

Основная информация.

Доу ци — дословный перевод «Боевая энергия», также называется Духовной силой (энергией).

Техники Доу ци — боевые навыки — познаются с уровня Ученика. Техники Доу ци важны не менее, чем методы Доу ци. Их можно создать, но это под силу не каждому.

Метод Доу ци — основа практика — техника внутренней энергии. Практик может выбрать лишь один метод, когда станет Учеником, а для смены требуется полностью прекратить прошлый метод. Выбор метода Доу ци — самое важное в жизни практика, ведь, выбрав низкоуровневый, не получится достичь высот.

Небесное пламя — мощное и властное — любое другое пламя падает ниц перед его величием. Оно олицетворяет апогей огненного элемента. Если пытаться захватить Небесное Пламя, то одно неверное действие может лишить жизни, обратив в пепел. Всего существует двадцать четыре Небесных пламени.

Звериное пламя — пламя, которым пользуются магические звери. Им может пользоваться алхимик, если поглотит зерно пламени зверя.

Алхимия — профессия практиков. Алхимики умеют создавать эликсиры, плавить пилюли — каждая пилюля обладает особым и неповторимым эффектом и отличается по силе воздействия. Некоторые пилюли настолько редки, что стоят дороже целого города. Алхимик обязан иметь огненный атрибут и частицу атрибута дерева или серебра, чтобы смягчать реакции. Также алхимику свойственно владеть духовным сознанием.

Ядро зверя — шар из духовной энергии зверя. Обладает невероятной мощью и является ингредиентом для пилюль, инкрустацией для орудий.

Пространственное кольцо — кольцо, изготовленное из камня пустоты. Внутри кольца запечатано пространство, в котором можно хранить предметы. Ингредиенты для его создания крайне редки, поэтому стоимость кольца не маленькая. Внутреннее пространство самого дешёвого кольца — десять кубических метров.

Уровни практиков на континенте Доу Ци.

Эта система даёт понять насколько силён человек. Без силы - практик никто. Человек, впитывая Доу Ци, продвигается по стезе духовного совершенствования и, на основе силы, наделяется особым статусом и уровнем, последнее делится на звёзды.

Для примера: Мастер девяти звёзд, увеличив Доу Ци в теле, может перейти на следующий уровень Великого мастера одной звезды, и с каждой последующей звездой сила возрастает, а при прорыве на следующий уровень - сила возрастёт многократно.

1. Новичок - Доу Чжи Ци.
2. Ученик - Доу Чжэ.
3. Мастер - Доу Ши.
4. Великий мастер - Да Доу Ши.
5. Дух - Доу Лин.

6. Король - Доу Ван.
7. Император - Доу Хуан.
8. Предок - Доу Цзун.
9. Почтенный Воин - Да Доу Цзун.
10. Мнимый Святой - Бан Шэн.
11. Святой - Доу Шэн.
12. Бог - Доу ди.

Ранги магических зверей.

Магические звери тоже имеют свои уровни но не имеют звёзд.

Достигнув пятого ранга, звери способны говорить на человеческом языке.

Достигнув шестого, в крайних случаях седьмого - могут принять форму человека, поглотив нужную пилюлю, и начать тренироваться по системе Доу ци.

1. Первый ранг = Ученик.
2. Второй ранг = Мастер.
3. Третий ранг = Великий мастер.
4. Четвёртый ранг = Дух.
5. Пятый ранг = Король.
6. Шестой ранг = Император.
7. Седьмой ранг = Предок.
8. Восьмой ранг = Почтенный воин.
9. Девятый ранг = Святой.
10. Десятый ранг = Бог.

Типы Атрибутов/Стихии.

Вода - Лечение.

Древо - Укрепления.

Ветер - Скорость.

Камень - Защита.

Огонь - Атака.

Молния - Паралич + Атака.

Тьма - Скрытность.

Кровь - Поглощения.

Лёд - Замедление.

Яд - Отравление.

Класс/Уровни техник.

Хуан - Жёлтый (низкая/средняя/высокая)

Сюань - Чёрный (низкая/средняя/высокая)

Ди - Земной (низкая/средняя/высокая)

Тянь - Небесный (низкая/средняя/высокая)

Восемь Древних кланов континента Доу Ци.

1. Клан Гу - Активный.

2. Клан Сяо - Упадок.

3. Клан Хун - Активный.

4. Клан Янь - Активный.

5. Клан Яо - Активный.

6. Клан Ши - Уничтожен.

7. Клан Лей - Активный.

8. Клан Лин - Уничтожен.

Профессии на континенте Доу Ци.

1. Практик — Здесь я думаю объяснять не стоит.

2. Алхимик — Профессия, которая возвышается над Практиком, они могут изготавливать различные Медицинские Пилюли и Эликсиры, которые отличаются по использованию и силе. Они редки среди всех Практиков и считаются особенными из-за их способностей очищать пилюли

3. Мастер Ядов — Практики, специализирующиеся на ядах. Само их присутствие отравляет; они, как и алхимики создают эликсиры, только в отличие от вторых, их эликсиры смертоносны. Это профессия страшит любого практика в мире Доу ци.

4. Наёмник — Одна из профессий на континенте Доу Ци, и её обычно выбирают слабые эксперты.

5. Врач — Врача Можно считать своего рода алхимиком, но он намного ниже последнего. В

конце концов, он не может по-настоящему очистить никакое лекарство. Все, что он может сделать, это использовать обычный огонь, чтобы смешать различные лекарственные ингредиенты вместе и добиться лечебного эффекта. По сравнению с лекарством, очищенным алхимиком, такое лекарство гораздо более низкого уровня. Таким образом, все врачи хотят стать алхимиком, но многим это не удается, даже потратив всю свою жизнь на попытки. Основная проблема заключается как в их стихийной близости, так и в отсутствии руководства.

Места на континенте Доу Ци.

1. Империя Цзя Ма — Империя в северо-западном регионе континента Доу Ци. Самая слабая область.
2. Империя Чу Юнь — Расположена к западу от империи Цзя Ма. В этой империи количество мастеров яда превосходит любую другую империю.
3. Регион Чёрного Угла — Если пройти несколько сотен километров к востоку от крепости на границе империи Цзя Ма и пройти через несколько небольших стран или племен, можно попасть в особый регион, известный на всем континенте как Регион Черного Угла.
4. Центральные Равнины — Это название, которое используется для обозначения средней области континента Доу Ци. Эта область чрезвычайно огромна с бесчисленным количеством запутанных и сложных фракций, а также странных этнических групп, которые было бы трудно увидеть. Поэтому можно сказать, что это центральная область континента Доу Ци. Это место является самым захватывающим на континенте Доу Ци, лучшие эксперты континента в основном происходят из этой области.
5. Регион Зверя — Здесь обитают не только магических звери, но также и демонические. Демонических звери сильнее чем магические. Их ядра очень ценные и дорогие. В основном используются для приготовления редких пилюль или извлечения демонической энергии, для дальнейшего поглощения.

Уровни Души.

Душа по силе делится на 4 уровня:

Смертная — алхимики от первого до седьмого разряда.

Духовная — алхимики восьмого разряда.

Небесная — делится на три под-разряда: первичная, вторичная и полная. Такой душой владеют только алхимики девятого разряда, она может охватывать зону в десять миль и становится прочнее тела.

Божественная/Императорская — охватывает десять тысяч миль. Достигнуть такого состояния, однако, проще, чем выплавить пилюлю божественной категории или достигнуть уровня Бога.