

— Что ты сделаешь первым делом после дембеля?

Это самый частый вопрос, который задают солдатам перед увольнением.

И ответы, как правило, просты и понятны.

Выспаться как следует.

Поесть самгёпсаля, запивая соджу.

Завалиться на кровать с курицей и Netflix.

Те, кто был лишен привычной свободы, начинают ценить обыденные вещи и мечтают вернуться к нормальной жизни.

В этом плане Дохён не был исключением.

— Играть.

— ...Что?

— Хочу играть.

— ...

Жизнь игромана Дохёна состояла из компьютера, VR-шлема и четырех стен его комнаты.

Он безумно хотел вернуться к этой жизни.

Сначала сослуживцы смотрели на него с недоумением, но потом понимали.

— Играть? В God of Savior?

— А, ту самую первую игру в виртуальной реальности? Вот это я понимаю! Я тоже с ума схожу, как хочу поиграть. А меня как раз перед самым релизом забрили...

— Какая еще игра? Конечно, God of Savior!

— Может, соберемся в капсульном клубе после дембеля? Создадим пати.

God of Savior была уже не просто игрой для задротов.

Это была часть культуры, целый мир.

Найти человека, который не играл в God of Savior, было сложнее, чем того, кто играл. Даже пожилые люди знали об этой игре.

И, конечно же, все солдаты мечтали поиграть в God of Savior.

— ...И чем же так хороша эта God of Savior?

— Говорят, это целый другой мир...

— Вы что, серьезно не играли в God of Savior? Вот же деревенщины... Там такая жесть, что без памперсов не обойтись.

Даже младшие по званию, с которыми Дохён курил, проявляли интерес. Те, кто успел поиграть до армии, важно рассказывали о своих приключениях.

А те, кто не играл, слушали их с открытыми ртами, как маленькие дети.

В армии 90% разговоров были посвящены God of Savior и девушкам.

Каждый раз Дохёну приходилось проявлять чудеса самообладания.

Неужели это настоящая виртуальная реальность...!

Он не воспринимал всерьез новость о продолжении Демрок.

Кто бы мог подумать, что это будет настоящая виртуальная реальность?

Он проклинал судьбу за то, что игра вышла как раз тогда, когда он ушел в армию.

Он никогда не верил в бога, но сейчас ему казалось, что кто-то специально над ним издевается.

И вот, спустя полтора года мучений, он наконец-то дембельнулся.

Бах!

— ...Капсула! Где капсула?

— О, привет, братик! Волосы отрастил.

— Только пришел, и сразу капсулу ищет. А в детстве только маму звал. Вот почему говорят, что дети неблагодарные.

— Мамочка, а у тебя есть доченька!

— Прекрати меня так называть. У вас что, золотой середины нет?

Вернувшись домой, Дохён сразу же начал искать капсулу, как наркоман — дозу.

Сестра Хёна и мать Чхве Мисук, смотревшие телевизор, укоризненно покачали головами. Обычно Дохён бы возмутился, но сейчас ему было не до них.

Он хотел как можно скорее окунуться в виртуальную реальность.

— Капсула у тебя в комнате. Двое грузчиков ее еле затащили. Такая тяжелая! Сейчас, наверное, все в таких играют.

— Мам, ты что, не знаешь про God of Savior? Если не играешь — ты лузер.

— Конечно, знаю. По телевизору только об этом и говорят. Но мне страшно в такое играть. Как они не боятся этих монстров?

— Мам, твой сын лучше всех их мочит. Настоящий мясник.

Не обращая внимания на их разговор, Дохён зашел в свою комнату и замер.

Его глаза загорелись от восторга.

— Ааа...

Капсула сияла, переливаясь гладкими изгибами.

Дохён подошел ближе и погладил ее. На его лице расцвела улыбка.

Вот она...

Вживую она выглядела гораздо впечатляюще, чем по телевизору.

Может быть, потому что он долго копил на нее свою солдатскую зарплату, которая теперь была вполне приличной?

Конечно, это была подержанная капсула за 400 тысяч вон, но он гордился своей покупкой, как будто купил новую машину.

— Сынок, ты не будешь есть?

— Я уже поел. Поем вечером.

Бросив матери короткий ответ, Дохён нырнул в капсулу.

Мягкие подушки приятно обволакивали тело.

Раньше капсулы были очень дорогими, но сейчас, спустя почти два года после релиза, цены упали.

И качество улучшилось, и синхронизация стала лучше.

Ну что, поехали?

Дохён уверенно включил капсулу.

Он давно изучил инструкцию по эксплуатации, просмотрев кучу видео.

То же самое касалось и God of Savior. Он не изучал все детали, но по пути домой прочитал основную информацию.

Много общего с Демрок.

Как и следовало ожидать от продолжения, игры были похожи.

По сюжету God of Savior происходила в том же мире, что и Демрок, только в будущем.

Мир, города, многие элементы игры... Много изменилось, но основные механики остались теми же, так что освоиться должно быть несложно.

Пока он ознакомился только с основами, но гайды всегда можно найти в интернете.

За полтора года накопилось достаточно информации. Тем более, что в God of Savior играл миллиард человек.

Щелчок.

Дохён включил капсулу и надел шлем, похожий на тот, что использовался в VR третьего поколения. Перед глазами потемнело.

Появились сообщения.

[Сканирование сетчатки глаза.]

[Проверка ID-карты.]

[ID-карта подтверждена.]

[Синхронизация завершена.]

[Подключиться к God of Savior?]

— Да.

Мир погрузился в белую мглу.

Затем он оказался в белом пространстве. Раздался женский голос.

[Добро пожаловать в рай для искателей приключений.]

[Создайте персонажа.]

[Пол изменить нельзя. Вы можете изменить цвет волос, глаз и другие физические характеристики, не влияющие на здоровье.]

Дохён посмотрел в зеркало перед собой.

В нем отражался он сам.

Обнаженный, прикрытый лишь в самых необходимых местах.

Короткая стрижка, выдававшая в нем недавнего солдата, и подкачанное тело.

Слишком похож на солдата.

Не хочется выглядеть так, будто он только что из армии.

Он начал менять свою внешность, восхищаясь тем, как легко это делается. Одно движение — и все меняется, как по волшебству. Впрочем, он не стал сильно менять свою внешность.

Он просто отрастил волосы.

В остальном он выглядел так же, как и в реальности.

Все равно тут не так много настроек. Не буду тратить время.

Это отличалось от Демрок, где можно было менять все, что угодно, включая пол, поскольку там не было никаких ощущений.

Были люди, которые умудрялись создавать шедевры даже в таких условиях, но Дохён не обладал такими талантами. Да и не хотел заморачиваться.

Он закончил настройку внешности. Теперь он выглядел как обычный человек.

Он довольно улыбнулся своему отражению, и раздался голос.

[Выберите ник.]

Ник...

В God of Savior к выбору ника нужно было подходить ответственно. В большинстве игр ники не могли повторяться, но в God of Savior это было возможно.

В игру играл миллиард человек, так что это было неудивительно.

Дохён, не раздумывая ни секунды, сказал:

— Кайзер.

Это имя было с ним с самого начала Демрок и до самого конца.

Для него оно было не менее важным, чем его настоящее имя.

Он и не собирался выбирать другой ник.

[Ваш ник — Кайзер?]

— Да.

[Рады вас приветствовать, Кайзер.]

[Ваш хештег — Кайзер#312543.]

[Персонаж создан.]

[Перемещение в обучающую зону.]

Мир погрузился во тьму.

— Вау...

Дохён не мог сдержать восхищения.

Он стоял на стене замка.

Типичного средневекового замка из фэнтези-фильмов.

Это был не тот сказочный мир, который он видел в видеороликах, но факелы, освещающие мрак, и высокие стены создавали атмосферу настоящего поля битвы.

Прохладный ночной воздух, запах дыма...

Он чувствовал каждый шаг, каждое движение пальцев.

Ощущения были такими же реальными, как и в обычной жизни.

Ему казалось, что он не в игру играет, а попал в другой мир. Это было совсем не то, что в Демрок.

Вот она, настоящая виртуальная реальность...

Он стоял, замороженный видом, открывающимся с замка...

[Это место — поле битвы у замка Арлен.]

[Выберите оружие.]

Голос вернул его к реальности.

Он обернулся и увидел множество оружия, парящего в воздухе. Это выглядело немного странно в такой реалистичной обстановке.

[Ржавый меч]

-Старый и тупой меч.

Но вполне сойдется, чтобы кого-нибудь зарубить.

[Ржавое копье]

-Старое и тупое копье.

Но вполне сойдется, чтобы кого-нибудь проткнуть.

.....

[Потрепанный лук]

-Старый и изношенный лук.

Но из него еще можно выпустить стрел пятьдесят.

Мечи, копья, луки, кинжалы, булавы, арбалеты, посохи...

Было из чего выбрать, но Дохён, не раздумывая, взял меч.

[Вы выбрали ржавый меч.]

[Вы можете использовать базовый навык меча — "Удар".]

[Начало обучения.]

Меч. Любимое оружие Дохёна в Демрок.

Он выбрал его просто так, потому что оно казалось ему самым универсальным. И не прогадал.

— Эй, ты!

Как только он взял меч, к нему подбежал солдат.

Его встревоженное лицо и окровавленные доспехи говорили о том, что происходит что-то серьезное.

Видя, что Дохён просто стоит, солдат подбежал к нему и схватил за руку.

— Что ты тут стоишь?! Каждая секунда на счету! Другие наемники уже в бою! Быстрее!

[Вы вступили в группу с командиром рыцарей Чарли.]

Участники группы:

-Чарли

-Кайзер

Дохён невольно вступил в группу и побежал за Чарли в замок.

Это был типичный сюжетный урок для новичков.

Внутри замка царил хаос. Повсюду лежали тела солдат и монстров, израненные мечами и стрелами.

Недавнее спокойствие испарилось, сменившись атмосферой смертельной опасности.

Чем дальше они шли, тем хуже становилось.

Крэк!

Prrrrr!

Все больше и больше мертвых солдат и все больше и больше монстров, сражающихся с оставшимися в живых.

Среди убитых были и наемники.

— Их уже столько... Черт!

Чарли зажмурился от боли и ускорил шаг.

Он искренне горевал по погибшим товарищам. Это были не просто данные. Его дрожащие руки и слезы в глазах выглядели слишком реалистично.

— Они объединились с монстрами... Если слухи правдивы, они заключили сделку с тем "чудовищем". Мы должны остановить его, иначе оно явится в наш мир.

Именно поэтому он так спешил, не успевая даже закрыть глаза погибшим.

Если чудовище явится, все будет кончено.

Дохён знал, кто это чудовище. Он видел его на видео.

Это был не тот монстр, которого нужно было убить в обучении.

— Быстрее! Нам сюда!

Они спустились по лестнице, и Чарли побежал по коридору.

И тут...

Вжик! Фьють!

Дохён услышал свист и остановился. Несколько стрел пролетели мимо него и воткнулись в пол.

Они чудом не задели его.

— ...!

Чарли, собиравшийся отбить стрелы мечом, удивленно замер.

Потом он пришел в себя и пробормотал:

— Ты уклонился? Нет... Не может быть. Тебе просто повезло.

Невозможно было уклониться от стрел, просто остановившись.

Скорее всего, это была чистая случайность.

Хи-хи-хи.

Клик.

Стрелы выпустили монстры.

Они были похожи на гоблинов.

Только с маленькими рожками на голове.

Их было пятеро.

— Они прорвались так далеко... Мы должны остановить их.

Чарли приготовился к бою, и монстры тоже взяли в руки оружие.

Двое лучников и трое с дубинами.

Неприятное сочетание. Чарли был в затруднительном положении. Ему нужно было спешить, а тут еще эти монстры.

— Я первый...!?

И тут Дохён бросился вперед.

<http://tl.rulate.ru/book/123401/5282442>