

Сухой ветер гнал мусор по пустынным улицам давно заброшенного города. Я смотрел на окружающий меня пейзаж и понимал, что это было не самое умное решение. Мир после ядерной катастрофы выглядел довольно уныло, если в играх он казался хоть немного разнообразным, то в реальности оказался почти мертвым, даже не смотря на огромное количество разной мутировавшей живности.

Я еще раз перечитал строчки сообщения системы, которые приглашали меня в новое приключение.

Доступен квест: Добро пожаловать в пустошь.

Описание: Война никогда не меняется, люди, эльфы, гномы, или супермутанты, всегда найдут причину чтобы развязать очередную кровавую бойню. Добро пожаловать в мир, где желание убить ближнего своего, достигло апогея. Вам нужно озаботится натурализацией в данном мире, начните с экипировки и оружия, возможно тогда вас начнут принимать пусть не за своего, но хотя бы за местного. Ибо война никогда не меняется.

Цель: Найдите или снимите с трупа местную разновидность брони, и оружия.

Награда: В зависимости от экипировки к вам станут лучше относиться одни и хуже другие.

Отказаться от квеста никто не предлагал, да и смысла особого не было, мне в любом случае понадобится местная одежда.

Появился я в подвале одного из домов на окраине небольшого городка. К счастью, подвал не был занят какими-нибудь мутантами или местными разумными. В нем было, тихо, сыро и темно, впрочем, я уже привык к подобному, поэтому сразу же скастовал стандартный набор заклинаний «Мимикрия», «Тихий шаг», «Эхолокация». Активировать тут «Маголокацию» я смысла не видел, это был чисто техногенный мир, в котором основной упор был сделан на развитие технологий.

Выбравшись из подвала, я оказался внутри четырехэтажного здания, правда в более-менее приличном состоянии от него осталось только два этажа. Третий, по сути, был крышей, заваленной остатками стен и другим строительным мусором, оставшимся после того, как снесло четвертый этаж и крышу.

Именно отсюда я постарался рассмотреть совсем не радостные окрестности. Я не скажу, что зелени вокруг не было совсем, была и даже достаточно много, но тем не менее создавалось впечатление что апокалипсис закончился буквально несколько дней назад. А ведь война была очень короткой, всего несколько дней, обмен ядерными ударами и все.

С тех пор прошло больше двухсот лет, природа адаптировалась к новым условиям. Впрочем, люди тоже адаптировались, часть прожила долгое время под землей, часть смогли выжить на поверхности. Появились гули и супермутанты, в общем жизнь бьет ключом, как заметил классик: «газовым и все по голове».

Вот и я довольно быстро нашел выживших. Человеческий глаз так устроен что хорошо замечает движение, именно его я заметил между развали домов, а присмотревшись понял, что это люди. Несмотря на то, что большая часть городов вымерла, но в глубине все еще прятались остатки выживших. Мне посчастливилось найти небольшую группу, двигавшуюся в глубь полуразрушенного селения.

К тому моменту, когда я смог приблизиться к ним достаточно близко, чтобы рассмотреть подробней они втянулись в небольшой лагерь. Огороженный какими-то баррикадами, лагерь напоминал скорее небольшой перевалочный пункт, чем полноценное поселение. Кое-как сколоченные из досок и кусков фанеры укрытия, рассчитанные скорее от дождя и ветра, чем для полноценного проживания.

Люди внутри не отличались каким-то колоритом. Похоже, что это рейдеры, по крайней мере именно так я их себе представлял. Панки постапокалиптического мира, по-другому я их не воспринимал. Нет, они не были тупыми, или злом во плоти, как это представляется, когда ты играешь в игру. Просто для этого мира они были почти закономерным явлением – порождением отсутствия законов.

Лагерь был не слишком большой, я насчитал два десятка человек. Всего пара из них стояли на импровизированных постах наблюдая за тем, что происходит вокруг. Большая часть людей занималась кто чем, а так как среди рейдеров было не мало женщин, то в паре мест я заметил парочки, которые непринужденно трахались почти на виду у остальных.

Местная культура отношений была довольно простой, если ты можешь заставить или вы друг другу понравились, то никто вам и слова не скажет, совокупляйтесь вы хоть на главной площади. Вот и тут пусть и не оглашая округу стонами и воплями, но тем не менее довольно страстно, парочки занимались сексом, скрывшись условно укромных местах. Эхолокация отчетливо улавливала все звуки в лагере, в том числе и те, что издавали эти самые парочки.

Заглядывать к рейдерам на огонек я не стал, как бы там ни было просто вырезать разумных у меня пока привычки не сложилось. Вот если бы это потребовалось для самозащиты или если бы они напали на кого-то, я бы задумался. А пока просто обошел их лагерь стороной и направился дальше в застройку.

С того места, где я был до того, как двинулся вслед за рейдерами было видно, что в дальней части поселка есть высокая башня, скорее всего водонапорная вышка. Я рассчитывал добраться до нее и использовать как высоту, с которой можно обозреть окрестности. Она заметно выделялась на фоне небольших трех и четырехэтажных полуразрушенных домов.

Город ближе к центру носил больше разрушений, кое-где я видел остатки военной техники. Кто и с кем тут воевал мне было не понятно, вероятно это было в период, анархии который произошел сразу после развала государства. А возможно, что и не так давно, когда открылась часть убежищ и люди начали заново заселять частично отчистившуюся от радиации территорию.

Я пока не умел фиксировать повышенный фон радиации, но считал, что магия восстановления поможет справиться и с этой напастью. Двигаясь через поселение, даже не смотря на маскировку я старался очень внимательно следить за всем, что происходит вокруг.

От лагеря рейдеров я отошел примерно на пяток километров уже почти достигнув той вышки, которую теперь видел совершенно отчетливо над островами домов. Выстрелы раздались совершенно неожиданно, они доносились как раз оттуда куда я направлялся, поэтому я чуть прибавил ходу и стал использовать «Мерцание», чтобы быстро перемещаться от укрытия к укрытию.

Перестрелка была довольно жаркой, с одной стороны были все те же рейдеры, по крайней мере прикид у них был похожий, а с другой огромные зеленокожие бугаи. И те и другие использовали огнестрел, но у зеленых его вроде как было меньше. Зато они могли поймать несколько пуль и продолжить двигаться, чем парочка даже смогла воспользоваться. Они подкрались к рейдерам с по одной из улиц и смогли добраться до нескольких людей сидевшей чуть в стороне. Выскочив на них из-за угла дома они успели разmozжить голову минимум троим, прежде чем оставшиеся начали расстреливать их в упор. И тем не менее пусть один из зеленокожих и словил пулю головой и от чего его мозги украсили ближайшую стену, второй успел добить оставшихся. Правда на этом успех и закончился так как другая группа сразу же его расстреляла, не подпуская к себе.

В целом рейдеры справились с зеленой угрозой, но осталось их не так много, а без серьезных ранений так и вообще кажется одна женщина или девушка тут возраст не разберешь. Она как раз обирала трупы своих и зеленых, когда к месту перестрелки прибыли еще одни местные жители.

Гули это такие зомби этого мира, некоторые из них даже сохранили рассудок, но большая часть превратилась в безумных кровожадных тварей, которые убивали все до чего могли дотянуться. Некоторая часть из них появилась еще сразу после войны, уж не знаю, что за процессы происходили в телах людей из-за чего люди превратились в это. Но если как-то появились супермутанты по чему не появится гулям.

Девушка, заметив их начала проявлять максимум активности, собственно, схватив все, что успела, она рванула в сторону одного из домов, надеясь там если не отсидеться, то хотя бы попытаться отбиться. Уж не знаю, насколько это в принципе было реально, все же гули хоть и потеряли ее из виду, но что-то мне подсказывает, что попытаются найти. А вот остальных раненых, кто не успел скрыться они растерзали почти мгновенно.

Три десятка гулей буквально облепили людей и начали рвать их на части. Не смотря на свой довольно subtilный вид, больше напоминавший иссохшие мумии, силы у них было более чем достаточно, чтобы оторвать человеку руку. Не очень приятное зрелище, но я уже не однократно сталкивался с таким поэтому не сильно обратил внимание. Когда человека пополам перекусывает дракон или какой-нибудь дейдрот этот также выглядит не аппетитно.

Ждать развития событий я не стал, для меня гули не были слишком сильными противниками. Да они были сильнее обычных людей, достаточно быстрые и их было много. Но кроме всего

этого они были жутко тупыми, двигаясь на одних инстинктах и не использовали никакого оружия.

Пока часть из них рвала и пожирала тех, кто был еще жив, и часть тех, кто уже был мертв, я перемещался от одного к другому снося им головы своим клинком. Зная куда иду я не стал набирать много оружия, одного сталгримового клинка и моей магии будет более чем достаточно. В инвентаре у меня лежал хороший лук, но нужен он был скорее на всякий случай так как пользоваться я если и буду, то призывным.

Добив тех, что были на улице, я переместился ко входу в дом, где спряталась девушка. Сюда успело ворваться минимум десятков тварей, но выстрелов пока слышно не было. Если, конечно, там уже все не было закончено и гули просто не порвали свою добычу, не дав ей даже выстрелить.

Но нет, спустя всего полминуты после того, как я приблизился к зданию оттуда начали доноситься выстрелы. Судя по всему, девушка попыталась укрыться от гулей на верхнем этаже, завалив лестницу разным хламом, но это не помогло.

Я сразу телепортировался к окну на верху и буквально влетел в него. Гули зажали девушку в крайней комнате, она пыталась от них отстреливаться, но получалось это у нее откровенно плохо. Чтобы убить эту мутировавшую тварь, надо было выбить ей остатки того, что когда-то было мозгами. Отстреленные конечности не были критичными для выживания мутанта, хотя и навредить он уже почти не мог. Только вот и отстрелить руку или ногу было той еще задачей, если, конечно, у тебя в руках не было дробовика.

У «рейдерши» дробовика не было, а ее автоматическая винтовка, стреляла слишком мелким калибром чтобы нанести большой урон. Попасть же в голову этой быстрой твари было не так и просто. Она успела расправиться только с одним гулем, когда дверь в ее укрытие буквально снесли и если бы я не вмешался, то порвали бы девушку на кусочки.

На моей скорости, да еще используя мерцание я вырезал гулей, что толпились возле девушки, всего за пару секунд. А остальных угостил разрядом цепной молнии, от чего они буквально выгорели изнутри.

- Ты там как, еще живая? - я повернулся к девушке, которая огромными глазами смотрела на то, что осталось от монстров.

- Эт чо ваще было, - выдало это создание разодетое непонятно во что. - я чуть не усралась от страха.

- Это твой обычный лексикон, или тоже от страха? - усмехнулся я.

- Да ну, я типа ваще в шоке. - выдала она.

Впрочем, чего ждать от людей, которые совокупляются на виду у всех. Я окинул взглядом фигурку спасенной, на вид довольно подтянутая, я бы сказал жилистая, грудь, судя по всему, не большая. Возраст сложно определить, вроде бы молодая не старше двадцати пяти, но хрен его знает в местных реалиях как оно на самом деле. Да и измазалась она в грязи достаточно чтобы было сложно понять, насколько она хорошо выглядит, но вроде не уродина.

Несмотря на то, что как она сама утверждала, была в шоке, тянуться к оружию девушка не спешила.

- Я, это, не совсем дура, чтобы наставлять ствол на того, кто запросто перебил стаю гулей, - заявило это нечто. - ты это, не думай, я очень благодарна типа. Ты это, можешь брать все, что хочешь, я типа все равно, ничего тебе сделать не смогу, даже если захочу. Нет-нет, я точно не захочу!

Она явно заметила, как приподнялась моя бровь на ее слова. Но это она справедливо заметила, сделать она мне ничего не сможет, тем более что из вида я ее в любом случае выпускать намерен не был. Мало ли, что взбредет в голову этой малахольной, это на словах она готова отдать мне все.

- Ты сама откуда? - решил завести я разговор, осматривая трупы рейдеров и мутантов. - я вашу перестрелку с зелеными только под самый конец успел увидеть, так и не понял вы из местных или тоже сюда пришли как эти.

- А, не, мы, это, типа переселенцы, - не весело усмехнулась девушка. - я, кстати, это, Джесс, а тебя как звать?

- Я Лик, - я подобрал один их пистолетов и смотрел его. - тоже типа переселенец. Ищу место под поселение, куда можно будет привести больше людей.

- Тут с этим хреново, - поделилась Джесс. - мы тут, это, уже много, где пробовали прибиться, но местные не очень хотят новых соседей, они бы, это, и старых с удовольствием повесили на деревьях.

Девушка чуть грустно хмыкнула, вспоминая что-то, после чего продолжила.

- На севере вроде есть места, там, это, не было крупных поселений до войны и поэтому туда не наносили ядерных ударов, - она махнула рукой в предполагаемую сторону. - но мы туда, это, дойти так и не успели, возможно там тоже все занято.

Постоянное вставление слова паразита немного забавляло, но в целом слушать ее речь было не напряжно.

- А ты вообще в курсе как все было раньше, - решил поинтересоваться я. - что произошло после

войны, как люди вообще выжили и не превратились все в гулей и супермутантов.

- Не, это я не в курсе, - отмахнулась Джесс. - мне матушка когда-то рассказывала какие-то сказки про убежища, но что там было на самом деле хрен его знает.

Я взял одну из сбруй что носил рейдеры, она была мне более-менее по размеру плюс я чуть подтянул ремешки, где это было надо.

- Давай помогу правильно все настроить, - проявила инициативу девушка. - а то, это, она на тебе висит, как на радтаракане.

Ей в самом деле удалось все быстро настроить под меня, саму броню я надел поверх очень прочной, но довольно тонкой кожаной брони. Все вместе смотрелось органично, хотя и не идеально. Эдакий "Бешеный макс" из старых фильмов, о которых я почему-то помнил. С оружием было проще, у одного из рейдеров был неплохой пистолет, но главное под него было почти две сотни патронов.

- А где вы боеприпасы берете? - решил узнать я. - где-то есть патронный завод?

- Да, на юге есть фабрика, где, это, делают патроны, - кивнула Джесс. - вроде даже не одна, это, пока вроде всем хватает.

- Понятно, - я уже прикидывал, что можно создать что-то подобное у меня в пещере, да еще и на основе магии. - ну спасибо что помогла, ты теперь куда?

Девушка замерла, осмотрела тела убитых друзей, потом глянула куда-то на запад и, кажется, даже немного поникла.

- Даже не знаю, - она посмотрела в ту сторону, где располагался лагерь местных рейдеров. - можно попробовать к местным, но там, это, если и не убьют, сделают общественной шлюхой. К своим я в одиночку вряд ли дойду, а больше я тут, пожалуй, никому и не нужна.

- Ну если хочешь, можешь со мной, - покачал я головой. - я пойду на север посмотрю, что там за места.

Не то, чтобы мне нужна была попутчица, скорее даже наоборот с ней проблем будет больше, но взять и просто бросить, тогда зачем спасал? Как говорится: "мы, это, в ответе за тех, кого приручили", вот и у меня похоже завелась первая «зверушка» из местных. Посмотрим во что все это выльется.

- Это, ну как бы да, - замялась девушка. - ну лучше конечно один твой член, чем куча других, но я, это, как бы ну давай только не больше, чем раз в день, и, это, я как бы пока ни с кем.

Было заметно что слово паразит чаще встречается в ее речи, когда она волнуется.

- А, ты про секс, - понял я наконец. - не переживай по этому поводу, мне своих хватает.

- Эм, ты чо типа драчишь чоль? - не поняла Джесс. - ты же тут как бы вроде один?

Она даже начала оглядываться по сторонам.

- Нет, не дрочу, - засмеялся я. - у меня жен достаточно, чтобы они мне продыху не давали, так что не парься. Будем считать, что я пока от них отдыхаю, а они от меня.

- Я, это, ничего не поняла, - призналась моя почти попутчица. - но если так, то, это, даже лучше.

Уже через мгновение пришло сообщение от системы:

Квест: «Добро пожаловать в пустошь» завершен.

Отношения с рейдерами: +5 (Нейтральное)

Отношение с Супермутантами: -50 (Враждебное)

Отношения с другими фракциями станут доступны, когда вы встретитесь с ними.

Да уж весело мне тут придется с таким подходом к рейтингам. Впрочем, то что с Супермутантами совсем все плохо, не беда, эти в принципе никого не любят. Остальные скорее всего пока будут относиться ко мне нейтрально или с настороженностью, что не так уж и плохо. Главное, чтобы стрелять сразу не начинали, а там разберемся.

Доступен квест: Дом - милый дом.

Описание: Какой бы не оставалась война, но и дом никогда не меняется. Именно то место, где тебя любят и ждут главное для любого человека. Пещера это не просто дом, это часть вашего естества, так что не стоит забывать о нем.

Цель: найдите место для установки портала в Пещеру.

Награда: Ваш гарем будет любить вас еще больше, а сам он разрастется и станет более разнообразным.

Система решила не оставлять мне свободного времени и тут же выдала новый, как мне кажется, главный квест всего моего путешествия. Я правда не понял намеков на разнообразие, учитывая, что в этом мире живут только люди. Если мне в постель попробуют засунуть гуля или супермутанта, то ну его нафиг.

ЗЫ: Не забывайте что новые главы открываются за лайки, вам это ничего не стоит, а автору приятно и видно что работа проделана не зря.

<http://tl.rulate.ru/book/121180/5056072>