

Footprint (в программировании) -- объём диска или ОЗУ, занимаемый программой или файлом. С таким значением встречается в словосочетании "memory footprint".

/*

computers_en_ru.academic.ru/6311/footprint

computers_en_ru.academic.ru/22699/memory_footprint

*/

Garbage Collection (сборка мусора) -- одна из форм автоматического управления памятью.

/*

habr.com/post/112676/

https://ru.wikipedia.org/wiki/Сборка_мусора

*/

Listener (слушатель) -- это уведомляемый о некотором событии объект. Чтобы слушатель смог реагировать на определенное событие источника он должен быть им зарегистрирован, т.е. подключен к источнику. Listener должен реализовывать определенные методы для получения и обработки уведомлений о событии.

Maintainer -- термин относится к специалистам, занимающимся сопровождением компонентов, относящихся к операционной системе Linux и некоторых других элементов так называемого свободно распространяемого ПО (Open Source).

Memory sharing -- совместное использование памяти; разделение памяти

Runtime -- 1) время выполнения; время прохождения задания; этап выполнения; период выполнения; 2) рабочая среда; 3) динамический; предназначенный для рабочего использования

Stack -- абстрактный тип данных, представляющий собой список элементов, организованных по принципу LIFO (англ. last in — first out, «последним пришёл — первым вышел»).

Trace -- 1) регистрация; след; трассировка; 2) отслеживать; трассировать; копировать; отыскивать; регистрировать; фиксировать; записывать

VM -- виртуальная машина -- программная и/или аппаратная система, эмулирующая аппаратное обеспечение некоторой платформы (target — целевая, или гостевая платформа) и исполняющая программы для target-платформы на host-платформе (host — хост-платформа, платформа-хозяин) или виртуализирующая некоторую платформу и создающая на ней среды, изолирующие друг от друга программы и даже операционные системы (см.: песочница); также спецификация некоторой вычислительной среды

<http://tl.rulate.ru/book/12504/272361>