

Люди вокруг суетились и бегали, крича что-то нечленораздельное, а рекрутированные мною бандиты поражённо смотрели на трупы шиноби и разруху, устроенную боем. Один из мужиков, по всей видимости тот, что застрелил мальчика из арбалета, подал мне руку и помог подняться.

- Эй, это ты тут такой меткий?

- Ну, допустим это я. Я же вижу, что на вас сидит какая-то малявка, а форма то у него такая, как её наш этот, прошлый главарь описывал, дак я и решил...

- Да понял я, понял. Молодец, за догадливость назначаю тебя капитаном, сейчас командовать будешь!

- Меня? Капитаном? Да вы что, я же мужик обычный, я же так... - Начал отнекиваться явно польщённый мужик. А мужиком он был настоящим: высокий, жилистый, почти пол-метра в плечах, лопатистая борода, столь несвойственная для местного населения, и такое-же «лопатистое» лицо. Разве что у этой детины были большие, голубые и выразительные глаза с густыми ресницами, немного портящими общий вид. Но в общем-то мой спаситель имел вид человека, с которым лучше не спорить, при этом он достаточно меня уважал и был достаточно прост, чтобы им можно было управлять, это я ещё в их лагере заметил.

Прервав его монолог о собственной ничтожности, я отдал приказ помочь в восстановлении порушенного имущества и проследить за тем, чтобы никто никого не насиловал и не грабил, а также попросил меня транспортировать на ближайшую лавку, не разрушенную в ходе боя.

Присев на скамейку, я тяжело вздохнул, жалея себя, но тут же прекратил это непотребство из-за одного странного, но в общем приятного факта: боли я не чувствовал! Ну, чувствовал конечно, при том достаточно сильно, но не так, как должен ощущать человек, бывший на волоске от смерти. Сняв по пояс разряженную, а от того бесполезную Марк, я начал осматривать себя: ребра, челюсть, внутренние органы, претерпевшие тяжёлые удары шиноби, сломанная правая рука – всё, кроме руки, функционирует нормально. Неужто эта та !!!СИЛА!!!, о которой с таким рвением разглагольствовал бог? Ну, неплохо... Так, а что там с этой... с Системой?

Щвоими жубами я прокрутил ручк... Тьфу! Прокрутил ручки управления, зайдя в меню снаряжения. Ничего не изменилось! Я проверил: никаких лазерных мечей, супер-пупер пушек или волшебных зелий не прибавилось! И как я буду побеждать орды таких вот супер-людей, которые могут метать меня, как куклу? Одной усиленной регенерацией здесь не справишься! Недовольно ворча, я не заметил, как вместо зубов использовал правую руку для переключения Пип-боя в режим "Статистики". Посмотрел уровень радиации, состояние конечностей. Ничего нового! Но тут я заметил четыре новых меню: S.P.E.C.I.A.L., навыки, способности, статистика. То, что я там обнаружил...

УРОВЕНЬ – 46+2.

S.P.E.C.I.A.L.

Сила(суп.) – 7. Жалкий подражатель Цунадэ.

Восприятие(суп.) – 7. Пьяный и обдолбанный Хьюга.

Выносливость(суп.) – 6. Майто-Гай в 12 лет.

Харизма – 10. Харизматичен, как Асура.

Интеллект – 8. Потерянный брат Орочимару.

Ловкость(суп.) – 6. Ниндзя с ревматизмом.

Удача(суп?) – 11. *Информация недоступна*.

Навыки

Выживание – 34. “Ну, ты можешь сварить суп из корнейев...”

Бартер – 70. “Ого, тебе не нужно больше золота!”

Красноречие – 100. “Ты бы мог внушить Мадаре, что он гей.”

Ремонт – 81. “Не думал о постройке космических кораблей, а?”

Наука – 89. “Ну что сказать...Ученик Мебиуса!”

Взлом(суп.) – 24. “Руки крюки. Нет, руки – шпалы. Нет...”

Скрытность(суп.) – 84. “Ты, случаем, не стажёр в Тёмном Братстве?”

Медицина(суп.) – 79. “Добрый доктор Айболит!”

Взрывчатка(суп.) – 30. “Ты явно не сойдёшься с Дайдарой...”

Холодное оружие(суп.) – 15. “Нарезая морковь, ты можешь перерезать себе горло...”

Рукопашная драка(суп.) – 61. “Драки в баре не прошли для тебя даром.”

Энергетическое оружие – 76. “Всех я лазеров начальник, плазма-пушек командир!”

Оружие – 100. “Самая быстрая рука на Диком Западе!”

Способности

Образованный – “Смотрите, какой важный у него вид - я бы его каким-нибудь депутатом назначил!” +2 к получаемым очкам навыков при получении нового уровня

Прилежный ученик – “Можно я выйду?” +10 % к получаемому опыту на каждый ранг

Беги-стреляй – “Почти как Рэмбо, только наоборот.” При использовании одноручного огнестрельного или энергетического оружия во время бега в 2 раза снижается штраф на точность стрельбы.

Кровавая Баня – “Надо ли объяснять?” +5 % к наносимому урону, более кровавая смерть.

Дуэлист – “Вы оскорбили мою честь, подонок!” +25 % повышение точности в при использовании одноручного оружия.

Профессионал – “Бесшумный и неожиданный!” +20 % к критическому урону скрытной атаки при использовании обычных или энергетических пистолетов, револьверов и пистолетов-пулемётов.

Практическая анатомия – “Ваши знания о человеческом теле феноменальны!” +30 % к шансу

повредить врагу конечности или органы.

Каменная стена - "Настоящий Спартанец." +5 к ПУ против холодного оружия или оружия рукопашного боя, враг не может вас сбить с ног, стоя к вам лицом.

Страшный человек - Дополнительные реплики... Или лучше их назвать угрозами?

Точность - "Глаз-алмаз." +5 % к шансу критического урона.

Фонтан Жизни - "Аллилуйя, он живой!" +30 к постоянному запасу ОЗ.

Бесшумный бег - "Выглядит донельзя смешно." Бег не влияет на скрытность.

Снайпер - "Бум, хэдшот!" +25 % к шансу попадания в голову.

Критический урон - "Критический урон. Всё." +50 % к наносимому урону при критическом попадании.

Борец за чистоту - "Белый капюшон в подарок." +50 % к наносимому урону всем мутантам, генетически изменённым людям, магическим чудовищам.

Массированный огонь - "Я хочу быть автоматом, стреляющим в... различные части тела." +5 % к шансу попадания по конкретным частям тела в после каждого выстрела по этой части.

Интенсивная тренировка(7) - "Сильнее, выше, быстрее." +1 очко к любому параметру S.P.E.C.I.A.L.

Контроль над животными(3) - "Фу! Плохой Яо-гай!" +10 % урона всем животным.

Человек-тапок(3) - "Никто не любит насекомых, верно?" +10 % урона всем насекомым.

Чудовищно - "Экстерминировать это отродье!" +10 % урона всем чудовищам.

Выживший в Разломе - "Все-таки, в тебе есть что-то хорошее." +1 очко S.P.E.C.I.A.L. и улучшение репутации со всеми фракциями, стремящимися к миру.

Старуха(дед?) с косой(3) - "Пятый всадник Апокалипсиса." +4 % урона ВСЕМ.

Большой ум, Остановка сердца, Усиленный хребет - "Я никогда не просил об этом". Операции, проведённые над вами на Большой Горе, не прошли без следов: вы маловосприимчивы к ядам и привыканию к наркотикам, ваши органы и голову чуть труднее повредить, но есть одна небольшая проблема - материалы, содержащиеся в тебе, плохо проводят чакру... Кто знает, чем это обернётся?

Настоящий Землянин - "Скажи, а ты сам то чужаков любишь?" *эффект неизвестен*

Безумная Пустошь Жизнь - "Будем честны, тебе нравится встречать всяческие... странности." Высокая вероятность встретить нечто достаточно безумное даже для этого мира.

Создан разрушать - "Курьер крушить, грааа!" +3% к шансу критического урона, но +15% к скорости износа снаряжения.

Свидетель Человечества - Вы видели, ЧТО люди вытворяли. Теперь тебе приходится носить в себе всю плохое, жалкое и мерзкое, что есть в людях - носить в прямом смысле этого слова.

Ну что-же. По правде говоря, я ни-че-го не понял. Кто такие Цунадэ, Ашура, какой-то-там Гай? Ничего не понятно! Что значат эти циферки? Какого хрена я женоубийца?! Что значит приписка “суп.”? Остервенело тыкнув пальцем в это слово на экране, я едва не подпрыгнул из-за громкого звука, предшествовавшего сообщению, вылезшему на весь экран:

Кому: Курьеру

От: Бога

Дорогой мой друг! Ты сражался очень классно, настолько подлых приёмов я не видел уже очень давно! Но всё же, давай перейдём к делу, а именно – к действию Системы:

Ты, к сожалению, не знаком с такой вещью, как ролевое отыгрывание. Грубо говоря, это когда люди, как правило мужского пола, собираются вместе, иногда одеваются в дурацкие бутафорские костюмы, а потом идут на приключение. По факту, они использовали свою фантазию, участвуя в вымышленных историях. Вот только ты – не в вымышленной. Но это, по сути, лишь интерлюдия. Всё дело в том, что ролевики использовали систему распределения очков, то есть делали своего персонажа сильнее/быстрее/умнее на некие условные единицы после каких-либо событий. Тебе раньше нужно было долго учиться, чтобы стать лучше в каком-либо деле, а вот ролевики просто добавляли очки. Но теперь ты тоже так можешь, хоть и не потерял способность развиваться, просто обучаясь.

Система, на самом деле, работает довольно просто: она как бы “читает” тебя, попутно переводя твои навыки в условные единицы. Помимо этого, Система показывает то, на что ты способен, твою статистику и прочее, так что жить тебе станет намного легче! И эй, кстати, у тебя есть целых два не потраченных уровня! Зайди в раздел “навыков” и потрать энергию, полученную тобой с этих шиноби.

Жить лучше от этого потока информации не стало. Почему Он не объяснил, как вообще эта система работает, и откуда взялась эта... “энергия”?

Сразу после того, как я задал сам себе эти вопросы, на Пип-бой сразу пришло новое сообщение, развернувшись поверх прошлого:

А я гляжу, ты любознательный малый, раз вместо слепого следования инструкциям ты начал задаваться вопросами...

Он что, пишет мне эти сообщения в режиме реального времени и читает мои мысли?!

...и да, я действительно делаю это. Как бы то ни было, объяснение феномена поглощаемой тобой “энергии” довольно просто: меняя что-либо в этом мире, ты нарушаешь его структурную целостность, из-за чего части жизненной силы бога буквально отрываются от него, после чего переходят кому? Правильно – тебе! Так что, чтобы стать сильнее, тебе нужно менять его историю, а то, как ты будешь это делать... решай сам. Могу лишь сказать, что преждевременная смерть людей, особенно важных, очень сильно бьёт по структурной целостности этой реальности.

А, ещё насчёт навыков с припиской (суп.). Навыки с таким примечанием могут перейти через максимальный человеческий порог в этом мире – 100 очков – так что со временем ты станешь достаточно силён, чтобы биться с супер-людьми на равных.

А теперь делай, что сказано – вложи чёртовы очки в навыки!

Матюгнувшись, я начал тыкать в экран, переключаясь с панели на панель. Зачем? Ну, никто мне не сказал, как вложить очки! В итоге, через 5 минут мыканий с Пип-Боем, я догадался нажать на значок +2 рядом с уровнем, после чего меня перекинуло на панель навыков, которая отличалась от обычной лишь тем, что рядом с умениями появились стрелочки, по всей видимости отвечающие за повышение и понижение. Всего у меня было 24 очка навыков, которые я решил вложить догадаетесь куда? Правильно, в рукопашный бой, ведь тут, по всей видимости, в моде драки именно на кулаках, а я был не очень хорош даже по сравнению с малолетками, избившими меня. Но я не сразу вложил все очки туда, нет! Мёбиус научил меня, что перед каждым изменением или экспериментом надо замерить изначальный эффект, ведь только так можно заметить изменения.

Встав и размяв руки, я начал осматриваться в поисках подходящего для эксперимента объекта. Походив немного, я нашёл во дворе одного из домиков толстую доску, поставленную на козлы. Примерившись, я ударил что есть мочи по этой деревяшке, намереваясь сломать её. Думаю, нет особой надобности объяснять, что доска осталась целой и невредимой, а вот моя правая рука, ещё не полностью оправившаяся, сильно саднила. Морщась и тихонько ругаясь, я нажал на кнопку на кнопку повышения навыка рукопашки ровно 19 раз, повысив уровень умения до 80. Надпись рядом с навыком тоже сменилась:

Рукопашная драка(суп.) – 80. “Твоя лёгкая пощёчина вполне может свернуть шею. Коню.”

Преисполненный скептицизма, я ударил по доске левой рукой, и какого же было моё удивление, когда я услышал громкий треск – при том треск не моей руки, а деревяшки, разломавшейся почти наполовину. Не веря своим глазам, я ударил ещё раз, но в этот раз правой рукой. По всей видимости, я не рассчитал силу удара, и доломал не только доску, но и козлы, на которых она стояла.

- Вау, это... это действительно работает! Да я же теперь могу стены кулаком ломать! То есть... – Осенённый очередной догадкой, подтверждаемой неожиданно ставшей тесной одеждой, я закатал рукава и штанины. И о Боже, что случилось с моим телом: и так немаленькие мускулы на руках и ногах увеличились и окрепли, теперь больше напоминая канаты!

Игнорируя ещё одно пришедшее сообщение на Пип-Бой, я решил проверить ещё одну вещь: несмотря на слова бога о невозможности преодоления 100 очкового лимита, у меня рядом с красноречием, чей уровень как-раз равнялся 100, была стрелочка повышения...

Затаив дыхание, вкладываю оставшиеся 5 очков в красноречие, после чего вылезло такое вот сообщение:

Новая способность!

Милейшая личность(1) – “Вау, ты такой... классный! Хочешь, отдам тебе свой кошелёк?”
Неизвестно как, но вы преодолели человеческие возможности оратора. Отныне вы ещё более убедительны, а ваши слова имеют гипнотический эффект на некоторых существ.

“Гипнотический эффект”... Ну что же, неплохо, скоро как раз будет возможность проверить это на селянах. А теперь надо проверить, чего мне там Дед-Господь написал:

О, ты... ты повысил не супер-навык, который и так был максимальным? Это довольно странно, надо будет проверить...

Но как бы там ни было, тебе надо сделать ещё кое-что, а именно получить новую способность! Видишь-ли, раз в два уровня ты можешь в некотором роде изменить своё тело, чтобы получить

те или иные способности. Почему раз в два уровня? Ну, тебе же надо восстановиться после каждой, не буду это скрывать, мутации, а то твоё всё ещё слабенькое человеческое тело откажется работать. Советую, нет, приказываю тебе приобрести способность “Плевок”, она тебе сейчас... пригодиться, ха.

Не сдержавшись и тяжело вздохнув, я последовал совету-приказу Бога и зашёл в меню «Способностей», после чего выбрал эту не самую звучную способность – «плевок». И тут же дикая боль, словно собака, вгрызлась в моё горло, заставив меня корчиться, катаясь по полу. С трудом поднявшись и сдерживая поскуливание, я облокотился на стену и тут же начал ощупывать свою шею. Несмотря на странное чувство, присутствовавшее в горле, особых изменений я не заметил, только кадык как будто немного увеличился... Но тут меня неожиданно начало мутить и горло начало жечь, а через несколько секунд меня вырвало, но не обычной желто-зелёной жижей, а черной слизью. Мало того, эта мерзость пролетела ещё метра два, врезавшись в одно из ближайших деревьев, после чего повисла на нём.

- Что за?! Классная супер-сила, господи – блевать! Чую, лица буду врагам отрывать на раз-два, с такой-то способностью! – Прошипел я злобно в небеса, принадлежащие совсем другому богу. Но тут моё внимание привлекло то, что дерево будто... угасало. Листья опали, кора ссохлась, а птицы, не то возмущенно, не то испуганно щебеча, разлетелись во все стороны. Я подошел к дереву и понял, что эта жижа, эта слизь разрастается, становясь всё больше и больше, занимая всё большую площадь дерева. Ещё пара секунд, и дерево окончательно погибло, став сухой деревяшкой, а вот пузырь слизи надулся и будто был готов лопнуть. Несмотря на очевидную мерзость этой субстанции, я, будто повинуюсь некоему наитию, прикоснулся к нему. Пузырь же, вместо того, чтобы лопнуть, втянулся в меня. Это трудно описать, но после этого я стал чувствовать себя и лучше, и в то же время хуже. Я буквально почувствовал, как все мои раны зажили, даже самые мелкие трещинки заросли, а во рту... во рту снова появились зубы! Ну, точнее, они начали резаться... Пусть внутренне я ликовал, я был слишком уставший для правильной внешней реакции: прыжков, бега, радостных визгов.

Как же я устал... А ведь всего три дня прошло в этом мире. Так хочется спать...

Бросив усталый взгляд на Пип-Бой, я увидел пару писем от Бога и очередное оповещение:

Новая способность!

Плевок(1) – «Этим вы харкаете не просто в чью-либо рожу, но в лицо самого божества этого мира!» Раз в 30 минут вы можете выпускать из своего рта комок слизи, высасывающей у любой белковой формы жизни до 40 ед. жизни в секунду или одновременно наносящий до 300 ед. урона любой магической форме жизни.

«Да-да, я просто уже не могу реагировать, мне надо... мне надо просто поспать.» - Только эта мысль посетила меня, как я услышал все нарастающие крики на главной «площади» деревни и вспомнил о том, что мы в ответстве за того, кого приручили.

Как бы сильно я не устал, теперь у меня есть цель, которая отлично сочетается с моими предыдущим планом.