

Очнувшись, я откинул крышку кокона. В комнате было темно, время было где-то часов 8-9. Я встал, пошёл на кухню. Набрал в кастрюлю воды я поставил её на плитку, а сам пошёл в комнату где стоял мой компьютер. Пока вода не закипела, я решил посмотреть, что там творится на не официальных форумах. Зайдя на самый популярный форум, я увидел, что активность на нём значительно упала. В шапке висела надпись.

«Открыли официальный форум игры, кликай по ссылке и читай самые свежие новости!»

Открыл. В глаза сразу бросились несколько разделов

- Народ! Как здесь уровень поднять?

- Покажу, как поднять силу на 2 единицы, за реал!

- Ищу учителя магии, кто подскажет, плачу реалом!

- Как здесь клан создать? Срочно нужно!

- Кто-нибудь уже выбрал к каким из божеств примкнуть, отпишитесь!

Меня заинтересовал последний раздел. Про божеств в в бета-тесте удалось мало чего узнать, практически ничего. Пришлось углубиться, информация – самое сильное оружие в игре. Потратив на это минут 15, я понял три вещи. Во-первых при выборе стороны, ты больше не сможешь переметнуться, и то это было так расплывчато написано, что можно найти пути обхода этого. Например, предательство богов, которых ты выбрал, автоматически записывает тебя к врагам этих богов. Что позволяет тебе прийти на поклон к их врагам, то есть к другой стороне.

Во-вторых, при выборе определённой стороны ты получаешь определенные преимущества перед теми, кто вообще не выбрал сторону, находясь на территории нейтральной или на территории выбранных богов. Но ты так же получаешь и ограничения, на территории богов которых ты не выбрал. Вплоть до запрета на посещения их территории. Отсюда можно понять, что мир как бы есть, а противостояние не прошло. И, наконец, в-третьих, вода в кастрюле закипела, и я пошёл варить пельмени. Организм требовал еды и отдыха.

Пужинав, я ещё раз зашёл на форму. В надежде найти хоть какую-то статистику на количество игроков в день запуска игры. И я нашёл то, что искал. Сообщение администратора: «Здравствуйте, хотим нас всех поздравить с удачным запуском игры. Впервые 4 часа игры, на серверах было зарегистрировано около 400 миллионов пользователей. Это хорошие цифры для старта нашего проекта. Сейчас уже можно со смелостью сказать, что игра ещё не на пике своей популярности, так как заказы на покупку игры поступают и поступают. Так же наша игра стала самой популярной по числу онлайн игроков. Это только в день открытия. В честь этого, игрокам, которые совершили пред-заказ игры, будет добавлено 2 месяца доступа к аккаунту! Спасибо что поддержали наш проект, мы ценим это! Желаем вам удачи в Мире богов!»

Теперь есть над чем поразмыслить. Отсюда ясно, что проекту жить долгие годы. Но такой наплыв игроков, что у них там за сервера такие, которые смогли это выдержать. Это мне не понятно. Так же администратор ничего не сказал про нововведения, например систему уровней, которой в игре нет или систему достижений. Если со вторым можно решить, что это реализовано, твои достижения будут отражаться на отношении местных жителей к тебе, то с уровнем ничего не понятно со времён бета-теста. Его просто нет. Ты развиваешься в игре посредством прокачки. Хочешь повысить интеллект – читай, как это получилось у меня.

Хочешь повысить ловкость, бегай, крадись, займись гимнастикой, в конце концов. Выносливость и сила увеличиваются почти на равных. Сила увеличивается за счёт тяжёлых упражнений, а выносливость за счёт тяжёлых монотонных упражнений.

Таким образом, если ты будешь переносить камни с одного места на другое, то ты повысишь и выносливость, и силу, а если ты будешь кидать камни, то ты скорее повысишь силу, затем выносливость, при этом ты можешь так же повысить ловкость. Но раз разработчики не ввели до сих пор систему уровней, то значит, что они не могут, ИИ им этого не позволяет. Это и хорошо, и плохо. Нельзя будет вести чёткого контроля над игроками, на случай насилия. Тебя могут захватить, а ты не сможешь с этим ничего поделать или они это продумали? Но с другой стороны, это так же значит, что взломать эту игру невозможно, даже для самих разработчиков, не говоря уже об обычных игроках.

Пока я думал над всем этим, я встал, выключил компьютер и лег на диван. Мне сейчас известно больше чем другим игрокам, не считая таких же бета-тестеров, как я. Пока у меня есть преимущество, я должен им воспользоваться. Поставив будильник на 9 утра, я уснул.

<http://tl.rulate.ru/book/12477/241059>