

## Глава 1

В одной плохо освещённой комнате сидел парень. С виду он был самым обычным, имея чёрные глаза и волосы, а также немного тощую и невысокую фигуру.

На нём была толстовка с капюшоном, шорты, носки и немного стоптанные тапочки.

Его звали Ашида.

"Я должен выиграть этот бой. Я не пройду в финал турнира, если не сделаю этого, – подумал он, очень быстро нажимая на клавиатуру.

Ашида всё время играл в видеоигры, по крайней мере, когда он не был занят чтением своей любимой манги под названием «Ван Пис».

Он продолжал заниматься этим даже после окончания школы. На самом деле, теперь у него было гораздо больше времени на это.

Игра, в которую играл Ашида, была очень популярна и сильно ему нравилась. Кроме того, он был одним из лучших игроков в мире. Он принимал участие в соревновании уже второй день.

Из-за этого он почти ничего не ел и совсем не спал.

Во время игры Ашида внезапно потерял концентрацию и чувствительность рук на несколько секунд.

"Такое чувство, словно моё сердце лопнуло... чёрт, что со мной?"

Его мысли начали путаться, а глаза перестали видеть. Боль в его сердце всё росла, и вскоре он упал со стула на пол, провалившись во тьму.

\* \* \* \* \*

\*шууу\*

"Какой приятный ветер", – подумал лежащий на земле Ашида, слушая звуки моря.

Солнце уже начало садиться. По вечернему небу летали птицы.

– Стоп. Какого хрена? Где я?! – воскликнул он, поняв, в какой ситуации оказался.

Быстро поправив свои немного отросшие волосы, он удивился тому, что увидел.

Имя: Миэко Д. Ашида

Титул: Игрок

Уровень: 1

Опыт: 1%

Здоровье: 100/100

Энергия: 700/700

Выносливость: 300/300

Душа: ЗАБЛОКИРОВАНО

Сила: 10

Живучесть: 8

Ловкость: 13

Интеллект: 21

Мудрость: 18

Защита: 7

Очки Характеристик: 0

Очки Обмена: ЗАБЛОКИРОВАНО

- Что со мной? Мне показалось, что я умер, – сказал он самому себе.

Придя в себя, Ашида всмотрелся в экран, который парил в воздухе перед ним.

- Вот чёрт, – он слегка нахмурился, а затем широко раскрыл глаза от волнения. – Эта штука выглядит точно так же, как панель персонажа в ролевых играх! Так это мой статус?

"Что значит «Душа»? Не припоминаю ничего такого в РПГ играх... Похоже, что она заблокирована. Как и Очки Обмена. Ладно, подумаю об этом позже."

С этой мыслью Ашида начал вставать на ноги, когда заметил кое-что странное. Он стал выше и немного мускулистее.

"В любом случае, где я?", – задумался он, оглядевшись вокруг.

Получено задание: Найти укрытие до наступления ночи

Награда: 250 Опыта, 5000 Белли, 100 Очков Обмена, разблокировка Списка Навыков, Инвентаря и Системы Обмена

Принять задание? Да/Нет

"Так значит здесь и задания есть?", – Ашида заколебался от волнения, увидев заголовок экрана.

Затем он прочитал описание задания и выбрал «Да», после чего текст на экране изменился.

Задание принято!

Оставшееся время на выполнение задания: 40 минут

Дополнительные бонусы за выполнение задания в течение 20 минут: +1 Ловкость, 200 Очков Обмена

Посмотрев на экран, Ашида улыбнулся и сказал:

- Сначала нужно выяснить, где я и что происходит.

Ещё раз оглядевшись, он отправился в путь.

Через несколько минут Ашида понял, что находится на довольно большом острове.

Вскоре вдалеке показался город и Ашида быстро направился к нему.

Когда он добрался до города, до его ушей донёсся смех и шум из ближайшего паба. Ашида решил не входить внутрь, чтобы поскорее разобраться с заданием.

Продолжив свой путь, он обошёл город вокруг, когда позади городских зданий увидел нечто похожее на заброшенную хижину.

Чтобы осмотреть её, Ашида подошёл ближе и заглянул в окно. Внутри он увидел пожилого мужчину, занятого чтением книги.

Он на несколько секунд впал в ступор, потому что увидел, как нечто странное парило над его головой.

<Хисамацу Дзюдзи, Ур. 4>

"Значит у других тоже есть уровни?", – удивлённо подумал он. – "Чёрт, это становится всё более интересным."

Сидящий внутри поднял голову и посмотрел на Ашиду, после чего подошёл к двери и выглянул наружу.

– Ты кого-то ищешь? – лениво спросил он. Казалось, словно он вот-вот уснёт.

– Извините. Кажется, я сильно ударился головой и теперь ничего не могу вспомнить... Могу ли я остаться в вашем доме, пока не вспомню что случилось?

С этими словами он оглядел лачугу и заметил, что внутри была целая куча книг.

Присмотревшись, Ашида заметил, что все они были книгами для взрослых.

Получен навык путём выполнения специального действия! Наблюдая за окружением и внимательно осматривая вещи, вы разблокировали навык Наблюдение.

– Хмм... Как тебя зовут? – спросил Хисамацу, подняв бровь.

Проигнорировав выскочившее уведомление, Ашида снова посмотрел на деда.

– Меня зовут Ашида, и... это почти всё, что я знаю.

– Хорошо. В любом случае, учти, что куча соломы - единственное, на чём ты можешь спать.

Ашида ответил, что не против. После этого он поблагодарил старика и медленно вошёл в лачугу.

– Кстати, я Хисамацу, а тебе лучше помалкивать, или я тебя выгоню!

Ашида направился к куче соломы и сказал:

– Не волнуйтесь, вы даже не заметите, что я здесь.

Затем, когда Ашида сел, появилось несколько уведомлений.

Задание «Найти укрытие до наступления ночи» выполнено! Получены следующие награды: 250 Опыта, 100 Очков Обмена, разблокировка Списка Навыков, Инвентаря и Системы Обмена

Повышение уровня! Достигнут 2 уровень. Получены следующие награды: 5 Очков Характеристик, 1000 Белли, разблокировка Системы Голосовых Команд

Получен дополнительный бонус за выполнение задания «Найти укрытие до наступления ночи» менее чем за 20 минут: +1 Ловкость, 200 Очков Обмена

С улыбкой прочитав уведомления, Ашида принялся разбираться в своих новых навыках.

Примечания:

1. Года представился как Джи, потому что в английском оригинале так читается первая буква его имени (G - Goda).