

Глава 494 Коробка старых дней

Запечатанный предмет 0-61 Коробка старых дней

Первый слой может поменять местами внутреннее пространство с целевой областью, а также имитировать и уменьшать соответствующую сцену.

Тело игрушечной цели жесткое, а голова едва поворачивается, но это как заводная игрушка. Игрушечное существо должно быть освобождено в течение 24 часов, иначе оно будет навсегда трансформировано, и даже духовное тело не сможет спать.

Освобождение очень простое, просто укажите область, область настолько маленькую, что на ней почти нет существ, и поменяйте ее местами с внутренним пространством.

Максимальный радиус действия этой способности — город размером с Баклунд.

Второй слой записывает различные местоположения, включая «бездну», звездное небо и различные места, которые могут позволить владельцу и существам в определенном диапазоне напрямую перенестись в целевую область.

Передача случайна. В небольшой части времени вы можете указать ее самостоятельно и освободить соответствующее местоположение. В большинстве случаев выбранное местоположение будет меняться, а конечный пункт назначения трудно предсказать...

Что касается того, когда обозначение вступает в силу и когда возникает аномалия, это неизвестно, поэтому использовать его нужно осторожно, и лучше всего использовать его, когда вам повезет.

Третий слой - это загрязнение от звездного неба, и его нельзя открывать! Ни в коем случае! Иначе будет большой ужас! !

Отрицательные эффекты:

Держатель будет случайным образом исчезать, внезапно умирать или мутировать. Если держателя нет, существа в окружающей области будут сталкиваться с этой ужасной вещью одно за другим в зависимости от расстояния и размера особи. Максимальный диапазон аналогичен первому слою.

Это вся информация, которую Хастур знает о запечатанном ящике старых времен.

По сравнению с только что представленной картиной демона, написанной маслом, эта коробка старых времен очень подходит для его использования.

Его показатель удачи очень высок, плюс он обладает авторитетом звезд, при необходимости он может открыть и третий слой.

Форс сбоку увидела, что Хастуру понравилась эта коробка старых времен, и прошептала «Господин Хастур, как насчет того, чтобы этот запечатанный предмет был временно передан вам на хранение, и если кто-то из семьи Авраама придет и попросит его, тогда договоритесь о возврате этого запечатанного предмета».

Хотя это запечатанный объект уровня 0, Форс вообще не соблазняется. Она не может контролировать этот уровень запечатанных объектов, а у Сио нет такой способности. Если случится ошибка, это определенно станет катастрофой для нее и Сио.

Более того, поскольку Хастур помог им решить проблему на этот раз, им также нужно было заплатить определенную сумму денег. Они не могли просто продолжать использовать свою дружбу, чтобы уклоняться от своих обязанностей.

Было бы безопаснее оставить печать Хастуру, а последующие дела, касающиеся семьи Авраама, они с Сио в одиночку решить не могли.

Те члены семьи, которые пережили отчуждение, обязательно придут, чтобы вернуть печать, утерянную семьей Авраама.

Хастур не отверг эту доброту. «Коробка старых дней» действительно очень подходила ему для использования, и значение названия также было очень хорошим.

Шкатулка Старых Дней, шкатулка для хранения Старых Дней.

Может быть, однажды он действительно сможет использовать его, чтобы сдержать Старый День.

«Если есть члены семьи Авраам, которые действительно придут искать эту шкатулку старых времен, можете винить в этом меня».

«Хорошо, тогда я побеспокою мистера Хасту». Форс вздохнул с облегчением и спросил: «Могут ли я в будущем повесить эту картину с демоном у себя дома?»

«Теперь он очень послушный и не будет противиться вашему использованию. Но каждый раз, когда вы его используете, вам нужно предоставить ему разумное существо для пожирания».

«Разумное существо?»

«Мыши тоже очень умные».

После того, как Хаста все объяснил, он ушел первым. Форс подошел к двери комнаты, где висела картина с демоном, и смутно услышал гордый и счастливый голос Сио изнутри.

Что касается маленького демона, то он пока не умел говорить на человеческом языке.

Форс просто слушал некоторое время, а потом ей стало неинтересно слушать, и она не захотела мешать Сио.

Когда Сио вышла из комнаты, ее выражение лица было совсем иным, чем когда она только что проснулся. Форс смутно видел маленького демона на картине демона, свернувшегося в углу картины, дрожащего, а его тело было полно следов пыток Сио.

...

«Давайте выберем это место».

Безлюдный и редко посещаемый прибрежный район, Хаста выбрал выступающий остров в море. Чтобы предотвратить несчастные случаи, здесь также находится Звездный контейнер.

Хаста достал Шкатулку Старых Дней, направил ее на остров перед собой, а затем осторожно открыл первый слой.

Окружающее пространство, казалось, сильно замедлилось, и даже редкий морской бриз на какое-то время стал трудным и непреодолимым.

Затем, вместе с выступающим неподалеку островом и близлежащими подводными рифами, летящие чайки сжались и устремились в небольшое тело Ящика Старых Дней.

В то же время пространство, изначально хранившееся в Ящике Старых Дней, было освобождено. Это была пустая комната, и когда ее освободили, она упала в море.

«Это как машина по изготовлению моделей».

Хаста посмотрел на остров в первом слое Коробки Старых Дней. Остров, который был достаточно большим, чтобы позволить тысячам людей высадиться, теперь был небольшой моделью острова, спокойно лежащей в Коробке Старых Дней.

Существа на острове, а также чайки и рыбы, которые были случайно затянута, были подобны частям, которые были полностью закручены, но их было трудно двигать. Каждый раз, когда они двигались, им приходилось долго ждать.

Хаста некоторое время наблюдал, а затем закрыл первый слой Шкатулки Старых Дней.

Он держал в руке заклинание сброса времени и молча ждал негативных последствий от Коробки былых времен, не открывая второй слой напрямую.

Примерно через две четверти часа тело Хастура внезапно исчезло с места, а когда он появился снова, то уже прибыл на южный континент.

Место, где он только что был, было Королевством Фейнапорт. Это исчезновение напрямую пересекло всю морскую зону, что было большим расстоянием, определенно больше, чем размер Баклунда.

Серебристо-черная шкатулка для драгоценностей все еще спокойно лежала на ладони Хастура, изящная и полная старинной атмосферы, похожая на антиквариат с долгой историей.

Хастур продолжал проверять Ящик Старых Дней, а затем под пристальным взглядом Звездного Контейнера он открыл второй слой Ящика Старых Дней и нашел местоположение Баклунда.

Второй слой Ящика Старых Дней мягко вспыхнул светом, и он успешно прибыл в Баклунд. Он осмотрел окружающую среду и обнаружил, что это был район Сент-Джордж.

На этот раз Хастур ждал долго, и негативные эффекты Шкатулки былых времен на нем не проявились.

Убедившись в этом, Хастур открыл портал путешествий в пустом месте, вернулся в кабинет у себя дома и временно поставил Шкатулку былых времен на стол.

008 в пенале потерял о землю, вывернул пенал и захотел из него выбраться.

Хастур открыл пенал и дал 008 чистый лист бумаги. 008 быстро написал на нем длинный абзац.

«Дорогой мастер, это хорошая вещь. Ящик Старых Дней — важная печать семьи Авраама. Он содержит загрязнения от звездного неба, но не может оказать слишком большого негативного воздействия на мастера, потому что вся его сила и способность исходят от звездного неба, и мастер может в любой момент прервать его связь со звездным небом. Можно сказать, что это одна из самых подходящих печатей для мастера».

«Ты много знаешь».

«Я также знаю, как заставить Коробку Старых Дней подвергнуться дальнейшей трансформации». 008 продолжал взволнованно писать: «Если мастер сможет полностью запечатать настоящий Старый День в Коробке Старых Дней, Коробка Старых Дней сможет сформировать четвертый слой пространства».

В этот момент 008 потер руку Хастура о стол, словно прося его похвалить.

«Заклячая в тюрьму былые времена, вы весьма смелы».

Сердце Хасты также было тронуту. Метод, который сказал 008, был похож на рождение лампы желаний.

Причина, по которой Волшебная Лампа Желаний стала мощной печатью нулевого уровня, заключается в том, что она заключила в тюрьму половину Старого Дня.

«Потому что рано или поздно мастер покорит звездное небо!»

Хастур положил его в пенал после того, как некоторое время наслаждался похвалой 008.

Он принес Старый Дневной Ящик в мир духов. Есть простой способ запечатать Старый Дневной Ящик:

Просто поместите его в искаженное и скрытое пространство в духовном мире, а затем регулярно наполняйте его обычной водой, чтобы Старый Дневной Ящик каждый день бездействовал и играл с микроорганизмами, чтобы он мог быть в тишине.

Этот метод запечатывания очень прост для Хастура. Его можно разместить с Грей Кэрри или Учителем Шарон. Когда вы захотите его использовать, вы можете вынуть его в любое время.

После недолгого раздумья Хастур пришел в замок Учителя Шарон.

Ренет Тиниколь, объединившая четыре головы в одну, находится в гораздо лучшем состоянии, чем прежде.

Травма, которую он перенес ранее, в основном восстановилась до нормы. Причина, по которой он не покинул духовный мир, заключается в том, что он не хочет так быстро привлекать внимание Школы Потворства Розы.

Услышав намерение Хастура, Ренет Тиниколь выразила готовность помочь. В духовном мире слишком много скрытых и искаженных пространств, и легко выпустить Коробку Старых Дней.

«Почему ты не взял с собой Шэрон?» Закончив дела, Ренет Тиниколь спросила о личных делах Хастура и Шэрон.

«Шэрон слишком застенчива», — улыбнулся Хастур.

Это его вина, потому что он хотел подразнить Шэрон, поэтому намеренно сказал несколько неуместных слов.

Шэрон ошибочно полагала, что, как только она снова приедет с ним в замок, чтобы навестить Ренетт Тиниколь, это будет похоже на встречу с родителями до свадьбы.

«Происходило ли что-нибудь необычное в духовном мире в последнее время?» Хастур не стал слишком много рассказывать о слабом интересе между ним и Шэрон и тут же сменил тему.

«Самые большие перемены происходят из глубин духовного мира. Бог смерти, который когда-то властвовал над духовным миром, постоянно восстанавливает свою силу. Недалек тот день, когда он полностью возьмет под контроль свою власть».

Хастур немного пообщался с Ренет Тиниколь, передал ей Шкатулку былых времен, а затем покинул мир духов и вернулся в реальный мир.

Посидев некоторое время в кабинете, он встал и пошел в комнату Шэрон. Сегодня он случайно оказался в духовном мире, так что у него был шанс снова подразнить Шэрон.

Сегодня была хорошая погода, и туман над Баклундом сильно рассеялся.

Шэрон редко выходила из зеркала и кормила Азшару сушеной рыбой, молча наслаждаясь пейзажем за окном.

<http://tl.rulate.ru/book/124251/5468879>