

1. Deus Ex Machina - Ragnarok

Сокращенно — Демрок.

Демрок, появившись на свет, мгновенно приковал к себе внимание всех геймеров. Его хвалили за беспрецедентную детализацию и совершенство среди всех VR-игр.

И это был не просто мимолетный интерес.

Реалистичность и продвинутый искусственный интеллект превзошли все ожидания. Всего за три дня после релиза игра взлетела на вершину рейтингов.

[Ragnarok]

[Deus Ex Machina]

[Рекомендуемые навыки в Демрок]

[Что такое гача?]

Поисковые запросы, связанные с Демрок, не сходили с первых строчек.

Игра стала настоящей золотой жилой.

Точнее, обладала огромным потенциалом для заработка. Ни одна игра до этого не вызывала такого ажиотажа.

Именно поэтому появились "темные" игроки. Те, кто зарабатывал на жизнь в игре. Так называемые "фармеры".

Хм, тут можно неплохо заработать...

Дохён был одним из них.

Хотя изначально он и не планировал этим заниматься. Просто однажды, проходя мимо огромного экрана, он увидел рекламу Демрок. Из чистого любопытства он решил попробовать... и неожиданно для себя открыл талант к игре. Так он и стал "темным" игроком.

И он мог с гордостью заявить, что зарабатывает на жизнь игрой.

[Кайзер - 1 место]

[Уничтожитель - 2 место]

[КуКуКурицаКуКу - 3 место]

[Мастер меча - 4 место]

[Фиолетовый - 5 место]

[Судья - 6 место]

.....

Несмотря на то, что он начал играть позже других топовых игроков, он упорно пробился на первое место.

Более того, он не просто занимал высокую позицию в рейтинге. У него было всё: невероятная реакция, гениальное боевое чутье, импровизация, умение преодолевать любые недостатки и выигрывать в PvP... В нем не было ни единого изъяна.

Его называли беспрецедентным гением в истории игр.

Многие спрашивали его, как ему это удастся, как стать таким же, как он.

Ответ Дохёна всегда был один и тот же:

— Советы по бою? Хм... Разве это не очевидно?

— ...Что?

— Когда противник атакует, уклоняйтесь. В этот момент у него появляется брешь. Бейте в этот момент, и вас точно не заденет.

— ...

Интервью под названием "Божественный троллинг" стало легендарным среди игроков Демрок. Все помнили, как Кайзер ответил на вопрос о боевых советах.

Хотя его ответ был чистой воды издевательством, в его словах звучала искренность. Он словно не понимал, как можно не знать таких очевидных вещей. Именно поэтому никто не мог на него рассердиться.

-Ну, это же Кайзер...

-Ха-ха-ха, точно, уклоняйся и бей, тогда не попадут. Кто ж этого не знает?

-Другой бы уже получил кучу оскорблений, но Кайзеру все сходит с рук.

-Кайзер — он бог. Кайзер — он бог. Кайзер — он бог. Кайзер — он...

-Бог — он Кайзер. Бог — он Кайзер. Бог — он Кайзер. Бог — он Кайзер...

-Аррр, эти фанаты Кайзера опять за свое.

Фанаты только сильнее восхищались им. Но дело было не только в его подавляющем превосходстве. Конечно, это была его визитная карточка, но была и другая, более важная причина, по которой игроки любили Кайзера.

[Новый билд от Кайзера]

[Кайзер снова задает мету!]

[И из дерьма можно сделать конфетку! Как Кайзер превращает бесполезные навыки в имбу...]

[Гайд по прокачке от Кайзера]

[Легендарный босс Каваурнель! Тактика Кайзера...]

Он публиковал множество гайдов. Хотя большинство из них были совершенно непонятными ("Уклоняйтесь и бейте", "Бейте примерно вот сюда"), билды были действительно рабочими.

И эти билды были для игроков как глоток свежего воздуха в пустыне.

-Кайзер выложил новый билд!

-Ого, круто. И снова из непопулярных навыков. Я не знал, что делать с "Укусом", а он вот как его применил... Просто бог...

-Эта игра бы давно загнулась без Кайзера.

-А вообще, какого черта навыки выбиваются рандомно?

-Бесит, конечно, но чертовски затягивает.

-Это называется лудомания. Тебе к врачу надо.

В этой игре, где всё зависело от гачи, его билды были настоящим прорывом. Все доверяли билдам Кайзера.

Богом данный талант.

Воплощение VR-игр.

Законодатель меты.

Гений.

Его имя обростало все новыми и новыми эпитетами.

Это было время его расцвета.

Но всему приходит конец.

Рано или поздно популярность Демрок должна была пойти на спад, и Дохён это понимал.

Нет, это уже слишком...

Но он не ожидал, что это произойдет так скоро.

Первые проблемы начались спустя восемь месяцев после релиза. В Демрок обнаружился фатальный недостаток.

-Какого черта тут всё завязано на гаче? Даже предметы выбиваются рандомно! Это же грабеж!

-Согласен. И шансы выпадения просто ужасные.

Все знали, что в игре много гачи, еще с момента релиза. Но игра была настолько популярна, а

все остальное в ней было настолько хорошо, что все терпели.

Проблема была в рейдах.

-А зачем тогда вообще играть, если не ради рейдов?

-Рейды — это же цветок RPG!

Как и в большинстве VR-игр, рейды были сложным контентом. Нужно было хорошо одеться, прокачаться, научиться играть. И даже найти надежную команду.

Рейды по праву считались вершиной RPG.

-Но и награды за рейды должны быть соответствующими.

-Вы пробовали вложить миллионы, чтобы одеться, а потом пять раз подряд получить кирпич в качестве награды?

Но разработчики умудрились испортить даже рейды. Чтобы стать сильнее, нужно было ходить в рейды. Чтобы ходить в рейды, нужно было хорошо одеться. И после всех этих мучений получать кирпич в качестве награды?

Для геймера нет большего разочарования.

-Я с таким удовольствием играл, но не ожидал, что хай-энд контент будет таким убогим.

-Рейды еще цветочки. Я задротил репутацию с NPC до максимума, а награда — гача! Серьезно...

-Вот почему опасны хитрые женщины.

-Надеюсь, уже никто не доит эту мертвую корову?

В довершение ко всему, последующий контент тоже оказался разочаровывающим и полным ловушек. Столкнувшись с этим лицом к лицу, игроки теряли всякий интерес к игре.

— Проклятая дрянная игра!

В конце концов, многие игроки ушли. И те, кто играл ради заработка, и обычные пользователи. Спустя год после релиза рейтинги рухнули. Через два года игра превратилась в болото для

задротов.

А через три года даже задротов стало мало.

Игра перестала приносить деньги. Играть в Демрок стало стыдно. Мем с мытьем рук после рукопожатия всегда сопровождался названием этой игры.

Игра стала синонимом провала!

И зачем я вообще в нее играю?

Но, несмотря ни на что, Дохён продолжал играть. Он сам не понимал, почему. Может, привязался к ней за эти три года? Или это было как с курением: знаешь, что вредно, но все равно куришь?

Он начал играть ради денег, но остался дольше всех.

Но теперь всему пришел конец.

[Здравствуйте. Это Deus Ex Machina - Ragnarok.]

[Сервис будет закрыт через 30 минут.]

— ...

Как и многие провалившиеся игры, Демрок ждало закрытие.

Глядя на объявление, Дохён услышал чьй-то смешок.

— Я столько раз проклинал эту чертову игру... А теперь, когда она действительно закрывается, чувствую себя странно.

Дохён посмотрел в сторону и увидел мускулистого фиолетового качка, похожего на кабана. Это был "Фиолетовый", один из самых заядлых игроков.

Этот дядька играл с первого дня релиза и ни разу не пропустил ни одного дня. Он был настолько предан игре, что другие задроты в шутку сделали ему "награду за посещаемость" и вручили у костра.

Он был никудышным игроком, но обладал невероятным запасом денег и терпения. Настоящий

донатный танк.

Все думали, что он владелец какого-то здания. Он до конца отрицал, но...

Сейчас он сидел, скорчившись, у костра, и выглядел довольно уныло.

На его слова кивнул "Мастер меча", мужчина в образе степенного рыцаря, гревший руки над огнем.

— Согласен. Кроме того, что это игра на удачу, она была веселой. Не понимаю, почему она закрывается.

— В этом-то вся и проблема. Даже тигр оставляет после себя шкуру, а дракон — кирпич. Это же бред.

— ...Ты обязательно должен портить атмосферу?

— А что не так? Я правду сказал. Даже обгадить умирающую игру нельзя?

Человек в маске для бала и фраке, споривший с "Мастером меча", был "КуКуКурицаКуКу". Как и его ник, он был известен своей прямолинейностью и бесцеремонностью. Но при этом обладал невероятной реакцией и мог порвать кого угодно.

— Ты так и не снимешь эту маску?

— ...Заткнись. Лучше сам прекрати говорить в этом своем пафосном стиле. Тебе же двадцать с чем-то, а ведешь себя как старик.

— А ты все так же не умеешь себя вести.

— Что? Хочешь подраться на прощание?

— Тц. Ты только и знаешь, что махать кулаками...

Хотя Дохён и был на первом месте, эти ребята уже давно были топовыми игроками, когда он только начинал. Они были настоящими ветеранами. По силе они не сильно уступали Дохёну.

Он многому у них научился...

Глядя на них с грустью, Дохён тихо произнес:

— Жаль, конечно.

— ...

На мгновение воцарилась тишина. Они сидели вокруг костра, погруженные в свои мысли.

Первым заговорил "Фиолетовый".

— Тебе, конечно, жаль больше всех. Ты же больше всех вложил в эту игру.

— Мне всегда было интересно наблюдать за твоими боями. Я понимал принцип, но не мог поверить, что такое возможно... Недаром тебя называют "Божественным троллем".

— Ну, мы тоже не жалуемся на твои билды. У тебя и мозги, и реакция... Как тебе удается совмещать несовместимое?

"КуКуКурицаКуКу", до этого молча поддакивавший, вдруг рассмеялся.

— Но бог справедлив. Тебе же вечно не везет с гачей. Ха-ха!

— Точно. Тебе одни мусорные навыки падают... Может, ты поэтому и начал изучать игру, чтобы выжить?

— Разве может быть на первом месте тот, у кого нет ни одного легендарного навыка? Если бы тебе хоть чуть-чуть больше везло, ты бы с нами даже не разговаривал!

— А помните, как он десять раз подряд облажался с заточкой и орал, что весь мир против него? Надо было это заснять. "Божественный плач" назвали бы.

— Ха-ха-ха! Да он самый невезучий из нас!

— Кхм... Да, худшего везения я не видел.

Даже степенный "Мастер меча" кивнул, соглашаясь со словами "Фиолетового".

Дохён с бесстрастным лицом слушал их болтовню. Он уже привык к таким разговорам. Поскольку игра была завязана на гаче, его невероятное невезение постоянно обсуждалось.

Раньше его это злило, потом начало смешить, а сейчас вызывало какую-то непонятную тоску.

Может, это была его первая игра, в которую он так сильно вложилась?

И вот теперь все закончилось...

Сам не знаю...

Они проболтали еще минут десять.

[Здравствуйте. Это Deus Ex Machina - Ragnarok.]

[Сервис будет закрыт в соответствии с расписанием. Спасибо, что были с нами.]

Увидев новое сообщение, задроты начали расходиться.

— ...Вот и все.

— Было неплохо. Даже несмотря на то, что онлайн упал до двух значных чисел.

— Увидимся в других играх. Надеюсь, в более удачных.

"Мастер меча", затем "Фиолетовый" и "КуКуКурицаКуКу" по очереди вышли из игры.

Дохён остался один.

Сидя в одиночестве у костра, он чувствовал себя еще более подавленным.

Вспышка.

Дохён посмотрел на ночное небо, а затем его взор заволок мрак.

Вместо щебетания птиц он услышал гудение VR-шлема и потрогал кнопку выключения.

Щелчок.

[Сервис закончен.]

Вместо ночного неба он увидел короткую надпись.

— ...

Дохён снял шлем и тяжело вздохнул.

<http://tl.rulate.ru/book/123401/5282373>