии меняет нашу личность? Неужели мы просто меняем тела?"

Пятый: "У меня сейчас нет свободных очков сверхъестественной силы, есть ли смельчаки, готовые попробовать?"

Шестой сказал: "У меня есть очки, подождите все, я куплю белую карту смены профессии и посмотрим."

"Шестой такой благородный!"

"Достоин храма предков!"

(От Автора: Спасибо за поддержку дорогие читатели!)

<http://tl.rulate.ru/book/126866/5338522>