

Он сжал кулак, на лице Минхэ появилось легкое изумление. Это было неизбежно. Он был всего лишь обычным смертным в своем предсуществовании, как он мог смириться с тем, что у него ни с того ни с сего появилась такая сильная сила? Ранее он думал, что его восстановленный Первоначальный Дух был достаточно впечатляющим, но теперь, когда у него было его настоящее тело, он чувствовал себя еще сильнее.

До того, как он изменил облик, Минхэ планировал противостоять Грому Скорби своей плотью, и это помогло бы сформировать его настоящее тело. Когда он достигал предела, он использовал какое-нибудь магическое оружие, чтобы защитить себя. Однако, к его удивлению, вспышка пурпурного грома возникла из его Изначального Духа и поглотила большую часть энергии Грома Скорби.

Минхэ был Изначальным Мазингером, и его Скорбь по изменению формы была Изначальным Громом Восьмидесяти одной Скорби, сила которого была достаточно велика, чтобы убить Изначальное Единство Золотого Бессмертного. Даже в этом случае пурпурный гром его Изначального Духа все еще мог поглотить большую часть силы Грома Скорби. Это было действительно потрясающе.

После того, как тело Минхэ проявилось, между его бровями была отпечатана метка грома. В то же время он также получил сообщение об этом громе, которое называлось "Гром Цзысяо". Стоит упомянуть, что Божественный Гром Хаоса занимает первое место среди Святых Громов Незапятнанной Земли, за ним следует Гром Пурпурного Неба.

Пурпурный небесный гром Минхэ был первым в своем роде, родившимся в то время, когда Пангу разделил небо и землю, и исчезнувшим при появлении Небесного Пути. Это каким-то образом поразило Минхэ в его предыдущей жизни и вернуло его душу к началу Незапятнанной Земли.

Однако использовать Purpleheaven Thunder было не так просто. Тело Минхе было завершено, и он даже достиг ранней стадии Изначального Единства, Золотого Бессмертия. Его сверхъестественная сила была мощной, во много раз сильнее, чем обычная ранняя стадия Золотого Бессмертного Изначального Единства. Тем не менее, использование Пурпурного Небесного Грома даже один раз истощило бы почти всю его сверхъестественную силу. Учитывая смертоносную силу Грома Пурпурного Неба, Минхэ подумал, что может использовать его в качестве последнего средства.

Первоначальный план Минхе после восстановления его физической формы состоял в том, чтобы путешествовать по Незапятнанной Земле и охотиться за бесценными сокровищами. Однако, с Purpleheaven Thunder он понял, что его методы упражнений все еще нуждаются в улучшении. Кроме того, на данный момент у него было только 36 миллионов клонов Кровавых Богов. Прежде чем уйти, ему нужно было создать по крайней мере 480 миллионов из них, чтобы гарантировать, что его крепость будет достаточно прочной.

Создание 480 миллионов клонов Кровавых Богов было поистине грандиозным проектом, на завершение которого Минхе потребовалось почти 130 тысяч лет. Однако, что заставило его почувствовать небольшую жалость, так это то, что для того, чтобы восполнить расход своего

Первоначального Духа на питание Клонов Кровавых Богов, он почти израсходовал все три вида Светлой Святой Воды, которая появилась из флага водного контроля Сюаньюань.

Однако, с 480 миллионами клонов Кровавых Богов на ранней стадии Изначального Единства, Черных Бессмертных, охраняющих Кровавое Море, и с формированием Кровавой реки, Кровавое Море было бы мирным. Никто, вероятно, не осмелился бы посягнуть на его Кровавое Море, поскольку это было смертельно для других существ, кроме Минхэ. Запачкать чье-то тело кровью - это не шутка.

Кроме того, с 480 миллионами клонов Кровавых Богов навык предсказания Минхе может быть значительно улучшен. Это было так, как если бы Минхэ был центральным процессором центрального компьютера, и каждый клон Бога Крови был меньшим. Мощный процессор, поддерживаемый 480 миллионами процессоров меньшего размера, значительно улучшил бы его навыки прогнозирования.

Трансформирующие упражнения, предсказанные 36 миллионами клонов Кровавых Богов, имели свои недостатки. В идеале он хотел, чтобы преобразующие упражнения работали как внутри, так и снаружи. Но трансформирующих упражнений, выполненных клонами Кровавого Бога, все еще не хватало. И теперь, когда у Минхэ был Пурпурный Небесный Гром, он мог точно настроить свое тело с помощью Грома, что сделало этот метод намного превосходнее.

Кроме того, Минхэ все еще нужно было овладеть некоторыми другими магическими навыками, такими как владение мечом, техника полета, тактические построения, закон очищающего эликсира и искусство очищения инструментов. С помощью своих Клонов Кровавого Бога Минхе мог одновременно делать свои предсказания и проводить практические эксперименты. В конце концов, как гласит старая поговорка, подлинное знание приходит с практикой.

Однако вокруг не было ничего другого, кроме крови и злых духов, поэтому Минхэ попытался сосредоточиться на местах за пределами Кровавого моря. Кровавое море находилось на юго-западе Незапятнанной Земли. Из-за существования Кровавого моря окружающие регионы были почти превращены в необитаемые земли.

Это сделало ситуацию удобной для Минхэ. Он запустил тысячи своих Клонов Кровавого Бога и заставил их принести в Кровавое Море как можно больше видов почвы, духовных корней, минералов и духовных продуктов. Затем он использовал свою сверхъестественную силу, чтобы сжать все эти вещи в остров, подвешенный над серединой Кровавого моря.

Однако аура Злой Крови из Кровавого моря была слишком грязной, и этот подвешенный остров не выдержал ее эрозии. Тактическое построение было единственным способом изолировать ауру Злой Крови. Минхэ в настоящее время знал только один вид тактического построения, который мог собирать ауру Злой Крови, под названием Формирование Кровавой реки. Но формация не подходила для защиты острова.

Но один и тот же результат может быть достигнут разными способами. Минхэ обладал глубоким пониманием формирования реки крови. В сочетании с сильными дедуктивными

способностями своих Клонов Кровавого Бога Минхэ планировал вывести несколько полезных формаций в качестве меры предосторожности на случай непредвиденных обстоятельств.

На протяжении тысячелетий Кровавое море сотрясалось от всевозможных взрывов и звуков. Все это время Минхэ никогда не прекращал своих умозаключений. Висящий остров над Кровавым морем также претерпел большие изменения, наконец-то став похожим на дом, достойный бессмертных. Таким образом, Минхэ назвал его Священным островом.

Этот остров, окруженный живописными пейзажами, был полон птичьего щебета и аромата цветов, вокруг резвились птицы и звери. 64 флага были установлены вокруг острова, образуя строй для его защиты. Это формирование называлось Формированием сбора духа восьми триграмм. Обладая чрезвычайно мощной силой защиты, это формирование включало в себя формирование замешательства, Формирование захвата и формирование убийства. Формация также могла собирать духов, что также было одной из ее особых черт.

В отличие от Незапятнанной Земли, Кровавое Море было слишком удалено, чтобы собирать Духовный воздух. Модифицированные методы упражнений все еще нуждались в Духовном воздухе. Выведя формацию Сбора духа из восьми Триграмм, Минхэ также усовершенствовал Печь Триграммы Проливания крови в качестве глаза своей формации. Эта триграммная печь была Постселестериальным духовным сокровищем высочайшего класса. Это сформировало лучшее духовное сокровище Постселестериальной заслуги после получения постселестериальной Заслуги из Ауры Злой крови Незапятнанной Земли, привлеченной образованием Реки Крови.

Печь с триграммой проливания крови была способна перерабатывать ауру Злой крови в Духовный воздух. В результате на Священном острове в изобилии был найден Духовный воздух, что сделало его редкой благословенной землей в регионе дикарей. Причудливый старинный коттедж стоял в центре острова, на его двери была табличка с очаровательной надписью "Вилла знаний".

В главном дворе Минхэ сидел на каменной скамье. Он с довольным выражением лица любовался нефритовым браслетом в своей руке. Этот нефритовый листок стоил ему тысяч лет кропотливых усилий, в нем были записаны все его трансформирующие упражнения, магические навыки, техника полета и погружения, владение мечом в пустоте, тактические построения, закон очищающего эликсира и закон очищающих инструментов, которые были выведены им самим.

Его методы упражнений ранее назывались "Мистическое умение Кровавого моря", но Минхэ считал это слишком старомодным, поэтому он изменил его на тайное заклинание "Кровавый гром". Содержание было разделено на две части: Руководство по первоначальному духу и Руководство по очищению тела. Первое было основано на мистическом навыке Кровавого моря, дополнительно оптимизированном его предсказанием.

Что касается Руководства по очищению тела, эволюция его плоти продолжалась бы до тех пор, пока он не достигнет физического тела Ракшаса. Это был богохульный и опасный путь. Но разве обретение своего тела само по себе не было кощунственным актом? Тогда больше не

было причин колебаться.

Что касается магических навыков, созданных Минхэ, он изобрел еще три помимо Клонов Кровавого Бога в своем изначальном наследии. Первое можно было бы назвать Обманчивыми глазами, с помощью которых он мог направлять атаки, нацеленные на него, на своих Клонов Бога Крови. Когда он получал смертельные атаки, он мог даже заставить их отразить эти атаки. Естественно, все это было основано на его экспериментах со своими клонами Крови. Ему еще предстояло испытать какое-либо реальное сражение.

Вторым навыком была Трансформация Бога крови, навык трансформации божественного зверя. Минхэ думал, что это не так уж полезно для него, но он все еще мог передать это своим ученикам. Обычные навыки трансформации были просто показными, но трансформация Бога крови была другой.

Так называемая Трансформация Бога Крови была трансформирующим навыком, содержащим 108 видов Плугов и Зла, которые могли превратить носителя в 108 видов божественных зверей. Но чтобы по-настоящему управлять силой божественных зверей, носитель должен был смешать эссенции крови всех зверей. Так случилось, что эти звери были распространены по всему Кровавому морю. Этот вид преобразующего навыка представлял мало пользы для Минхэ, но он был достаточно хорош, чтобы передать его ученикам и последователям.

Для этого Минхэ внес небольшое изменение в формирование реки Крови. Он переселил разные расы в разные регионы Кровавого моря, чтобы он мог просто удалить злого духа из крови, если ему понадобится какой-то конкретный вид.

Третьим навыком была тактика выжигания крови. Он мог усилить свою силу, сжигая свою кровь, но это была смертельная тактика, которая поглотила бы его жизнь. Это не могло быть использовано до тех пор, пока не возникнет действительно необходимая необходимость. Опять же, Минхэ чувствовал, что это бесполезно для него самого, но он мог научить этому своих учеников.

Помимо этих навыков, Минхэ предсказал два вида техник полета и погружения. Одним из них была техника полета, называемая "Облако, выходящее из крови". Он мог преодолевать 200 тысяч миль за секунду, и немногие в Незапятнанной Стране могли догнать его. Другой была боевая техника, получившая название "Движение кровавой тени". Используя это в бою, он мог увеличить свою скорость, формируя тень крови. Когда он совершенствовался до своего наивысшего уровня, он мог превратиться в девять кровавых теней.

Что касается фехтования, Минхэ обладал глубоким пониманием меча Юаньту и меча Аби, и таким образом создал новое искусство владения мечом, которое он назвал Заклинанием безграничного меча. Из названия было очевидно, что искусство владения мечом состояло из myriad изменений. Хотя это искусство владения мечом содержало только Кровавый дождь и Разрушителя Злой крови, каждое из них было полно опасности.

Что касается тактических построений, Минхэ на самом деле был одарен в этом. Помимо

формации сбора духа из восьми триграмм, он также изобрел два вида формаций. Одним из них было формирование двух кровавых ритуалов убийства. Если бы Минхэ создал формацию с помощью Мечей Юанту и Аби, немногие в Золотом царстве Бессмертных Изначального Единства смогли бы победить его. Это образование, несомненно, было одним из лучших на Незапятнанной Земле.

Другим упражнением было формирование кровавого лотоса, убивающего. Это формирование было основано на Ауре Злой крови и Огне Красного Лотоса, предназначенном для уничтожения его врагов. Без специальных магических навыков или высшего уровня Изначального Духовного Сокровища для защиты у человека, оказавшегося в ловушке в этой формации, было бы мало шансов выжить.

Наконец, Минхэ, возможно, не особенно талантлив в законе очищения эликсиров и инструментов, но с его навыком обманчивого предсказания он обнаружил некоторые важные законы об очищении эликсиров и инструментов. Например, техника очищения крови требовала смешивания различных видов эссенции крови с лекарственными веществами и минералами для улучшения эликсира и инструментов. Эффект был неплохим, но его нужно было улучшить.

Теперь, когда все было готово, Минхе начал готовиться к своему первому путешествию по Незапятнанной Земле. Хотя его совершенствование было на уровне Изначального Единства Золотого Бессмертного, его разум не догнал этого. В конце концов, он все еще сохранил некоторые из своих привычек из прошлой жизни. Таким образом, он решил спуститься в мир смертных, чтобы испытать различные виды жизни там.

Незапятнанная Земля на данный момент все еще была мирной и безопасной, но никто не знал, что произойдет в будущем. Многие совершенствующиеся умирали в каждом испытании на самосовершенствование, некоторые из которых были Исконными Мазингерами, такими как Минхэ. Грубо говоря, в этом мире власти только сильный имел право устанавливать правила и говорить о милосердии.

<http://tl.rulate.ru/book/12519/2884949>