

Укрощение Черного Дракона

- Летоисчисление Земли -

- 26 июля -

Прошел уже год с того момента, как я оставил Лизу и Аири, все эти дни я провел в трещине в пространстве и времени, без усталости тренируясь.

Конечно, жаль, что уровень не поднимался, но с тех пор, как еда и сон перестали быть необходимыми, каждый день я проводил с пользой, принимая новые навыки и улучшая их уровень; Хронос все это время проводил словно в спячке, и у меня не было собеседника.

Его ментальное тело сообщило мне, что ему осталось лишь 2 с половиной года, и потому я все время занимался.

Затем я открыл проход в Лабиринт Траура и решил достигнуть низшего уровня.

Мне нужно было развить свои навыки и поднять уровень через прохождение 100 уровней вплоть до самого дня.

С того момента, как я впервые попал в темницы, я постоянно преследовал монстров.

Воду я создавал с помощью магии воды, едой же стало съедобное мясо существ.

Мясо короля орков было довольно приятным на вкус, скажу больше, оно было лучшим из всего, что я пробовал на этой Земле.

С тех пор, как я научился телепортироваться сквозь пространство, я могу вновь посещать те места, где был хотя бы раз. Когда приходит время лечь спать, я покидаю темницы и устраиваюсь в собственной палатке, на всякий случай выставив барьер с помощью магии света.

Полгода назад я впервые вошел в темницы, и сейчас я уже был способен одолеть Черного Дракона.

Я решил просмотреть свой статус, прежде чем отправляться.

Имя: Луи

Пол: мужской

Раса: человек

Возраст: 16

Уровень: 91 (статус и навыки скрыты)

Титул: ребенок с Созданием

ОЗ: 26760/26760

ОМ: 33363/33363

Сила: 3645

Защита: 3345

Скорость: 3895

Ловкость: 3216

Магическая сила: 3595

Дух: 3925

Навыки

Специальные навыки

Создание - 7

Статус Усиление - 8

Ускорение улучшения навыка - 7

Ускорение усиления статуса - 10

Ускорение получения опыта - 7

Оружие и физические навыки

Мастер оружия - 8

Смертельное искусство - 6

Физические навыки - 9

Максимальный уровень ОЗ - 6

Ускорение восстановления ОЗ - 6

Высокая скорость параллельного мышления - 3

Регенерация - 6

Небесный шаг - 9

Мгновенный шаг - 7

Магические навыки

Атрибутная магия - 8

Максимальный уровень ОМ - 7

Ускорение восстановления ОМ - 7

Манипуляция магией - 8

Аннулирование звука - 6

Подсчет ОМ - 8

Остальные навыки

Оценка - 10

Скрытность - 10

Мастер ремесла - 4

Предчувствие опасности - 7

Интуиция - 6

Обнаружение - 4

Ликвидация - 6

Сервис - 5

Обмен артефактами - 3

Языковое понимание

Магия земли

Ускорение усиления статуса

Улучшение статуса вместе с уровнем.

Скорость улучшения навыка - 10%.

Ускорение получения опыта

Улучшения навыка ускоряется вместе с уничтожением монстров.

Мастер оружия

Совокупное владения оружием.

Комбинируется из владения мечом, щитом, топором, искусства владения кинжалом, двуручным мечом, копьем, владения рукопашным боем, стрельбой из лука и техникой бросания.

Все это суммарно составляет навык.

Если хотя бы один из перечисленных навыков улучшается, улучшается и совокупный навык.

Смертельное искусство

Объединяя силу разума и владение навыком, это увеличивает его уровень.

Высокая скорость параллельного мышления

Возможность расчета и решения многих задач в одно время.

Формируется из навыка скоростного мышления и навыка одновременного мышления

При объединении уровень повышается.

При использовании одного из навыков второй также усиливается.

Регенерация

Потерянные конечности постепенно растут снова.

Мгновенный шаг

Позволяет перемещаться быстрее, чем без использования навыка.

Атрибутная магия

Общий уровень магии улучшается.

Зависит от силы разума и потребления ОМ.

При объединении магии света, темной магии, магии огня, магии воды, магии ветра, магии земли, магии молнии, магии гравитации, магии времени и пространства с помощью Создания, это становится атрибутной магией.

Рост одного из навыков соответственно усиливает общий навык.

При использовании одного навыка остальные с легкостью могут присоединиться.

Аннулирование звука

Возможность использования магии без использования звуков.

Сила магии при использовании этого навыка также увеличивается на 10%.

Подсчет ОМ

При подсчете совокупных ОМ требуемые очки могут быть отделены и использованы в отведенное время.

Верхний предел сохраняемых очков может усилить общий уровень на 1000%.

Мастер ремесла

Возможность создания любого объекта.

При использовании этого навыка объединяются способности в кузнечном деле, гравировке, обрабатывании дерева, кожевенном деле, шитье, алхимии и плавлении.

Уровень каждого навыка прибавляется и составляет общий уровень.

При использовании одного навыка остальные с легкостью могут присоединиться.

Созданный объект зависит от силы разума использующего навык.

Качество созданного объекта зависит от уровня развития навыка.

Предчувствие опасности

Способность заранее предчувствовать опасность ситуации.

Интуиция

Способность принимать верные решения на основе предчувствия.

Обнаружение

Способность обнаружения магических существ поблизости, а также отслеживания их следов.

Ликвидация

Позволяет ускорить ликвидацию тел монстров после их уничтожения.

Обмен артефактами

Вы можете обмениваться артефактами при использовании разницы в ОМ.

Размер артефакта должен соответствовать границам «уровень навыка*10 см²».

Использование живых артефактов невозможно.

Потребление ОМ – навык*1500.

Использование возможно только в течение 120 часов.

Использование возможно только при использовании Подсчета ОМ, однако навык все равно довольно полезный.

По большей части мне приходилось приобретать приправы, что бы я делал без этого навыка!

После принятия навыка Мастер ремесла я создаю себе все необходимые предметы с помощью магии, остающейся после уничтожения монстров.

С тех пор я постоянно обновляю свое вооружение, сейчас его составляют мощный двуручный меч длиной около 2 метров, сделанный из специальной стали, с мехом мантикоры на рукоятке.

Из-за влияния трещины времени и пространства мне уже 16 лет, рост уже достиг 175 сантиметров, поэтому у меня нет никаких проблем касательно размера меча.

Однажды я попробовал надеть всю броню, но она была слишком громкой, что меня раздражало, и поэтому я решил использовать более легкое облачение, променяв часть защиты на скорость.

Моя палатка также была сделана из меха мантикоры, потому время ей не грозило.

Я не перестаю восхищаться каждым применением магического ящика.

Четвертое измерение существует! Когда я впервые решился на использование этого навыка, я слишком восхитился и использовал сразу много.

Я был рад, что меня в этот момент никто не видел.

Если бы меня кто-то видел, я бы просто сгорел со стыда...

Магические ящики не могут содержать живые артефакты, но после смерти монстры могут быть туда заключены.

После подтверждения результатов я уже смог пройти 100 уровней.

Открывая последний уровень, я увидел огромного черного дракона, длиной чуть ли не 30 метров, он наполнял воздух смрадом из своей пасти.

Черный Дракон издал тяжелый, громкий, грудной рев.

Я решил сперва использовать Оценку.

Черный Дракон

Уровень: 95

ОЗ: 95000/95000

ОМ: 57000/57000

Сила: 3240

Защита: 3000

Скорость: 2660

Ловкость: 2900

Магическая сила: 3610

Дух: 4200

Навыки

Укус - 9

Полет - 9

Дыхание - 9

Печать - 7 (использование - Хронос)

Темная магия - 9

Регенерация - 4

Пока я использовал свой навык, дракон выпустил черные лазерные лучи из пасти в мою сторону.

Я сразу перевел свое внимание на начинающееся сражение и ушел в сторону от удара.

В это же время, используя Физические навыки и Мгновенный шаг и пытаюсь с помощью предчувствия опасности избежать длинного хвоста зверя, я старался держать дистанцию; в какой-то момент у хвоста дракона возникла огромная черная сфера.

Это черную магию...я чувствую в этой сфере?

Солнечный лазер!

Я отразил эту сферу светлой магией, солнечным лазером, и атаковал крылья зверя с помощью небесного шага, Черный дракон пытался избежать нападения, но мне удалось предугадать его движения и отсечь одно его крыло своим двуручным мечом.

В это мгновение его хвост все-таки достал меня, и я отлетел в сторону, врезавшись в стену.

Я ощутил сильную боль в ребрах, видимо, несколько из них сломаны.

Но у меня не было времени страдать от физических ощущений, я подчинил себе боль и вернулся к сражению.

Дракон обладал регенерацией, и не было бы никакого прока от слабых повреждений, поэтому мне нужно было обеспечить магией свой меч, чтобы я мог избежать ударов хвоста зверя и его укусов.

Объединив магию ветра и гравитации, я попытался сдержать движения Черного Дракона, активируя воздушные блоки, но он смог отразить ее с помощью черной магии.

Солнечное кольцо!

Светлая магия создала около 30 жестких колец, задерживающих дракона на месте.

Но это не было решающим моментом.

Я сражался уже достаточно долго, но движения Дракона сдерживались кольцами света, и его активность также снижалась.

Передохнув несколько секунд, я через мгновенный шаг сократил расстояние между нами и лишил Дракона второго крыла.

Дракон заревел и разъярился еще сильнее.

В этой его ярости я увидел свой шанс, используя магию земли, я вырвал из земли огромный камень и придавил шею зверя к земле.

И затем мой меч засиял.

Алмазная волна!

Я со всей силы ударил мечом по шее монстра и отрезал ему голову, чувствуя невероятное облегчение.

Это было куда сложнее, чем я ожидал, и потому я израсходовал практически все мои ОМ.

Удовлетворение волной пронеслось по моим венам, когда я наконец достиг моей цели.

<http://tl.rulate.ru/book/12065/240156>