

Мир Богов – это игра с полным погружением, где игроки находятся в послевоенном мире. Война была между богами верхнего мира, который иначе называли «Мир небес» и богами нижнего мира или же «Мир смерти». Из поверхностной истории мира известно, что в этой войне не было победителя, были только проигравшие. После долгой войны обе стороны устали и пришли к согласию. Они поделили мир чёткой границей. С небольшой нейтральной территорией в центре, где они могли бы проводить переговоры, не нарушая границ. Именно в этой нейтральной зоне появляются игроки. Коренные жители мира называют игроков «Потомки богов».

В особенностях этой игры было то, что она была одна из первых и ко всему прочему её создавали не люди. Она была создана в ходе эксперимента. Сами люди создали только искусственный интеллект, который развивался сам в течении четырёх лет. Когда все решили, что он может выполнять достаточно сложные задачи, перед ним поставили цель. Создание мира на основе множества фэнтези книг. Никто не ждал, что мир окажется на столько продуманным и с такой глубокой историей, которую досконально нельзя узнать из кода.

Каждый игрок должен сам погрузиться в игру, зная только то, что была война между богами, которые по окончании пришли к шаткому миру. Они перестали воевать друг с другом, так как это могло привести к полному исчезновению всего мира и самих богов в частности, но они не перестали относиться с презрением друг к другу.

Людям оставалось сделать так, чтобы этот мир стал обитаем игроками, и в этом им тоже помог ИИ. Вместе с ним они смогли разработать систему полного погружения. Они разработали капсулу, которая вводит организм в сон и посылает определённые безвредные импульсы в мозг человека, так же считывает импульсы подаваемые мозгом и посылает их в игру. После первых опытов было принято решение ввести временное ограничение на пребывание в игре. Капсула посылала импульсы и в мышцы, чтобы они работали во время того, как игрок находится в полном погружении.

Я был одним из первых игроков, которые были бета-тестерами, нас было 10000 добровольцев. Нам выделили капсулы и пару месяцев следили за нами, как наше сознание и тело взаимодействует с игрой. За это нам заплатили по двадцать тысяч зелёных и сказали, что при случае покупки капсулы, когда они выйдут на рынок, нам будет сделана скидка. До выхода оставались считанные дни, уже стало известно сколько будет стоить капсула. Семь тысяч долларов. Со скидкой для меня она будет 5300 плюс пол года оплаты аккаунта 600. С момента бета-теста прошла 3 месяца и наличных у меня осталось около 8 тысяч. И я жду начала, чтобы погрузиться в этот мир. Прекрасный «Мир Богов». Один раз попробовать поиграть в эту игру и ты больше не сможешь покинуть её. Это совершенно другой мир, в котором ты можешь стать кем угодно, если не смог ничего добиться в реальном мире. Здесь мои родители меня бросили, я их почти не знал. Жизнь меня закалила с самого детства, я смог со временем открыть свой бизнес и был достаточно успешен. К сожалению жизнь не только белая полоса. Однажды на моё 24 день рождения я узнаю, что мои конкуренты нашли обход документов и развалили мой бизнес оставив меня почти ни с чем. Я был разбит и потерял стимул к жизни, но узнав об этой игре, решил попробовать и нашёл новую жизнь. Осталось пара дней и я вернусь в этот чудесный мир.