

[Дикий кабан Бездны] Уровень: 10 Характеристики: Здоровье 30,000, Сила 3,000, Выносливость 1,000, Ловкость 200 – Уровень 10, а характеристики такие высокие? Это же Бездна! – Ли Сю, увидев характеристики кабана, глубоко вздохнул. Неудивительно, что Ван Цзымин сбежал так быстро. Этот кабан по своим параметрам был сравним с монстрами уровня 40, которых Ли Сю убивал в подземельях. В этот момент фигура Ли Сю мелькнула, и меч пронзил воздух. В следующее мгновение Дикий кабан Бездны был разрублен пополам и рухнул на землю. –48,863! +0! –1,074,000! – Один удар меча нанес миллион урона... Жаль, – пробормотал Ли Сю, убив кабана. [Убит Дикий кабан Бездны уровня 10. Опыт +50, Очки разрушения +50, Свиное копыто +1] Свиное копыто: Белка в несколько раз больше, чем в говядине. После жарки с добавлением соуса "Душа" увеличивает силу на 5% (действует 5 минут). – Да, хоть у монстров Бездны высокая защита и много здоровья, но и опыт в пять раз больше, чем у обычных! – Ли Сю, увидев, как растет шкала опыта, не смог сдержать улыбки. Как фанат прокачки, он никогда не заботился о том, где качаться, а только о том, как делать это быстрее. Грохот! В лесу снова послышался шум. Ли Сю поднял голову и увидел, как из чащи выбежал огромный кабан. Он выглядел так же, как предыдущий, но был в два раза больше! [Дикий кабан Бездны] Уровень: 20 Характеристики: Здоровье 90,000, Сила 9,000, Выносливость 2,000, Ловкость 600 – Это не мутант... Может, это вожак стаи? – Ли Сю почувствовал ярость, исходящую от этого гигантского кабана. В таком случае, сегодня вечером ему придется устроить пир на весь мир. Свист— Меч пронзил воздух, и кабан тяжело рухнул на землю, больше не дыша. [Убит Дикий кабан Бездны уровня 20. Опыт +100, Очки разрушения +100, Крепкая свиная шкура +1] Крепкая свиная шкура: Материал для создания красного качества. Можно использовать для создания доспехов уровня 50. – Материал для создания красного качества... Неплохо, – Ли Сю облизнул губы. Одна такая шкура стоит как минимум тысячу духовных монет. Бездна действительно щедра. За несколько минут он заработал больше, чем за несколько часов в подземелье. Ли Сю продолжал качаться и убивать, и в мгновение ока его уровень достиг 27, а очки разрушения перевалили за 20,000. В то же время, по мере продвижения вглубь, уровень монстров начал расти. [Древний демон Бездны] Уровень: 30 Характеристики: Здоровье 150,000, Сила 15,000, Выносливость 3,000, Ловкость 300 Свист— Меч сверкнул, и древний демон рухнул на землю. [Убит Древний демон Бездны уровня 30. Опыт +150, Очки разрушения +150] В то же время на теле демона лежал красный камень. – Камень появился! – Глаза Ли Сю загорелись, и он быстро подошел. [Камень силы] Качество: Зеленое Уровень: 1 Характеристики: Сила +100 Прогресс разрушения: 0/10 Каждый раз, когда специальное оружие повышается на 10 уровней, можно установить камень. Существует множество типов камней: обычные (сила, выносливость, ловкость, здоровье) и редкие (усиление). Однако два камня одного типа нельзя установить одновременно. Цена камней также очень высока. Самый дешевый зеленый камень стоит 100,000 духовных монет! Ли Сю сразу же начал улучшать камень. [Очки разрушения -10] Камень силы улучшен до – Синего (Прогресс разрушения: 0/100) Характеристики: Сила +200 [Очки разрушения -100] Камень силы улучшен до – Фиолетового (Прогресс разрушения: 0/1000) Характеристики: Сила +500 [Очки разрушения -1000] Камень силы улучшен до – Оранжевого (Прогресс разрушения: 0/5000) Характеристики: Сила +1000 [Очки разрушения -5000] Камень силы улучшен до – Красного (Прогресс разрушения: 0/10000) Характеристики: Сила +2000 [Очки разрушения -10000] Камень силы улучшен до – Золотого (Прогресс разрушения: 0/50000) Характеристики: Сила +5000 После улучшения Ли Сю проверил свои характеристики. [Характеристики]: Здоровье 41000, Мана 36000, Сила 9330, Выносливость 3000, Ловкость 1390 Особые: Шанс критического удара 63%, Урон взрыва 220%, Игнорирование защиты 10%, Усиление лечения 10%, Иммуниет к урону 5% Очки разрушения: 4300 – Вау, прирост силы от камня почти как от оружия S-класса... – прошептал Ли Сю. Однако специальное оружие можно улучшить до уровня 50 перед первой трансформацией, и его характеристики увеличатся в несколько раз. Камни же можно улучшить только до второго уровня после первого, поэтому их характеристики в основном фиксированы. Свист— В этот момент со всех сторон послышался шелест. Ли Сю заметил, что

несколько лоз обвились вокруг его ног. [Элитный демон лозы Лань Инь] Уровень: 30
Характеристики: Здоровье 300000, Сила 25000, Выносливость 5000, Ловкость 600 Навык:
Оковы Лань Инь – выпускает 5 лоз, чтобы связать цель, каждая имеет 1/10 здоровья и эффект паралича. – У элитных монстров Бездны уже есть навыки... – Ли Сю был поражен. Этот монстр использовал навык "Оковы Лань Инь". Свист—К счастью, ловкость Ли Сю была невероятно высокой – целых 1300 единиц, что в два раза превышало показатели элитного монстра перед ним. Его фигура мелькнула, и он мгновенно переместился в безопасную зону. Свист— Однако, как только Ли Сю двинулся, лозы продолжили преследовать его. [Лоза] Здоровье: 100,000 Ли Сю нахмурился. – У лозы 100,000 здоровья... Если бы это был любой другой пробуждённый 30 уровня, он бы не смог справиться с ней за короткое время. Не зря в школе нас учили, что в бездну нужно отправляться группой из десяти и более человек, иначе легко попасть в беду. Но для Ли Сю 100,000 здоровья были равносильны одной капле крови. В этот момент он несколько раз взмахнул мечом, и все лозы были перерублены. В то же время из-за лоз появился демон, состоящий из бесчисленных переплетений. Он издал странный звук "цк-цк" и бросился на Ли Сю. – Техника выхватывания меча! Глаза Ли Сю сверкнули, и он нанёс удар! -27,600! +0! -607,000! Белый свет мелькнул, и элитный демон Ланьинь с грохотом упал на землю, его тело было рассечено пополам. [Убит элитный демон Ланьинь 30 уровня. Опыт +300, Очки раскола +300] Когда демон Ланьинь исчез в белом свете, рядом с ним упал свиток. [Ланьиньские пути] Контроль·Редкий Уровень: А Навык: Тратит 2000 единиц маны, накладывает на цель пять лоз. Щит контроля: 500% от значения силы, эффект паралича на 5 секунд. Прогресс раскола: 0/10000 – Редкий навык контроля, неплохо... Ли Сю оценил его. Этот навык считался одним из лучших в начале игры, да ещё и с эффектом паралича. – Действительно, монстры из бездны – это настоящая находка! Как только Ли Сю двинулся дальше, из леса внезапно выскочила золотая фигура и яростно атаковала его. Это был огромный золотой волк, на бёдрах которого виднелись следы огненной магии, а шерсть была обожжена до черноты. – Редкий монстр? – Ли Сю невольно приподнял бровь, увидев этого золотого гиганта.