

Мда, насколько же забавна моя новая жизнь. И магия и другой мир. Да только скучно тут. Ех , как же мне ещё долго до нормального уровня в магии. Здесь очень странные животные и я разделил их на 3 категории.

1 это агрессивные или безумные. Эти животные в основном хищники, они убивают всех и вся, и просто оставляют свою убитую добычу , и уходят сражаться дальше пока их самих не убьют. И при этом если кто-то пытается съесть их добычу то они их убивают. Они её даже не едят, а просто оставляют гнить, и сам не дам и другим не дам. Странные животные.

2 запасливые или сапсы. Эти после убийства своих жертв если не едят на месте то , тащат в свою берлогу в самое холодное место и складывают там их туши. Но до этого спускают кровь с убитых врагов, кто с помощью магии кто просто разгрызают глотку и дотаскивая до воды полоскают там тушу, и потом ложат в огонь на пару часов и затем тащат в берлогу свою. Огнеяма думаю понятно что делает, испускает пламя. Есть слабые что и подходят для тех процедур выше, а есть и те где могу сгореть многие животные, ибо там пламя невероятных мощностей. Я даже в нескольких ощущал как будто они из ядра звезды. Притом очень мощной, раз 200 может больше чем наше солнце. Знаю потому что видел такие светила когда летел с богом. И огонь тот только в тех ямах и дальше не идёт. Я не знаю почему, просто местная аномалия. Есть и ямы что невероятно холодны, и я даже видел в одной отражение звёзд. Каким яком в яме тёмная материя я не знаю. Как будто тут было маленький выход в космос. Но чего тут только нет, наверное того чего нет тут только нет. А всё остальное есть. Мдя и это только 2 вида этих ям, и только по эффектам типа холода и жары, есть и другие и их много, очень много. Ах да и 3 вид зверей, они живут как обычные звери, убили съели, и дальше пошли, и то убивают когда голодны если так сказать на половину, типа пол туши съели а завтра можно и до есть ну что б прям досыта. Эти самые мирные из всех. И да местные травоядные когда убивают делают как хищники, только не едят а оттаскивают местному либо виду что контролирует свою территорию , либо хищнику что делает то же самое. И все довольны. Хох и чуть не забыл всех беспредельщиков что из 1 вида что я описал обычно убивают местные толи стражи толи кто, ну тоже звери, очень сильные зверушки, я только 1 мёртвого нашёл такого и то он был уже давно мёртв и явно своей смертью умер, от старости. Я как поднял его то так и офигел. Я вроде воскресил его но при этом я могу только управлять косточкой его мизинца. А там труп 4 метра в холке, и это так середнячок в их виде. Мдомс, в итоге я стал воскрешать его по кусочку, иногда по пол кости за раз. Смотря какая кость, рёбра я только за год смог воскресить все, и то походу не полностью смог. В итоге за 3-4 года я его смог воскресить и все. Он просто обычный 4-5 метровый труп, я таких за неделю могу наколдовать 2-3 если не больше. Я конечно за это время не только это труп поднял но и развился в других направлениях неплохо. И моя нежить может говорить, хотя и туго и явно бессмысленные слова, но хоть что то. А та тварь что я поднял похожа на пантеру+тигр. Только лучшее от них взял падла. И нишю особого кроме своего роста у него нету. Вот совсем. Но я хоть сильнее стал. И то хорошо. Решил потиху строить город свой тут, населю тут нежити , хоть что то хорошее будет. Пока что у меня только деревня готова, 50-60 домов уже построил я тут, и нежить и големы мне тут помогли активно. Хоть и не на много. Ех я устал, но слыша хоть какие-то голоса помогает мне не поехать крышай тут совсем. И да я вызвал элементарей всех стихий и дав и тела , кому из голема кому из нежити (кто что взял) поставил их охранять мою деревню. Они прекрасно её охраняют , но и все. Только охраняют. Те же големы только сильнее и командовать как бить и куда им не нужно, ну и + магию используют. Хоть что то хорошее. Пойду полежу пока что. Ех тяжело тяжело, хочу общаться. Эх ладно , скоро, осталось недолго.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://tl.rulate.ru/book/12143/379406>