

Довольно насвистывая себе под нос какую-то песенку, Виктор неторопливо гулял по многолюдным улицам Нью-Йорка, с видом туриста любясь окрестностями. Однажды, в прошлой жизни, участвуя на очередных соревнованиях, он уже бывал в этом городе, однако нынешний его вариант имел множество отличий. Если не считать отставания по времени...

"Совсем маленьких отличий, почти незаметных... Например... там не было всяких странных личностей, гадающих по городу паутиной." - Мысленно хмыкнул подросток, проводив взглядом нечеловечески ловкую и сильную фигурку неизвестного, одетого в красно-синий костюм и летящего высоко над небоскребами, цепляясь за здания паутиными канатами, которые выстреливали из его рук. Да и с многочисленных городских баннеров на всех свысока взирала самодовольная морда миллиардера Старка, владельца Старк Индастриз.

"Попасть в мир Марвел... не думал, что моя крыша уехала настолько далеко... Хотя, что я жалуюсь? Дареным глюкам в зубы не смотрят. Симпатичных девчонок в этой вселенной полно, я играю за мага, а изучать секреты волшебства это вообще моя давняя детская мечта. Так что оттянуться по полной смогу здесь без проблем. А там глядишь и из комы в больничке выйду, ну или, если я в дурке, то на поправку пойду. Ну а если все вдруг происходит на самом деле, что маловероятно... на мои дальнейшие планы реальность или нереальность происходящего никак не влияет. Даже во сне или в компьютерной игре нужно жить так, будто это твоя нынешняя реальность. Только так можно добиться полного погружения.

С видом фокусника материализовав в руке пару центов, Виктор купил газету в ближайшем киоске, попутно подмигнув и улыбнувшись миловидной девушке-продавщице, лет восемнадцати, засмотревшейся на симпатичного светловолосого парня. Проблем с противоположным полом Серов никогда не испытывал. Впрочем, до освоения в новом мире и хотя бы минимальной прокачки, заводить более тесные знакомства с противоположным полом Виктор пока не собирался. Сначала самолеты то есть магическая мощь, ну а девушки потом.

Сверившись с возникшей в голове картой, подросток свернул на соседнюю улицу, уверенно петляя в тесных переулках. Прошло уже пять часов, как Виктор попал в новый мир, и за это время уже неплохо разобрался, что его способность, даже без магии и прочих фишек, является чем-то поистине невероятным.

Чего стоил один лишь инвентарь. Фактически он являлся неким подпространственным карманом, куда можно было отправить любой предмет и в любом количестве. Единственным ограничением служил запрет на перевозку живых белковых существ и вес хранимого, который сейчас не мог превышать одну тонну и был завязан на уровень Виктора, каждый лвл повышаясь на 200 кг. Хранимые же деньги, даже куча металлических (подросток специально разменял сотню долларов на монетки) вообще не имели веса и находились в отдельном слоте.

С убитых недавно уродов Серову достались почти триста долларов, шесть металлических бит, парочка хороших наручных часов, два пистолета с коробкой боеприпасов, три отличных армейских ножа и куча всякой бесполезной мелочёвки вроде брелоков или пакетов со жратвой и выпивкой. А еще... ворох испорченной одежды и... семь изуродованных молнией трупов. Их Виктор тоже забрал, чтобы местные органы правопорядка подольше гадали о том, что произошло(хотя эти самые органы не особенно то и спешили на место происшествия, и даже спустя час, подросток так и не услышал воя сирен). И, если верить справке "системы", в инвентаре предметы находятся в своего рода стазисе и не портятся, хранясь неограниченно долго, а значит проблем быть не должно.

Кроме того, инвентарь позволял мгновенно экипировать или сменить любое находящееся в нем снаряжение, оружие и одежду.

Следом по интересности шли различные фишки, типичные и не совсем типичные для персонажей РПГ игр. Различные окна статуса, навыков, статистики, которая даже показывала количество пройденных Виктором шагов, не говоря уже об остальных достижениях, своего рода бестиарий, дающий справку по убитым врагам, окна ремесла (пока пустые), энциклопедии полученных знаний и многое, многое другое... Часть окон оказалась заблокирована, с частью Серов решил разобраться позже, а в некоторые вообще решил пока не лезть. Например в настройки персонажа, где можно было парой сотней различных запутанных кнопок и "компьютерных инструментов" подкорректировать как внешность героя, так и его характер, эмоции, голос, воспоминания и даже личность. Но Виктора устраивало и нынешнее положение вещей, хотя он понимал, что, видимо, именно из-за "настроек по умолчанию" он в прошлом бою не ощущал сильного страха и рефлексии от убийства. Разумеется, если исключить теорию про глюки.

Карта местности дающая вид, как со спутника, так и с беспилотника или просто вид бумажной карты(сейчас, правда, большая часть карты была закрыта "туманом войны", открывая только видимость на пятьсот метров от Виктора), часы, показывающие точное местное или личное время и дату, настройки сна, позволяющие легко уснуть ровно на пару секунд или на пару сотен лет(если верить настройкам, впрочем, учитывая что телу Геймера не нужна еда с воздухом и он не стареет...), подсветка нужных предметов в пределах зрения, для чего нужно было лишь описать требуемое в настройках, таблички с именами, здоровьем, уровнем и маной встреченных людей. Возможность изучить любой предмет или человека более детально навыком Восприятия, даже возможность отправки сообщения любому известному персонажу и открыть с ним "чат", что было очень похоже для приемщика эсмэски на некую телепатию. Правда, для этого персонаж должен быть в списке "друзей". И так далее и так далее... Разбираться со всеми бонусами и возможностями предстояло еще очень и очень долго.

Однако, не все оказалось абсолютно радужно, были у системы и некоторые глюки, она будто еще только пробуждалась. Например, навыки известные Виктору в прошлой жизни проявлялись постепенно, хотя он их так и так знал и прекрасно помнил. Навык английского языка появился только когда Серов заговорил с одним из прохожих на английском. С навыками русского (что вообще странно, учитывая, что подросток на нем даже думал) немецкого, французского и японского языка все произошло аналогично. Правда тут наоборот оказалась приятная плюшка. Немецкий и французский Серов знал не слишком хорошо, больше на уровне чтения, а на японском едва мог сказать пару десятков фраз, однако Система приняла их за навык... и теперь подросток мог с гордостью шпарить на японском вообще без акцента и умел на нем даже писать. Заодно получив за каждый изученный язык по одной дополнительной единице интеллекта.

Тело Игрока и в самом деле оказалось чем-то абсолютно нечеловеческим, хотя и могло выполнять все человеческие функции вплоть до секса(работоспособность своего братца Виктор проверил в первую очередь), но вот нож не оставлял на коже и царапины, лишь снимая немного ХП. Боли не было вовсе, хотя повреждения странным образом ощущались. И, опять же если верить малоинформативной справке, Виктору теперь нельзя нанести критический урон, так как организм отныне имеет однородную уязвимость, то есть, даже выстрел в голову снимет столько же очков здоровья, что и выстрел в палец. С одной стороны плюс, а с другой минус. Человеку урон даже в миллион единиц только испарит тот самый палец но сохранит жизнь, однако Игрока сразу прикончит, зато человеку опасен самый мелкий урон в голову, способный повредить мозг, но Игроку на него будет плевать. Особенно учитывая, что с модификаторами статов самого сильного из недавних ублюдков, армейский нож наносил урон всего в 10-25 единиц, бита в 20-35, а пистолет 40-60... Серов теперь мог не бояться ножа в спину и мог легко пережить пару выстрелов в упор.

С магией тоже удалось разобраться чуть получше. Для активации заклинаний хватало и простейшей мысленной команды, но у двух разных классов имелись свои нюансы в работе. Волшебство мага потребляло ману и требовало около двух секунд на мысленное формирование каркаса заклинания, который потом уже и заполнялся энергией вырываясь в мир потоком разрушительных молний или мощного щита. У чародея же заклинания срабатывали мгновенно, не потребляли энергию, но затем требовалось около двадцати долгих секунд на то, чтобы восстановить матрицу потраченного заклинания у себя в разуме. И таких матриц Виктор пока мог удерживать всего пять, поэтому сразу после боя восстановил один Доспех и четыре Стрелы.

В принципе, учитывая, что Доспех работал целый час, можно было держать его на себе постоянно, потом сразу обновляя в памяти за пару десятков секунд. А самое вкусное... защитное поле чародея поглощало сто единиц урона, а раз пистолет даже в упор наносит не больше шестидесяти, значит на данный момент Виктор был абсолютно непробиваем обычными выстрелами. Сколько урона наносят винтовки, автоматы, дробовики и бронебойные пули еще предстояло узнать, но пока защита давала некую эйфорию неуязвимости.

Серов даже провел опасный эксперимент, выстрелив себе в ладонь, но пуля только со вспышкой и искрами срикошетила от тонкой пленки Доспеха в сторону.

Отложив новые эксперименты с собой и копание в системе до той поры, пока не найдет надежное убежище, Виктор задумался над своими дальнейшими планами. То, что сначала нужны документы с деньгами и базой понятно и так. Правда... вариант жизни без легализации тоже, в принципе, рабочий, особенно если данный мир отстает в средствах мониторинга населения в отличие от родной Земли 2030 года. Да и его новое "игровое" тело неприхотливо, что дает хорошую мобильность на первых порах и гибкость в действиях. Можно и не связывать себя сначала стационарной базой. А вот найти способ качаться, накапливая опыт и развивая навыки, жизненно необходимо, как и найти источник магических знаний. Серов просто сгорал от нетерпения познать все грани магического искусства, став настоящим, хех, архимагом... как бы по идиотски в мыслях такое ни звучало. Но...

Но прежде чем хотя бы задумываться о каком-то долгосрочном планировании, нужно понять одну важную вещь. Очень простую и одновременно жутко сложную и даже безумную вещь...

Это гребаный мир МАРВЕЛ!!!!!!

Мир, где Землю в любой момент может уничтожить космический монстр Галактус, обедающий планетами на завтрак, обед и ужин. Или демон и правитель потустороннего мира Дарммаму утащит Землю в свое измерение. А может галактический злодей Танос устроит на ней чистку населения или это население превратит в удобрение живая планета Эго? Или древний мутант Апокалипсис устроит на Земле апокалипсис? Ну или добрый робот Альтрон, благородные мотивы которого не понять тупым кожаным мешкам с мясом, сделает людям одолжение и отправит их всех в рай, начав эру Альтрона? Про насквозь клишированный сюжет с нападением злобных пришельцев в виде синих кри, зеленых скрулов или еще каких серобурмалиновых ксеносов можно и не говорить. Да покарает их милостивый Бог-император!

Самое же забавное, что местный мирок может уничтожить и просто какой-нибудь вшивый злой гений из ближайшей подворотни или мамкиного подвала. То же самое легко может сделать и тупой мелкий неудачник, найдя суперпупермегаимба древний артефакт, которые здесь валяются буквально под ногами. Или какой-нибудь сопливый истеричка-мутант просто потеряет контроль над своими способностями... И ВСЕ!!! Земле конец!!! Вспомнить Гамбита совершенно случайно взорвавшего планету своей, обычно жалкой и никчемной, суперсилой.

Ну и совсем по мелочи. Скоро может возродиться бог вампиров, превратив людей в скот для пропитания. Или проснется в ядре планеты маленькая милая малышка-целестиал Тиамат... своим рождением уничтожив Землю. Или правительство доделает своих дурацких роботов-стражей и устроит геноцид мутантов. Или Халк слишком разозлится и уничтожит вообще всю вселенную. Или...

- Аааа! Еще ведь не поздно сделать возврат или обмен глюков Марвел на мир маленьких пони?!
- Виктор страдальчески застонал схватившись за голову... но неожиданно стон перешел в тихий смех. - Ха-ха, шучу. Этот хаотичный безумный мир прекрасен и полон бесконечных возможностей! Выживать в таком сложнейшем рогаике и исследовать его будет одно удовольствие!

Только, к сожалению, несмотря на все знания канона, более менее точно и на далекую перспективу просчитать свою дальнейшую стратегию не представлялось возможным. Все опять же упиралось в нехватку оперативной информации. Например, мир Марвел не был единым и представлял собой мультивселенную, где тот же канон мог кардинально отличаться в различных параллельных мирах. На одной Земле все хорошо - мир, любовь, жвачка, а на другой все тот же злополучный мутант Гамбит ее просто взорвал. На одной Человек-паук герой, а на другой злодей. Или вообще все мужские персонажи канона - девушки, а общее соотношение мужчин и женщин 1 к 12.

- Полная ересь! - Завистливо и разочаровано вздохнул подросток, не заметив среди местных ничего подобного.

Без информации даже на ближайшую перспективу выстроить хороший план хорошего и мощного старта местного рогаика являлось сложной задачей.

"Множество отличных вариантов отпадают, так как или смертельно опасны или нестабильны. Вроде Земного анклава магов. С одной стороны, найти их очень легко, возможностей на начальном этапе они дадут мне массу, да и изучить их уникальную магию очень хочется. А с другой стороны... Древняя, которая там заправляет, скорее всего меня сразу убьет. Очень уж они не любят путешественников из других миров, да и на человеческое мое тело теперь похоже лишь внешне. Слишком высок риск провала с летальным исходом. И почти везде или такая же ситуация или не хватает информации для выводов."

Виктор еще некоторое время хмуро размышлял, продолжая исследовать город.

"Остаются варианты среднепаршивого начала игры или совсем казуальные, но зато относительно безопасные и с большей гибкостью и свободой моих действий. Для начала первый среднепаршивый вариант начала - Школа Ксавьера для мутантов. Из плюсов возможность присоединиться к команде "людей Икс" и предотвратить парочку возможных концов света, а вместе с тем добыть немало знаний, технологий и артефактов. Минусы - там заправляет сильный телепат, они не убивают врагов, я окажусь под постоянным присмотром с ограничениями самостоятельности, да и сбежать будет трудно. Лучше не иметь дело с телепатами, пока нет надежной защиты разума."

"Второй вариант - ЩИТ. Международная тайная организация, занимающаяся шпионажем, охраной правопорядка и борьбой с терроризмом... а еще всеми аномальными случаями на планете. В перспективе один из самых больших источников информации, артефактов, технологий и доступа ко многим интересным событиям канона. Из минусов - его глава параноик и втереться к нему в доверие для доступа к базе данных и всем остальным вкусняшкам... проще пойти и захватить эту чертову планету. И опять же тотальный контроль,

слежка и т.д. и т.п. Да еще и есть вероятность, что в данном мире идет канон, где сейчас ЩИТ медленно разъедает изнутри злодейская организация Гидра. Но даже если ЩИТ чист, он подчиняется некому мировому совету и финансируется в основном США или их сателлитами, а правительство в мире Марвел... как собственно и любое другое правительство, не отличалось щепетильностью, добротой и белыми ручками. Если брать канон: весь этот геноцид и притеснения мутантов, концлагеря для них, попытки подчинить героев, эксперименты над заключенными и изучение в тюрьмах их способностей, попытки тотального контроля населения, создание биооружия и прочее, прочее, прочее... Сотрудничать с такими властями себе дороже, сразу окажешься препарированным на лабораторном столе. Тем не менее, сам ЩИТ все равно нужен и с ним в любом случае придется контактировать, но на своих условиях и не в качестве их ручного агента."

"Третий вариант - стать крутым пафосным героем-одиночкой, вроде Человека-паука, свой небритой рожой, с одного взгляда покоряя женские сердца? Побрататься со множеством положительных персонажей и заслужить репутацию паладина света, что откроет множество дверей. Бред. Я собираюсь убить ооочень много врагов, а на героя наедут сразу все в мире, если он начнет убивать и красть опасные артефакты."

"Остается... только податься в криминал, так как меня в любом случае к нему быстро причислят. Стать злодеем. Забавно, но сейчас это наиболее разумное решение в соотношении эффективность-опасность. Самый казуально-ровный старт. Там и начальную информацию можно быстро добыть и начальный капитал, и начальную базу, и начальное оружие или шестерок, и начальную легализация... А главное... там можно фармить опыт, устроив всякому мусору небольшой кровавый геноцид." - Губы Виктора растянулись в зловещей предвкушающей ухмылке. - "Главное не переборщить и не нарваться на серьезную конфронтацию с героями или правительством. По крайней мере, пока я не наберу достаточную мощь. Вон линчеватель вроде Карателя убивает бандитов пачками, не имеет суперсилы и все равно жив и на свободе бегаёт, засранец."

"А раз с планом я определился... дело осталось за малым. Мне нужен проводник в темный грязный мир организованной и не очень преступности." - Виктор ухмыльнулся еще шире, когда на его голову обрушился сильный удар битой. Вот только подросток даже не покачнулся, Доспех легко отразил удар.

- И, кажется, я его уже нашел. - Серов, неторопливо развернулся к попятившемуся от него ошарашенному гопнику. Специально забредший в трущобы Виктор засек красную вражескую точку противника еще задолго до удара, но специально дал себя атаковать, чтобы заманить поближе будущего информатора, а не бегать за ним. Подняв руку, по пальцам которой забегали тонкие разряды молний, Виктор добро и очень ласково улыбнулся бандиту.

Через мгновение над темными переулками, всегда славившимися разгулом преступности, разнеслись крики полные невыносимой боли, ужаса и отчаяния...

Спустя час, к двери крупного воровского ломбарда, где скупали краденое, и скрывающегося под облезлой вывеской "Бар у Джо. Закрыто", не спеша и насвистывая веселый мотивчик, подходил светловолосый подросток. Постучав условным стуком, он дождался, когда в двери приоткроется маленькое смотровое окошко.

- Че надо, сопляк? Я тебя не знаю! Вали отсюда, пока кости целы! А то я сейчас и выйду и... - Хмуро уставившиеся на гостя глаза не предвещали ему ничего хорошего.

- О, мне нужно не так много... всего лишь все ваши деньги, драгоценности, оружие и еще, пожалуй, тот черный джип около крыльца выглядит неплохо. Боже! Да что я перечисляю?! Мне нужно вообще все, что у вас есть! Впрочем, нижнее белье и носки можете оставить себе, я сегодня очень щедрый. - Подросток скромно посмотрел на собеседника, а затем влепил энергетическим сгустком прямо через окошко в лицо бандиту, следом доломав и дверь такими же энергоударами.

Продолжая насвистывать все тот же веселый мотивчик, подросток перешагнул через труп и зашел в здание, не обращая внимания на шквал огня из пистолетов и чего-то наподобие "узи", который обрушили на него оставшиеся головорезы. Все пули лишь с визгом бессильно рикошетили от кожи и одежды неуязвимого монстра...

Банда Алых Демонов из сорока человек, мрачно смотрела на своего вожака, сейчас злобно отчитывающего подчиненных за то, что они не смогли удержать очередной квартал, отступив под давлением Псов и Пантер. Это был уже пятый потерянный квартал за этот месяц. Ходили слухи, что врагов поддерживает сам Амбал, поставляя им мощное оружие и явно желая утопить в крови территории Свободных Банд, а потом прихватить их, когда все ослабнут, измотанные войной. Но кретины в Псах и Пантерах этого не понимали, увидев лишь возможность возвыситься самим. А вожаку было плевать, что под натиском сразу двух банд, усиленных тяжелым вооружением можно только сдохнуть и потерять квартал или вовремя отступить и тоже потерять квартал. Результат один, зато можно сохранить людей для новой битвы. Ветераны-командиры недовольно ворчали, но пока еще не спорили с главным, хотя явно уже находились на грани открытого неповиновения.

Неожиданно дверь на старый склад, служивший базой банды, резко распахнулась и в помещение быстро вошел подросток, направившийся сразу к помосту, где находился главарь.

- Приветствую, я ваш новый босс. - Радостно возвестил этот сумасшедший.

- Это еще что за падаль? - Процедил бешенный от постоянных неудач вожак и, достав пистолет, выпустил всю обойму в подростка... И теперь с отвисшей челюстью смотрел на даже не почесавшегося гостя, которого выстрелы даже не поцарапали.

- Ты привел все свои политические аргументы? - С улыбкой вежливо поинтересовался подросток. - Тогда, по законам дерьмократии, я теперь приведу свои. А потом, свободным и абсолютно добровольным голосованием, мы дружно выберем следующего босса.

Сорвавшийся с руки неизвестного сгусток ярко-серебристой энергии ударил в главаря и отшвырнул его развороченное тело далеко в сторону.

- Разве ж у тебя были аргументы? Вот ЭТО аргумент. - Довольно хмыкнув, подросток встал на место вожака. - Итак, начинаем свободное дерьмократическое голосование! Кто за то, чтобы я стал боссом и повел нашу банду к истинному величию и контролю над этим жалким городом? Или кто-то еще хочет обменяться со мной аргументами?

Ошарашенная банда молчала, в смятении взирая на непонятого, но явно могущественного мутанта.

- Как говорится, молчание - знак согласия. В таком случае, как новый вожак, я сначала выдаю вам всем премию. - Подросток из ниоткуда достал спортивную сумку и швырнул перед бандой, рассыпав из нее множество толстенных пачек денег. - Это так, всего лишь мелкие гроши вам

на карманные расходы. Скоро же вы получите все, о чем могли только мечтать! Женщины, деньги, власть... ВСЁ! Оставшиеся банды признают нашу власть или я сотру их с лица планеты, а потом настанет черед и Амбала! Отныне Алые Демоны будут править этим городом!!! Ну а если кто-нибудь из вас меня предаст... - Неизвестный хищно оскалился и окутался разрядами молний.

Из толпы сначала раздались одиночные одобрительные выкрики, а затем все больше и большее. Скоро уже весь склад содрогался от восторженного рева бандитов. Непонятный мутант может и был темной лошадкой, но он был силен, а, главное, враги вели войну на полное уничтожение, не оставляя в живых своих давних недругов. И с поддержкой противников оружием Амбала, Демоны понимали, что уже практически обречены. Новый же вожак... он давал хоть какую-то надежду...

- Как нам к вам обращаться, босс? - Чуть склонил голову заместитель прежнего главаря.

- Зовите меня... Дарксайд...

<http://tl.rulate.ru/book/121836/5107109>