

Проснувшись, я почувствовал себя отдохнувшим, несмотря на хаотичные события предыдущей ночи. В голове все еще крутился марафон по прохождению «Майнкрафта», где я наконец-то покорил игру с этими безумными модами. Однако последняя смерть все еще жалила — кто падает в пустоту?

Я потянулся, ощущая необычное покалывание в теле. Внезапно мои органы чувств расширились, и я ощутил окружающее так, как никогда раньше.

— Стоп, что происходит? — пробормотал я.

Мое зрение отобразило какой-то интерфейс.

[Имя: Эндер Лайрос]

[Титул: Игрок, [Заблокировано]]

[Раса: ???]

[Род занятий: Игрок, (заблокировано)]

[Способности:]

[Воскрешение] — Игрок будет возвращен к жизни, переносясь в отмеченное место.

- Нет доступных меток.

- Отмеченные места: Крепость Верхнего мира (может быть удалена)

[Виртуальное бессмертие] — Может пережить повреждения, которые могут убить любого нормального человека. Например, стрелы, огонь, яд и т. д.

(В основном, если его не ваншотнули, он не умирает и может регенерировать после приема пищи)

[Ускорение мысли]

- Расширенные когнитивные способности: Мозг игрока обрабатывает информацию с невероятной скоростью, позволяя ему анализировать сложные ситуации, принимать быстрые решения и реагировать на угрозы.

- Увеличенная вычислительная мощность: Ускорение мысли усиливает умственные способности игрока, позволяя ему работать в режиме многозадачности, просчитывать сложные стратегии и поддерживать несколько потоков мыслей одновременно.

- Улучшенная интуиция: Ускоренные мысли наделяют его обостренными инстинктами, позволяя предвидеть потенциальную опасность и реагировать на нее.

- Ускорение реакции: Пользователь способен реагировать гораздо быстрее.

[Пространственное хранилище]

- Инвентарь — доступно 36 слотов.

(Пользователь умер, потеряв все свои вещи)

- Управление запасами: Обладает уникальной способностью организовывать и получать доступ к своему инвентарю с невероятной скоростью, что позволяет ему плавно переключать инструменты и оружие во время боя.

Сохранение инвентаря: игрок может обозначить некоторые предметы как «священные», гарантируя, что эти предметы будут сохранены после смерти, обеспечивая ему безопасность в опасных ситуациях.

[Мастерство строительства] Способность быстро возводить сложные сооружения из различных материалов.

[Горное мастерство] Исключительно хорош в сборе ресурсов; может добывать их быстрее и с большей эффективностью.

[Боевые навыки] Владение мечом, луком и другим оружием, усиленное проворством и рефлексам.

[Эксперт по крафтингу] Умеет создавать сложные предметы и зелья, обладая обширными знаниями рецептов.

[Обнуление боли] — игрок не чувствует боли, кроме как в особых обстоятельствах.

[Обнуление температурных колебаний] — может переносить экстремальные температуры, такие как Немер или холод Арктики.

[Сверхчеловеческая выносливость] — обладает большой выносливостью и может добывать

полезные ископаемые без истощения, но для длительного эффекта нуждается в еде.

[Бдительность] — не нуждается во сне и всегда находится на пике активности, если только не возникают особые обстоятельства.

[Сверхпрочность] — может легко поднимать блоки незерита.

[Приобретение навыков] — игрок может быстро изучать и адаптировать навыки других игроков, мобов и существ, используя их приемы.

Игрок может получать различные навыки, повторяя некоторые действия.

Особые способности — [Заблокировано]

— Что за на...? Это не может быть реальностью. Я ведь сплю, верно? Или, может быть, я все еще играю в новый мод Майнкрафта. Но, черт, это кажется слишком реальным...

— Трансмигрировал? Не может быть. Это просто фантастическая чепуха. Я Эндер, обычный парень с Земли. У меня есть жизнь, друзья... Как я могу оказаться в совершенно другом мире?

— Этот интерфейс «Игрока», эти способности... Это всего лишь игра. Так и должно быть. Но почему я не могу проснуться? Почему это ощущение такое... реальное?

— Виртуальное бессмертие? Воскрешение? Это безумие. Должно быть, я попал в ловушку какой-то симуляции или VR-эксперимента.

— Мне нужны доказательства. Мне нужно понять, что происходит. Здесь есть кто-нибудь еще? Кто-нибудь может это объяснить?

Эндер оглядывается по сторонам в поисках ответов.

Внезапно перед глазами появляется «сообщение»:

«Добро пожаловать, Эндер Лайрос. Ты вошел в Верхний мир. Твое путешествие начинается прямо сейчас».

Скептицизм Эндера сохраняется, но в нем зарождается искра любопытства и ужаса.

Взгляд Эндера блуждает по комнате, вбирая в себя знакомые детали. Каменные стены, искусно оформленный обсидиановый пол, светящиеся фонари — все было идентично его спальне в Крепости Верхнего Мира в Minecraft, хотя фирменная блочная текстура отсутствовала, он все

равно мог ее сопоставить.

Он встал и посмотрел на свою кровать, проведя рукой по знакомому черному цвету и различным узорам. Его охватила волна ностальгии.

— Это... реальность? — задался вопросом Эндер

— Я все еще играю в игру?

Он решил выйти из комнаты.

Когда Эндер вошел в комнату зачарования, знакомая планировка и дизайн вернули его в мир Майнкрафта. Стены, украшенные обсидианом и мерцающими алмазными блоками, казалось, излучали потустороннюю энергию.

Он подошел к столу зачарования и провел пальцами по замысловатой резьбе. Поверхность стола засветилась мягким неземным светом, приглашая его зачаровать инструменты.

— Все кажется таким... настоящим.

<http://tl.rulate.ru/book/123494/5229015>