

Доу ци — дословный перевод «Боевая энергия», также называется Духовной силой (энергией).

Техники Доу ци — боевые навыки — познаются с уровня Ученика. Техники Доу ци важны не менее, чем методы Доу ци. Их можно создать, но это под силу не каждому.

Метод Доу ци — основа практика — техника внутренней энергии. Практик может выбрать лишь один метод, когда станет Учеником, а для смены требуется полностью прекратить прошлый метод. Выбор метода Доу ци — самое важное в жизни практика, ведь, выбрав низкоуровневый, не получится достичь высот.

Небесное пламя — мощное и властное — любое другое пламя падает ниц перед его величием. Оно олицетворяет апогей огненного элемента. Если пытаться захватить Небесное Пламя, то одно неверное действие может лишить жизни, обратив в пепел. Всего существует двадцать три вида Небесного пламени.

Звериное пламя — пламя, которым пользуются магические звери. Им может пользоваться алхимик, если поглотит зерно пламени зверя.

Алхимия — профессия практиков. Алхимики умеют создавать эликсиры, плавить пилюли — каждая пилюля обладает особым и неповторимым эффектом и отличается по силе воздействия. Некоторые пилюли настолько редки, что стоят дороже целого города. Алхимик обязан иметь огненный атрибут и частицу атрибута дерева или серебра, чтобы смягчать реакции. Также алхимику свойственно владеть духовным сознанием.

Ядро зверя — шар из духовной энергии зверя. Обладает невероятной мощью и является ингредиентом для пилюль, инкрустацией для орудий.

Алхимия.

Кто такие Алхимики?

Это широко распространённая профессия среди практиков Доу Ци. Алхимики могут плавить пилюли, и каждая пилюля обладает особым и неповторимым эффектом и отличается по силе воздействия. Некоторые пилюли настолько редки, что стоят дороже целого города. Однако, чтобы стать по-настоящему могучим алхимиком, нужна удача и природная предрасположенность, а также тяжёлый труд и учитель, который поможет и объяснит в трудную минуту. Официальные экзамены для получения алхимического звания проводятся каждые два года, и, в среднем, за пять лет только одному человеку удаётся стать алхимиком второго разряда.

Разряды алхимиков проявляются цветом пламени. У низкоуровневых алхимиков пламя жёлтое, но с каждым разрядом цвет темнеет, а мощь растёт.

Чтобы стать алхимиком первого разряда, нужно выплавить пилюлю.

Требования:

1. Обязан иметь огненный атрибут и частицу атрибута дерева или серебра, чтобы смягчать реакции.
2. В мире Доу ци атрибут определяется при рождении. Человек наделяется одним

единственным, а все остальные ему неподвластны. Только люди с мутированной душой имеют два и более атрибута.

3. Ингредиентами выступают природные сокровища и духовные травы. Ни одному алхимику не удалось выплавить пилюлю из грязи.

4. Только сильный практик уровня Ученика с мощным огненным атрибутом может попытаться стать алхимиком — плавка слишком энергозатратна.

5. Каждый алхимик владеет духовным сознанием: без него плавка почти невозможна.

Разряды алхимиков:

Алхимики — практики, которые способны выплавить драгоценные пилюли. Алхимики делятся на разряды: от первого до девятого. После девятого идёт разряд, которого, как и уровня Бога, не достигали уже тысячи лет. Душа алхимика такого разряда называется «божественная».

Уровни Души:

Душа по силе делится на 4 уровня:

Смертная — алхимики от первого до седьмого разряда.

Духовная — алхимики восьмого разряда.

Небесная — делится на три под-разряда: первичная, вторичная и полная. Такой душой владеют только алхимики девятого разряда, она может охватывать зону в десять миль и становится прочнее тела.

Божественная — охватывает десять тысяч миль. Достигнуть такого состояния, однако, проще, чем выплавить пилюлю божественной категории или достигнуть царства Бога.

Профессии на континенте Доу Ци.

1. Практик — Здесь я думаю объяснять не стоит.

2. Алхимик — Профессия, которая возвышается над Практиком, они могут изготавливать различные Медицинские Пилюли и Эликсиры, которые отличаются по использованию и силе. Они редки среди всех Практиков и считаются особенными из-за их способностей очищать пилюли

3. Мастер Ядов — Практики, специализирующиеся на ядах. Само их присутствие отравляет; они, как и алхимики создают эликсиры, только в отличие от вторых, их эликсиры смертоносны. Это профессия страшит любого практика в мире Доу ци.

4. Наёмник — Одна из профессий на континенте Доу Ци, и её обычно выбирают слабые эксперты.

5. Врач — Врача Можно считать своего рода алхимиком, но он намного ниже последнего. В конце концов, он не может по-настоящему очистить никакое лекарство. Все, что он может сделать, это использовать обычный огонь, чтобы смешать различные лекарственные ингредиенты вместе и добиться лечебного эффекта. По сравнению с лекарством, очищенным алхимиком, такое лекарство гораздо более низкого уровня. Таким образом, все врачи хотят стать алхимиком, но многим это не удается, даже потратив всю свою жизнь на попытки.

Основная проблема заключается как в их стихийной близости, так и в отсутствии руководства.

Места на континенте Доу Ци.

1. Империя Цзя Ма — Империя в Северо-Западном регионе континента Доу Ци.
2. Империя Чу Юнь — Расположена к западу от Империи Цзя Ма. В этой Империи количество мастеров яда превосходит любую другую Империю.
3. Империя Мулан - Расположена к северу от Империи Цзя Ма. Ничем не примечательна.
4. Регион Чёрного Угла — Если пройти несколько сотен километров к востоку от крепости на границе империи Цзя Ма и пройти через несколько небольших стран или племен, можно попасть в особый регион, известный на всем континенте как Регион Черного Угла.
5. Центральные Равнины — Это название, которое используется для обозначения средней области континента Доу Ци. Эта область чрезвычайно огромна с бесчисленным количеством запутанных и сложных фракций, а также странных этнических групп, которые было бы трудно увидеть. Поэтому можно сказать, что это центральная область континента Доу Ци.
6. Регион Зверя — Здесь обитают не только магических звери, но также и демонические. Демонических звери сильнее чем магические. Их ядра очень ценные и дорогие. В основном используются для приготовления редких пилюль.

<http://tl.rulate.ru/book/124191/5219325>