

Прошу прощения, что так долго не было глав. Этот перевод не был в списке основных (список в телеге), но теперь постараюсь переводить каждый день 1–2 главы. И да, квестов, наград и всяких описаний способностей действительно много, но так, по словам автора, надо. Дальше будет меньше (наверно).

---

Быстрым жестом Эндер вызвал [Темный туман], который распространился и замедлил движения босса. Затем он вызвал [Святой свет], заливая все вокруг ослепительным сиянием, от которого босс разъяренно зарычал, дико размахивая массивными конечностями в замешательстве.

Воспользовавшись случаем, Эндер телепортировался над существом и одним плавным движением применил [Эфирный удар] и [Лучезарное расщепление]. Его клинок пронзил гиганта с головы до ног по блестящей дуге, оставив после себя дымящуюся линию, где святой свет прожег его разлагающуюся плоть.

Босс раскололся на две части, его внутренности полыхали и сочились от священного огня. Это было жуткое зрелище, но благодаря званию [Истребитель нежити] Эндер был избавлен от зловония.

Он плавно приземлился, ощущая всплеск триумфа от увиденной сцены. Он победил босса быстрее, чем ожидал, почти слишком легко. Но прежде чем он успел отпраздновать...

БУМ

Труп зомби-мутанта взорвался взрывом крови и ядовитых испарений. Эндера отбросило назад, и он тяжело приземлился. Его броня поглотила ударную волну, оставив его невредимым, но, взглянув на себя, покрытого гротескными останками, он скорчил гримасу.

— Отлично. Отмываться будет мучительно, — пробормотал он, смахивая с себя ошметки крови с чувством глубокого раздражения.

[Квест завершен!]

Награды: Голова зомби-мутанта, Истребитель Нежити + Костедробитель + Убийца Зомби < Эволюционировали в Покорителя Нежити.

Бонусная награда: Способность к многоступенчатому бою].

Однако его настроение улучшилось, когда он увидел награды, и еще больше улучшилось после того, как он увидел бонусную награду:

— Теперь у меня есть моя небольшая сюжетная броня, — радостно сказал он, — если только меня не ваншотнут.

[Титул: Покоритель нежити]

Повышение урона: наносит дополнительно 30% урона всем типам нежити, включая зомби, скелетов и других существ некромантического происхождения.

Усиленный разрыв: атаки с вероятностью 35% разбивают скелетных существ (например, скелетов и скелетов-иссушителей) на куски, мгновенно побеждая существ низкого уровня. Нежить более высокого уровня получает бонусный урон от критических попаданий. Позволяет находить слабые места в скелете человека с 50-процентным шансом сломать ему кости.

Проклятие доспехов: наносит дополнительный урон бронированным врагам, с вероятностью 10% игнорирует броню.

Аура страха: слабая или низкоуровневая нежить (например, обычные зомби, скелеты и их слабые разновидности) имеет шанс вообще не атаковать носителя, замешкаться или даже отступить. Этот эффект не действует на нежить уровня босса или разумную нежить, но немного снижает их агрессию.

Соппротивление страху: носитель невосприимчив к эффектам страха или запугивания от любой нежити или темной магии, а также невосприимчив к некротическим проклятиям и попыткам контроля разума из любых источников.

Повышение выносливости: в боях с нежитью носитель получает прибавку к выносливости и регенерации здоровья, пассивно восстанавливая здоровье на небольшую величину с течением времени, когда сталкивается с темными существами.

Обратное проклятие: при поражении проклятием немертвого противника существует 25%-ная вероятность того, что проклятие подействует на врага обратным образом, нанося урон или приводя в замешательство.

Некротическая связь: позволяет носителю получить кратковременное увеличение силы атаки и защиты при поражении нежити в определенном радиусе (складывается до 3 раз и длится 15 секунд).

Довольный своими успехами, Эндер вышел из фермы ОО «Подземелье» и отправился в свою крепость.

...

Крепость.

Эндер откинулся назад, его мышцы наконец-то освободились от напряжения, вызванного днями сражений с мобами, добычи ресурсов и неустанного крафтинга. Горячий источник, окруженный аккуратно расставленными камнями и мягким паром, поднимающимся от воды, казался ему тайным убежищем, которое он выделил только для себя в этом бесконечном, часто одиноком мире Майнкрафта.

— Кто бы мог подумать, что создание горячего источника для декора принесет мне столько пользы? — блаженно пробормотал он, погружаясь все глубже, пока теплая вода не омыла его подбородок.

Тепло, казалось, проникало в его кожу, избавляя от боли, о которой он даже не подозревал. С каждым мгновением тело становилось все легче, словно горячий источник вытягивал из него усталость и изнеможение, оставляя лишь спокойствие и удовлетворение.

Он огляделся вокруг, любуясь утонченной красотой окружающей обстановки. Созданная им платформа из натурального камня идеально сочеталась с водой, создавая атмосферу, напоминающую японский онсен, уединенную и спокойную. Не только вода казалась целебной, вся обстановка ощущалась как награда — место, где можно остановиться и поразмыслить обо всем, чего он добился.

— Этот целебный эффект... Чувак, из-за него вся эта возня стоит того, — сказал он, и на его губах заиграла улыбка.

Тепло и спокойствие вызывали в нем редкое чувство благодарности, как будто горячий источник был подарком от самого мира. Здесь, в самом сердце его творения.

<http://tl.rulate.ru/book/123494/5317998>