

Глава 13 – Становясь сильнее в лабиринте подземелья! Часть 3

Хорошо.

Я немного апнулся.

Увеличение на 150 мощности атаки с использованием навыков, которые я получил ранее, уже получается около 400. На самом деле это значительное улучшение.

Получается, что Укрепление Тела и Закон Демона стали чрезвычайно сильными навыками

Навыки, которые могут сделать Крестьянина 1-го уровня, способным растоптать гоблинов, как картофель фри(п/п очередное сравнение автора/анлейтера на 12 из 10). Думая об этом снова, это действительно, сумасшедшие навыки.

Но, чтобы осознать, насколько сильна приобретённая Профессия, мне все равно нужно и дальше повышать уровень.

В любом случае, я особенно рад, что мой НР поднялся.

Это сделало риск ваншота(смерть от одного удара) на ступень ниже.

Если вспомнить то мой учитель по фехтованию и бывший командующий рыцарями (Крестьянин), Бернارد находится примерно на 50-ом уровне.

Кстати, 50 - это средний уровень для обычного ветерана-авантюриста.

Я думаю, что добиться того, чтобы стать командиром с этим уровнем, немного странно. Нет, на самом деле, это действительно странно.

Даже прежде чем вдаваться в подробности, расскажу такой момент, что если продолжать побеждать слабых противников, то будешь набирать меньше очков опыта, следовательно, настанет такой момент что перестанешь получать опыт со слабых монстров.

Однако ... Из-за мести он постоянно охотился на орков.

Он постоянно охотился только на орков.

Получается, посвятив все свои силы на истребление орков, этот человек не охотился ни на каких сильных монстров.

В любом случае, независимо от его уровня, у него темп роста Крестьянина ... Вот почему он, должно быть, в какой-то момент отказался от поднятия уровня.

Лучше учиться запрещённым навыкам, таким как Стальное тело или Закон Дьявола, чем гоняться за сильными монстрами, с которыми трудно столкнуться, даже если искать их.

Поэтому я считаю, что это правильный выбор пути.

Во-первых, сила человека не очень важна для охоты на орков. Они просто монстры, выглядящие как свиньи, такие же, как и гоблины ... Чтобы искоренить их, вам нужно иметь только преимущество в цифрах.

В его случае, когда он стал командиром, ему не нужно было улучшать свою внутреннюю силу, чтобы охотиться на орков.

При таких обстоятельствах его уровень составлял около 50.

Однако ... у меня другой случай.

Есть много способов стать сильнее, но я хочу максимально повысить свой уровень.

И это подземный лабиринт поселения драконов.(1)

Чем глубже заходишь, тем сильнее монстры. Получается, это лучшее место для получения очков опыта.

Откровенно говоря, я думаю, что люди, воспитанные в поселении драконов, стали героями после того, как они прошли это место.

Если пройти всё это в одиночку, это означает, что вам разрешено стать независимым.

Так же это будет означать, что ритуал, на становление полноправным драконом, завершён.

В настоящее время мы с Лилит находимся в коридоре с длинной длинной лестницей.

На полу почва на потолке почва и на стене также почва. (п/п я считаю это лучшее предложение всего произведения)

Идя довольно долго в длинном проходе, наконец, увидели поворот, говорящий о конце прохода.

Просто выглянув из-за угла стены, я увидел бронзовую статую, которая стоит перед воротами на следующий этаж.

Боевой голем

Его высота составляет около 2 метров.

Вооруженный броней и мечом, все его тело сделано из металла.

Моя физическая сила, что отображается в статусной пластинке, не равна этому металлическому голему передо мной.

И опять же, невозможно прорваться с помощью прямого нападения.

И к тому же, моё единственное оружие - тупой нож.

Сейчас я ношу одежду, которую носил, когда меня сюда привел Багровый дракон ... может быть, лучше взять меч Корделии.

Нет, подождите..... меч уже в плохом состоянии. Ну, это не важно.

Итак, это то же самое, что и минотавр, привратник, а также полу-босс.

Да, это еще один привратник после привратника ... ещё полу-босс после полу-босса.

Ну, есть причина для этого ... Я должен объяснить эту причину Лилит, когда мы прорвемся через это место.

Скоро она начнет подозревать, что я слишком хорошо разбираюсь в этом подземелье.

Ну, это будет разговор о том, насколько велико умение Мудрость.

Если говорить игровыми понятиями, это будет сродни ситуации, словно я заранее прочитал руководство по захвату этого подземелья.

Я отошёл от угла и положил рюкзак на землю.

Я достал лопату и начал интенсивно копать землю.

□..... Что ты делаешь?□

□Я копаю□

□.....Я это вижу. Чем ты занимаешься? □

□Я же сказал, выкапываю яму.□

□..... И, Зачем? □

□Конечно, что бы стать сильнее□

Лилит рассмеялась.

(2)

Фраза, которую я наконец сказал в реальной жизни.

Да, конечно, мои объяснения были слишком короткими.

Ну, даже если я скажу ... у меня нет желания сражаться на этом этапе.

Кроме того, я был ранен в лоб минотавром в начале этого подземелья, поэтому я уже ни куда не спешу.

Откровенно говоря, я не могу позволить себе заботиться о Лилит.

Я должен честно поразмышлять над этим.

Я подозвал Лилит движением моей руки.

Призывая ее слегка заглянуть за угол.

□Невозможно продолжить движение вперед, потому что стоит этот голем□

□.....Понятно. Конечно, он выглядит сильным. По всей видимости, вы не можете быть его оппонентом □

□Да, ты права. Мы за углом? □

□.....Да□

□Оттуда нас не видно, правильно?□

□..... Да□

Лилит сделала пустое выражение и кивнула головой.

Я также кивнул и сказал.

□Итак, а на этом месте у нас есть яма?□

Лилит улыбнулась и сказала.

(2)

1 - И это не место – где живут люди, а подземный лабиринт в резиденции драконов.

2 - Тут анлейтер совсем афигел и фразу не перевёл и просто дал ссылку на японский сайт, где куча букв на японском.

Но я не растерялся и перевёл гуглом, так вот :

□..... □□□ □ □ k□ - □ На японском языке□

Что это значит, думайте сами XD.

<http://tl.rulate.ru/book/12066/244932>