

Магия:

Светлая магия – разделяется на магию растений, небесную и святую. Большая часть заклинаний служат поддержкой.

Тёмная магия – разделяется на магию крови, тени, некромантии, призыва и тьмы. Заклинания охватывает всевозможные задачи, которые способен выдержать и осознать маг.

Стихийная магия – магия, позволяющая управлять стихиями.

Духовная магия – магия, использующая для атаки, защиты, контроля силу души.

Пиромантия – магия, возникшая задолго до сотворения многих миров, пироманты, заклинаниями пробуждают и укрощают силу первородного хаоса.

Тайная магия – искажённая совокупность всех видов магии, зародившееся в Бездне и тесно с ней связанная.

Заклинания:

Бездонная Шкатулка – одно из начальных заклинаний пространственной магии, позволяет хранить предметы в изолированном пространстве.

Магический разряд – сгусток магической энергии, начальное атакующее заклинание небесной магии.

Духовная пуля – начальное атакующее заклинание магии душ, представляющее собой сгусток чистой энергии голубого цвета в форме эллипсоида.

Призыв – заклинание ветви Призыва, позволяющее соединить миры на короткий промежуток, что позволяет призвать существ равных или слабее призывателя.

Заморозка – одно из начальных заклинаний небесной магии. Струя ледяного воздуха, замораживающая поверхность.

Разряд – начальное заклинание небесной магии, позволяющее покрыть часть тела или оружие молнией.

Кислота – начальное заклинание Тёмной магии, создаёт шар жидкости, обладающей сильными коррозионными свойствами.

Ритуальная магия – способность создавать магические круги, в которых запечатано заклинание недоступное магу.

Длань разложение – заклинание Тёмной магии, создающее область перенасыщенной губительной энергии тьмы и смерти.

Idia gule (Мысль червоугодия) – способность чернокнижников видеть и поглощать магические структуры, хранящие в себе знания.

Взрыв – заклинание магии душ, создаёт ударную волну.

Дамнаре педи кокус – заклинание Тёмной магии, создаёт тёмные птичьи перья, не уступающее в прочности стали, которые на большой скорости летят в цель.

Око жизни – заклинание, позволяющее ощутить живые организмы вокруг.

Somnum exterreri solebat (Кошмар) – заклинание призыва чернокнижников. Создает трещину в пространстве и призывает Кошмаров, что будут уничтожать всё живое рядом с призывателем.

Somnum exterreri solebat (голос проклятых) – заклинание искажающее сущность цели, превращая ту в иссушенного мертвеца, ненавидящего весь свой род и периодически говорящего чье-то имя. Тот чья душа слаба, услышав имя сам станет подобным мертвецом.

Rat legione (Крысиный легион) – заклинание чернокнижия, призывающая тысячи магических крыс, которые могут использоваться для разведки и диверсии, уничтожая запасы провизии, распространяя чуму или съедая противников призывателя. Было создано старым наставником Эльнуса, Дэймосом.

Lignum carnem (Древесная плоть) – заклинание пиромантии, усиливающее защитные способности плоти.

Et victimam carnificis (Жертва палача) – заклинание тайной магии, для создания которого необходима добровольная жертва, с помощью которой заклинатель разрывает пространство, открывая «врата» в Бездну.

Pulvere emortuus fuerit nebula (Гниющий туман) – заклинание, создающее облако коррозирующего тумана, разрушающего как тело, так и душу.

Quavis deformatione magna! (Великое искажение) – заклинание, искажающее пространство, изменяет траекторию заклинаний и предметов.

Ululate animabus de damnatis!(Вой заблудшей души) – «тёмная сфера с запечатанной душой». Заклинание, разъедающее душу, является отголоском проклятой души.

Et lux in tenebris non comedit in tenebris errat, audi vocem meam, et devorabit inimicos meos (Тьма, что таится в тенях и пожирает свет, услышь мою мольбу и пожри моих врагов) – заклинание концентрирующее энергию тени в небольшом участке пространства, что, взрываясь, сводит на нет магию в радиусе тысячи метров.

Argumentarer (Рассеять) – заклинание, рассеивающее другие.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/12468/563918>