

Ну что. Мы летим. Долго летим. Летим. Я жду. Долго жду. Ля что делать пока летишь, и ты душа? Считать? Я уже сбился со счёта раз пять. Я конечно понимаю что тут красиво но я уже за колебался смотреть на это. Это долго. (Эй мы ещё долго будем лететь?). "А ? А это я задумался а что? Устал?)". (Да давай побыстрее). " Так бы и сказал. Ато я тут уже сам летать устал. Ладно щас раскину вас на перерождение, а там уже веселитесь. Я буду наблюдать)". (Хорошо). Начнёмс.

Знаете когда он начал делать тело то он хотя бы выключил боль, он начал делать моё старое тело, но делать он его стал советуясь со мной. Много было изменено, бля короче вкачано. (Я заебался правильно пытаюсь сформулировать, мне и так и эдак не нравилось. Хотя кому это важно.) Мне на вид было лет 20 но мне по факту 1 день от роду. Удобно чё. Тут люди живут обычные до 100- 130 лет но последние, долгожители. Маги живут в 2 раза больше. Ну это зависит от уровня магии. А их было. 13. 1- Познавший манну. 2- Познавший силу. 3- Познавший мудрость. 4- Ученик. 5- Старший ученик. 6- Адепт. 7- Старший Адепт. 8- Мастер. 9- Старший Мастер. 10- Магистр. 11- Старший Магистр. 12- Архи маг. 13- Древний Архи Маг. Чёт тип того. (Но эт не точно, могу и переделать). Каждый уровень x2 к жизни. Обычный человек.(100 лет) Познавший манну (200). Познавший силу (400). И тд. Конечно это просто их продолжительность жизни. Но за эликсиры, и другие ухищрения можно и больше прожить. И чем выше уровень тем больше можно прожить за те же эликсиры. Здесь у магов только один вид магии на человека. Два это уже редко 1/10000. И тд. Планета размером как наших два Юпитера и пол марса.

Тут есть и эльфы, и гномы, и люди (без них никак канон (шучу, хотя всем пох).). Есть разновидности рас (эльфы светлые, тёмный эльфы, пустынные, морские, и тд). Есть и зверолюди, (да и кролики, и кошки, и хомяки, и собаки. Как в Греции всё есть XD) многие такие расы недолюбливают друг друга. Но эт в тихую недолюбливают, а так прям неразлей вода. Ну а чё, виживать то как то надо. Так драконы, есть, демоны, есть, греки есть, так последнее лишнее но пох как появились так и вымрут. Но эт не точно. Так дальше, лесная нечисть, есть дриады, есть, феи, есть, энды, есть, энты тож есть, (энт это маленький энд, но живут пока не выростут как отдельная расса.), трэанты, есть, (старые энды, эдакие консерваторы, они никого не слушают когда их пытаются научить чему-то новому. Только от тех кто присоединяется к ним они перенемают последние по инновации знания и прочие учения. Которые к тому времени успевают устареть но для трэантов которые почти всегда спят, им как раз успевают дойти последняя информация, и они успевают её обдумать и усвоить.), русалки, есть, русалы? Хмм мало, они всегда на острие войны с тварями морскими которые походили с ума. Потому всегда их не хватает. А популяцию продолжать надо. (Думаю дальше сами поняли да?).) . Так обычные мобы (монстры), есть, разумные мобы, есть но мало. Так кто ещё есть? А подземелья есть! Разных типов. Закрытого, и открытого типов. Закрытые они в земле и идут в низ, но могут идти в качестве замков и башен в верх. А открытые типо луга, леса, горы, болота, и тд. Ну разные странные места и так понятно что есть. В такие даже боги опасаются лезть.

Ибо тож помереть могут. Были случаи. Эх жаль меня там не было, я б поржал, с дебилов. В них часто аномалии в пространстве случаются, есть шанс что ты выйдешь где тебе надо. Даже если это в другом мире. Но не факт что сможешь вернуться. Так боги? Хмм мало 3-4 бога низкоуровневых, ну тут они естественно сильнейшие. 1 бог зла (я есть зло), 1 богиня добра (всех спасу и сам помру), 1 бог ремесла (отвечает за то, чем добыть еду, и не стать едой), 1 богиня плодородия (Короч за еду отвечает). Так вроде пока всё. Но ээ..... Ээ..... Хмм лаадно.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/12143/234068>