

Сато Казума

Уровень: 1

Характеристики:

- Сила: 10
- Защита: 10
- Ловкость: 10
- Подвижность: 10
- Магия: 10

Навыки:

Класс Лучника:

- Лук: Повышает мастерство владения луком и стрелами.
- Предвидение: Позволяет пользователю видеть на большие расстояния. Также даёт ночное зрение.
- Меткий выстрел: Увеличивает дальность и точность стрельбы из лука. Урон основан на Ловкости, а Точность — на Удаче.

Класс Ассасина:

- Смертельный удар в спину: Мгновенно убивает цель ударом в спину при соблюдении определённых условий, например, если остаётся незамеченным. Вероятность успеха зависит от Удачи.

Класс Тёмного Охотника:

- Подслушивание: Способность тайно прослушивать разговоры на расстоянии.
- Чтение по губам: Понимание речи человека при возможности видеть его рот.

Общий класс:

- Готовка: Улучшает кулинарные навыки.
- Сопротивление жестокости: Устойчивость к тошноте при виде жестоких сцен.
- Шитьё: Улучшает мастерство в пошиве одежды.
- Кузнечное дело: Способность ковать и чинить оружие, броню и другие предметы.

Класс Копейщика:

- Мастер копья (ЗАБЛОКИРОВАНО): Пользователь достиг непревзойдённого уровня владения копьём, освоив искусство как наступательных выпадов, так и оборонительных манёвров. Будь то ближний бой или сражение на расстоянии, пользователь владеет копьём с точностью,

скоростью и тактическим мастерством, превращая каждый удар в рассчитанную атаку.

Класс Монаха:

- Автоматическое уклонение: Позволяет пользователю автономно уклоняться от любых атак. Активация зависит от Удачи пользователя.

Класс Следопыта:

- Кинжал (ЗАБЛОКИРОВАНО): Как следопыт, пользователь высоко искусен в бою кинжалами.
- Установка ловушек: Увеличивает силу и шанс срабатывания любых ловушек.

Класс Мастера Меча:

- Руна клинка (ЗАБЛОКИРОВАНО): Позволяет наносить удары мечом, наполненным стихийными способностями, при условии освоения соответствующей стихийной магии.

Класс Вора:

- Связывание: Связывает цель верёвкой при наличии верёвки у пользователя.
- Обнаружение ловушек: Позволяет обнаруживать любые установленные в области ловушки.
- Поиск сокровищ: Обнаруживает сокровища.
- Обезвреживание ловушек: Позволяет обезвреживать любые ловушки на пути.
- Обнаружение врагов: Позволяет чувствовать враждебные цели с помощью "радарных" импульсов.
- Побег: Позволяет быстро скрыться.
- Взлом замков (ЗАБЛОКИРОВАНО): Позволяет взламывать замки.
- Скрытность: Снижает заметность и запах пользователя и всего, к чему он прикасается.
- Блокировка навыков (ЗАБЛОКИРОВАНО): Предотвращает использование навыков врагом.
- Кража: Случайным образом крадёт предмет у цели. Ценность предмета зависит от Удачи пользователя.
- Проволочная ловушка (ЗАБЛОКИРОВАНО): Создаёт ловушки из проволоки.

Класс Нежити:

- Поглощающее касание: Поглощает Ману и Жизненную силу цели, которые затем можно передать кому-то другому. Более эффективно в местах, где кожа тонкая, и около сердца.
- Рука Короля Нежити (ЗАБЛОКИРОВАНО): Накладывает ослабляющие дебаффы на цель физическим касанием. Тип дебаффа случаен.

Класс Воина:

- Одноручный меч: Повышает мастерство владения одноручными мечами.

- Двуручный меч (ЗАБЛОКИРОВАНО): Повышает мастерство и точность владения двуручными мечами.

Класс Мага:

- Скоростное чтение заклинаний (ЗАБЛОКИРОВАНО): Уменьшает время произнесения заклинаний до уровня, когда пользователь может использовать магию без произнесения формул.

Магия:

Базовая магия:

- Искра (ЗАБЛОКИРОВАНО): Создаёт небольшое пламя, слишком слабое для прямого вреда врагам.
- Создание земли (ЗАБЛОКИРОВАНО): Производит песок или почву, богатую питательными веществами.
- Создание воды (ЗАБЛОКИРОВАНО): Выстреливает струёй чистой воды из атмосферной влаги.
- Дыхание ветра (ЗАБЛОКИРОВАНО): Создаёт порыв ветра, способный отклонять небольшие снаряды.
- Заморозка (ЗАБЛОКИРОВАНО): Создаёт холод, способный заморозить поверхность тела цели.
- Разряд (ЗАБЛОКИРОВАНО): Генерирует небольшие молнии из кончиков пальцев.
- Сияние (ЗАБЛОКИРОВАНО): Испускает небольшой свет из кончиков пальцев.

Средняя магия:

- Огненный шар (ЗАБЛОКИРОВАНО): Выстреливает огненным шаром, который детонирует при попадании в цель.
- Клинок ветра (ЗАБЛОКИРОВАНО): Создаёт лезвия из ветра для яростных атак противника.
- Морозный порыв (ЗАБЛОКИРОВАНО): Создаёт замораживающий белый туман.
- Ветряная завеса (ЗАБЛОКИРОВАНО): Призывает вихрь для создания защитного барьера.
- Молния (ЗАБЛОКИРОВАНО): Призывает удар молнии.
- Вспышка (ЗАБЛОКИРОВАНО): Создаёт интенсивный свет, ослепляющий противника.
- Отпирание (ЗАБЛОКИРОВАНО): Позволяет открывать любые замки или распечатывать любые объекты.

Продвинутая магия:

- Инферно (ЗАБЛОКИРОВАНО): Призывает огромное пламя, сжигающее окружающую территорию.
- Торнадо (ЗАБЛОКИРОВАНО): Призывает огромный смерч.

- Кристальная тюрьма (ЗАБЛОКИРОВАНО): Призывает ледяной шар, заключающий жертву в ледяную тюрьму.
- Временная внешность (ЗАБЛОКИРОВАНО): Позволяет пользователю изменить свою внешность или скопировать чью-либо.
- Удар молнии (ЗАБЛОКИРОВАНО): Призывает молнии с неба для поражения противника.
- Воспламенение энергии (ЗАБЛОКИРОВАНО): Заклинание, окутывающее жертву белоголубым пламенем.
- Бездонное болото (ЗАБЛОКИРОВАНО): Создаёт тёмно-фиолетовое болото, поглощающее всех над ним.
- Световой клинок (ЗАБЛОКИРОВАНО): Создаёт луч света, чисто разрезающий цель.
- Световое отражение (ЗАБЛОКИРОВАНО): Заклинание, использующее преломление света для невидимости цели.
- Тишина (ЗАБЛОКИРОВАНО): Заклинание, предотвращающее прослушивание разговоров в области пользователя.
- Зов грозы (ЗАБЛОКИРОВАНО): Призывает мощную грозу.
- Тысяча игл (ЗАБЛОКИРОВАНО): Призывает множество пронзающих лучей.
- Контроль погоды (ЗАБЛОКИРОВАНО): Долгосрочное заклинание, дающее способность управлять погодой в определённом радиусе.
- Взрыв (ЗАБЛОКИРОВАНО): Призывает единственный луч света, детонирующий при попадании в цель, создавая разрушительный взрыв чистой магической энергии.

#### Магия созидания:

- Создание земляного голема (ЗАБЛОКИРОВАНО): Создаёт голема из почвы.
- Создание земляной стены (ЗАБЛОКИРОВАНО): Создаёт стену или щит из почвы.

#### Проклятая магия:

- Проклятая кристальная тюрьма (ЗАБЛОКИРОВАНО): Улучшенная версия заклинания Кристальная тюрьма.
- Проклятая тьма (ЗАБЛОКИРОВАНО): Используя силу тьмы, пользователь может наложить любое проклятие на цель, включая удаление или добавление половых органов, выращивание грибов из задней части тела цели или даже смертельное проклятие.
- Проклятая молния (ЗАБЛОКИРОВАНО): Выстреливает пронзающей молнией чёрного цвета.
- Паралич (ЗАБЛОКИРОВАНО): Делает человека неспособным двигаться.
- Сон (ЗАБЛОКИРОВАНО): Проклятие, погружающее цель в сон незаметно для неё.

#### Святая магия:

- Исцеление (ЗАБЛОКИРОВАНО): Мгновенно излечивает раны человека.

Вспомогательная магия:

- Универсальный артист (ЗАБЛОКИРОВАНО): Заклинание, делающее цель многогранным талантом, способным имитировать чей угодно голос.

Магия телепортации:

- Случайная телепортация (ЗАБЛОКИРОВАНО): Заклинание, отправляющее цель в неопределённое место.
- Телепортация (ЗАБЛОКИРОВАНО): Мгновенно перемещает до 4 целей в отмеченные места. Казума может иметь 3 отмеченных места для телепортации.

Развитые способности:

- Удача: Исключительно высокий показатель Удачи пользователя обеспечивает 100% шанс выпадения предметов при победе над монстрами, увеличивает шансы найти ценные предметы, улучшает способность избегать опасности и повышает успешность побега или преодоления сложных ситуаций.
- Тактический ум: Высокий интеллект пользователя позволяет быстро анализировать ситуации и разрабатывать хитрые стратегии. Эта способность даёт преимущество в принятии решений, использовании слабостей и поиске творческих решений в бою, даже когда физические способности недостаточны.
- Мастер на все руки: Пользователь может освоить что угодно при достаточных затратах времени и усилий, что делает его разносторонним искателем приключений, способным изучать различные навыки и магию. Эта адаптивность позволяет ему накапливать Экселию быстрее других. Время изучения навыков и магии зависит от Удачи пользователя.
- Гендерное равенство: Успокаивает разум и психическое состояние пользователя. Защищает от газлайтинга и от тех, кто говорит о женских привилегиях, когда им это выгодно, а затем жалуется на чью-то немужественность, когда это удобно. Позволяет пользователю сражаться и действовать против кого угодно без проявления милосердия, независимо от пола.

Все собравшиеся в подвале заброшенной церкви столпились вокруг, чтобы вместе изучить статус Казумы. В комнате на мгновение воцарилась тишина, пока Гестия не нарушила её:

— Подождите минутку, что происходит с его статусом? Аква, объясни мне это!

Гестия схватила Акву и начала трясти её, требуя объяснений.

— О чём ты? Ты же видела статус Казумы, верно? Посмотри на него — он такой слабый. Конечно, иногда Казума может быть надёжным и способен на что угодно, если постарается, но он всё равно самый слабый из нас четверых.

Аква со своим низким интеллектом всё ещё не могла осознать, насколько удивителен статус Казумы. Вместо этого она продолжала насмехаться над ним:

— И посмотри на раздел магии — все его заклинания заблокированы, пфф. Разве это не значит, что он сейчас вообще не может использовать магию?

— Не об этом речь! Посмотри, сколько у него заклинаний! У него огромное количество магии! Это совершенно ненормально! Большинство людей могут иметь максимум три слота для магии в своём статусе, и получить даже одно заклинание невероятно сложно. Даже если кто-то изучает гримуар, нет никакой гарантии, что он получит магию.

Гестия объясняла, насколько сложно большинству людей приобрести магию и как невероятно то, что у Казумы такое множество навыков и заклинаний.

— И это ещё не всё — навыки также невероятно трудно получить. Но посмотрите на Казуму, у него их огромное количество!! Чем именно ты занимался до того, как попал сюда?

Казума скрестил руки на груди, и самодовольная улыбка расплылась по его лицу.

— Гестия-сама, не стоит так удивляться. Просто знайте, что я прошёл через множество испытаний и трудностей, помогая этой бесполезной богине.

Гестия приподняла бровь, но решила не отвечать на хвастовство Казумы.

Глаза Белла расширились, наполнившись восхищением:

— П-п-потрясающе! Вы такой невероятный, Казума-сан! У вас столько навыков и магии. Я так завидую — надеюсь, у меня тоже скоро будет столько же.

Казума усмехнулся, отмахнувшись от слов Белла:

— Ха-ха-ха, не нужно спешить, Белл. Ты скоро тоже этого достигнешь. Завтра мы отправимся в подземелье. С помощью великого Казумы-самы ты быстро станешь сильным искателем приключений.

Казума произнёс это слегка высокомерным тоном, его нос при этом странным образом стал напоминать нос Пинокио, словно удлинившись и заострившись. Он бросил взгляд на Мегумин и Даркнесс с выражением, которое, казалось, говорило: "Давайте, удивляйтесь. Засвидетельствуйте величие Казумы-самы!"

<http://tl.rulate.ru/book/121966/5120251>