

Мир нескончаемой войны: Аномалия.

Пролог:

Светило яркое и ласковое летнее солнце, отражаясь в бесчисленных стеклах громадного аэропорта. Белоснежный пассажирский самолет медленно и величественно начал разгоняться по посадочной полосе, постепенно ускоряясь все больше, пока, наконец, не оторвался от земли, устремляясь в небеса...

Около одного из окошек сидел светловолосый подросток, лет шестнадцати-семнадцати, задумчиво глядя на проносящиеся за стеклом пейзажи. Последнее время Виктора не покидало ощущение надвигающейся беды, уже четвертый день доставая его мрачными предчувствиями. Впрочем, парень относился к этому философски, предпочитая никогда не париться над тем, на что не может повлиять. В конце концов, он только что выиграл крупнейшую международную олимпиаду по физике, порадовав себя огромной денежной наградой, путевкой на курорт и приглашением на новый чемпионат. Известные ученые, составляющие комиссию жюри, даже называли его юным гением и пророчили фантастические перспективы. Впрочем, в отличие от денег, Виктора эти восхваления особо не волновало.

Шел 2030 год и мир катился в очередной экономическо-политический коллапс, сдобренный всплеском очередных военных действий по всей планете, и в качестве будущего ученого подросток себя не видел. Зачем тратить жизнь за копейки батрака в лаборатории, даже если это большие копейки где-нибудь в крупнейших исследовательских центрах наиболее богатых стран? Гораздо выгоднее и интереснее пойти в бизнес, разумеется если шарить в нем. Конечно там царило то еще грязное болото, полное ядовитой и кусачей мерзости, постоянно пожирающей слабых и друг друга, но... Виктор тоже не был наивным чистоплюем, верящим в доброе, чистое, светлое. Жизнь в приюте и приемные родители-пьяницы, взявшие его ради пособий и бесплатной рабочей силы, быстро избавляют от цветочков в голове. Все свои знания и достижения подросток выбил у жизни сам, чем заслуженного гордился. Но особенно Виктору нравился сам процесс "Игры". Анализ своих противников и конкурентов, анализ рынка, манипуляция протекающими там процессами и использование их себе на пользу. С удовольствием наблюдать, как твои стратегия и планы воплощаются в реальность или как оппоненты пытаются им противостоять... Азарт... логика... холодный и циничный расчёт... Мальчик обожал хардкорные и сложные игры, но ни одна самая лучшая компьютерная игрушка не могла сравниться с реальностью. Ему часто говорили взрослые, что жизнь непредсказуема... они были жалкими идиотами. Все в мире подчинено цепочке причинно-следственных связей, которые образуют его структуру, а вся "непредсказуемость" идет только от недостатка информации и недостатка ума того, кто пытается эту структуру понять. Ничем не отличается от физики и математики.

Пока Виктор в полудреме неторопливо предавался размышлениям в салоне вдруг раздался чей-то нечленораздельный крик. И... Когда взорвалась бомба, неизвестно как пронесенная террористом на самолёт, подросток даже не успел испугаться. А затем, безо всякой боли, туннелей и прочих прелестей смерти, очнулся уже в какой-то черной пустоте. Даже не дав подростку прийти в себя в голове Виктора резко зазвучал чей-то безэмоциональный голос:

Обнаружена новая Душа. Очистка памяти завершена. Распределение в мир для продолжения цикла Перерождения. Внимание! Обнаружена аномалия! Душа заражена! Внимание! Обнаружены высокоэнергетические всплески и мутация структуры! Заражение распространяется по ядру Души! Приступить к очистке! Внимание! Аномалия препятствует Очищению! Изолировать объект в карантин. Круг Перерождения должен быть продолжен.

"Хм, я что случайно поднял флаг, когда думал о предсказуемости жизни и мне решили показать обратное? Вы все равно ничего не докажете! У меня просто было недостаточно инфы! Черт... Если это все не бред, то какая-то неинтересная смерть... А где бог и ангелы с чертями? Скукота... Надеюсь мне не придется вечность висеть в этой пустоте?" - Кисло подумал подросток, оглядываясь по сторонам, но кроме бесконечной черноты ничего не увидел.

Вдруг перед Виктором развернулось светящееся окно, как в компьютерных играх.

Поздравляем! При адаптации к ближайшему измерению, вы получили Икс-ген и он был активирован! Суперспособность выбрана согласно параметрам вашей Души.

"Мда... Какой ген с ДНК, если я сейчас умер и от меня осталась лишь нематериальная Душа? Где логика? А, не важно... И какая супер способность? Надеюсь, что-нибудь действительно интересное?" - Вяло заинтересовался подросток, все еще не отошедший от обрушившегося на него калейдоскопа событий.

Отныне вы Игрок. Все параметры вашего тела, Души и разума соответствуют игровому персонажу. Развитие и эволюция так же происходят согласно игровым законам. Дополнительная информация недоступна.

Тело Игрока - Любой нанесенный вам урон только снимает часть очков здоровья, никак не отражаясь внешне. Организм не стареет, не нуждается в пище, воде, энергии или воздухе, хотя вы по-прежнему можете заниматься тем же, что и обычный человек. Тем не менее, тело может быть изменено при эволюции, трансформации или ручной коррекции внешних данных. Дополнительная информация недоступна.

Разум Игрока - Ваша память абсолютна, а личность и воспоминания вы можете корректировать самостоятельно, как компьютерные данные. Например, заблокировав или ослабив любую эмоцию или воспоминание. Дополнительная информация недоступна.

Душа Игрока - Отныне она полностью, навсегда и неразрывно слилась с вашим телом и Системой. Дополнительная информация недоступна.

"Ну, не стареть и все остальное конечно круто, жаль только, что я, как бы, все еще мертв..."

Раса, пол и внешность автоматически оставлены соответствующими прежнему телу. Очки характеристик сброшены и получают начальное распределение в соответствии с вашим классом. В дальнейшем вы сможете распределять их самостоятельно. Прежде чем будет запущено воплощение в новом мире, выберите два ваших первоначальных класса.

На данный момент в базе данных Системы доступны лишь стандартные классы, однако в дальнейшем вы сможете найти и изучить специализации иных порядков. Штрафов за дополнительные классы нет. Развивайтесь и прогрессируйте:

Воин - Мастер меча и любого другого оружия ближнего боя. Способен через это оружие выпускать и преобразовывать свою внутреннюю энергию(Ци). Основные параметры - Сила и Телосложение. Дополнительные - Ловкость и Стойкость.

В голове Виктора появилось изображение закованного в латы воина, меч которого окутался подобным огню оранжевым свечением, а затем с него при взмахе сорвалась быстро расширяющаяся волна ослепительной энергии, уничтожающая все на своем пути.

- Гецуга Теншо! - Хмыкнул подросток. - Неплохо, конечно, но я никогда не любил ближний бой, да и вообще играть за воина в играх всегда было слишком скучно...

Берсерк - Класс так же специализирующийся на ближнем бое. Не способен использовать свою внутреннюю энергию, однако, при сильном гневе, а так же при нанесении или получении урона, накапливает заряд ярости. Чем выше ярость и чем ниже снижаются очки здоровья, тем выше физические параметры тела - Сила, Ловкость, Телосложение, Стойкость и Регенерация.

Появилось изображение бойца совершенно без брони и с оголенным торсом, покрытым татуировкой. Столкнувшись с вражескими солдатами, он сначала сражался довольно вяло, с трудом противостоя двум из них, но уже через несколько секунд начал взвинчивать темп, истребляя противников десятками. Вскоре берсерк уже крушил голыми руками целые скалы и оставлял в земле глубокие кратеры от ударов, о его кожу ломались вражеские мечи, а если ему все же наносили раны, они зарастали практически мгновенно.

- Халк зол!!! Халк крушить!!! - Уважительно покивал Виктор. - Но это тоже не мое. Терпеть не могу нестабильные перки.

Стрелок - Лучник, снайпер, боец, использующий оружие дальнего боя. Способен применять внутреннюю энергию(Ци) для зарядки своих выстрелов, увеличивая их разрушительную или пробивную силу и прочие параметры. Основные характеристики - Ловкость и Сила. Дополнительные - Телосложение и Уклонение.

Изображение стрелка, из снайперской винтовки которого вырвался сгусток концентрированной энергии... уничтоживший проплывающий мимо по морю бронированный крейсер времен Второй Мировой, неожиданностью уже не стало.

- Робин Гуд и Соколиный глаз нервно курят в сторонке.

Ассасин - Шиноби, специализирующийся на скрытых убийствах. Использует особую энергию (Чакру) для формирования покровов невидимости и особых тайных техник ниндзя. Любая незаметная атака всегда имеет критический урон. Основные характеристики - Ловкость и Сила. Дополнительные - Телосложение и Уклонение.

Появилось изображение стоящего рыцаря, тело которого в следующий момент пробили насквозь два энергетических клинка, а за его спиной материализовался шиноби в черной одежде и маске, равнодушно вытащивший свои короткие мечи из трупа.

- Ничто не истинно и всё дозволено... - Прочитировал Виктор.

Маг - Человек, научившийся манипулировать собственной энергией души Маной(МП) и энергиями мироздания, преобразуя их заклинаниями в необходимые ему эффекты изменения реальности. Начиная от классического огненного шара(файербол), телепортации или превращения врага в цыпленка и заканчивая призывом других существ, поднятием нежити и преобразованием материи. Основные параметры - Интеллект и Мудрость. Дополнительные - Харизма и Воля.

- Однозначно берем! Всегда обожал играть магом! - Обрадовался подросток, жадно глядя, как изображение мага сначала обрушивает на вражескую армию метеоритный дождь, а затем поднимает из этой, уже дохлой армии, толпу нежити.

Чародей - Очень схож с классом мага, однако для своих заклинаний не тратит никакую энергию, полагаясь на межмировую астрал, автоматически дающий силу его заклятьям. Вместо

этого лимит чародея на волшебство зависит только от того, сколько магических конструкций может вместить и удержать его разум. Основные параметры - Интеллект и Мудрость. Дополнительные - Харизма и Воля.

Хотя показанный "фильм" про возможности чародея был схож с фильмом про мага, Виктор очень заинтересовался классом.

- Если он не тратит ману, то этот класс может быть очень полезен, особенно вкупе с каким-то другим классом, наоборот уже использующим ману. Посмотрим...

Паладин - Воин использующий божественную силу для своего излечения, атак и усиления. Навыки зависят от божества с которым заключен контракт и тех способностей что это божество даровало. Основные параметры - Сила и Мудрость. - Дополнительные - Телосложение, Ловкость и Стойкость. Внимание! Класс заблокирован, требуется контракт с божеством.

Жрец - Человек подобный магам, но использующий для своих заклинаний божественную энергию и навыки. Основные параметры - Мудрость и Интеллект. - Дополнительные - Харизма и Воля. Внимание! Класс заблокирован, требуется контракт с божеством.

- Что же, раз можно выбрать два класса, однозначно выбираем Мага и Чародея! Армия нежити и фаерболы рулят!

Ваши начальные классы выбраны! Распределение очков характеристик завершено. Открыто окно статуса:

Виктор Александрович Серов.

Уровень 1.

Пол - Мужской.

Раса - человек (особенностей, бонусов или штрафов расы нет). Раса - Мутант. (Все характеристики увеличены на 5. ХП и МП увеличены на 100. Штраф: Репутация с людьми знающими о вашей природе и негативно относящимся к мутантам уменьшена.)

Класс - Маг. Чародей.

Хп(очки здоровья) - 150. Регенерация - 7,5 ХП минута.

МП(очки внутренней энергии) - 450. Регенерация 22.5 МП минута.

Сила - 10.

Ваша физическая, мускульная сила. Влияет на показатели физического урона в ближнем бою и Стойкость.

Ловкость - 10.

Определяет вашу скорость, рефлексy и точность. Влияет на показатели урона в дальнем бою и Уклонение.

Телосложение - 10.

Определяет вашу живучесть, так как влияет на количество ваших очков здоровья(ХП), Регенерацию, Стойкость.

Интеллект - 70.

Определяет силу вашего разума, скорость мышления, память и способность рассуждать логически. Влияет на магический урон, Концентрацию и количество маны.

Мудрость - 40.

Определяет ваш здравый смысл, способность интуитивно найти верный путь или разобраться в ситуации. Влияет на показатель урона святой магии, ее количество и вашу Волю.

Харизма - 30.

Определяет вашу внешность и привлекательность, а так же способности к убеждению других и ораторскому искусству. Добавляет некоторый модификатор к скорости и успешности чтения с подготовкой заклинаний.

Стойкость - 6.

Определяет вашу сопротивляемость физическому воздействию и противодействие тела токсинам, болезням и прочему.

Воля - 8.

Определяет вашу магическую сопротивляемость и защиту разума.

Регенерация ХП - 7,5 ХП в минуту.

Определяет скорость восстановления очков здоровья.

Восстановление МП - 22.5 МП в минуту.

Определяет скорость восстановления маны.

Уклонение - 2.

Способность увернуться от атаки врага.

Концентрация - 14.

Способность сосредоточиться на заклинании или вообще на чем либо.

- Неплохо, хотя хотелось бы и побольше данных по всему... а еще лучше полный гайд и расчёт всех модификаторов к моей способности... Мда... Мечтать не вредно... Ладно, сам все посчитаю. - Пожал плечами подросток.

На первом уровне своих классов вы автоматически получаете по два навыка -заклинания.

Чародей:

Магическая стрела - Заклинание 1 круга. Самонаводящийся сгусток нейтральной магической энергии, летящий точно в цель. Урон зависит от Интеллекта и сейчас равняется - 180(начальный показатель 40). Дальность 17,5 метров. Каждые два уровня Чародея заклинание прибавляет в залп одну дополнительную магическую стрелу. Например, на 10 уровне их будет 5.

Доспех Чародея - Заклинание 1 круга. Невидимое, но осязаемое силовое поле, окружающее цель. Не имеет предела поглощенного урона и отклоняет физические и энергетические атаки, чей урон не превышает 100(начальный показатель 30). Действует один час. Каждый уровень добавляется один час ко времени действия заклинания.

Маг:

Шквал молний - Заклинание 1 ступени. Посылает во врагов перед магом непрерывный, расширяющийся конус из десятков молний. Урон одной цели - 35 ед в секунду (начальный 0). Дальность 10 метров. Потребление маны - 45 ед в секунду. Парализует противников если их Воля и сопротивление стихии Молнии недостаточно сильны. При уменьшении вливаемой маны урон понижается. При увеличении вливаемой маны урон увеличивается.

Щит Мага - Заклинание 1 ступени. Формирует сферическое защитное поле, поглощающее любое прямое физическое, энергетическое или магическое воздействие. 50 ед МП на активацию и 10 МП в секунду на поддержание заклинания. При входящем уроне тратит 5 МП на каждые 10 ед урона.

Поздравляем, Игрок, создание персонажа успешно завершено. Начинаем Игру.

- Отлично! Теперь осталось воскреснуть, сделать морду кирпичом, то есть принять вид великого архимага, и пойти нагибать всех и вся, поставив цель захватить мир! Мва-ха-ха-ха-ха... Где там мой сборник правил Темного Властелина? - Саркастически пошутил подросток, немного грустно рассмеявшись. Чернота вокруг и не думала исчезать. Но уже через миг глаза Виктора резануло вспыхнувшей неподалеку ослепительной звездой и его затянуло в открывшуюся рядом воронку.

Внимание! Душа отравленная неизвестной аномалией закончила мутацию и исчезла из карантина, проломив барьер и разорвав связь с кругом перерождения! Отслеживание координат перемещения. Отследить невозможно. Продолжить сканирование миров. Запуск протокола безопасности.

В себя Виктор пришел в каком-то темном закутке между старыми обветшавшими зданиями. Стояла глубокая ночь и дул холодный пробирающий до костей ветер. Быстро оглядевшись и ощупав себя, подросток опустился на корточки и осторожно, будто боясь, что он исчезнет, потрогал потрескавшийся асфальт.

- Невероятно... Я жив... Неужели это все по-настоящему? Наверное мне просто приснилось, что я умер... Но... если все произошедшее было глюками... то где самолет или больница? Впрочем, все очень легко проверить.

Виктор прекратил дышать, отсчитывая про себя секунды.

Прошло минут десять. Двадцать. Тридцать. Один час. Но Виктор не ощущал вообще никакого неудобства. И это при том, что его тело было теплым на ощупь и даже сердце билось, а это хотя бы доказывало, что он не робот и не нежить.

- Хм... а что там с заклинаниями? Как, интересно, их активировать? - Задумался подросток. - А что если... Доспех Чародея!

После выкрика, вокруг тела Виктора пробежал всполох энергии и в сантиметре от кожи и одежды возникло прозрачное, практически незаметное поле, слегка искажающее воздух. А подросток вдруг явственно ощутил, как из головы исчезла подготовленная конструкция Доспеха и что в памяти еще висит матрица Стрелы.

- Ха... Ха-ха... Ха-ха-ха-ха! Я теперь и в самом деле маг! Интересно, а можно ли включать заклинания без идиотских выкриков в анимешном стиле? Но это проверим попозже. Неужели произошедшее со мной реально?!

Еще раз осмотрев себя, "великий маг" тяжело вздохнул.

- Может наоборот, именно сейчас я вижу глюки? Хотя... смысл париться из-за этого? Если я сейчас валяюсь в больнице в коме, или в дурдоме, то все равно сам очнуться не смогу. Значит не стоит переживать и будем получать удовольствие от глюков! - Приняв такое эпичное решение, Виктор повеселел и, что-то насвистывая, решил пойти прогуляться по неизвестному месту и заодно оглядеться.

Отбросив грустные мысли про дурку и кому, подросток с интересом закрутил головой по сторонам. Судя по различным вывескам, находился он в Нью-Йорке аж времен эдак 1995- 2000 годов. Но попаданец... ну или обитатель палаты с мягкими стенами, уже особо не удивлялся вывертам своих галлюцинаций.

Однако, спокойной прогулке быстро пришел конец.

Неожиданно Виктор услышал далекий плач и гневные выкрики толпы. Заинтересовавшись, подросток быстро добежал до места, опять же совершенно не почувствовав усталости. На улице банда из каких-то татуированных ублюдков яростно избивала ногами и битами маленькую девочку лет пяти... покрытую чешуей. Видимо, только благодаря этому она и была еще жива, так как били ее изо всех сил. Однако, несмотря на "броню", ребенок уже истекал кровью и весь был покрыт ранами и кровоподтеками.

- Сдохни уже гребаный мутант!!!

- Мы уже сколько времени ее бьем, а ей хоть бы что!

- Стив, попробуй выколоть глаза этой твари!

- Братаны, давайте лучше обольем ее бензином и подожжём!

- А что, хорошая мысль! Джек тащи канистру!

"Позор, клише в моем собственном сне. Хотя... пусть это и просто глюки, да и я не святой... но такие банды уродов меня бесят еще со времен детдома. А раз я сплю и крутой архимаг, то тем более терпеть их не собираюсь. Проведем маленький научный эксперимент на подопытных."

Виктор махнул рукой, мысленно активируя Стрелу. Сгусток яркой, серебристой энергии ударил в ближайшего ублюдка, разворотив в кровавые ошметки всю верхнюю половину его тела.

- Стив!!! - Завопили гопники, теперь уже обратив внимание на новую угрозу. - Это еще один мутант!!! Вали урода!!!

Банда разом кинулась на Виктора, но тот лишь нехорошо ухмыльнулся. Страх и сомнений не было.

- Познайте же всю ужасающую мощь Темной Стороны Силы, ке-ке-ке-ке-ке... - В стиле Дарта Сидиуса рассмеялся подросток поднимая руки. Через миг с его пальцев в подбегающих врагов ударил шквал ярчайших ветвистых молний, накрыв сразу всех и мгновенно парализовав, заставляя визжать и биться на земле в конвульсиях. Но Виктор не отключал скил, продолжая изжаривать врагов. Спустя десяток секунд его резерв маны иссяк, а от врагов остались лишь обожженные, практически до костей, трупы.

Подойдя ближе и потыкав ногой ближайшее мертвое тело, подросток задумчиво почесал подбородок. Он ощущал запах сгоревшей плоти, видел во всех подробностях, как обугливались живые люди, а такая графика и детализация странны для глюков, но... Но не ощущал ни малейшей рефлексии или сожалений от того, что совершил. Не бился в истерику, не чувствовал угрызений совести, его не тянуло блевать или что там еще должны делать люди, совершившие свое первое убийство? Осталось только мрачное удовлетворение от содеянного. Словно он в какой-нибудь игре-мясной крошилке всего и вся вроде Прототипа, где смерть сотен врагов или простых граждански не имеет особого значения для сознания игрока. И убил он лишь никчемных жалких мобов. Значит все же сон?

"Мерзкие твари заслужили самую мучительную смерть. Не только за свой поступок, но и потому что выбесили меня, напоминая о прошлом! Бездарные идиоты и неудачники, ищущие любую причину для своих издевательств над слабыми. Но даже это они не могут делать без

поддержки толпы такого же мусора, а то вдруг жертва огрызнется и вцепится им в глотку. Хах! Помню, как мне было весело, когда я на скорую руку сварганил в лаборатории поддельную наркоту и нанял за нее одну банду избить до полусмерти другую банду, которая меня доставала! А потом сдал их обоих полиции! Что за прекрасные лица у них всех были, ха-ха-ха!!! Однако мучительно убить врагов своими собственными руками... неожиданно оказалось намного приятнее..."

- Спасибо! - Мысли Виктора прервал выкрик девочки. Повернувшись к ней, подросток увидел, что часть ее ран медленно затягивается, а сама малышка уже отодвинула люк в канализацию и быстро спускается вниз.

Подросток равнодушно пожал плечами, проводив ее задумчивым взглядом.

"Чем бы заняться дальше?.."

Внимание! Вы получили опыт за убитых врагов - 700. До следующего уровня осталось 1300. Внимание! Вы выполнили мировой квест - "Помоги юному мутанту". Награда - 1200 опыта + очки репутации с фракцией "Морлоки". До следующего уровня осталось 100 ед опыта.

- "Мутанты"? "Икс-ген"? "Морлоки"? Что за... Я же вроде не настолько фанат всей этой мути комиксов и фильмов Марвел, чтобы даже в коме страдать такой ерундой...

Внимание! Обнаружено телепатическое сканирование местности! Вы получили навык Восприятие 1 уровня. Внимание! Обнаружена попытка телепатического воздействия! Противодействие. Успех. Воздействие отклонено Волей. Вы получили навык сопротивление Псионике 1 уровня. Внимание! Обнаружена попытка телепатического воздействия. Концентрация псионического луча увеличена втрое. Противодействие. Успех. Воздействие отклонено.

- Какого... Виктор лихорадочно огляделся, ища источник атаки, но никого не увидел. Тем не менее, попытки покопаться у него в голове вроде прекратились. - Пора валить отсюда... Разберусь со всем остальным позже...

Внимание! Обнаружен несобранный лут. Активирован инвентарь. Желаете все собрать в ручном или автоматическом режиме?

Несколько секунд Виктор боролся со своей жабой, но проиграл ей бой вчистую.

- Лут это святое для Геймера со стажем! Пофиг на телепата! Да и сдался он уже похоже... Сначала посмотрим, что же нам там перепало...

Где-то очень далеко отсюда.

В огромной овальной комнате странного вида, со стенами сплошь обшитыми тёмно-синими металлическими плитами, на узком мостике, проходящим в нескольких метрах от пола по центру помещения, сидел в инвалидном кресле мужчина, лет сорока. Надев на голову непонятный шлем, провода от которого уходили куда-то под потолок, неизвестный закрыл глаза.

Через пару минут в комнату в буквальном смысле влетела по воздуху молодая и очень красивая рыжеволосая девушка, лет шестнадцати-семнадцати, в обтягивающей черной форме с

серебряными вставками.

- Звали профессор?

- Да, Джина. Собери остальных Иксменов, мы отправляемся в Нью-Йорк.

- Что-то случилось?

- Случилось... Я засек молодого мутанта, примерно твоего возраста, излучающего мощные и нестабильные всплески непонятной энергии. Он явно только что пробудил свои способности и случайно убил нескольких человек. Мы должны срочно найти этого мутанта и помочь ему справиться со своей силой... пока на него не напала полиция. К сожалению, я не могу ни связаться с ним ментально, чтобы успокоить и помочь, ни почувствовать его мысли неопасной телепатией. А если пытаться силой взломать его ментальную защиту, то можно случайно навредить мальчику.

- Я поняла. Мы отправляемся немедленно. - Решительно кивнула девушка.

<http://tl.rulate.ru/book/121836/5107104>