

Наконец-то пришло время начать пролог Айрис.

Если бы это была игра, я бы уже сегодня научил ее основным боевым приемам, но за последние два месяца я уже достаточно научил ее. За это время я должен был научить ее готовить.

Но я не мог отвести ее на тренировочную площадку и сказать,

«Взмахни контроллером, чтобы выполнить базовую атаку».

«Произнеси заклинание в микрофон, подключенный к гарнитуре».

Если бы я так поступил, меня бы приняли за сумасшедшего, и Айрис наверняка отправила бы почтового голубя отцу с сообщением, что я сошел с ума.

Главный герой первой части не отвечал на письма, но он читал все письма, которые присылала ему Айрис. Иными словами, если ее родители получают жалобу от Айрис, мои голова и тело точно попрощаются друг с другом.

Поэтому я научил ее всему, что было в голове у Вернера, - от фехтования до магии и стрельбы из лука. Однако я преподавал ей лишь самые основы.

Тем не менее она была ребенком талантливого человека, поэтому училась быстро. Но ее нетерпение было проблемой, так как она часто падала и каталась по земле.

«Мастер, разве мы сегодня не тренируемся?»

«Я научил тебя почти всем основам».

«Ого! Так мы будем играть, да?»

«Нет, тебе нужно испытать себя в настоящем бою».

Я просто сдвинул расписание немного вперед по сравнению с реальным игровым процессом. Возможно, больших проблем не возникнет.

Я открыл дверь Гильдии искателей приключений, и в нос ударил неприятный запах пота и дешевого алкоголя. С этим запахом я всегда сталкивался, когда приходил сюда.

«Красавчик-маг, девушка рядом с тобой - твоя дочь?»

«Эй, мне еще только двадцать».

«Ты выглядишь почти на тридцать, значит, тебе тридцать».

«Я собираюсь бросить эту работу и устроить настоящую истерику».

Я обменивался глупыми шутками с женщиной-регистратором за стойкой. И тут Айрис, стоявшая рядом со мной, надула щеки и потянула меня за руку.

«Мастер! Что вы делаете?»

«Прости... мы давно не виделись, так что...»

Ее нетерпеливый характер не оставлял времени даже на шутки. Было очевидно, что она унаследовала эту черту от своего отца.

Главный герой первой части тоже был нетерпелив, как и она. Однако он не надувал так щеки.

Посмотрев на доску запросов в поисках подходящего квеста, я увидел квест, который главный герой выполнил в первой главе.

[Пожалуйста, помогите нам справиться со зверями, которые напали на ферму].

[Мы ищем человека, который поможет решить проблему с появлением преступников в пабе].

[Пожалуйста, найдите мой потерянный кошелек].

Все эти три квеста Айрис взяла, чтобы купить новую посуду, после того как разбила ту, которой дорожил Вернер. Я понял, что эти квесты были опубликованы за несколько дней до того, как Айрис их взяла. Но лучшего способа улучшить ее навыки было не придумать, поэтому я оторвал три бумажки квестов и поднес их к стойке.

«О боже. Что заставило тебя взяться за эти квесты? Тебя что, где-то ранили?»

«Помолчи. Это не я, а ребенок рядом со мной будет их выполнять».

«Тогда нам нужно сначала зарегистрировать девочку».

О, я и забыл, что для того, чтобы взять квест, нужно сначала пройти сертификацию в Гильдии

искателей приключений. Похоже, жизнь с душой заразила меня глупостью. Я не мог вечно оправдывать ее невиновность.

Сотрудница за стойкой достала хрустальный шар и велела Айрис положить на него руку. Когда Айрис положила свою нежную белую руку на хрустальный шар, над ним появилась ее информация.

[Айрис Рейес].

Сила: C+

Магия: C

Ловкость: C

Совместимые атрибуты: 5

Интеллект: E

Ранг: Незарегистрированный

«Хаха!»

Все остальное было прилично для начала, но ее рейтинг интеллекта E был смехотворным. E означало, что ей придется вообще отказаться от этого аспекта.

«Не смейтесь!»

«Даже если бы ты положила туда камень, ты получила бы двойку, хаха, E, хаха...»

Разработчики хотели подчеркнуть ее невинность, но люди воспринимали это просто как глупость. Что ж, мне это даже нравится.

«Тогда попробуйте и вы, Мастер! Вы злодей, который издевается над девушкой вроде меня, так что ваша личность должна быть F!»

«Ты, идиотка, личность даже не указана в списке, и там нет F. Е рядом с твоим интеллектом - это самый низкий ранг».

Когда я положил руку на хрустальный шар, свет засиял ярче, чем когда Айрис положила на него свою руку, и появилась моя информация.

[Вернер Альтен].

Сила: A

Магия: SSS

Ловкость: A+

Совместимые атрибуты: все

Интеллект: SS

Ранг: S

«Видишь, я - непреодолимая стена, которую ты не сможешь преодолеть».

«Да, я понимаю, что личность и способности - это разные вещи».

«Ты можешь преклониться перед величием этого мастера».

«Хм! Мой отец еще более удивителен...»

Прежде чем Айрис успела сказать еще какую-нибудь глупость, я закрыл ей рот. Похоже, она поняла, что чуть не совершила ошибку, и я убрал руку.

На самом деле причиной смерти Вернера стало то, что Айрис публично призналась, что является дочерью главного героя Dragnity Fantasy 1.

Тем не менее, не было преувеличением сказать, что ее отец был сильнее меня.

«Что, если бы отца измеряли здесь, все его звания были бы SSS?»

«Хаха, это невозможно».

Это правда, я видел это достаточно раз. Поэтому было проблематично открывать этот факт внешнему миру. Независимо от того, убьет ли меня ее отец или она сама раскроет, кто ее настоящий отец, я не хотел умирать.

«Мисс Айрис Рейес, твоя регистрация завершена, и мы также поручили тебе все задания, которые ты принесла. Удачи!»

«Большое спасибо!»

«Вернер, должно быть, тебе нелегко учить свою ученицу».

«Хаха, ты беспокоишься обо мне? Я не могу справиться с признаниями».

«Вернер, лучше иди съешь конфетку».

Ирина Миртиль, секретарь Гильдии искателей приключений в нашем нынешнем городе Бекем, тоже была подругой Вернера. Я помню, что она была довольно популярна как симпатичный женский персонаж. Давай посмотрим на некоторые посты о ней...

Тема: Честно говоря, разве Ирина не красивее Айрис?

Ответ: Ты фанбой Икара.

Ответ: Ты слепой...

Ответ: Далее, ты фанат Айрис.

Тема: Я взял мангу про Ирину и Вернера.

Ответ: Мне нравятся Айрис и Ирина вместе.

Ответ: Ты сумасшедший.

Ответ: Большой палец вверх.

Тема: Честно говоря, разве Ирина не является настоящей героиней для Вернера?

Ответ: Они дружат уже 20 лет, так что этим все сказано.

Ответ: В наше время друзья детства - это фальшивка.

Ответ: Это потому, что у тебя нет друзей.

Таких бесполезных постов было много, но если подвести итог, то Ирина была очень популярна для раннего NPC, и было создано множество фан-артов с ней. Многие предпочитали ее Айрис, которая считалась занудной.

«Итак, что мы должны сделать в первую очередь?»

«Начнем с самого близкого и быстрого».

Мы решили отправиться в паб, где клиент жаловался на преступников, доставляющих неприятности. Пройдя около часа, мы пришли в трущобы с плохой охраной.

Люди в трущобах смотрели на нас, и казалось, что их взгляды были устремлены на красивое лицо Айрис. А может, среди них были и гомосексуалисты, которым нравилось красивое лицо Вернера.

«Не отходи от меня, Айрис».

Айрис, похоже, тоже не нравились липкие взгляды, направленные на нее, поэтому она крепко вцепилась в подол моей мантии и последовала за мной, как ребенок, держащийся за одежду отца. Когда я вспоминал обстановку, Вернер заботился об Айрис, когда ей было пять лет, поэтому он был для нее как отец.

«Твой отец вдруг вспомнился».

«Что значит 'вдруг'?»

«Он внезапно появился и сказал: «Пожалуйста, позаботься об этом ребенке», и потом сразу же ушел».



«Правда?»

Вот что я помнил из сюжета. Главный герой Dragnity Fantasy 1, который пришел на поиски Вернера, когда ему было 17 лет, подвергся резкой критике за то, что оставил с ним своего пятилетнего ребенка.

Из-за этого Вернера также высмеивали за то, что он взял на себя ответственность без всякого удовольствия, так что это был сюжет, который не шел на пользу ни одному из них.

Пока мы шли, обсуждая все это, вскоре мы добрались до паба, по поводу которого мы и получили квест. Снаружи паба доносились громкие звуки ссор и споров. Когда мы тихонько открыли дверь и вошли внутрь, там царил полный хаос.

Можно было бы оправдать это тем, что половина столов была сломана, а стул свисал с потолка - это часть интерьера или концепции паба.

Однако задиры, бьющие друг друга, и мужчины, совершающие непристойные действия с женщинами, не были частью интерьера. Они были просто бандитами, которые заставляли людей хмуриться. То, что владелец паба не мог больше терпеть и выставил квест, было достаточным доказательством этого.

«Сделай это сама, Айрис. Я посмотрю».

В конце концов, Айрис была единственной, кто взялся за этот квест, поэтому я позволил ей самой справиться с ним. Хотя Айрис говорила со мной только глупости, обычно она была робкой, но все же набралась смелости и подошла к мужчине, который создавал проблемы.

Айрис положила руку ему на плечо и сказала,

«Простите, не могли бы вы вести себя немного тише...»

«А... в чем дело...? Ты новая официантка, которая разливает напитки? Иди сюда, иди сюда».

Этот преступник был пьян и явно не в себе. Он схватил Айрис за запястье, которая пришла остановить его, и потянул к себе.

Айрис тоже была довольно сильной, поэтому то, что он смог схватить ее за запястье, означало, что он умелый боец. В любом случае, если что-то случится, меня убьет отец Айрис.

«Мастер, этот человек все время хватает меня и не отпускает!»

Несмотря на то, что я подошел к ним, и преступник, схвативший Айрис, оглядел меня с ног до головы.

«У тебя, кажется, есть деньги, но я уже претендовал на эту девушку, так что, если не хочешь увидеть ничего неприятного, проваливай».

«Тебе нравится картошка на этой тарелке?»

«О чем ты, черт возьми, говоришь?»

Преступник отпустил руку Айрис и попытался ударить меня. Благодаря врожденному динамическому зрению Вернера я увидел, как медленно наносится удар, словно он разыгрывает меня.

Я легко уклонился от удара и он тут же врезался головой в металлическую тарелку с гарниром.

«Ты не захотел есть гарнир, поэтому я сам тебя им накормлю. Питие на голодный желудок

может расстроить твой желудок».

«Ты... ты ублюдок...»

«Разве ты не знаешь? Весенний картофель чертовски вкусный!»

Я схватил его за волосы и ударил головой о тарелку. Затем я повторил это действие, и вскоре металлическая тарелка была покрыта густым красным соусом.

Вскоре в пабе стало тихо, и все взгляды устремились на нас. В их взглядах было больше враждебности, чем страха.

Некоторые из них уже достали оружие, готовые убить нас. Это не было особенно страшно, но раздражало то, что приходилось разбираться с ними по очереди, не сводя глаз с Айрис.

У Айрис тоже были кое-какие навыки, так что она не умрет, но если ее ранят, то это умереть могу уже я.

«Расти, дерево».

Я произнес простое заклинание, и из пола проросли корни деревьев, связав преступников, которые смотрели на нас.

Это была простая связывающая магия, так что она не была смертельной, но освободиться было бы сложно.

«Я чертовски не люблю повторяться, поэтому скажу только один раз».

«Если вы вернетесь, чтобы отомстить, или создадите еще больше проблем в этом пабе...»

«В следующий раз, когда мы встретимся, я не буду таким любезным, как сейчас».

Проклятье, я сделал то, что должна была сделать Айрис.

Мне нужно было научить ее сражаться в реальном бою, так что это было проблемой. Я должен был научить ее сражаться, не получая травм, а это, похоже, было сложнее, чем сразиться с сотней драконов и победить.

«Мастер, вы были так круты! Пожалуйста, научите меня использовать магию корней деревьев!»

«Это бесполезный навык, так что забудь».

Внутри у меня все умирало, но, видя, как она взволнованно и бессвязно болтает, я начал раздражаться.

<http://tl.rulate.ru/book/123741/5189136>