

## 2 глава

Как я уже говорил существует 5 стран и две неизведанных земли: 1)Империя Арнам. 2)Империя Рена. 3)шахты Гранда. 4)Лес Эльнис. 5)Острада Харбор. 6) мертвая пустыня 7) Драконьи горы.

Из семи земель, разумные существа обитают только в первых пяти, они называют себя "Содружество", а последние два региона считаются неизведанными землями и называются "Смертельными территориями" так-как от туда не возвращаются. Никто не знает, как далеко заканчиваются Смертельные территории, но давайте я расскажу обо всем по порядку,

Империя Арнам - самое первое государство, что появилось на континенте Содружества. Его население на 80% состоит из людей, и в местной церкви пропагандируется чистота человеческой крови. По их мнению все зверо-люди и прочие рассы, что как то смешаны с человеческими являются богохульством, поэтому в этой империи почти нет зверо-людей, человекоподобных или эльфов, а если есть то, это скорее всего путешественники, которые долго не задержаться в городе. Однако, такие рассы, как гномы спокойно живут в городах, пусть и в небольших количествах. Далеко не все люди поддерживают такие взгляды церкви на другие рассы, но в основном это переселенцы из других государств или ветераны великой войны против тьмы, но о ней я расскажу попозже.

Сам я родился в империи Рена, недалеко от границы с драконьей горой. Рена является страной, которая относится ко всем рассам одинаково и они не чувствуют давления от правительства или религии.

Моя семья не является простыми крестьянами, но и не является аристократами. Мои родители в свое время были авантюристами долгое время, но по еще неизвестной мне причине решили засесть у черта на куличиках и вести безопасную жизнь крестьян. Моя мать являлась обычной простолюдинкой, а отец был из семьи аристократов из дома Эвергард.

Семья Эвергард является известной благодаря своим достижениям на службе герцога из империи Арнам. Почти каждый воин из семьи Эвергард быстро поднимался до имперских рыцарей или были прекрасными генералами армий. Почти каждая семья пыталась заключить с ними брачные союзы. Честь, ум и сила - это три основных качества Эвергадов. Но какие бы великие свершения не ждали моего отца, он решил, что любовь для него важнее.

Родители любят рассказывать, что они познакомились во время задания по уничтожению монстров. Моя мать была одной из постоянных наемниц дома Эвергарден благодаря своим навыкам в магии исцеления. С двенадцати лет мои родители, вместе с остальной группой ходили на задания семьи Эвергардов, для получения боевого опыта отцу, но временем мои родители влюбились.

Кстати, моего отца зовут Руджерд, а мать - Арилла, так же у меня есть старшая сестра - Луна.

Когда отец достиг пятнадцати лет (а этот возраст считается совершеннолетним) его семья хотела отправить его в имперскую школу, после выпуска которой он бы вступил в ряды солдат, но его выбор был иным. Отец с матерью сбежали и стали авантюристами, а семья Эвергард отвернулась от него. Со временем они родители стали известными авантюристами S ранга и отец наладил отношения с Эвергардами, однако принимать в семью его и простолюдинку они отказались, запрета Ариле брать фамилию Эвергарден, но разрешив взять ее их детям.

В этом мире меня зовут Регулус Эвергарден и я являюсь вторым ребенком.

"Почему же вся эта заморочка с фамилиями так важна?"- спросите вы.

Дело в том, что простолюдинам запрещено иметь фамилии, вместо них простолюдины говорят ближайший город у которого они родились. К примеру если бы у меня не было фамилии, то я говорил бы "Регулус из Ривии" (п.п. Храни господь Геральта), а наличие фамилии приносит с собой, не только престиж, но и защиты в случае смертельной опасности.

Это почти все, что я узнал об этом мире из книг и моих родителей, об этом мире.

<http://tl.rulate.ru/book/12361/238411>