

- Ну что ж, до полуночи еще есть время. Думаю, стоит осмотреть неиспользованное снаряжение.

После победы над Огромным Лесным Волком, Аки вернулся в Гримфарм. В конце концов, этот монстр погиб от заклинания Аки - [Водяной Пузырь], задохнувшись. Однако Аки совершенно не испытывал отвращения или угрызений совести по этому поводу.

Одной из причин этого было то, что мир, в котором он оказался, напоминал RPG. Кроме того, при первом же попадании сюда он случайно убил бандита, что тоже оказало свое влияние.

Таким образом, победив Огромного Лесного Волка, Аки, как и обещал, не стал преследовать стаю монстров, а с помощью магии телепортации вернулся обратно. Конечно, возможность использовать телепортацию он держал в секрете, поэтому переместился в укромное место неподалеку от города, а затем пешком вернулся в город.

Теперь его целью было приобрести новое снаряжение. Хотя с момента его прибытия в этот мир прошло всего около четырех дней, насыщенность его жизни в новом мире была такой, что у него возникло ощущение, будто прошло намного больше времени.

Прямо напротив главных ворот Гримфарма находилась большая площадь, откуда расходились три дороги. Если идти налево, можно было попасть в гостиницу Серебряная Ветряная Мельница, где Аки остановился. Направо - к рынку, где продавались различные товары. А если идти прямо, можно было дойти до гильдии авантюристов, к которой принадлежал Аки. Продолжая движение вперед, можно было попасть в район, где располагались магазины, торгующие различным снаряжением.

По пути к оружейной лавке Аки мельком заглянул в гильдию авантюристов. Там как раз проходила дуэль между новичком и опекающим его старшим авантюристом, и прямо перед гильдией собралась толпа, наблюдавшая за поединком с явным энтузиазмом.

- "Как и ожидалось, не стоит заглядывать в гильдию днем," - подумал Аки. Понаблюдав за происходящим некоторое время, он решил не втягиваться и отошел подальше от толпы. Кстати, победителем поединка, конечно же, стал старший авантюрист.

Отойдя от шума и суеты, он продолжил путь через людные улицы города и вскоре оказался в районе магазинов. Здесь продавали все, что нужно для приключений: оружие, броню, инструменты и прочее. Ассортимент магазинов сильно различался в зависимости от того, на авантюристов какого ранга они ориентировались. В одних магазинах продавалось снаряжение для авантюристов рангов А и В, в других - для новичков. Выбор был огромен.

Не зная, в какой магазин зайти, Аки некоторое время бродил по району, пока его взгляд не остановился на одном из магазинов, который привлек его внимание. Оказавшись внутри, он отметил спокойную атмосферу заведения.

Интерьер был минималистичен: никаких лишних украшений, только снаряжение на полках. Было понятно, что магазин делает ставку на качество продаваемых товаров.

Аки, осматривая магазин возле входа, вдруг услышал голос, который вывел его из раздумий.

- Эй, парень, не стой у двери, заходи внутрь.

- Хм?

Перед ним сидел бородатый человек за стойкой, похожий на какое-то массивное существо. Несмотря на плотное телосложение, его тело было мускулистым, и даже через одежду было видно, насколько он силен.

- Вы хозяин этого магазина?

- Так и есть. Меня зовут Ургус, как видишь, я Гном. Здесь я занимаюсь изготовлением и продажей оружия и брони. Что тебе нужно?

Аки объяснил, что хочет обновить свое снаряжение, после чего гном начал показывать ему различные вещи из ассортимента магазина.

- Как насчёт этого?

- Полный доспех как-то сковывает движения, хотелось бы что-нибудь полегче, чтобы не мешало двигаться.

- Извини, парень, но сейчас у меня нет в наличии лёгкой брони, которая подошла бы под твоё тело. Есть только женская или для парней покрупнее тебя, - сказал Ургус, поглаживая бороду с виноватым выражением.

Но, как говорится, 'с пустого рукава ничего не вытащишь', и Аки понимал, что бесполезно настаивать. Вместо этого он предложил,

- Тогда сделайте новую для меня. Это, кажется, будет проще всего.

- Я бы с радостью, но и так не получится.

- Почему это? Работаете над чем-то другим?

- Дело не в этом. С изготовлением брони для вас проблем нет, но..., - начал Ургус, и Аки догадался,

- Материалы, да?

- Ага, именно. Для брони, которую ты хочешь, обычно используют шкуру монстров. Но сейчас этих шкур почти нет, так что, даже если захочу, не смогу сделать.

Ургус, закрыв глаза и подняв руки в жесте беспомощности, выглядел откровенно озадаченным. Однако Аки не был тем, кто легко сдаётся.

- Если нет материалов, я могу их добыть.

- Если бы это было так просто! - резко отреагировал Ургус, но Аки не обратил на это внимания и продолжил,

- Так что, если я принесу материалы, сделаешь?

- Ааа? Ну, если будет из чего, сделаю... Но ты точно сможешь добыть их?

Сейчас Аки выглядел как типичный новичок-авантюрист, с минимальным снаряжением - слегка изношенным кожаным нагрудником и кожаными сапогами. Так что скептицизм Ургуса был вполне обоснован.

- Не переживай! Что за шкура тебе нужна?

- Ну, для вашей брони хватит шкуры Лесного Волка. Думаю, она пойдёт.

- Окей, тогда отправлюсь за ней. Вернусь к вечеру, так что приготовь всё

- Понял. Но, парень, не переоценивай свои силы. Вы выглядите как новичок, а опасная охота может стоить тебе жизни, - предостерёг Ургус.

Поблагодарив за совет, Аки отправился на охоту за шкурой Лесного Волка, которая станет материалом для его нового снаряжения.

□□□

Имя: Хибино Аки

Возраст: 22

Профессия: Нет

Статус: Уровень 1

Жизнеспособность: 100,000

Магическая сила: 100,000

Сила: 1,000

Выносливость: 1,000

Скорость: 1,000

Интеллект: 1,000

Сила духа: 1,000

Удача: 1,000

Навыки:

Магия: Творческая магия Ур.1, Магия Огня Ур. 1, Магия Льда Ур. 1, Магия Воды Ур. 1, Магия Молнии Ур. 1, Магия Ветра Ур. 1, Магия Земли Ур. 1, Магия Тьмы Ур. 1, Магия Света Ур. 1, Магия Телепортации Ур 1

Производственные: Кулинария Ур.1, Алхимия Ур.1

Вспомогательные: Оценка Ур.1, Хранилище Предметов Ур. 1, Будильник Ур. 1

Карта Гильдии:

[Имя]: Аки

[Возраст]: 15 лет

[Оружие]: Меч

[Специализация]: Магия (огонь, лёд)

[Ранг]: G

[Количество выполненных квестов]: Нет

[Активные квесты]: Нет

<http://tl.rulate.ru/book/120704/5008663>