Глава 19 – Становясь сильнее в лабиринте подземелья! Часть 9Мы спустились по лестнице вниз и идём по коридору. Боевой голем всё так же находился на дне ямы и до сих пор барахтается, пытаясь выбраться. Похоже… Я переусердствовал с маслом. То, что было на дне ямы, можно было описать как грязевой ад. Его огромное тело… Более того, он полностью состоит из металла, это было жестоко. Я успокоился. — Подходящий момент. Я ударил топором по беззащитной голове. Похоже, это был критический удар в голову. Его бронзовое тело перестало двигаться. Отлично… Я могу действовать дальше с этим топором и моей силой. (Хрусь, хрусь, хрусь)Один, два, три, четыре, пять, шесть ударов топором. Тело голема разлетелось на кусочки. — …Так жестоко атаковать врага, который не может двигаться… Вы действительно беспощадны. — Да, — кивнул я и сказал, — Я не собирался его прощать. В этот момент я проверил свою статусную пластинку. — Наконец… Уровень 100. Как я уже сказал, я наконец достиг сотого уровня. В этом мире «максимального» уровня не существует. Нет, если быть точным, то я не знаю фактов, из всех прочитанных мною книг, что существует лимит уровня. Правда или нет, но считается, что самый сильный герой в истории, который вернулся из Макай, у него был 500 уровень. Считается, что, если вы достигли уровня 100, в какой-то степени, уже не считаетесь человеком. Обычно авантюристы ранга В имеют уровень 100 и выше. Можно так же сказать, что вы на полпути от обычного человека до тактического оружия. Сейчас это слегка преувеличено, но когда речь идёт об авантюристах ранга А и S, это описание идеально им подходит. Фактически, когда вы находитесь на уровне авантюриста Ранга А, перевернуть ситуацию на поле боя это как раз плюнуть. Ну, давайте оставим эти истории. Я просто хотел сказать, что достигнуть сотого уровня это поистине удивительно. И самое главное, что когда человек достигает этого уровня, можно использовать навык Профессии. Например, если вы Мудрец, можете развивать два пути магии, использовав навык профессии – Многократный Напев. Этот навык действительно читерский, так как он позволяет создавать такое заклинание, как пламенный смерч, комбинируя две разные магии огня и ветра. Кстати, есть специальная книга у гильдии искателей приключений, в которой прописан навык для каждой Профессии, при достижении уровня 100. Для новичков это нечто недостижимое. Глядя на навыки, что получишь по достижению уровня 100, это дает им цель и надежду на их будущее. Ну, наверняка только один из тысячи, который много работал, сможет достичь этого уровня… А я Крестьянин. Конечно, сомнительно, что существовал крестьянин, который смог достичь 100-го уровня, но, похоже, кто-то это сделал. Именно от этого человека пошло название навыка для профессии Крестьянин, что достиг Уровня 100, и было указано в учебнике гильдии. — Само умение, является шуткой. «Ярость Крестьянина, бесполезный навык. Да он требует, что бы Крестьянин добрался до 100 уровня. Ярость проявляется через магическую цепь на кулаке. В обмен на все МР, происходит увеличение атаки, ещё показатель увеличения зависит от Магической силы».Интересно, что в Академии Магии преподают умение, которое имеет тот же эффект. Пользователь этого умения тратит половину МР, чтобы создать сильный удар. В основном это используется, когда битва только началась, или как последняя карта в рукаве, когда человек загнан в угол. Но, если честно, сила… Это не показатель власти. Учитывая, что этот навык использует половину МР пользователя, он крайне не удобен в использовании, и получается, что к этому навыку прибегают крайне редко. Кроме того, это умение абсолютно не практично для Крестьянина 100 уровня. Это связано с тем, что она напрямую зависит от запаса манны пользователя. К тому же оно использует ВСЮ манну за раз. — Поэтому, этот навык можно назвать – мусор. — НО, что будет… Если человек с запасом маны более 20 тысяч использует это умение. Это действительно интересно. В связи с этим я направляюсь к подземному озеру. — Китовый сом станет моей лабораторной крысой. ***Имя: Рюто МакленРаса: ЧеловекПрофессия: КрестьянинВозраст: 12 летСостояние: нормальноеУровень: 99 → 100HP: 4321/4321 → 4352/4352MP: 17850/17850 → 17890/17890Атака: 1020 → 1031Защита: 985 → 998Магическая сила: 3400 → 3408Уклонение: 1150 → 1162***Навыки Усиления:Укрепление Тела: уровень 10 (MAX)Техника Стального тела: уровень 10 (MAX)Закон Демона: Уровень 6***Оборонительные навыки:Сильный желудок: Уровень 2

□Ментальная стойкость: Уровень 2□□Стойкость: Уровень 10 (МАХ)□***Простые навыки: □Культивация урожая: Уровень 15 (Превышен лимит: Подарок Богини)□□Фехтование: Уровень 4□ □Тайдзюцу: Уровень 8□***Магические навыки:□Контроль магии: Уровень 10 (МАХ)□□Магия жизни: уровень 10 (МАХ)□□Простая Магическая атака: Уровень 7 (ограничение роста)□ □Стандартное Восстановление Магии: уровень 7 (ограничение роста)□***Навык профессии: □Ярость Крестьянина (Преобразование всей маны и Магической силы в атаку. Урон: Большой)□***Звания:□Сильнейший Младенец на Земле ле: Уровень 10 (МАХ)□□Самый молодой мудрец: Уровень 10 (МАХ)□□Народная рука исцеления: уровень 10 (МАХ)□□Святой: Уровень 3 (Предел роста)□□Дьявольский Ребенок: Уровень 10 (МАХ)□□Убийца Гоблинов: Уровень 10 (МАХ)□ □Помощь Окружающим: Уровень 3□□Убийца: Уровень 2□***• При использовании техники Стального тела Атака • Защита • Уклонение получают + 150 очков• При использовании Закона Дьявола Атака • Защита • Уклонение получают + 300 очков• При использовании Укрепление ТелаАтака • Защита • Уклонение получают умноженное значение на 2***• Топор минотавра Ранг: В +Атака + 500Уклонение - 200

http://tl.rulate.ru/book/12066/246186