

Глава 19 – Становясь сильнее в лабиринте подземелья! Часть 9

Мы спустились по лестнице вниз и идём по коридору.

Боевой голем всё так же находился на дне ямы и до сих пор барахтается, пытаясь выбраться.

Похоже ... Я переусердствовал с маслом.

ТО что было на дне ямы можно было описать как – грязевой ад.

Его огромное тело более того, он полностью состоит из металла, это было жестоко.

Я успокоился.

□Подходящий момент□

Я ударил топором по незащитной голове.

Похоже, это был критический удар в голову.

Его бронзовое тело перестало двигаться.

Отлично ... я могу действовать дальше с этим топором и моей силой.

(Хрусь, хрусь, хрусь)

Один, два, три, четыре, пять, шесть ударов топором.

Тело голема разлетелось на кусочки.

□..... Так жестоко атаковать врага, который не может двигаться вы действительно беспощадны□

Да , я кивнул и сказал.

□Я не собирался его прощать□

В этот момент я проверил свою статусную пластинку.

□Наконец Уровень 100□

Как я уже сказал я наконец достиг сотого уровня.

В этом мире «максимального» уровня не существует.

Нет, если быть точным, то я не знаю фактов, из всех прочитанных мною книг, что существует лимит уровня.

Правда или нет, но считается что самый сильный герой в истории, который вернулся из Макай, у него был 500 уровень.

Считается что, если вы достигли уровня 100, в какой-то степени, уже не считаетесь человеком.

Обычно авантюристы ранга В, имеют уровень 100 и выше.

Можно так же сказать что вы на полпути от обычного человека до тактического оружия.

Сейчас это слегка преувеличено ,но когда речь идёт об авантюристах ранга А и S, это описание идеально им подходит.

Фактически, когда вы находитесь на уровне авантюриста Ранга А, перевернуть ситуацию на поле боя это как раз плюнуть.

Ну, давайте оставим эти истории.

Я просто хотел сказать, что достигнуть сотого уровня это поистине удивительно.

И самое главное, что когда человек достигает этого уровня, можно использовать навык Профессии.

Например, если вы Мудрец, можете развивать два пути магии, использовав навык профессии - Многократный Напев.

Этот навык действительно читерский, так как он позволяет создавать такое заклинание, как пламенный смерч, комбинируя две разные магии огня и ветра.

Кстати, есть специальная книга у гильдии искателей приключений, в которой прописан навык для каждой Профессии, при достижении уровня 100.

Для новичков это нечто недостижимое.

Глядя на навыки, что получишь по достижению уровня 100, это дает им цель и надежду на их будущее.

Ну, наверняка только один из тысячи, который много работал, сможет достичь этого уровня

А я Крестьянин.

Конечно, сомнительно, что существовал крестьянин, который смог достичь 100-го уровня, но, похоже, кто-то это сделал.

Именно от этого человека пошло название навыка для профессии Крестьянин, что достиг Уровня 100, и было указано в учебнике гильдии.

-Само умение, является шуткой.

□ Ярость Крестьянина, бесполезный навык. Да он требует, что бы Крестьянин добрался до 100 уровня. Ярость проявляется через магическую цепь на кулаке. В обмен на все МР, происходит увеличение атаки, ещё показатель увеличения зависит от Магической силы □

Интересно, что в Академии Магии преподают умение которое, имеет тот же эффект.

Пользователь этого умения, тратит половину МР, чтобы создать сильный удар.

В основном это используется, когда битва только началась, или как последняя карта в рукаве, когда человек загнан в угол.

Но, если честно, сила это не показатель власти.

Учитывая, что это навык, использует половину МР пользователя, он крайне не удобен в использовании, и получается, что к этому навыку прибегают крайне редко.

Кроме того, это умение абсолютно не практично для Крестьянина 100 уровня.

Это связано с тем, что она напрямую зависит от запаса маны пользователя.

К тому же оно использует ВСЮ ману за раз.

-Поэтому, этот навык можно назвать - мусор.

-НО, что будет ... если человек с запасом маны более 20 тысяч использует это умение. Это действительно интересно.

В связи с этим я направляюсь к подземному озеру.

- Китовый сом станет моей лабораторной крысой.

Имя: Рюто Маклен

Раса: Человек

Профессия: Крестьянин

Возраст: 12 лет

Состояние: нормальное

Уровень: 99 → 100

НР: 4321/4321 → 4352/4352

МР: 17850/17850 → 17890/17890

Атака: 1020 → 1031

Защита: 985 → 998

Магическая сила: 3400 → 3408

Уклонение: 1150 → 1162

Навыки Усиления:

□Укрепление Тела: уровень 10 (MAX)□

□Техника Стального тела: уровень 10 (MAX)□

□Закон Демона: Уровень 6□

Оборонительные навыки:

□Сильный желудок: Уровень 2□

□Ментальная стойкость: Уровень 2□

□Стойкость: Уровень 10 (MAX)□

Простые навыки:

□Культивация урожая: Уровень 15 (Превышен лимит: Подарок Богини)□

□Фехтование: Уровень 4□

□Тайдзюцу: Уровень 8□

Магические навыки:

□Контроль магии: Уровень 10 (MAX)□

□Магия жизни: уровень 10 (MAX)□

□Простая Магическая атака: Уровень 7 (ограничение роста)□

□Стандартное Восстановление Магии: уровень 7 (ограничение роста)□

Навык профессии:

□Ярость Крестьянина (Преобразование всей маны и Магической силы в атаку. Урон:Большой)□

Звания:

□Сильнейший Младенец на Земле ле: Уровень 10 (MAX)□

□Самый молодой мудрец: Уровень 10 (MAX)□

□Народная рука исцеления: уровень 10 (MAX)□

□Святой: Уровень 3 (Предел роста)□

□Дьявольский Ребенок: Уровень 10 (MAX)□

□Убийца Гоблинов: Уровень 10 (MAX)□

□Помощь Окружающим: Уровень 3□

□Убийца: Уровень 2□

· При использовании техники Стального тела

Атака · Защита · Уклонение получают + 150 очков

· При использовании Закона Дьявола

Атака · Защита · Уклонение получают + 300 очков

· При использовании Укрепление Тела

Атака · Защита · Уклонение получают умноженное значение на 2

· Топор минотавра Ранг: В +

Атака + 500

Уклонение - 200

<http://tl.rulate.ru/book/12066/246186>