

Ну что ж, прошол год как я начал испытывать магию, за год особо ничего не произошло, ну меня пыталась съесть местная флора и часто фауна. Ну ничё я уже к этому привык и отбиваюсь потиху, здешние монстры похожи чем то на динозавров но при этом те что на них похожи здесь самые слабые. И я на них охочусь, ну и они на меня тоже. Исходя из силы местных монстров, я или на самой окраине этого леса и выход не далеко, или я в самом его центре, и только тут более менее безопасно. Насчёт этого я не знаю, где я именно, но я потиху разведую местность вокруг. И у меня есть моя корявая карта леса где я был. На карте есть мой дом, есть поляна для экспериментов с магией, есть месная река в ширину она девять метров, а в глубину, нууу я всю глубину не знаю но где-то примерно метров 10 не меньше, и это только то что я проверил. И то я не уверен в достоверности этого. Так что ещё ах да озеро 20-20 метров и где-то 40-45 в глубину, такое ощущение что там упал метеорит, и потом там убрали землю и получилось квадратная яма, в которой теперь самое чистое озеро, ну оно ещё и исцеляет, и сюда часто приходят звери воды этой выпить, ну и не нападают тут на других. Этакая зона перемирия. Ну вода там и в правду вкусная. Так ещё на карте есть водопад, он огромный чес слово, и его вода падает в явно бывший каньон, и там явно что то было, но этого уже не узнать. Так ну много леса на карте, это само собой, естественно я пометил и частые места появления хищников и места обитания стад других животных. Ещё места установления моих ловушек для охоты на живность, тут самым выгодным в плане мяса это мамонт ну или рэкс либо слон. Из них само много мясо которое я могу есть, и то с трудом так как оно меня за каждый съеденный кусок парализует на минуту, кусок кстати размером с кулак. На карте так же помечаю пещеры которые часто исследую, и я там как то два три раза находил хорошие вещи, типо иголок застрявших в кусках бывшей одежды на белейших скелетах, так же там я нашол две половины ножиц, ржавые до ужаса но мне повезло и то что заржавело было покрытием ножниц, и после удаления ржавчины ножницы могли работать так как и надо, правдо болтика не было в центр вставить но ничё потом я нашол им замену. А кстати все скелеты со всех найденных мною мест я тащил домой, в отдельный склад. Уже жду не дождусь своей армии скелетов. Почему не големов? Для големов нужно или ядро что бы его поддерживать в автономном режиме, или подпитка от мага, голем потребляет раз в 7 больше скелета, притом скелета 3 уровня короче потом скажу в чём разница. Дак вот големы дорогие в качестве потребления но они хороши в стройке и добычи руды и др делах где нужна сила. Но со скелетами легче как воевать с монстрами так и с разумными. Больше манёвра для фантазии. Точно карта, хотя там уже и говорить не о чем, поля там пометил ну где много травы для стад травоядных, и всякая другая мелочь. Так кстати с магией я чуть разобрался и заклинания уже хотя бы похожат на те что должны были, тобишь я понимаю теперь половину заклятия, переворачивают его в нужном порядке и у меня получается почти нужная магия, и остаётся только практика, големы похожи на гномов по росту, а скелеты вытянуты в верх на тот максимум который им позволяют кости. Ну магия у меня теперь имеет ту форму которую необходимо, но только жрёт всё также, но это потому что оно хотя бы уже действует потиху. Так что ещё лет 10-15 и я тут буду ходить как у себя дома. И то в этом участке спокойствия. Всего вам хорошего. Ещё прочтёмся)

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/12143/282386>