

Перед глазами спокойный белый свет, нет он не слепит, он приятно расслабляет. Я начинаю слышать женский голос. Он отдаётся эхом в этой пустоте. Мелодичный, нежный и очень живой.

- Добро пожаловать в «Мир богов». Этот мир переживает не лучшие времена. К счастью пока царит мир и вы можете насладиться его красотами после создания персонажа. Вы готовы перейти к созданию персонажа или сначала хотите прослушать историю мира?

В этом мире не было кнопок, чтобы принять решение нужно подумать или сказать. Это я понял ещё из бета-теста. Но в бета-тесте не было выбора в начале, где можно было прослушать историю мира. С самого начала что-то новое, нас об этом предупреждали, мир развивается постоянно, появляются новые места, новые персонажи. На этот мир нельзя смотреть как на ограниченную карту, с ограниченным числом заданий, как в обычных РПГ. Этот мир – это новая жизнь. Прослушать историю мира.

- «Мир богов» никто не знает кто создал его, он появился как серая пустошь, без единого дерева, даже сухого. Не было ни жизни, ни смерти. И были боги, которые не знали, что им делать в этом мире. Часть богов решили оживить этот мир и они вдохнули в него жизнь. Серая пустошь стала зелёными полями, горами, длинными и быстрыми реками, океанами, непроходимыми лесами. Всё это населяли живые существа. Так зародилась жизнь, так появился «Мир небес». Всё цвело тысячи лет, пока другие боги не решили, что у всего должен быть конец. Так деревья начали сохнуть, горы разрушаться под силой ветра, живое начало стареть и умирать. Так появился «Мир смерти». Боги небес обозлились на богов смерти, за то что те убивали их детищ. Началась многовековая война. Но были и те боги, которые решили не принимать чью-то сторону.

Богам небес и смерти не понравилось это, и они уничтожали их. И как они посчитали, все боги, которые не приняли одну из сторон, были уничтожены. Война продолжалась. Мир стал гибнуть, богов оставалось всё меньше. В момент, когда на каждой стороне осталось по дюжине богов, они поняли, что война уничтожит их и этот мир. Был заключён мир. И были созданы границы, но границы были не для богов, а скорее для тех, кто следовал за ними. На востоке был «Мир смерти», на западе «Мир небес». В центре самого большого континента, который был назван «Пэйлин», была образована нейтральная зона. Именно на ней расы разной веры могли встретиться и обсудить вопросы мира, как и многие другие. Так образовался мир. Мир разделённый на две части начал жить в гармонии, которая длится уже третий век. – Голос не на долго прервался, а потом продолжил вещать. – На этом общая история мира заканчивается, подробнее вы можете узнать её сами из книг и историй её жителей. Теперь вы можете создать персонажа.

- Выберите расу: Человек, Эльф, Гном, Орк, Тролль.

- Человек.

- Настройте внешность.

С созданием внешности было всё очень просто. Бралась твоя внешность из реала, преобразовывалась под выбранную расу, и ты не мог кардинально изменить себе внешность. Ты лишь мог немного подправить её. Убрать шрам или наоборот добавить, подправить телосложение, но ты не мог сделать себя девушкой, если ты в реальном мире парень. Поэтому я почти ничего не менял, изменил причёску, теперь вместо моих коротких черных волос, были так же чёрные, только длинные почти до плеч. Так же я подправил сломанный нос. Мне его

сломали, когда мне было 13 лет и я находился в детском доме. Охранник у нас перепил, я просто попал под горячую руку. Считай, ещё повезло. В остальном я оставил всё без изменений. Я не было толстым, но и не был худым, когда то ходил в зал и занимался с тренером по самообороне. Так что рельеф тела тоже был. На этом можно закончить.

- Готово.

- Вы готовы появиться в новом мире. Желаем вам удачи и к слову, вы не можете умереть, в случае смерти вы появитесь у алтаря одного из богов. Всё остальное вы должны узнать сами, исследую «Мир богов».

Перед глазами начало темнеть. На уши давила тишина. Мир богов я уже совсем рядом.

<http://tl.rulate.ru/book/12477/240113>