

Скелет-воин 2 уровня: все характеристики увеличились на 100 очков по сравнению с 1 уровнем. Прямо изменилось с 150 до 250. Лин Мою знал, что такое увеличение не слишком большое, главная причина заключалась в его слишком сильном таланте. Иначе скелет 2 уровня получил бы по 25 очков к каждой характеристике, и с каждым повышением уровня каждая характеристика увеличивалась бы на 10 очков. Сбалансированный рост четырёх измерений: общее увеличение на 40 очков считалось нормальным. Хотя это не слабо, но и не так уж сильно. Ключевая роль заключалась в таланте, в уникальности божественного уровня. Этот талант и профессия Некроманта идеально совпадали. Лин Мою продолжил использовать навыки призыва скелетов-воинов, увеличив их количество до семи. Семь скелетов-воинов были как семь элитных головорезов, рассыпанных по начальному подземелью, чтобы убивать монстров без остановки. Неважно, какой это монстр — уровня 1, 2 или даже 3 — под их обветшалыми мечами все погибали мгновенно, без исключений. Характеристики были слишком сильными: даже без навыков скелет-воин обладал огромной атакующей мощью. — Сила в 250 очков, должно быть, не сильно уступает бойцу 10 уровня. Простой скелет-воин 2 уровня мог сравниться по силе атаки с 10 уровнем, что позволяло ему без проблем разгуливать по начальному подземелью. И самое главное — таких скелетов было целых семь. Нет, семь — это только начало. Когда Лин Мою восстановит свою ментальную силу, он продолжит призывать новых. [Убит серый кот 2 уровня, получено 20 очков опыта.] [Убита коричневая собака 3 уровня, получено 30 очков опыта.] [Убит Король голубоглазых мышей 4 уровня, получено 40 очков опыта.] Мгновенные убийства, всё происходило без малейшего напряжения. Столкнувшись с атакой, сравнимой с 10 уровнем, эти монстры 3 и 4 уровней просто не имели шансов. Они погибали без боли и сопротивления. Лин Мою медленно шёл вперёд, следуя за скелетами. По мере того, как скелеты-воины удалялись всё дальше, в его сознании постепенно формировалась карта, отображающая форму подземелья. — Эй, разве есть такая функция? Карта автоматически создавалась там, где проходил скелет-воин. Помимо убийства монстров, скелеты также стали полностью автоматическими картографами. За всего один час опыт снова почти наполнился, и Лин Мою вот-вот снова повысит уровень. Он даже отказался от медитации — зачем она, если скорость повышения уровня такая высокая? Просто нужно было дождаться, пока ментальная сила восстановится до максимума после повышения уровня. Скелеты-воины рубили врагов безжалостно и яростно. В этот момент Лин Мою заметил монстра, который не был убит скелетом. Серый кот 2 уровня. Лежа в траве, он остался незамеченным скелетом. — Какой везучий. Лин Мою подумал об этом, и на его ладони вспыхнуло голубое пламя. Пламя Души! Это была его единственная атакующая способность на данный момент. Голубое пламя мгновенно, словно телепортировавшись, появилось на теле серого кота 2 уровня. Кот вскрикнул, его тело дёрнулось дважды, и он упал замертво. Столкнувшись с атакой, увеличенной в 10 раз, у кота не было шансов — только мгновенная смерть. [Убит серый кот 2 уровня, получено 20 очков опыта.] Кот был мёртв, но внешне не было никаких следов ожогов. Лин Мою понял: как и говорилось в описании навыка, Пламя Души атакует душу цели. Этот навык был атакой на ментальном уровне. Он снова поразился в душе. Атаки ментального типа имели одну общую черту — они игнорировали защиту. Неважно, насколько сильна физическая или элементарная защита, против ментальных атак она бесполезна. — Скромная профессия действительно мощна: оба навыка невероятно сильны. — Даже без бонусов таланта Некромант не уступит ни одному легендарному классу. Лин Мою имел собственное суждение. Оно, возможно, не было всеобъемлющим или объективным, но он верил, что ошибиться невозможно. Из его тела вырвался луч света. Уровень повышен. Все характеристики снова увеличились на 10 очков, ментальная сила — на 20. Навык Скелета-воина также повысился до 3 уровня. Четырёхмерные характеристики снова увеличились на 10 очков, а после усиления — на 100. Теперь они достигли поразительных 350 очков. Лин Мою продолжил использовать навык призыва скелетов и вызвал ещё трёх воинов, доведя их общее количество в подземелье до десяти. Десять скелетов-воинов разгуливали по подземелью, сметая всё на своём пути. [Убит Король голубоглазых мышей 4 уровня, получено 40 очков опыта.] [Убит синий волк 5 уровня,

получено 50 очков опыта.] Даже монстры 5 уровня погибали от одного удара скелетов. Лин Мою вообще ничего не нужно было делать — только ждать, пока опыт набирается. С такой скоростью максимум через два часа он снова повысит уровень. Что касается других, то неплохо было бы достичь третьего уровня в первый день, ведь дальше процесс будет идти всё медленнее. Ведь требование Лу Юня для них — достичь восьмого уровня за неделю. Восьмой уровень позволит поступить в высшие учебные заведения. Если же речь идёт о топ-50 престижных университетов страны, то потребуется девятый или даже десятый уровень. За пределами подземелья несколько директоров снова собрались, чтобы поболтать и сравнить результаты своих учеников. Они уселись за стол, заварили чай и начали непринуждённую беседу. – Интересно, до какого уровня эти ребята смогут подняться в первый день? – Кто-нибудь помнит, какой был предыдущий рекорд? – Я помню, это был пятый уровень. И Су Цяньсин раньше, и Линь Мохан в прошлом году достигли пятого уровня. – Су Цяньсин и Линь Мохан — редкие профессии. В этом году у нас Ся Сюэ — тоже редкая профессия. Должно быть что-то похожее. – По скорости их прогресса в первый день можно примерно судить, как быстро они будут развиваться в следующие несколько дней. – Если девушка Ся Сюэ не достигнет пятого уровня в первый день, ей будет сложно поступить в Сяцзинскую академию. Лу Юнь слушал их разговор и про себя думал: «Интересно, до какого уровня сможет подняться Линь Моюй? Скрывая свою профессию, он, наверное, не плох». После пятого уровня скорость прогресса значительно замедляется. Первый день, о котором они говорили, на самом деле длится 12 часов. Как только все заходят в подземелье, начинается обратный отсчёт, и через 12 часов они автоматически покидают его. Всё зависит от того, сколько уровней можно прокачать за эти 12 часов. Внезапно почувствовался мощный всплеск энергии. [Специальное предложение на День драконьих лодок! Пополни баланс на 100 и получи 500 VIP-баллов! Пополнить сейчас (акция действует с 22 по 24 июня).]

<http://tl.rulate.ru/book/124597/5393735>