

Глава 2

- Эй, статус, откройся, - прошептал Ашида, с любопытством ожидая, что случится.

В воздухе перед ним появился экран.

Имя: Миэко Д. Ашида

Титул: Игрок

Уровень: 2

Опыт: 13%

Здоровье: 180/180

Энергия: 790/790

Выносливость: 375/375

Душа: ЗАБЛОКИРОВАНО

Сила: 10

Живучесть: 8

Ловкость: 14

Интеллект: 21

Мудрость: 18

Защита: 7

Очки Характеристик: 5

"Вот значит как работает система голосовых команд? Это очень круто", – подумал он.

– Я думал, что ты будешь молчать, мальчишка! – упрекнул его Хисамацу. – Хочешь провести ночь на улице?

Ашида был слишком сосредоточен на экране, поэтому не ответил.

– Ах, неважно, – пробормотал Хисамацу сам себе.

"Я не обратил на это внимание в тот раз, но судя по моему титулу, я... «Игрок»?", – размышлял Ашида. – "Возможно ли узнать что это значит?"

Ашида попытался коснуться пальцем своего титула, и, к его удивлению, появилось сообщение.

Титулом «Игрок» награждаются те, у кого есть навыки игрока. Доступные навыки: Разум Игрока и Тело Игрока.

"Навыки игрока? Похоже, что я стал персонажем из РПГ в реальной жизни", – подумал он. – "Надеюсь, другие люди не видят все эти экраны и уведомления. Мне нужно быть осторожнее с этим."

"Так, ладно. Пора узнать, что это за навыки."

"Открыть навыки."

Разум Игрока (максимальный уровень): пассивный навык, позволяющий игроку сохранять спокойствие в любой ситуации. Даёт иммунитет против негативных психических состояний.

Тело Игрока (максимальный уровень): распространяет на тело игрока эффекты, позволяющие ему жить в мире, как в игре. Сон в кровати восстанавливает Здоровье и Энергию, а также нейтрализует все негативные эффекты.

Наблюдение (максимальный уровень): благодаря непрерывному наблюдению был получен навык наблюдения за объектами и существами, позволяющий обладателю быстро собирать информацию.

"Не удивительно, что я так спокоен... Я должен был сильно испугаться ещё в самом начале. Эти навыки чертовски полезны."

"Если я коснусь их, мне покажет больше информации?"

Ашида попытался прикоснуться к навыку Разум Игрока, и появился другой экран.

Разум Игрока (максимальный уровень): Пассивный навык, позволяющий игроку сохранять спокойствие в любой ситуации. Даёт иммунитет против негативных психических состояний. Дополнительные эффекты за достижение максимального уровня: иммунитет к "Королевской Воле".

- О, как хорошо, что это также делает меня невосприимчивым к Королевской Воле, - сказал он, а затем его лицо потемнело и несколько секунд он мог только моргать.

Поняв, что он только что прочитал, Ашида чуть не упал в обморок.

"НЕВОЗМОЖНО! Я НАХОЖУСЬ В МИРЕ ВАН ПИС?!", - мысленно прокричал он, готовый заорать об этом на всю округу.

Разум Игрока быстро успокоил Ашиду, но он всё ещё был в шоке.

"Всё-таки я умер", - заключил он.

"Ну, похоже, что после смерти меня каким-то образом занесло в мир Ван Пис и я получил эти навыки игрока... Но что за чёрт? По какой причине бы это не случилось, это так круто!

"Хотя, турнир - это единственное, о чём я жалею. Призы были действительно хорошими. Жаль."

"Ладно. Мне нужно наверстать упущенное и выяснить как здесь всё работает. Эта система довольно проста в использовании. Будет забавно, если я окажусь единственным, кто ею пользуется."

"Интересно, есть ли у Тела Игрока аналогичный бонус?", - подумал Ашида, коснувшись соответствующего навыка в списке.

Тело Игрока (максимальный уровень): распространяет на тело игрока эффекты, позволяющие ему жить в мире, как в игре. Сон в кровати восстанавливает Здоровье и Энергию, а также нейтрализует все негативные эффекты. Дополнительные эффекты за достижение максимального уровня: +50% скорости восстановления Выносливости.

"Мда. Думал, что получу больше информации. И всё же... повышение скорости восстановления выносливости на 50%? Что за дурацкий эффект?"

Закрыв список навыков, Ашида собрался проверить другую вещь, которая его интересовала – Систему Обмена.

Попытка прикоснуться к Очкам Обмена на его экране статистики не увенчалась успехом, поэтому он попытался воспользоваться голосовой командой.

– Обмен, – прошептал он и перед ним появился новый экран.

Здравствуйте, Ашида! Меня зовут Года, но вы можете звать меня просто Джи*, если хотите.

Можете считать меня своим помощником.

В любом случае, я познакомлю вас с этой системой. Если захотите со мной пообщаться, просто подумайте обо мне или заговорите со мной, и я отвечу.

Итак, начнём.

Эта система называется «Обмен», и это дополнительный навык, который был синхронизирован с вашими навыками игрока.

С её помощью вы можете получить много самых разных вещей. Например, снаряжение, Дьявольские фрукты, навыки, корабли, книги, оружие, и многое другое.

Как видите, я выделил пункты "Дьявольские фрукты" и "корабли". Обе они относятся к миру, в котором вы находитесь. С помощью этой системы вы сможете найти почти все возможные предметы из мира Ван Пис.

Очки Обмена вы можете получить за выполнение заданий, специальные действия, сражения с сильными противниками, но лучшим способом является убийство зверей и захват их тел.

Также при повышении уровня есть шанс получить некоторое количество Очков Обмена.

В принципе пока всё. Помните, вы можете обратиться ко мне всегда, когда пожелаете. Удачи!

– Мой помощник? Как интересно, – пробормотал Ашида. – Скажи, Джи, какого чёрта я здесь

делаю?

Я не знаю. Я здесь для того, чтобы помочь вам с тем, что вам нужно, если это как-то связано с вашими навыками.

"Хм, наверное, я так и не узнаю, что случилось..."

"Раз старый я мёртв, новый я должен извлечь из этого максимум пользы."

"В таком случае, Года, можешь для начала показать мне категория Дьявольских фруктов?"

Дьявольские фрукты: Логия, Парамеция, Зоан.

Коснувшись подкатегории Логии, Ашида открыл новый экран.

Моку Моку Но Ми – это Дьявольский фрукт типа Логия, который позволяет владельцу контролировать дым и превращаться в него по желанию. Тип – газ. Цена – 150000 Очков Обмена.

Суна Суна Но Ми – это Дьявольский фрукт типа Логия, который позволяет владельцу контролировать песок и превращаться в него по желанию. Тип – земля. Цена – 200000 Очков Обмена.

Мера Мера Но Ми – это Дьявольский фрукт типа Логия, который позволяет владельцу контролировать огонь и превращаться в него по желанию. Тип – энергия. Цена – 250000 Очков Обмена.

Магу Магу Но Ми – это Дьявольский фрукт типа Логия, который позволяет владельцу контролировать магму и превращаться в неё по желанию. Тип – жидкость. Цена – 300000 Очков Обмена.

Страница 1/5 [Следующая страница]

"Чёрт, как же дорого они стоят!", – подумал Ашида. После этого он некоторое время смотрел на названия фруктов, а затем спросил. – "Погоди, Джи. Если я смогу купить фрукты, что же тогда произойдёт, если я получу фрукты, которые уже съел кто-то другой?"

Это просто! У вас обоих будет одинаковая сила, но если один из вас умрёт, то фрукт не вернется в круговорот.

Ашида улыбнулся и продолжил исследовать систему Обмена.

Вскоре он обнаружил несколько очень полезных вещей.

Можно было купить книги навыков Воли и многие другие вещи, вроде мечей и Шести Сил Дозорных.

С каждым новым обнаруженным предметом волнение Ашиды возрастало в десять раз.

Через несколько минут старик Хисамацу перестал читать свою книгу и сказал:

- Ну, я иду спать. Тебе следует сделать то же самое.

После этого он накрыл лампу, подошёл к своей деревянной уровати и лёг спать.

- Я лягу... скоро. Спокойной ночи, старик, - ответил Ашида.

Закончив осматривать систему Обмена, Ашида осмотрел лачугу и продолжил размышлять.

Эти его навыки, факт того, что он перенёлся в мир, которым восхищался, а также то, что он мог стать сильнее способами, о которых всегда мечтал.

Единственное, что он мог делать - это смотреть в будущее.

"Завтра я должен отправиться в город и узнать больше о своих навыках. А ещё, мои характеристики выглядят очень слабыми... нужно ими заняться."

Почувствовав усталость, он посмотрел на кучу соломы позади себя, откинулся назад и уснул.

* * * * *

Проснувшись утром, Ашида увидел новый экран перед лицом.

Получено задание: Исследовать остров и найти чего-нибудь поесть

Награда: 750 Опыта

Принять задание? Да/Нет

"Задания становятся всё проще...", – подумал он, выбрав «Да», после чего текст изменился.

Задание принято!

Оставшееся время на выполнение задания: 48 часов

Встав с соломы, Ашида увидел, что старик всё ещё спит, поэтому он тихо встал и не спеша вышел на улицу.

Для начала он хотел проверить свои вещи, поэтому попросил Году показать ему свой инвентарь.

Книга «Окно статуса для новичков», 1 шт.

Серьга, 2 шт.

Белли, 6000.

"Книга, и... что? Серьги?

Секунду помедлив, он со смешанными чувствами достал серьги.

Раздался странный звук, а затем перед ним появились серьги.

Ашида быстро поймал их и улыбнулся.

"Эта способность самая лучшая. Да и эти серьги тоже выглядят неплохо."

Получен навык путём выполнения специального действия! Быстро отреагировав на неожиданное событие, вы разблокировали навык Быстрые Рефлексы.

"Ох, готов поспорить, это мне ещё пригодится", – подумал он, надевая серьги.

Внезапно до его ушей донёлся страшный плач ребёнка.

Звучало так, словно его источник находился довольно близко, поэтому Ашида немедленно бросился на помощь.

<http://tl.rulate.ru/book/12305/237292>