

“Ааааа -----!!”

Культист Злого Бога издал пронзительный крик и бросился вперёд с копьём в руках. Однако он не успел добежать и до середины пути, как с грохотом прилетел Тяжёлый Молот и отшвырнул его, как мячик для гольфа.

“Третья разведывательная группа... Наконец-то позаботились”.

Убрав свой боевой молот, Дуаньму Хуай вздохнул. Они постоянно подвергались нападениям последователей Злого Бога, и это была уже третья группа. Надо сказать, что, хотя эти культисты Злого Бога и раздражали, опыт, который они давали, был весьма ценным.

“Могу я спросить, что мы здесь собираемся делать?”

Следуя за Дуаньму Хуаем, Элиза нервно спросила: «В конце концов, сэр Чёрный Рыцарь привёл её в эти заброшенные руины...»

“Ты узнаешь, когда придет время”.

Уничтожив ещё один отряд сектантов Злого Бога, Дуаньму Хуай наконец нашёл нужную ему информацию.

[Повышение уровня до 10, разблокировка специализированных ветвей]

[Выберите специализацию — Супер-Воин, Техножрец, Экстрасенс]

Вот он!

Увидев это, Дуаньму Хуай взволнованно расширил глаза. Этого он и ждал!

Три специализации профессии «Судья» соответствуют разным способностям. «Супер-Воин» не нуждается в представлении, он в первую очередь усиливает атаку и защиту в ближнем бою и относится к классу «Рыцарь плюс ДПС».

Техножрец — немного особенный. Он может создавать собственные технологические артефакты для сражений, похожие на дронов и автоматические турели, которые выглядят очень высокотехнологично. Однако он также обладает защитными и исцеляющими способностями. Можно сказать, что техножрец воспринимается скорее как гибрид призывающего и исцеляющего класса в сфере науки, поэтому это самый быстро появляющийся путь развития, который формирует армию.

Единственный недостаток заключается в том, что создание Механического легиона требует ресурсов.

Наконец-то у нас есть Экстрасенс.

Его можно считать классом, похожим на мага. Он наносит урон, исцеляет и может сражаться в ближнем бою, что делает его очень универсальным. Его реальная сила действительно велика, но... у экстрасенса есть свои недостатки.

Это и есть подпространственный кризис.

Согласно сеттингу Star Ocean Online, в этом мире есть уникальное пространственное измерение, известное как Подпространство. Это таинственное измерение, в котором

сосуществуют теневые проекции всех сущностей. Это как тень реального мира. Всё, что существует, оставляет след своего существования в Подпространстве. Экстрасенсы творят различные заклинания, черпая силу из Подпространства, но... с этим есть проблема.

Подпространство кишит бесчисленными демонами. Когда экстрасенсы черпают силу для произнесения заклинаний, их проекции душ в глазах демонов Подпространства выглядят как пылающее пламя. Эти демоны, словно мотыльки, летящие на пламя, устремляются к проекциям душ экстрасенсов.

Таким образом, если экстрасенсы слишком долго используют магию, это может привести к риску пространственной эрозии. Это может повлечь за собой всевозможные странные проблемы и даже возможность того, что демоны более высокого ранга напрямую пригласят вас присоединиться к ним — на этом этапе у большинства экстрасенсов нет возможности отказаться.

Отказ от них все равно ничего бы не изменил.

По этой причине игроки не любят объединяться с экстрасенсами, особенно с новичками. Многие просто выбрали эту профессию, прочитав вступление и решив, что это круто и весело. В итоге они подводят своих товарищей по команде.

Представьте, что вы сражаетесь с боссом подземелья в команде из пяти человек, и вдруг игра предупреждает вас, что экстрасенс в вашей команде перегрелся, что привело к аномалиям в Подпространстве. Затем на вашу команду внезапно накладываются такие дебаффы, как отравление, замедление и разрушение брони. Вы, наверное, пожелаете себе смерти.

Не говоря уже о том, что если вам не повезёт, то экстрасенс может быть осквернён демонами и превратиться в ужасного врага. Тогда... Победа или поражение — обычное дело в армии, пожалуйста, попробуйте ещё раз.

Таким образом, на начальных этапах объединение экстрасенсов в группы для прохождения подземелий — крайне утомительный процесс. Они должны следить за тем, чтобы наносить урон и не перегреваться, чтобы избежать кризиса в Подпространстве, иначе их осудят как опухоль в команде и могут напрямую исключить.

Поэтому поначалу экстрасенсы были не очень популярны, и игроки даже шутили, что, в конце концов, появилась игра, в которой экстрасенсы были не дедами, а внуками.

Из-за этого многие игроки считали экстрасенса самой сложной профессией, и никто не хотел им играть. Что касается тех, кто испортил свои аккаунты... у них не было другого выхода, кроме как удалить персонажей и начать всё сначала, что стоило денег.

В конце концов, в Star Ocean Online только те, кто прошёл основную сюжетную линию, могли открыть вторую учётную запись и получить фамильные ценности, либо заплатить за удаление учётной записи и начать всё сначала... Чёрт, в этой сломанной игре всё сводится к деньгам.

Однако вскоре после этого кто-то придумал, как правильно играть в Psychic. К тому времени большинство игроков были шокированы, обнаружив, что ваш дедушка по-прежнему остаётся вашим дедушкой... те, кто удалил свои аккаунты и начал заново, сожалели об этом.

Дуаньму Хуай был тем, кто понял это. На самом деле, в тот момент он тоже сожалел. Если бы он знал об этом способе игры раньше, ему не пришлось бы страдать сейчас...

Честно говоря, с тех пор Дуаньму Хуай постоянно думал об этом. Если бы он мог пережить всё заново, соединить свои открытия с тактикой, смог бы он создать персонажа сильнее, чем те, что в игре...?

Конечно, в этом мире не существует зелья от сожалений... но разве это не оно?

“Выбери экстрасенса”.

Дуаньму Хуай принял решительное решение.

[Игрок приобретает экстрасенсорную специализацию.....Пожалуйста, выберите базовый навык]

[Эфирный странник]

[Небесный странник]

[Странник души]

“Странник души”.

[... Игрок приобретает ядро Странник души]

[Игрок приобретает особый навык .....Резонанс души]

[Силовая броня заменена на подпространственный режим]

В следующий миг тяжёлые чёрные доспехи Дуаньму Хуая засияли фиолетовым светом и постепенно изменили форму. Хотя общий цвет остался чёрным, края стали золотыми. В то же время громоздкий ящик для снаряжения на его спине превратился в великолепный золотой ореол.

Увидев это, Элиза, стоявшая рядом с ним, тоже удивлённо расширила глаза и в изумлении уставилась на Чёрного Рыцаря.

В то же время Дуаньму Хуай снова открыл панель статуса своего персонажа.

[Удар по голове маленьким молотком]

[Профессия: Судья (10-й уровень)]

[Специализация: Покоритель душ]

[Подпространственный жар — потребление 50%]

[Сила: 12]

[Ближний бой +6]

[Боевая подготовка галактического воина 5-го уровня]

[Смещение материи]

[Атака по слабым местам]

[Ловкость: 4]

[Стрельба +0]

[Усиление Сикарана LV1]

[Физические характеристики: 6]

[Сопротивление +2]

[Правила осады религиозной армии 2-го уровня]

[Интеллект: 7]

[Воля +2]

[Боевая психическая подготовка 2-го уровня]

[Резонанс душ (специальный навык)]

[Восприятие: 8]

[Обнаружение +4]

[Штурмовая тактика Министерства юстиции, уровень 3]

[Обаяние: 1 (заблокировано)]

[Общение -3]

[Устрашение 2]

Многие игроки не выбирали роль Странника душ, играя за экстрасенсов, в основном потому, что особый эффект Подпространственной брони был слишком незаметным. Она могла снизить потребление подпространственного тепла на 50%, но, помимо этого, не обладала способностью к телепортации, как Эфирная броня, и не была такой же прочной, как Небесная броня. Для многих игроков это был не самый желанный режим брони.

Однако самой мощной частью по-прежнему является базовый навык...

Дуаньму Хуай протянул руку и нажал на [Резонанс души]. Вскоре после этого появилось системное описание.

[Резонанс душ: вы можете почувствовать силу древней истории, силу душ и великую силу, исходящую с вершины мира, — всё это будет в вашем распоряжении.]

Краткая фраза без дальнейшего описания способностей.

На самом деле, до перехода все, включая Дуаньму Хуая, были совершенно сбиты с толку навыком [Резонанс душ]. По крайней мере, у других навыков были простые описания, которые позволяли игрокам понять, являются ли они вспомогательными, атакующими, защитными или какими-то ещё, но только [Резонанс душ] был совершенно непонятным.

Игроки пытались использовать этот навык на других объектах, таких как NPC, боссы,

предметы, но безуспешно.

Сначала игроки подумали, что это ошибка в игре или что сотрудники Star Ocean Online не заметили этого, и сообщили об этом на форуме. Но сотрудники Star Ocean Online ответили: «Функция работает нормально, ошибок нет». Это означало, что навык [Резонанс душ] действительно действует, просто игроки не знали, как именно.

На самом деле, этот навык был не только эффективным, но и невероятно мощным.

И его истинная мощь была скрыта в руинах!

Дуаньму Хуай отвел взгляд и посмотрел на полуразрушенные руины перед собой. Его лицо стало серьёзным.

Дальше начинается по-настоящему важная часть!

<http://tl.rulate.ru/book/122743/5213557>