

[Подключение к новым богам]

[Связь установлена!]

Он медленно закрыл глаза, и его сознание погрузилось в пустую белую комнату. Это место было похоже на многие другие виртуальные многопользовательские ролевые онлайн-игры, в которые он играл раньше.

Внезапно дверь перед ним распахнулась, и в комнату вошла прекрасная женщина. Когда он разрабатывал эту игру, ему поручили создать руководство, которое поможет игрокам создавать своих персонажей. Естественно, он выбрал самую привлекательную богиню, какую только мог вообразить.

«Здравствуй, игрок! Не хочешь ли ты представиться?» — спросила богиня, улыбаясь ему.

«Меня зовут Брайан, хотя я предпочитаю называть себя „Дикарь-дракон“», — с гордостью произнес он, кивая головой.

«О боже! Это уникальное прозвище. К сожалению, оно уже занято. Не желаешь ли ты выбрать что-то другое?» — богиня удивленно произнесла «О» и рассмеялась.

Брайан на мгновение задумался и предложил: «Как насчет „Глупого дракона“?»

«К сожалению, этот вариант уже занят», — с разочарованием произнесла богиня.

«Кто мог быть настолько неразумен, чтобы использовать „Глупый дракон“? — возмутился Брайан, не в силах сдержать эмоции.

«Ты!» — воскликнула богиня, закатив глаза. — «Может быть, попробуем что-нибудь уникальное? Не спеши!»

«Хм... Как насчет Небесного Дракона?» — спросил Брайан, на мгновение задумавшись.

«Эх! Как насчет того, чтобы придумать что-то другое, кроме дракона? Этот уже занят», — с грустью произнесла богиня, выдвигая свое предложение. Она заметила, что Брайан буквально одержим драконом, который у него уже есть.

Он действительно обожает этих существ и всегда мечтал прокатиться на спине одного из них.

«Вздых! Как насчет Смертного Дракона?» — предложил Брайан, не желая так просто расставаться со своей мечтой.

«Простите, но он тоже занят», — извинилась богиня с усталым выражением лица.

«Проклятье! Хватит! Как насчет DragonRider97?» — воскликнул Брайан, топнув ногой в нетерпении.

«Ааа! Это имя ещё не занято. Но ты уверен, что хочешь выбрать именно его?» — спросила богиня, удивлённая, когда услышала это имя. В её глазах промелькнули миллионы вариантов, но ни один из них не был похож на этот.

«Да! Оставьте его себе!» — воскликнул Брайан, источая силу и решимость. Это имя было ему необходимо, и никто не мог его отнять.

«Хорошо!» — согласилась богиня, видя его настойчивость. Она взмахнула рукой, и перед Брайаном появилось множество виртуальных фигур.

Первым был человек, одетый в коричневые одежды, словно из Средневековья.

Вторым был маленький гном, невысокий и с густой бородой, как у обычных гномов.

Третьим — высокий эльф, сексуальный, с тонкими и длинными ногами и идеально пропорциональной грудью.

Четвёртый был человеком, но немного ниже ростом. У него было плотное тело, а на лице играла огромная ухмылка. Он был варваром.

Пятым был высокий... Гигант. Как и обычные гиганты, он не только отличался ростом, но и обладал более массивным телосложением, чем варвар.

Шестой представлял собой уникальную расу. У него было два черных рога на голове, и он больше походил на человека. Это была раса демонов.

Седьмой был поистине интересным существом. Это был человек, но за его спиной развевались золотые крылья. Да, это был ангел.

Эти семь рас были самыми распространёнными в мире, каждая из них обладала уникальными способностями и характеристиками. Люди, как это часто бывает, были самыми уравновешенными. Гномы отличались большой выносливостью и стойкостью, а также некоторыми врождёнными навыками кузнеца.

Эльфы славились своей ловкостью и умом, а также врождёнными способностями к стрельбе из лука. Затем следовал варвар — ещё одна распространённая раса, идеально подходящая для тех, кто любит отражать атаки. Они обладали высокой выносливостью и выносливостью, а также дополнительной защитой.

Гиганты были прирожденными воинами, настоящими королями среди танков. Их выносливость и стойкость значительно превосходили аналогичные показатели у варваров и гномов. Кроме того, они обладали дополнительными характеристиками силы, но при этом их ловкость была на крайне низком уровне. Это означало, что они могли использовать лишь одну атаку, в то время как сбалансированные люди могли применять три.

Раса демонов отличалась сбалансированными показателями выносливости, стойкости, силы и защиты. Однако их главной проблемой было то, что они не могли попасть в некоторые крупные подземелья, посетить определенные крупные города и даже получить квесты от обычных людей.

Ангелы же представляли собой полную противоположность. Их выносливость, стойкость, сила и защита были довольно низкими, даже ниже, чем у людей. Однако их огромное обаяние позволяло им легко получать задания. Они могли без ограничений путешествовать по любым местам, а если оказывались рядом с церковью, то получали благословение.

Существовали и другие расы, например, каменная, но они его не привлекали. Брайан без колебаний выбрал человеческую расу. Хотя другие расы обладают уникальными способностями и чертами характера, всё это не имеет значения, если у тебя есть нечто, что постоянно тянет тебя вниз.

Конечно, он не забыл о новом классе и новой расе, которые будут представлены сегодня. Как оказалось, это была раса Дхампиров — существ, рожденных от человека и вампира, как и Эленор. Он не стал выбирать эту расу, потому что её недостатки были очевидны.

Он не смог бы гулять под солнцем. Ему пришлось бы жить, питаясь кровью. Вампиры бы диктовали ему свою волю. Но когда он задумался о третьем пункте, это привело его в замешательство. Ведь даже его дочь — вампир-полукровка.

Однако её родословная оказалась настолько сильной, что она смогла победить чистокровного оборотня четвёртого ранга. Это заставило его усомниться в том, что она действительно его дочь. Но когда он узнал, что она нашла его по его ДНК, он больше не сомневался в ней.

Эленор, обладая острым умом и невинностью, не видела причин выбирать расу вампира. Поэтому её естественным выбором стал человек — самая сбалансированная раса из всех доступных. Что касается класса, то у нее уже сложилось определенное представление о том, каким он должен быть.

«Итак, ты выбрала человеческую расу. А что насчет класса?» — спросила богиня с улыбкой, открывая перед ним новую виртуальную проекцию, на которой были представлены различные классы.

?(О)??? [Класс воина] [Класс разбойника] [Класс ассасина] [Класс самурая] [Класс мага] [Класс монаха] [Класс целителя] [Класс рейнджера] [Класс некроманта] [Класс паладина] [Класс шамана] [Класс берсерка] [Класс мастера ядов] [Класс чародея].

В «Новых богах» было множество классов на выбор. Однако Эленор уже сосредоточила свое внимание на одном из них. Она была счастлива, что этот класс не был удален. Ведь именно она создала его, и теперь она мечтала стать одним из его представителей.

Этот класс, известный своей свирепостью и могуществом проклятий и темной магии, всегда вызывал сомнения у людей, когда они решали, как прожить свою жизнь.

Но для него это был идеальный выбор.

Варлок!

Он сразу же выбрал этот класс.

«Итак, ты решил стать воплощением хаоса, несущего смерть и проклятия в этот мир. Для тех, чье сердце так же мягко, как и твое, это кажется довольно противоречивым. Ты уверен, что хочешь продолжить?» — спросила Богиня с выражением глубокого сожаления на лице.

Было очевидно, что ей не по душе его выбор. Однако Брайан лишь удивился.

«Ты можешь видеть мои мысли?» — спросил он с любопытством, ведь он не наделил ее такой способностью.

«Конечно, могу. Я богиня, созданная для того, чтобы вести души смертных к божественности. Позволь мне задать тебе вопрос ещё раз. Почему ты так настойчиво желаешь освоить темную магию? В твоём сердце таится великая ненависть, настолько сильная, что если бы она вырвалась наружу, ты мог бы оказаться поглощённым ею.

Но ты не позволяешь ей выйти наружу. Ты сам сдерживаешь эту великую ненависть внутри

себя. Почему же сейчас? Если ты решишься на такой шаг, то обречёшь себя на хаос». Богиня говорила, указывая на его сердце.

Брайан был поражён, услышав её слова.

Похоже, энергия нулевой точки развила её так же, как и других монстров. Главный процессор работает нормально, подумал он с улыбкой, погружаясь в раздумья.

Затем он покачал головой и произнёс: «Эта ненависть — моя. Это моя жизнь. И это моё решение. Я выбираю класс боевого мага».

«Пусть будет так. Теперь тебе следует выбрать город, в который ты хочешь отправиться». Богиня вздохнула и, наконец, определила для него класс «Колдун».

«Я хочу отправиться в город Асмир», — произнёс он, и это желание стало одним из лучших вариантов из множества предложенных. В Асмيره было множество подземелий, рынков, и он надеялся, что некоторые вещи всё ещё сохранились. Ведь прошло уже два года с тех пор, как он покинул УМА.

Если бы его изменили, это могло бы поставить под угрозу его будущие планы, связанные с классом Warlock. Но если всё останется как есть, то всё будет в порядке.

«Хорошо, твоё тело будет передано Асмиру после создания», — произнесла богиня, сложив руки вместе. Белый свет окутал его тело, которое в этот момент было лишь виртуальной проекцией. Но когда свет покрыл его, перед ним возникли два огонька, похожие на спиральные символы. Один из них был фиолетовым, а другой — зелёным.

Богиня закрыла глаза, и зелёный символ, двинувшись к белому свету, ударил его, словно пронзая. После этого его виртуальное тело начало уплотняться, превращаясь в настоящее человеческое тело.

В следующее мгновение его поразили фиолетовый символ, и его класс был добавлен. Наконец, белый свет вокруг него медленно угас.

Богиня открыла глаза и посмотрела на землю с нежной улыбкой на лице.

«Прощай, мой создатель! Надеюсь, тебя ждет легендарное путешествие», — произнесла она.

<http://tl.rulate.ru/book/126270/5304586>