

Глава 1 – Популярный и одинокий старшекласник (1)

Благодаря использованию выделенных потоковых серверов «Короны Дракона», которые были полностью сосредоточены на распространении видеоконтента, количество стримеров, ведущих свои собственные трансляции, постоянно росло.

И хотя смотреть чьи-либо стримы - это не трудно, разработчики внедрили систему, которая приносила пользу непосредственно самим стримерам. А именно, возможность зарабатывать внутриигровую валюту с помощью зрителей: плата за просмотр.

Любой игрок «Короны Дракона» мог приобрести «Ограничение трансляции», используя игровую валюту. Если разместить это ограничение на «Сохраненную трансляцию», тогда люди смогут получить доступ к ней, только если оплатят просмотр игровыми деньгами. Эта система послужила причиной создания большого количества популярного веб-контента и, хотя она использовала всего лишь игровую валюту, даже такая простая форма вознаграждения была хорошо воспринята среди сообщества стримеров. Желая стать частью новой волны интереса, мировые компании начали спонсировать популярных игроков-стримеров. Это породило так называемых «про-геймеров».

[ТЫ И ПРАВДА СМОГ ЕГО УБИТЬ!!]

[Грац!]

[Ну, разве я не говорил, что это будет для него изи?]

Когда Аран убрал свою любимую Катану, хвалебные сообщения полились один за другим, заполнив всё всплывающее окно.

Хотя зрители продолжали неустанно комментировать, Аран глубоко вздохнул, оценивая лут.

«Верховный Дракон Дрейк», которого он победил, был дьявольским боссом, ему бросали вызов бесчисленные игроки, но до сих пор всё заканчивалось неудачей, а вследствие чего - отчаянием.

В самом начале битвы всегда шёл [Рёв Сородичей].

Помимо этого он использовал:

Игнорирование всех физических атак в определенный период времени {Центурия III}.

Отзеркаливание любой магии в определённый период времени [Отражение III].

АоЕ-скилл с моментальным кастом - взрыв, наносящий огромный урон [Дыхание дракона].

Заморозка движений навыком [Уклонение].

И многие другие имбовые скиллы, предоставленные ему разработчиками. По этой причине до нынешнего момента количество игроков, которые успешно его убили, было равно нулю.

А сейчас этот Верховный Дракон Дрейк был не просто побежден, но он был побежден в одиночку, без пати. Само собой, после того, как зрители своими глазами увидели такой потрясающий подвиг, они не могли сидеть молча, поэтому продолжали строчить тучи комментариев.

«Я думал, мне конец, когда он скастовал [Дыхание дракона], но в итоге, я его сделал».

С трупом дракона позади Аран повернулся и улыбнулся на камеру, словно позируя для фотки.

[Дроп! Какие итемы дрогнулись?]

[Скажи, какие у Дракона слабости?]

Взглянув на поток лихорадочных сообщений в окне, которое прокручивалось с огромной скоростью, парень рефлекторно прикрыл глаза, чтобы не смотреть.

В конце концов, он мог приблизительно догадаться о содержании этих комментариев, да и было невозможно прочитать их по отдельности, чтобы дать каждому лично.

«Ключевым моментом в победе над ним, я думаю, является необходимость справиться с [Рёвом Сородичей] в самом начале. Если у вас нет хотя бы одного человека в пати, который может использовать умение «Изоляция слуха», вы ляжете мгновенно. Кроме того... Так, посмотрим, имбовые скиллы [Дыхание дракона] и [Уклонение]... Чтобы уменьшить дамаг по вам, я рекомендую броню с сопротивлением огню от DICE. Вы можете купить его в моём Общественном Магазине, так что я с нетерпением жду встречи с вами», - любезно сообщил Аран.

«DICE» было названием фирмы мужской одежды, который его спонсировал. В обмен на финансирование парень продвигал их бренд и продукты.

Кроме того, в рамках своей рекламной стратегии DICE выпустила продукты, которые играли в «Короне Дракона» двойную роль. Они создали эквип с оригинальным дизайном, который был ориентирован на хай-левел игроков, а также выступал в качестве маркетингового инструмента, будучи полезным в том числе и на практике.

DICE были не единственными, кто решил связать свою маркетинговую стратегию с «Короной Дракона». Начиная с фирм по производству аксессуаров для видеоигр и заканчивая автомобильными заводами и фабриками игрушек, огромное число компаний заключали с игроками спонсорские контракты. Их влияние в игре получило много разных форм, и оно продолжало распространяться всё дальше.

Вплоть до сих пор было много неудач в попытках установить контакт между игровой индустрией и рекламодателями, но «Корона Дракона» стала открытой средой, в которой маркетинговые компании могли процветать.

«Если вы хотите получить более подробную информацию, то можете заглянуть в мой блог. Тех из вас, кто еще не подписан, я призываю подписаться на канал и новые выпуски электронного журнала. Кто знает, может быть, в следующем номере будет намек на способ победить Дрейка...»

Вскользь бросив несколько ничего не значащих фраз, Аран энергично помахал рукой.

В ответ на его слова окно сообщений снова взорвалось, а число зрителей на счётчике стало стремительно увеличиваться.

«Ну что ж, встретимся на следующем стриме. Адъёс!»

После привычного прощания окно трансляции потемнело, и фигура парня медленно исчезла, а

на его месте остался логотип компании DICE,

Проверив, что статус стрима сменился с Online на Offline, Аран зашёл в меню и нажал на выход.

Когда передача закончилась, он ушёл с поля боя, где проходило сражение с Верховным Драконом Дрейком. Используя Быстрое Перемещение, он телепортировался в свою собственную частную зону, в которую не могли проникнуть другие игроки, его «Дом».

Здание с соломенной крышей, оформленное в традиционном японском стиле, заставило бы вас подумать: «Должно быть, это стоило огромных денег». Атмосфера, исходящая от него, могла заставить забыть, что вы находитесь в мире фэнтези. Этот дом отображал суть аутентичной красоты самурайского жилища.

«С возвращением, Аран-сама».

Когда он ступил в главное здание, его поприветствовала молодая девушка, ожидавшая его у входа. Она обладала безупречной белой кожей и длинными черными волосами. Одета в готический костюм Лолиты, эльфийка казалась прекрасной куклой. Ее звали Соня.

Соня не была игроком.

Она была персонажем поддержки и помогала с домом, а также с производством и обслуживанием Общественного Магазина игрока, более того, обладала функцией боевого товарища. Она была НИПом, Не Игровым Персонажем. Кстати, таких персонажей можно было настроить по-разному, используя игровую валюту или реальные деньги. Аран установил себе Готическую Лолиту-эльфийку, исходя из личных предпочтений.

«Я вернулся, Соня. Пока меня не было, что-нибудь произошло?»

«Количество предметов серии «Близзария» в Общественном Магазине значительно сократилось».

«О, правда? Я знал, что они будут хорошо продаваться, но, похоже, мне нужно связаться с DICE, чтобы получить ещё партию».

«После окончания вашей трансляции посещаемость Общественного Магазина увеличилась на 320%, по сравнению с предыдущим днём. Суммарное число продаж 10 654. Для получения дополнительной информации, пожалуйста, воспользуйтесь функцией анализа Общественного Магазина».

Близзария, которую Аран упомянул во время трансляции, была серией эквипа, изготовленной компанией DICE, которая обладала высоким сопротивлением огню. В отличие от реала в игре не существовало концепции запаса продукции. Связано это было с тем, что для контроля над количеством продаваемых в игре маркетинговых товаров, компании были обязаны выплачивать администрации «Короны Дракона» так называемый «налог за СМИ».

Покупая внутриигровые предметы, в отличие от реальных, игроки становились ходячими рекламными щитами, так что эта возможность выглядела крайне привлекательно для маркетинговых компаний.

Другими словами, игроки, которые носили фирменный шмот, служили открытой рекламой их бренда, словно внутриигровой показ мод.

Это служило основной причиной, почему производители одежды вроде DICE были основным типом компаний, которые приняли участие в этой маркетинговой стратегии. Другим немаловажным фактором являлось то, что им было близко использование VRMMO игры в качестве рекламной платформы.

«Что-нибудь ещё?»

«Осталось одно незагруженное видео, а в вашем почтовом ящике 150 непрочитанных сообщений».

«Понял. Давай оставим видео и почту на потом... Пока открой, пожалуйста, коробку с предметами»

«Как пожелаете».

Соня коротко поклонилась, и перед Араном появилось новое окошко.

В «Короне Дракона» предметы и деньги, которые ты получил, сохранялись в личном инвентаре игрока. Если на тебя нападут мобы или другие игроки, и ты умрёшь, то все твои предметы превратятся в объекты, и станут дропом на месте твоей смерти.

Украсть предметы из инвентаря невозможно, но как только они превратятся в объекты, их смогут взять не только другие игроки, но и даже находящиеся поблизости мобы.

Другими словами, как только ты умрёшь, все эти предметы будут потеряны. В качестве меры предосторожности у каждого игрока есть место хранения предметов в их доме, известное как «Коробка с предметами».

«Давай-ка посмотрим».

Бросив взгляд на многочисленные предметы, выбитые из Верховного Дракона Дрейка, глаза Арана заискрились, и он про себя усмехнулся.

«Драконья Кожа», «Драконий Жир», «Иссиня-чёрный Рог» и «Кровь Сородичей»

Каждый итем был высшего качества, материалом легендарного класса.

Если в число ингредиентов входят ключевые предметы, то магазины в городе будут продавать для них рецепты. С помощью этих рецептов вы можете изготовить оружие и броню. Было бы круто, если бы из них можно было скрафтить шмотки для моего класса, Самурая, подумал Аран.

Предаваясь мечтам о крутом эквипе, перед выходом он взглянул на окно магазина и подтвердил ассортимент. Думая о забавных моментах, которые будут его ждать во время следующего входа в систему, он передал итемы из своего инвентаря в поле предметов, а затем открыл окно рейтинга.

После прозвучавшего из уст Сони объявления перед ним появился список игроков, рейтинг, основанный на количестве просмотров.

В «Короне Дракона» была сильная поддержка стримов, и лучших игроков можно было легко

определить, посмотрев на верхушку этой таблицы.

Самые скилловые игроки, естественно, будут привлекать внимание зрителей к своим трансляциям. Помимо топа игроков по уровням, это был ещё один способ измерить их настоящую силу.

«Внизу рейтинга ничего не изменилось, хах»

Вскоре экран остановился выше, на именах топовых игроков.

«Как обычно, Аран-сама первый в ежедневном рейтинге».

«Ну, само собой».

«Вы великолепны, как и ожидалось».

На его лице появилась лёгкая усмешка, слова похвалы от Сони только ещё сильнее подняли настроение Арана.

На экране показывалось число зрителей его стрима, оно было почти в 2 раза больше, чем у игрока на 2 месте.

Вплоть до вчерашнего дня такого большого разрыва между 1 и 2 местом не было, а причиной такого скачка, скорее всего, послужило сегодняшнее покорение Верховного Дракона Дрейка.

Не смотря ни на что, ему нельзя расслабляться.

Второе место в рейтинге занимала Cloche (Колокольчик на французском), игрок-девушка.

Её техника и навыки были не высшем уровне, а вишенкой на торте служила её холодная красота, так что у неё собралась достаточно обширная фан-база. Доказательством этому служило масштабное увеличение продаж бренда одежды с тех пор, как они наняли её для рекламы.

Если вас удивляет, что парень так много о ней знал, то причиной было то, что он тоже входил в число её фанатов.

«Открыть почтовый ящик».

«Как пожелаете».

Проверив рейтинг, Аран взялся за почту.

Появилось новое окошко, и все письма, которых набралось достаточно много, были приняты одно за другим.

«Почта была отфильтрована, Письма с опасным содержанием были поставлены на удаление. Если какие-либо из них выглядят важными, пожалуйста, исключите их из фильтра и перенесите в папку «Входящие»»

«Ты моя спасительница».

Основная часть из этих 150 непрочитанных писем пришли от фанатов, которые смотрели его стрим или читали блог. Среди них были сообщения, которые несли оскорбительный характер,

но поскольку Аран планировал лично ответить на каждое письмо, когда появится время, он отделил их и поместил их в папку с названием «Игроки».

Поскольку его спонсировал DICE, он не мог просто грубо игнорировать все сообщения. Тем не менее, было бы проще всего однажды использовать Сонину функцию автоматического ответа, чтобы справиться со всеми разом.

«Дальше...»

Он посмотрел в другую часть экрана. Остались только подозрительные на вид письма от неизвестных отправителей, которые Соня отправила на удаление.

В «Короне Дракона» увеличивалось число проблем у игроков, которых спонсировали компании, их начинали яростно преследовать.

Проблемой были так называемые взломы аккаунтов.

Взлом аккаунтов подразумевает под собой, что люди получали доступ к информации из чужого игрового аккаунта нелегальными способами. Дошло до того, что за подобное преступление была назначена уголовная ответственность.

Взлом аккаунта мог происходить различными способами, но самым распространённым являлся взлом через электронную почту.

Они прикрепляют к письму элемент, который при его открытии устанавливает вредоносное ПО (нелегальную программу) на VR-консоль. В следующий раз, когда человек войдёт, информация с его аккаунта будет украдена.

В результате перед отправлением вложений через «Корону Дракона», начали рекомендовать подтверждать отправку голосом, чтобы доказать, что письмо действительно было отправлено вами. Таким образом, подозрительные письма, о которых Арана не предупреждали заранее, он просто бросал в мусорный ящик, даже не прочитав.

«Кстати говоря, Аран-сама, всё в порядке, что вы до сих пор в сети?»

«А? Ох, чёрт, уже так поздно».

Часы в углу экрана показывали, что уже почти 10 вечера.

После этого ему ещё нужно будет обновить свой блог и отредактировать запись сегодняшнего стрима, прежде чем поместить ее в архив, это займет около 30 минут. Даже если он выйдет сейчас, лечь спать он сможет не раньше 11 часов.

«... Серьёзно, это отстой».

Пробормотал он.

Выражение его лица в реале было отсканировано, и аватар в игре нахмурился, выдавая недовольство.

Но самым неприятным для Арана было не то, что ему нужно обновить блог, и не то, что он должен залить видео в архив.

Самым раздражающим было то, что это значило, что ему придётся отсоединиться от этого

мира и вернуться в реал.

«Хааа... Я правда не хочу в школу».

Он никогда не показывал своё настоящее лицо во время стримов.

В мире «Короны Дракона» Аран был невероятно популярен, настолько популярен, что не нашлось бы человека, который не знал его имени.

Количество других игроков, которые хотели с ним познакомиться, было бесконечным, как число звёзд во Вселенной. Если бы Аран послал приглашения тем, кто мечтал пофармить с ним вместе, то скорее всего приглашений было бы столько, что сервера не смогли бы обработать их все.

Тем не менее, в реале он был совершенно другим. В реале даже если он попытается собрать людей, никто не придёт.

В реале Аран - «Эдогава Ран», старшеклассник... кроме того, у него абсолютно нет друзей. Школьник, которого можно назвать одиночкой.

«Постарайтесь, Аран-сама. Соня всегда будет здесь, в ожидании вашего возвращения».

«Соня...»

Изящно сложив руки перед собой, Соня тепло ему улыбнулась.

Её слова были словно долгожданный дождь, пролившийся над сухой и безжизненной пустыней. Они тронули Рана до глубины души.

Для одинокого старшеклассника вроде него Соня была незаменимым источником целительного утешения.

Глава 2 – Популярный и одинокий старшеклассник (2)

Прошло уже три года с тех пор, как Аран, Эдогава Ран, пришёл в мир «Короны Дракона». По своей натуре он был человеком, который предпочитал делать всё в одиночку. Поскольку у него было мало друзей, то стоило ему услышать о грандиозном открытии VR-консоли, как он мгновенно подключился.

Новое устройство, которое проектирует виртуальный мир прямо у тебя в мозгу, «UnChain». С помощью специальной стимуляции всех 5 чувств, используя твоё осязание и отображая картинку прямо в твоё сознание, она может создавать образы. Оно стало новым типом техники для мозга.

К специальному полулежачему креслу была прикреплена относительно маленькая VR-консоль. Садясь в него, как только включалось основное устройство, ты мог тут же погрузиться в виртуальный мир.

СМИ раздули огромную помпу из появления этой консоли, потому что она бросала вызов

нашему представлению о будущем. Вплоть до сих пор все остальные попытки в развитии технологий, связанные с 3D-визуализацией и дополненной реальностью, были обречены на постоянные провалы. Было множество людей, которые считали, что UnChain последует по их стопам, поэтому они холодно восприняли новинку.

Тем не менее, введение одного приложения заставило всех скептиков проглотить свои языки.

Это приложение было разработано вместе с проектом UnChain, игра под названием «Корона Дракона». В ней вы изображались в виде своего аватара, а сам мир был в стиле фэнтези, с мечами и магией. Игра привлекла внимание как заядлых геймеров, так и случайных игроков, фанаты игровой

индустрии были полностью ею захвачены. «Корона Дракона» сделала популярность технологии UnChain широкомасштабной и создала явление, известное как VR-бум.

«Хаааа...»

В одной отдалённой префектуре, в высшей школе Касумигаока. Во время перерыва на ланч класс был заполнен весёлым смехом, и никто не обращал внимания на молодого человека, который тяжело вздохнул.

Если бы вы были игроком, то никогда бы не смогли представить себе такую картину, как вид жалкого одиночки Эдогавы Рана.

В мире «Короны Дракона» он был прекрасен, словно картина: высокая фигура, серебряные волосы и изящные черты лица. Но Ран в реале совершенно не соответствовал этому образу. Он выглядел абсолютно непримечательно, обычный парень в очках с чёрной оправой.

В начале второго года ученики были перетасованы по новым классам, и с тех пор прошло уже полгода. Все уже разделились на группы, но Рана окружало ровно 0 человек.

Для него, кто всегда чувствовал себя не особо приятно во время ланча, нахождение здесь казалось попытками улитки взобраться на скалу. Это была его ежедневная рутина, терпеливо ждать, не шевелясь.

«Ещё 2 перемены... только 2 перемены, и это, наконец, закончится».

Ран отстранённо смотрел в окно. Словно пытаясь подбодрить себя, он прошептал под нос эти слова.

Как только я вернусь домой, я проверю, что можно сделать из ресов с Дрейка. Если есть что-то стоящее, то надо будет сразу запереться в комнате для крафта.

О, точно, перед этим мне надо связаться с DICE и сделать запрос на большее число наборов Близзария. Судя по информации от Сони, похоже, будет бум в продажах, так что лучше заранее отправить им письмо с предупреждением.

Раздумывая о таких вещах, Ран тихо открыл свой смартфон. Чтобы написать DICE, он открыл свою страницу в «Короне Дракона» из закладок.

«Эй, ты видел вчерашний стрим?»

Слова из беседы двух его одноклассников вдруг проникли в уши Рану.

«Стрим... Ты имеешь в виду трансляцию Арана? Конечно, это было круто, хах».

«Точно. Ты знаешь, я в конце чуть не заорал».

Темой их разговора была «Корона Дракона»... и более того, Аран, его вторая половина личности. Из-за отсутствия возрастных ограничений многие игроки ещё учились в старшей школе, и Ран прекрасно знал, что среди его одноклассников были те, кто играли в «Корону».

«Есть слухи, что Аран – старшеклассник, как и мы, ты знал?»

«Э, серьёзно? Должно быть, он гребёт деньги лопатой от DICE, этот Аран».

«Быть в состоянии зарабатывать через игру... я реально завидую».

У двоих был довольно интересный разговор. Но у Рана не было смелости подойти и присоединиться к нему, так что он продолжал, как ни в чём не бывало тихонько сидеть и слушать.

«Но ты знаешь, с такой безумной техникой и умениями он наверняка абсолютный задрот, хах».

«Скорее всего. Если ты зарабатываешь деньги, то должен пожертвовать своей личной жизнью... Это делает его в своём роде жалким, хах».

«...»

Из-за того, что беседа этих двоих свернула в непредвиденное русло, Ран нахмурился. Хмпф, если вы хотите говорить обо мне гадости, то флаг вам в руки. Мы с вами живём в двух совершенно разных мирах. То, что вы сказали – это правда, в реале я социально не адаптирован и могу только

подслушивать разговоры своих одноклассников. Но в другом мире у меня есть куча вещей, которые не купишь за деньги.

Кроме того, о чём я с вами точно никогда не заговорю – так это о «Короне Дракона».

«Я – я тоже играю в Корону Дракона». – «О, и какой ник у твоего персонажа?» - «Ну, его ник Аран, но...»

Да, если они мне поверят, то возможно, у меня появится пара людей, которых можно будет назвать друзьями. Но если бы они знали, что я Аран, то что бы они начали у меня просить? С Араном будут дружить только из-за чувства превосходства над другими, из-за знаний, или... из-за денег.

Серьёзно, это полная фигня.

Вот, почему я не хочу заводить друзей в реале.

Друзья не нужны.

«Андо-кун, Ямабуки-кун»

Пока Ран вёл диалог в душе сам с собой, до этого тяжёлая и мрачная аура в комнате начала преобразаться.

Атмосфера изменилась настолько, что можно было подумать, будто в классе подул весенний бриз. До него донёсся ясный голос молодой девушки.

Ран невольно перенёс взгляд в сторону источника звука, и тем, что он увидел, была подсвечиваемая сквозь окно яркими лучами солнца ученица с длинными каштановыми волосами и большими глазами. Одета в блейзер, она соответствовала тому, что ожидают увидеть, когда говорят «ученица». Это была Ниномия Сузу.

«О, Ниномия-сан»

«Ммм... Насчёт того, о чём мы говорили... вы уже справились?»

Слегка наклонив голову, она позвала двух парней, которые только что жарко обсуждали Арана.

Движением, которое не соответствовало её юному возрасту, она провела мизинцем по волосам.

Ран тут же отвернулся от неё, а его пульс участился.

Из-за перетасовки в начале 2 года они оказались в одном классе.

Сузу, не смотря на её сдержанность и в каком-то смысле поздний расцвет, была девушкой, которая серьёзно прилагала все усилия, что бы она ни делала. Не смотря на то, что в её внешности не было ничего необычного, она выглядела свежо и очаровательно. Создавая вокруг себя атмосферу спокойствия и вежливости, она воплощала в себе образ «чистой красоты». Многие ученики, будь то парни или девушки, были без ума от неё.

Ран, одиночка-одноклассник, который всегда оставался на заднем плане, был одним из этих учеников.

«О, точно, извини, ещё нет»

«Мне это неважно, но Мегу продолжает настаивать, что мы должны сделать это сегодня. Как думаете, сможете найти ещё участников?»

«Э, сегодня? Эта Великая Миссия...»

Парень, которого звали Андо, вскользь упомянул один термин. Сердце Рана пропустило удар, когда он услышал его.

... Он только что сказал «Великая Миссия»?

Под Великой Миссией он имел в виду... не может же быть, что это та самая Великая Миссия из «Короны Дракона», так? Огромное количество игроков собиралось в одном месте, чтобы все они вместе выполнили квест, Великую Миссию. Было объявление о том, что она скоро начнётся, но...

«Есть ли ещё люди из других классов, которые играют в «Корону Дракона»?»

«Ну, ты знаешь, есть некоторые, но они наверняка уже в других пати, так?»

«Кто-нибудь из оставшихся... Я уверена, что должен быть ещё хоть один человек»

Сказав «Давай пройдемся ещё раз по каждому из них», Андо и Ямабуки начали перечислять учеников в алфавитном порядке.

Эгашира, Игараши, Иноуэ, Учида, Като...

Тем не менее, имя Рана не прозвучало, а они продолжили перечислять, закончив на «Ватанабэ»

«... Не, мне никто в голову не приходит»

«Что же нам делать...»

Потихоньку они приняли вид людей, потерявших последнюю надежду. Ран отчаянно пытался успокоить своё бешено стучащее сердце, которое было готово взорваться.

Судя по разговору, Сузу тоже играет в «Корону Дракона».

«Ниномия-сан, точно нельзя поискать среди других классов?»

«... Ага, это может быть немного трудно. но Мегу продолжает настаивать, что она не хочет незнакомцев... Извините за эгоизм»

«Я понимаю, о чём ты. Мне интересно, правда ли больше нет тех, кто тоже играет...»

Прямо здесь.

Одноклассник, который играет в «Корону Дракона» прямо перед вами.

Совершенно забыв, как он только что заявлял, что «друзья не нужны», Ран нервно извинялся на месте от желания, чтобы они его пригласили.

Но, не смотря на то, что проблема могла решиться, просто подними он в этот момент свою руку, Ран был самым настоящим одиночкой с проблемами в общении.

Про себя он считал, что если даже он сделает что-то настолько грандиозное, как поднятие руки, эти двое всё равно не услышат его голос.

Всегда будет оставаться дистанция в один шаг. Ран никогда не сможет преодолеть эту дистанцию между ним и группой Сузу, даже если само пространство исказится.

Словно издеваясь над ним, из окна послышался смех других учеников.

Скоро время перерыва на ланч закончится.

Перемена, об окончании которой мечтал Ран, скоро подойдёт к концу...

Тем не менее, сегодняшний день отличался от всех остальных.

«Хммм... Ты же Эдогава-кун... так?»

Послышался осторожный голос Сузу... Словно отвечая на отчаянные внутренние мольбы Рана «пригласи меня», она позвала его.

«Пфуаа?!»

Искренне считая, что его имя никогда не будет названо, он издал странный звук и так резко повернул голову, что его шея чуть не сломалась.

Может, я неправильно услышал, сначала подумал Ран.

Тем не менее, его встретил взгляд Сузу, как бы сообщая, что он совершенно точно не ошибся.

«Эдогава-кун, может ли быть, что ты тоже играешь в Корону Дракона?»

«... э?»

Он снова издал неприятный звук.

Они никогда раньше не разговаривали, поэтому Ран испытал настоящий шок, когда узнал, что Сузу знает его имя. Но вопрос, который она задала, был для него ещё большим ударом.

«Хах, ты серьёзно?»

Андо выглядел сомневающимся, наблюдая за тем, как Ран и Ниномия молча смотрят друг на друга.

«Эдогава... Ты играешь? Подожди, Ниномия-сан, как ты узнала?»

«Ну, посмотри, его смартфон»

«Смартфон? А, понятно...»

Сузу указала на экран телефона в руке у Рана.

Там отображалась «Моя страница» на сайте «Короны Дракона».

В тот момент, когда взгляды всех троих обратились в сторону его смартфона, Ран попытался

быстро убрать изображение с экрана... но опоздал.

«Ты серьёзно играешь в Корону Дракона?! Я бы ни за что не догадался!»

«Если ты просматриваешь свою страницу, Эдогава-кун, то это значит, что у тебя есть аккаунт в Короне Дракона, правильно?»

«...Эээ»

Ран, внезапно оказавшийся в центре внимания, чувствовал себя так, будто его только что вытащили из подполья, в панике он начал озираться по сторонам.

Каким-то образом я сейчас оказался в полной *опе?

Показав сейчас мою страницу, я будто напросился на то, чтобы меня пригласили.

«Но знаешь... даже если он и правда играет, сомневаюсь, что он достаточно хорош»

«Да, ты прав, но чтобы достичь чего-то, нужно быть готовым чем-то пожертвовать».

«...!»

Эти парни... Они продолжают говорить «но», что, чёрт возьми, должно означать это «но»!

Я не дешёвка, знаете ли.

Я до сих пор не был уверен в том, стоит мне присоединиться к вам или нет, НО теперь я точно откажусь.

«Эй, Эдогава-кун»

«Д-да»

Внезапно над его ухом вновь прозвучал успокаивающий голос Сузу.

Так же, как во время разговора с Андо и Ямабуки, она слегка наклонила голову.

Этот жест был сделан не для кого-то, а именно для него.

Тёмное облако злости, которое нависло над Раном, было смыто, и стало похоже, будто туман опустился над поверхностью воды.

«Если ты хочешь, то есть, если ты не против...»

Неожиданно обнаружив Сузу прямо перед собой, Ран почувствовал, как его пульс участился, а в горле пересохло.

Не замечая панического состояния парня, она продолжила.

«Не хотел бы поиграть в «Корону Дракона» вместе с нами?»

Послышался звонок на урок, который ознаменовал окончание перерыва на ланч.

Этот надоедливый звук, резонировавший по всему классу, словно подтолкнул его вперёд.

«Хорошо»

Застыв, Ран скованно кивнул головой.

Эта перемена, об окончании которой он мечтал, перерыв на ланч, от которого он не ожидал ничего, кроме боли и мучений, стал для него стартом его новой школьной жизни.

И это было только начало.

Глава 3 – Твин

Когда я пришёл в себя, я был уже дома. После того, как меня позвала Ниномия-сам, не смотря на то, что я был без понятия, что ответить, в итоге всё закончилось тем, что я буду играть вместе с ней и остальными.

Да вы шутите. Я буду играть в «Корону Дракона» со знакомыми из реального мира...

Если быть до конца честным... Я бы лучше не стал смешивать реал и мир, в котором я живу.

И даже не смотря на то, что это невозможно, даже не смотря на то, что мы никогда не разговаривали с одноклассниками до этого... но играть вместе с Сузу... - разве это не повод для радости?

«Откуда у тебя на лице взялась эта ухмылка? Это жутко».

«...!!»

Ран застыл на месте, когда его вдруг позвали. Коротко стриженный, со здоровым солнечным

загаром на коже, в майке, которая ему очень шла, на втором этаже стояла его полная противоположность, его брат, Игуса.

«С тобой случилось что-то хорошее?»

«Н-нет, не особо».

Чёрт. Меня застигли врасплох.

Ран постарался спрятать улыбку на своём лице, вернув обычное нелюдимое выражение.

«Хмм... Ну, думаю, это нормально. В холодильнике внизу кончились напитки, ничего, если я возьму один из твоего?»

«Конечно. Я же тебе постоянно говорю, что всё в порядке, если ты будешь им пользоваться».

«Ладно... просто врываться в комнату растущего парня – это как-то нехорошо. Кроме того, у тебя в комнате есть некоторые вещи, которые мне нельзя трогать, так ведь?»

Не смотря на то, что я настаивал на том, что техника – это единственное, что там нельзя трогать, Игуса в ответ только громко засмеялся.

Хотя они и не были настолько близки, Игуса был одним из немногих людей в реале, с которым Ран мог нормально общаться.

«Кстати, у тебя всё в порядке? Я имею в виду, с этим».

«Этим?»

«Ну, ты понял, этим».

Взяв бутылку воды из холодильника, Игуса указал на VR-консоль UnChain, которая занимала большую часть комнаты Рана.

«Ну, всё достаточно хорошо, чтобы меня не кинули спонсоры».

«Правда? Пусть ты и являешься важным источником дохода для семьи, не слишком увлекайся этим, хорошо?»

Так как Ран был всё ещё несовершеннолетним, финансовая поддержка от DICE приходила на родительский счёт.

Конечно, в отличие от обычного: «Положи в копилку деньги, которые ты получил в подарок от родственников», ему позволяли их тратить на техническую поддержку консоли и другие вещи, касающиеся «Короны Дракона». Кроме того, он использовал их для ремонта ПК, на котором он монтировал видео и обновлял блог, а также на книги, журналы, фильмы и аниме. В общем, Ран мог использовать их, как пожелает.

И тем не менее, финансов от DICE хватало, чтобы трижды заплатить за ипотеку семьи Эдогава, да ещё и оставались излишки. То, что он играл большую роль в финансовом обеспечении семьи, было неопровержимым фактом.

«Старший брат, хочешь тоже попробовать? Ты уже нашёл работу, так что я уверен, что у тебя будет хватать на это времени».

«Я? Не, ни за что. Я в играх ни в зуб ногой. Мне больше нравится погулять где-нибудь».

В его хобби входили сёрфинг, сноуборды и велосипеды.

Раньше он даже был в команде по мини-футболу.

«Я не буду тебя заставлять или типа того, но если будет желание, просто скажи мне».

«Если будет желание, хах... Тогда ты купишь ещё одну такую?»

«Если старший брат и правда захочет».

«Не... Если я доставлю столько проблем свему братишке, то мне будет неловко. Давай оставим всё, как есть, и единственным, что я у тебя буду брать, останутся эти напитки».

С улыбкой Игуса добавил: «Спасибо за воду», и вышел из комнаты Рана.

«Пожалуйста» - ответил ему тот, чувствуя небольшую зависть.

Он бы никогда не смог сам пригласить кого-то поиграть вместе в «Корону Дракона», но Игуса был другим.

В отличие от домоседа Рана, он больше любил бывать на улице. Однако, может, он просто был внимательным, но вместо того, чтобы расценивать Рана как «младшего брата, который является популярным стримером, спонсируемым компанией» и трепаться об этом всем вокруг, и вместо того, чтобы чувствовать к нему отвращение или презрение, Игуса относился к нему как к обычному младшему братику. Одно это заставляло Рана чувствовать спокойствие при общении с Игусой.

«...Ладно, хватит»

Вспомнив, что прямо сейчас ему есть, о чём беспокоиться, Ран перестал думать о брате.

«Не хотел бы поиграть в «Корону Дракона» вместе с нами?»

Он снова вспомнил мягкий голос Сузу, и в его сознании начало появляться бесчисленное множество дикого бреда.

Хотя с ними будут ещё два парня и одна девушка, Ран встретится с Ниномией-сан в мире «Короны Дракона».

Если бы это были только Андо и Ямабуки, то такого бы никогда не случилось.

Но человеком, который меня позвал, был не один из них, а Ниномия-сан.

А это значит, что она не смотрит на меня как на «Отвратительного типа, которого надо игнорировать», но вместо этого как на «Что ж, не похоже, что это кому-то повредит, так что почему бы не поиграть вместе», она видит во мне одноклассника.

«...Да, похоже на то».

В то время как его заблуждения продолжали расти, выражение лица Рана становилось все увереннее.

Но если Ниномия-сан видит во мне одноклассника уровня «неплохо бы поиграть вместе»... Разве одна бы стала лично подходить и приглашать меня, парня, самостоятельно? Нет, если бы я был ею, то я бы ни за что не пригласил себя.

Если она пригласила меня лично, это подразумевает «Я всегда хотела поговорить с Эдогава-куном». Разве это не значит, что я одноклассник такого уровня?

«Тогда, возможно... Я близок к своему дебюту в качестве Риаджуу*?»

*термин, использующийся для описания человека, живущего полноценной жизнью в реале

Размечтавшись, Ран приложил большие усилия, чтобы вернуться с небес обратно на грешную землю.

И вот, почувствовав неожиданный энтузиазм, он вскочил с кровати и, словно пилот в кабину, запрыгнул прямо в кресло UnChain.

До времени, назначенного Ниномией-сан, оставался час, а встретиться они должны были в стартовом городке «Крещендо». Вчера Ран вышел из игры в своём доме, так что ему надо было поторопиться...

«...Ааа»

Уже опустив капюшон откидного кресла, он был готов включить UnChain, но вдруг его руки остановились.

«Стоп, мой перс, что мне с ним делать».

Для того, чтобы поиграть в «Корону Дракона» с Ниномией-сан (и её друзьями, которые были просто балластом), очевидно, что аватар необходим. Но у меня есть только Аран.

На секунду Ран задумался о том, чтобы зайти за Арана, но тут же отбросил эту идею.

Если они узнают, что я – это он, то всё закончится проблемами. Для Ниномии-сан, скорее всего, всё будет в порядке, но если остальные узнают, то наверняка попытаются выпросить у меня что-нибудь. Если бы они были случайными знакомыми из игры, то он был бы в состоянии что-то с этим сделать. Но так как они – его одноклассники, с которыми ему ещё предстоит каждый день встречаться в школе, избежать их не представляется возможным.

... Что за проблемная компания.

Если это только ради Великой Миссии, то меня одного хватило бы для сопровождения Сузу.

«Бесполезно. Думаю, я должен создать нового перса, хах. Ладно, в конце-концов, это ради того, чтобы узнать, почему Ниномия-сан меня пригласила на Великую Миссию, и будет лучше использовать чара их левела...»

Подумав об этом, Ран снова остановил себя.

И вновь море заблуждений затопило его разум.

Причина, по которой меня попросили участвовать в Великой Миссии...

Точно. Ниномия-сан позвала меня, чтобы набрать необходимый минимум людей для участия в Великой Миссии. Я нужен только для количества.

Другими словами, после завершения этой Великой Миссии, мы с Ниномией-сан больше не будем «Людьми, которые вместе играют в Корону Дракона», и просто вернёмся к «обычным одноклассникам».

Что за чёрт...

Вместо «Я хочу поговорить с Эдогава-куном» это больше похоже на «Ради участия в Великой Миссии я должна смириться с присутствием противного Эдогавы-куна», разве это не худшее, что может быть?

«... Хаааа... Теперь я и правда не хочу идти».

Совершенно растеряв весь энтузиазм, Ран тяжело вздохнул.

Может, ему стоит просто игнорировать их? Он задумался о том, чтобы зайти за Арана и прогуляться по округе.

Было бы неплохо, если бы Соня его подбодрила...

Наконец, собравшись с мыслями, Ран нажал на рычаг и включил UnChain.

[Добро Пожаловать в Мир Без Границ]

Вместе с этими словами сознание Рана начало темнеть.

Создалось ощущение, словно его тело медленно погружается в землю, и недалеко замерцал свет. Это было то, что он испытывал уже бесчисленное количество раз. Вход в виртуальный мир.

[ID и пароль подтверждены. С возвращением, Эдогава-сама. Запуск приложения «Корона Дракона»].

Со вспышкой он почувствовал себя, словно в туннеле.

В это же время его тело было отправлено в небеса. Он почувствовал дуновение ветра, до него донёлся сладкий запах деревьев и земли.

[Пожалуйста, Выберите Вашего Персонажа]

Напротив него отображался Аран, персонаж, которым он разлогинился из своего дома прошлой ночью.

Тем не менее, Ран просто молча стоял там, не подтверждая свой выбор.

В это время он вспоминал ослепительную улыбку Сузу, когда она серьёзно смотрела на него в классе.

Даже если только ради количества, Ниномия-сан... Ниномия-сан рассчитывает на меня...

«... К чёрту всё, я решил».

Ощущение лёгкости охватило тело Рана, и он полетел далеко в сторону.

То, что оказалось в его поле зрения, было не привычным видом дома, а городом, с которого начинали все новые игроки, «Крещендо».

[Создание Нового Персонажа]

В глазах Рана отразился вид, вызывавший ностальгию, окно создания персонажа.

У Короны Дракона существовала своего рода история, а выполняя квесты, можно было погрузиться в сюжет.

После атаки Драконов многие страны понесли громадные потери. Правители воззвали к Игрокам, «Охотникам на Драконов», попросив их уничтожить Драконов. История начиналась с чего-то вроде этого.

[Для пребывания в мире Короны Дракона будет создан аватар. После создания изменить его будет невозможно, поэтому будьте осторожны в своём решении.]

После того, как прозвучал женский голос, появилась синтетическая поверхность, на которой стояла фигура аватара.

Это был «Я» в виртуальном мире.

В данный момент фигура отображалась с настройками по умолчанию, но из неё можно было слепить Аватара на любой вкус.

Причёска, цвет волос, глаз и губ, форма носа, фигура и даже высота скул. Можно было изменить и модифицировать огромное количество характеристик. Тем не менее, Ран не стал вмешиваться в эти настройки.

«Загрузить изображение моего тела с помощью 3D-сканирования»

[Команда подтверждена. Активация сканера UnChain. Пожалуйста, подождите.]

И вот, спустя какое-то время, пузырь света окутал аватар, изменяя его форму.

Появилась точная копия Рана из реального мира, абсолютно обычный и ничем не выделяющийся по виду аватар.

Я всё равно его скоро удалю, так что пойдёт и такой.

[Подходят ли текущие настройки?]

«Да»

{Настройки вашего аватара установлены. Пожалуйста, введите имя}

После вопроса, заданного программой, Ран ненадолго задумался.

Вполне может пойти просто «Ран», но это слишком похоже на Аран, поэтому лучше не

использовать что-то настолько прямолинейное. А ник «Эдогава» слишком простой.

Эдогава... эдогава... эдога...

«... На катакане, имя [Эдгар]»

[«Эдгар», принято ... Это имя доступно. Оно подойдёт?]

Ник был создан по тому же принципу, что и Аран*, честно говоря, я абсолютный ноль в выборе имён.

*Эдога-ВА ->Эдога-Р, Ран - А-Ран

«Да»

[Ваш аватар был создан. Последний шаг, выберите класс персонажа]

Рана окружили небольшие аватары, похожие внешне на него самого, но одетые в необычную броню, особенную для каждого класса.

Были типичные дамагеры ближнего боя «Боец» и дальнего - «Маг», хилер «Жрец», персонаж, способный управлять духами «Призыватель»...

Разные фигурки кружили вокруг Рана, но он без сомнений остановил ротацию на одном варианте.

Класс: Самурай

Это был тот же самый класс, что и у его основного персонажа. Он специализировался на огромном количестве дамага за счёт мощных атак.

В Короне Дракона, в отличие от обычных РПГ, присутствовали элементы ММО, в связи с чем было много действий, требовавших быстрого реагирования, особенно во время битв. Ты не мог просто открыть меню, не было сигналов типа «Теперь твой ход», и ситуации всегда изменялись в реальном времени.

В отличие от экшн-РПГ, которые давали тебе только мгновение на принятие решения, Корона Дракона была ближе к файтингам, по этой причине можно было развить свою собственную технику боя. Конечно, это же относилось и к дракам с мобами, как следствие, даже если у тебя был персонаж низкого левела, ты всё равно мог сражаться, используя высокоуровневые техники.

Этот аватар всё равно будет удалён по завершению Великой Миссии. А раз так, то Ран решил, что лучше всего выбрать знакомый класс, чтобы по полной использовать свои знания и умения.

[Настройка завершена. Приглашаем вас в путешествие по миру «Короны Дракона»]

Снова появилось чувство лёгкости, тело Рана подверглось ощущению подвешенности, поле зрения сузилось, и его словно втянуло в аватар напротив.

Некоторое время царила непроглядная тьма, а затем он почувствовал, будто падает с высоты.

[Добро пожаловать в Корону Дракона!]

Его ноги ударились о поверхность земли, и аватар Рана «Эдгар» теперь стоял в таком знакомом ему мире.

Глава 4 – Наша первая Великая Миссия (1)

В глаза Эдгару бросился пейзаж, вызвавший у него ностальгию.

Это был первый город, в котором ты оказывался после того, как начинал играть в Корону Дракона, Крещендо.

Крещендо был расположен в южной части мира, это был маленький портовый городок, построенный на песчаных холмах.

По сюжету игроки были иностранцами, которые высадились на берегах около Крещендо. После изучения основ они покидали этот город, и затем дальние страны нанимали их в качестве Охотников на Драконов.

«И правда, навевает воспоминания».

Влажный воздух.

Ветер, несущий аромат соли.

Многочисленные рыболовные суда, отправляющиеся в море.

Я не бывал в этом городке уже очень долгое время. Но даже не смотря на это, люди тут никогда не меняются.

«Что ж, тогда, пока я не расчувствовался...»

Оглядев округу, Эдгар посмотрел в нижний угол, где отображались часы, которые показывали как игровое, так и реальное время. До встречи с Ниномией-сан и остальными оставалось ещё недолго. В принципе, можно просто сесть тут и ждать их, но думаю, будет лучше для начала сделать некоторые приготовления.

Великая Миссия – это квест, для которого требовалась пати, и, само собой, велись командные бои.

В отличие от зачистки местности или данжа, здесь группы объединялись, чтобы попытаться убить общего врага. Целью было уничтожить Босса. Участвовало четыре пати, и награды распределялись по результатам команд. В зависимости от числа поверженных врагов и дамага, нанесённого Боссу, каждая пати получит свой ранг, который будет определять, что вы получите в награду.

Одной из важных частей Великой Миссии была быстрая зачистка мелких мобов на пути к Боссу.

Другими словами, основой стратегии является скорость восстановления от полученного в дороге дамага и темп продвижения вперёд.

Естественно, можно подумать, что работа по лечению в дороге должна упасть на плечи Жрецов, но на самом деле это вызовет обратный эффект, и приведёт к потере времени.

Беря во внимание скорость каста хилящих скилов и время на восстановление очков выносливости, которые были потрачены на них, эффективнее будет Жрецам на ослаблении мобов дебафами и усилении пати бафами. Лечением во время битвы лучше заниматься самостоятельно.

В связи с этим самым важным было иметь достаточное количество зелий здоровья.

Надо набрать побольше предметов на реген хп.

«Меню»

В ответ на голос Эдгара открылось меню, и он выбрал опцию «Дом».

Тут же его поле зрения окуталось светом, и он использовал быстрое перемещение в свой Дом.

«С возвращением, Эдгар-сама»

Когда он появился, его встретил вид белых ручек, сияющих на фоне чёрного наряда Готик Лолиты, принадлежащих прекрасной эльфийке, Соне, которая ждала его.

«Я дома, Соня»

«Как необычно для вас заходить вторым персонажем»

«Видишь ли, есть некоторые вещи, которые мне надо сделать»

«Ох, они наверняка очень сложные. Если есть что-то, с чем я могу помочь, пожалуйста, сообщите мне»

Увидев улыбающуюся Соню, говорившую ему это, Эдгар почувствовал, как слабая улыбка появляется и на его лице.

Тот факт, что Соня оказалась в Доме твина не было совпадением.

Только 1 вспомогательный НИП присваивался каждому игровому аккаунту.

«Соня, честно говоря, это первый раз, когда я играю за другого персонажа. Так что возможно ли взять итемы из Коробки для предметов другого перса, и принести их сюда? Например, у Арана».

«Мои извинения, то невозможно. Для того, чтобы предметы Арана-сама попали в инвентарь Эдгара-сама, нет другого способа, кроме как зайти за Арана-сама и отправить предметы Эдгару-сама по почте».

«Так вот, как это работает».

«Да, в связи с ограничениями системы это единственный способ».

Это реально бесит.

В Коробке для предметов на другом персонаже у меня тонны восстанавливающих итемов, так

что я думал, что могу просто использовать их, но кажется, мне придётся сначала зайти за Арана.

«Эдгар-сама, возможно, вы принимаете участие в Великой Миссии?»

«Что ж, я планирую».

«В таком случае, я предлагаю вам сначала завершить настройку своих навыков, прежде чем начинать беспокоиться о предметах».

«... О, точно, и правда».

Одной из самых важных частей Короны Дракона являлись скилы. Скилы – это способности, которые можно было приобрести за «Очки умений», их вы получали при каждом повышении уровня.

Существовали пассивки, которые усиливали способности твоего собственного тела, и активируемые скилы, которыми ты мог воздействовать на других.

Всего в Короне Дракона можно было выбрать один из 9 классов. Даже если у двух игроков один и тот же класс, они могут развивать своих персонажей разными путями, и в итоге иметь совершенно разные особенности.

То, что делало это возможным, называлось «билдом».

Максимальный левел для игроков был 100, и хотя можно было получить в итоге не более 100 очков умений, количество скилов, доступных для каждого класса, было существенно больше 100.

Например, класс Эдгара «Самурай»: включая одни только активные скилы, существовали «Верхняя стойка», «Средняя стойка», «Нижняя стойка» и «Лаи*». Это 4 дерева умений, из которых можно было выбрать.

*Лаи – это «искусство вытаскивания меча»

Каждое дерево умений имело свои уникальные особенности и техники. Возможность настроить скилы под свой собственный стиль игры была фундаментальной составляющей прокачки в Короне Дракона.

«Так как Эдгар-сама – опытный игрок, то я думаю, что нет необходимости в объяснении, но я считаю, что Эдгару-сама лучше решить, какой билд он хочет использовать».

«Что ж, я не собираюсь повышать уровень этому персонажу, так что подумаю об этом потом».

«... Ох, а в чём причина?»

Соня опустила брови, по-видимому, расстроившись.

Словно говоря «как жаль», она слегка пожала плечами.

«Раз это второй персонаж, я думала, что, наконец, смогу составить компанию Эдгару-сама...»

«...»

Эдгара захлестнуло непривычное чувство вины.

У персонажа поддержки была возможность выйти вместе с вами на поле боя в качестве партнёра. Но, тем не менее, вплоть до сих пор он ни разу не брал с собой Соню.

Так получилось, потому что Аран специализировался на игре в соло.

«Когда всё закончится, я думаю, было бы неплохо взять этим персом с собой на фарм Соню».

«Правда?»

«Ага»

«Я так рада!»

Увидев искреннюю улыбку на лице Сони, Эдгар на секунду забыл, что она не человек. Он забыл, что она программа.

Конечно, можно было выбрать пол НИПа поддержки, но помимо этого существовало ещё множество настроек, вплоть до того, что можно было указать, будет это человек или животное. Очевидно, что игроки, которые делали своих НИПов девушками, в итоге могли всерьёз в них влюбиться.

Такие персонажи поддержки были покорными, всегда оставались на вашей стороне, спасали вас и во многом помогали. Игроки, которые влюблялись после такого – я вполне могу понять их чувства.

«Что ж, я ненадолго зайду за Арана».

«Поняла. Безопасного путешествия, Эдгар-сама».

Оглянувшись через плечо и увидев, как Соня изящно поклонилась, Эдгар открыл меню и вышел из системы.

Согласно часам в углу, назначенное время, когда он встретится с Сузу, неуклонно приближалось.

Место встречи, где Эдгар должен был объединиться с группой Сузу, было в самом центре Крещендо, прямо напротив Гильдии Охотников.

Гильдия Охотников была местом, куда могли прийти Охотники на Драконов, чтобы получить различные задания. В том числе, здесь можно было взять квест на Великую Миссию.

Это удобно, они могли пойти туда сразу, как соберутся. А так как здание гильдии было крупнейшим в городе, это было во всех аспектах лучшее место для встречи.

«Ээээй, Эдогава!»

Услышав, что его зовут, Эдгар повернулся. Протолкнувшись сквозь толпу игроков, собравшихся для участия в Великой Миссии, он увидел аватар, похожий на реального Андо, только с бритой головой, с ником «Андо». Аналогично, рядом стоял похожий на Ямабуки в

реале длинноволосый перс с ником «Ямабуки». И прямо за ними он увидел ещё два женских аватара.

«Я сразу смог понять, что это ты. Извини, долго ждал?» - Длинноволосый Ямабуки абсолютно невиновато пожал плечами, и Эдгар мягко пробормотал в ответ: «... Нет, не особо».

Хотя встреча была назначена на 6 вечера, было уже на 30 минут позже.

Так или иначе, он столкнулся с небольшими трудностями при передаче вещей из коробки Арана, и в итоге тоже опоздал минут на 10.

«Ох, правда, спасибо тебе, Эдогава!»

Одна из двух женских персонажей, маленькая эльфийка с загорелой кожей, оттолкнула Андо и встала напротив Эдгара. На ней были кожаные штанишки и короткий топик, которые открывали её тело во многих частях. Этим супер-энергичным человеком наверняка была подруга Ниномии-сан, Сааки Мегуми, «Мегу-сан». Сделать свой аватар маленькой эльфийкой с загорелой кожей... Она реально знает в этом толк.

Судя по внешнему виду, её класс наверняка Вор.

«Ты знаешь, я слышала, что Андо и Ямабуки совершенно забыли про наше обещание. Я начала думать, что мы не сможем поучаствовать в Великой Миссии, и жутко разозлилась. ТЕМ НЕ МЕНЕЕ! Ты и правда нас спас!»

Сделав ударение на словах «Тем не менее!», Мегу бросила взгляд на Андо и Ямабуки, стоявших за ней.

Понятно.

«На самом деле, спасибо тебе, Эдогава-кун... Хотя, думаю, в этом мире... наверное, лучше называть тебя Эдгар-кун?»

С сияющей улыбкой на лице позади Мегуми стояла Сузу.

Она выглядела так, словно скопировала себя из реального мира. Одета в белоснежную робу, она смотрелась божественно.

Её персонажа звали «Сузу».

Она была Жрецом.

Выбрать класс, который лечит союзников - как похоже на Ниномию-сан.

«Эдогар - так как твоё имя Эдогава, ты превратил его в Эдгар?»

«Верно»

«Не особо креативно, хах... Но, надо сказать, наши имена не лучше».

«Не нам об этом говорить» - засмеялись Андо и Ямабуки*.

*Их ники, как и у Мегу и Эдгара, были написаны на катакане, только Сузу написала своё имя на привычной в Японии хирагане.

Ямабуки был одет в кричащую железную броню, закрывавшую его уязвимые места, его классом был Рыцарь. Андо же обладал гигантским топором и лысиной как у бейсболиста, он был Бойцом.

Чувствовалось, что их классы вполне подходили их личностям.

«Хммм, Эдогава... То есть, Эдгар – Самурай, хах. Ты выбрал достаточно трудный для игры класс, хах. А, может, ты пытаешься быть похожим на Арана?»

«Нет, дело совсем не в этом».

Счастливая Мегу была в приподнятом настроении.

Не «похож», а я он и есть.

«... Хммм? Но ты до сих пор 1 левел? Ты до этого не играл в Корону Дракона, Эдгар?»

Я ошибуюсь? Мегу посмотрела на Сузу.

В ответ на её слова взгляды Сузу, Андо и Ямабуки устремились к Эдгару. И как ситуация повернулась таким образом...

«Когда мы говорили с тобой в классе, казалось, что ты уже играл раньше, но... Если ты уже играл, разве не странно быть первым уровнем?»

«А, Эдгар-кун, возможно ли... что это твин?»

«Эээ... аааа... ммм»

Из-за того, что ему разом задали столько вопросов, он начал заикаться, прямо как в реальном мире.

Чёрт.

Я не учёл основные детали. Если я скажу им, что сделал твина, чтобы быть ближе к ним по левелу, они наверняка поверят, но Андо и Ямабуки могут продолжить и сказать: «Мы хотим увидеть твою основу».

Я должен избежать этого, во что бы то ни стало.

Ради того, чтобы защитить своё существование в этом мире.

«На самом деле, я играл раньше и забросил. Но мой брат настаивал на том, чтобы мы с ним поиграли снова, так что я 1 левела».

«Ааа, понятно. Значит, Эдгар начинает заново, хах».

«Ага»

Он был весьма доволен собой: ему в голову пришли такие оправдания прямо на месте.

Разве это не решает все проблемы?

Если они поверят, что я недавно вернулся в игру, то не будет странным, что у меня есть какие-

то знания, и не нужно притворяться неумехой. Даже если это просто ради участия в Великой Миссии, мне не нужно беспокоиться о том, что я оступлюсь, и меня спалят.

«Эдгар-кун, если твой брат тебя пригласил... Это значит, что вы двое играете вместе?» - Сузу спросила с любопытством, но Эдгар это ожидал: «Ну, играли, но не особо долго».

«UnChain», будучи новейшей консолью, стоящей на вершине технологий, была словно дорогой игровой ПК. Не то, что старшеклассник мог позволить себе на карманные деньги. Не смотря на то, наличие такого оборудования не было чем-то необычным, но иметь по консоли на каждого ребёнка в семье - это было очень редким случаем.

Я бы не хотел, чтобы вы продолжили копать дальше.

«Если это правда, то сейчас самое время для Великой Миссии. Очень вовремя»

«О, я знаю, Мегу! После того, как закончим с квестом, мы можем пойти и все вместе помочь Эдгару-кун с раскачкой» - хлопнула в ладоши Сузу.

В ответ на это Мегу беспомощно пожала плечами: «Ага, наверное. Он правда помог нам в этот раз, в конце-концов... Думаю, нормально будет протянуть ему руку помощи».

У Эдгара, которому никто никогда не помогал качаться, это вызвало смешанные чувства.

Я вообще не планировал качать этого персонажа, так что мне не нужна ваша помощь.

Но, тем не менее, почему-то мне это не неприятно.

«... Благодарю»

«Ты даже в этом мире кажешься мрачным, хах... Не можешь быть чуточку более «Спасибо вам, ребята!», и ответить подобным образом?»

Оставьте меня в покое.

Парировал в душе Эдгар в ответ на жалостно пожавшего плечами Андо.

«Разве мы не должны сейчас пойти и зарегистрироваться на Великую Миссию? В конце-концов, мы не знаем, как много она займёт у нас времени», - После слов Ямабуки Мегу слегка подпрыгнула: «Ага, надо бы. Ааа, я так взволнована!»

Похоже, она наслаждалась сама собой по полной.

Глядя на них сзади, где-то в глубине души Эдгар почувствовал, что все это немного противоречиво.

Я так беспокоился о встрече с одноклассниками в Короне Дракона, но, кажется, зря.

Они, так же как и я, просто любят эту игру. Похожи на людей, которые пришли сюда повеселиться.

«Пошли, Эдгар-кун» - позвала его Сузу.

«Д-да»

Эдгар все ещё находился в подвешенном состоянии. Он пошёл за группой Сузу, и они открыли дверь Гильдии Охотников.

Глава 5 – Наша первая Великая Миссия (2)

«Молодцы, что зашли сюда, новорожденные Охотники на Драконов!»

Человек со стрижкой под ёжик, закованный в серебряные доспехи, решительно закричал Андо.

«Для вас всех, кто даже не прошёл через [Начальную Тренировку], появился самый подходящий квест! Давайте выгоним этих вонючих Орков! Как насчёт такого! Вы готовы показать всем, из какого вы теста?!»

«Ааа... Этот парень... нам правда нужно ему подыгрывать?»

«Ага, наверное»

Андо и Ямабуки были сыты по горло этим человеком, который создавал надоедливое напряжение.

Будучи VRMMO-игрой, в отличие от других, Корона Дракона обладала высоким уровнем погружения. Ролевой отыгрыш – создание своей личности и актёрская игра во время истории – был одним из возможных путей получения удовольствия от игры. Как и ожидалось, было также огромное количество игроков, которые не отыгрывали роли, а просто наслаждались игрой.

Андо и остальные относились ко вторым.

«... О-оставьте это на нас...»

«ГАХАХА, отличный ответ, Андо! То, что я у вас попрошу... Помогите нам избавиться от орков, которые нападают с востока у Смотровой Башни Туманной Ведьмы. Я хочу, чтобы вы поспешили туда, и уничтожили их!»

Похоже, что история Великой Миссии на этот раз звучит примерно так.

В мире Короны Дракона есть огромное число монстров, которые не принадлежат расе драконов. Среди них есть mobs, которых могут победить даже игроки относительно низкого уровня, раса Орков.

У них слабый интеллект и они не используют магию, однако их одиночная атака с помощью двуручного оружия достаточно сильна. Поэтому если новички запаникуют, попав в окружение орков, то последние могут стать опасными противниками.

«Наступление кучи орков... это немного пугает, хах. У них же жутко омерзительные рожи, так? У этих ребят» - Наблюдая издали, как Андо и Ямабуки справляются с процедурами, Мегу подавала признаки беспокойства, и Сузу ответила ей с улыбкой: «Ага, они реально страшные... Но всё будет в порядке, если мы будем сражаться с ними вместе, как одна команда, Мегу».

«А, насчёт стратегии... Ямабуки-кун и Андо-кун будут тянуть мобов, а Эдгар-кун и Мегу будут их добивать, что-то вроде этого подойдёт?»

«Наверное. Сузу, справишься с подхилом?»

«Ага, оставь это на меня, это же моя работа» - ответила Сузу.

Услышав их беседу, Эдгар подумывал о том, чтобы предложить Жрецу, Сузу, сосредоточиться на магии поддержки вместо этого, но остановился. Если бы я был ПЛом, тогда я бы мог озвучить своё мнение, и сказать, как вести себя Ниномии-сан и остальным в пати. Но сейчас всё иначе. К тому же, не похоже, что Ниномия-сан и остальные сосредоточены на продуктивности, так что лучше будет оставить свои советы на крайний случай.

«Эдгар-кун, тебе нравится наш план?»

«Э? о... конечно»

Эдгар поспешно ответил на внезапный вопрос Сузу.

«А, может... Эдгар испугался орков?»

Прошептала Мегу, ухмыляясь от уха до уха.

В этот раз Великая Миссия будет стычкой с отвратительной кучкой монстров, кроме того, позади них их будет ждать босс, «Король Орков».

Для начинающих игроков нет ничего необычного в страхе перед ними.

Хотя у меня с этим полный порядок.

«... Ну, в конце-концов, у орков жуткие морды, которые будто вышли из ночных кошмаров. Чувства Мегу-сан - не могу сказать, что не понимаю, откуда они появились».

«Если дела будут идти плохо, прикрывай меня, ладно? Эдгар»

«Э?»

Эдгар никогда не испытывал ощущения, что кто-то полагается на него, так что он просто уставился на неё в недоумении.

«Не «Э»! Мы с тобой – основные дамагеры! Если ты просто бросишь меня и убежишь, всё может закончиться пугающе, ты в курсе!»

«...!»

Взирая на него хмурым взглядом, Мегу явно источала жажду крови.

Если нас прижмут к стене, в первую очередь я обязан спасти Мегу-сан любой ценой. Ради того, чтобы сохранить мою нынешнюю и будущую спокойную школьную жизнь.

«Нет, я и не думал так делать, но... если Мегу-сан разозлится, я скорее посочувствую оркам. Я точно не брошу тебя».

«Т-ты так небрежно сказал что-то настолько грубое! Эдгар, у тебя всегда был такой характер?!»

«А-ха-ха, Эдгар-кун такой интересный»

Легкий смех Сузу смешался с ответом Мегу. Видя, как Сузу прикрыла рот обеими руками и сузила глаза, Эдгар вдруг понял, что он задержал дыхание.

Что за очаровательная улыбка. Один только вид этой улыбки заставляет меня думать, что принять приглашение было хорошей идеей.

«Ээээй, мы закончили регистрацию»

«ОО! ПОГНАЛИ!»

Послышался голос Андо, и Мегу издала воинственный клич.

Наконец настало время принять участие в Великой Миссии вместе с одноклассниками...

В углу их зрения плавали слова «Подтверждение участия в Великой Миссии».

Спустя некоторое время Эдгар и остальные были насильно перемещены на поле боя, где проходила Великая Миссия, на Смотровую Башню Туманной Ведьмы.

Смотровая Башня Туманной Ведьмы была немного восточнее Крещендо и представляла собой заброшенные руины форта.

Согласно сведениям из её предыстории, в прошлом регион Крещендо постоянно подвергался нападениям орков. В те времена люди, похоже, построили эту башню голыми руками.

После долгих и трудных сражений, война против орков закончилась победой людей, и они начали править Крещендо. С тех пор это место использовалось в качестве обзорной башни, чтобы наблюдать за перемещениями орков.

«СЛУШАЙТЕ! СМОТРОВАЯ БАШНЯ ТУМАННОЙ ВЕДЬМЫ УЖЕ ПАЛА В РУКИ ОРКОВ! НАША ЦЕЛЬ – ШТУРМ СМОТРОВОЙ БАШНИ СО ВСЕХ НАПРАВЛЕНИЙ! МЫ ДОЛЖНЫ ЗАБРАТЬ ЕЁ ОБРАТНО!»

Вдоль стен башни собралось множество НИПов, одетых в серебряные доспехи. А тот, кто крича, что есть мочи, видимо, был лидером отряда.

Судя по тому, что на нём те же серебряные доспехи, что и у парня из Гильдии Охотников, можно предположить, что он

подчиняется напрямую правителю этой области Туманной Ведьмы.

«В-вот это жара»

«Э-это... потрясающе»

Мегу и Ямабуки повысили голоса от изумления.

Пати Эдгара стояла среди НИПов.

Вдалеке слышались удары металла об метал.

Чувствовалась дрожь земли от взрывающейся магии.

Время от времени раздавался рёв орков.

Из-за стен крепости можно было услышать крики.

Здесь, в этом искусственно созданном мире, в атмосфере царило невероятное волнение и напряжение.

«УООООХ, Я ВЕСЬ ГОРЮ!»

«Ямабуки-кун, Андо-кун, не забудьте о нашей стратегии».

«Не забудем. Мы с Ямабуки будем их собирать, а Мегу и Эдгар – раскладывать, так?»

Сузу пыталась привлечь их внимание, но, поглощённые волнением, ребята отвечали немного рассеянно.

Видя, как они ведут себя, Эдгар почувствовал ностальгию.

Когда я только начинал, я был таким же, подобная атмосфера всегда меня захватывала. Истинное удовольствие от VR, ни в одном другом виде игр такого не почувствовать.

Но если ты будешь слишком увлечён, всё может закончиться плохо. Когда ты слишком возбуждён, ты не в состоянии принимать спокойные решения, в опасных ситуациях такое волнение превращается в яд.

«... Сузу-сан, у тебя есть минутка?»

«Э?»

Не смотря на то, что это был ник её персонажа, он опасался называть её просто Сузу. Эдгар заговорил с ней, как с единственной из пяти, кто не был подвержен общему настроению. Он хотел убедиться.

«Андо и Ямабуки – это их первая Великая Миссия?»

«Ага, думаю, и у Мегу тоже. Хотя у меня уже есть в этом опыт».

«Вот как. Раз так, то есть возможность, что эти двое будут рваться вперёд, забыв о стратегии. Хилящая магия повышает агр, так что если орки нацелятся на тебя, просто позови меня».

Если игрок сагрит, мобы нацелятся на него, и начнут его атаковать. Но есть определённая методика контроля агра, которая является чрезвычайно важным компонентом командной работы.

Основным источником агра является количество нанесённого урона, поэтому если у вас большое количество дамагеров, и каждый из них начнёт атаковать разных мобов, то те, в свою очередь, будут нападать на всех сразу, что затруднит хил.

Чтобы такого не случилось, классы вроде Рыцарей и Бойцов становятся танками. Так как у них есть скилы, повышающие агр, они могут сосредоточить атаки мобов на себе. Таким образом, необходимо иметь хотя бы одного танка в пати. Как минимум, в теории.

Тем не менее, агрить мобов на себя было тяжёлой задачей для начинающих игроков.

Потому что хил игроков с низким хп тоже создавал большое количество агра.

Другими словами, если танк небрежен в контроле агра, то каждый раз, когда его хилят, будет появляться вероятность, что моб побежит к задним рядам, чтобы атаковать Жреца. Для новичков это было привычным поворотом событий, который часто приводил к смерти пати.

«... Поняла. Кстати, Эдгар-кун такой спокойный, хах»

«Э? Правда?»

«Ага. Что-то вроде «как и ожидалось от игрока, который начал заново»».

Эти слова заставили его сердце упасть в пятки.

Чёрт. Хотя я и сказал себе, что не буду ничего советовать, закончилось всё тем, что я случайно что-то сказал. Если я не буду осторожен и стану слишком выделяться, то они могут потом начать задавать вопросы.

«Что ж, тогда я буду кастовать немного усиливающей магии, ладно?»

«Л-ладно»

Сузу взяла свой посох и активировала [Щит], который увеличивал защиту всей пати.

Ряд светлых шаров закружился вокруг каждого участника, и их тела начали слегка светиться.

«Спасибо»

«Давай постараемся, Эдгар-кун»

Из-под капюшона Сузу виднелась лёгкая улыбка.

И вот, лидер Отряда Освобождения взмахнул своим мечом. Словно вдохновлённые им, окружающие НИПы подняли свои мечи и щиты. Такой лихорадочный энтузиазм пугал.

Волнение в воздухе продолжало усиливаться, когда прозвучал сигнал начала битвы.

Боевой клич НИПов оглушил Эдгара и остальных.

И тогда появился луч света.

Дверь в Смотровую Башню Туманной Ведьмы бесшумно открылась. Это было сигналом начала Великой Миссии.

Глава 6 – Проблемы на Смотровой Башне Туманной Ведьмы (1)

Как только крепостные двери широко распахнулись, уши Эдгара и остальных заложило от впечатляющих звуков сражения. Это поле битвы Великой Миссии, расположенное в Смотровой Башне Туманной Ведьмы, было похоже на арену.

В центре стояла сторожевая вышка, окружённая зданиями. Кроме них, укрыться было негде.

НИПы из Отряда Освобождения схлестнулись с ужасающим числом орков.

«ЯМАБУКИИИ! МЫ НАЦЕЛЕНЫ НА СЕРДЦЕ ТОЙ СТОРОЖЕВОЙ ВЫШКИ»

«ООООО!»

Когда НИПы за ними хлынули вперёд волной, во главе неё помчались и основополагающие элементы их отряда. Это были танки Андо и Ямабуки.

«П-ПОДОЖДИТЕ! Андо! Ямабуки!»

«Вам троим надо поспешить, Мегу-сан!»

Они бросились вперёд, не обращая внимания на остальных членов пати. Мегу пыталась докричаться до них, чтобы остановить, но, как и фигуры этих двоих, её слова просто растворились в громких звуках, и исчезли.

«Да вы шутите...»

Глядя, как Андо и Ямабуки слились с волнами НИПов, Эдгар просто стоял там в шоке.

Они сделали это.

Только представить себе, что оба танка рванут вперёд, бросив нас в самом начале квеста... Это было выше моих ожиданий.

«Да что с этими парнями! Они полные идиоты, да? Я не могу в это поверить! Будто у них вообще нет никакой стратегии!»

«Эта ситуация выглядит не круто, хах...»

Даже обычно спокойная Сузу подавала признаки паники. Хотя это был ивент, относившийся к Великой Миссии, штраф за смерть никто не отменял. Другими словами, если ты умрёшь, то все предметы из твоего инвентаря дропнутся.

Андо и Ямабуки испытают последствия своих безрассудных действий, но я не могу позволить Сузу и Мегу, оставленным позади, умереть и встретить ту же участь.

«Мегу-сан, Сузу-сан, давайте поменяем нашу стратегию».

Среди НИПов, которые лавиной мчались вперёд, Эдгар задержал двух оставшихся рядом членов пати.

«Хаа?! Как ты можешь быть таким расслабленным, Эдгар! Мы должны поспешить и догнать этих двух болванов!»

«В нынешней ситуации разделить и погнаться за Андо с Ямабуки – плохая идея. Даже если нас всего трое, мы должны действовать сообща».

Хуже всего будет, если их унесёт друг от друга волнами НИПов, пока они будут гнаться за своими товарищами.

Большое количество орков, размахивавшее вокруг своим оружием, вызывало хаос. Даже если они попробуют дождаться окончания квеста в сторонке, их всё равно наверняка убьют одними из первых.

«Мегу, остынь. Как Эдгар-кун и сказал, мы должны сохранять спокойствие, хорошо?»

Взяв Мегу за руку, Сузу пыталась сдержать её эмоции.

В отличие от традиционных игр, где ты просто наблюдал за ненатуральными битвами на экране, VRMMO сражения захватывали все твои 5 органов чувств реалистичными ощущениями.

Волнение, охватившее Андо и Ямабуки, и злость, охватившая Мегу, не отображались на экране статуса. Даже без каста восстанавливающей магии прикосновение Сузу помогло вернуть Мегу самообладание.

Успокаиваясь, та приговаривала: «Я заставлю их заплатить за это». В это время Сузу спросила:

«Эдгар-кун, ты сказал, что мы поменяем нашу стратегию?»

«Пока надо забыть о нападении на босса, Короля Орков, который ждёт в центре сторожевой вышки. Сначала у нас в приоритете встреча с Андо и Ямабуки»

«Поэтому мы должны поторопиться и...»

«Это будет опасно, Мегу-сан. Если ты поддашься своей злости и помчишься за ними, то попадёшь в окружение орков, и для тебя всё будет кончено. Во время поисков нам нужно удостовериться в нашей безопасности. Тем не менее, Мегу-сан права, мы не можем просто сидеть здесь и бить баклуши».

Сказав это, Эдгар достал предмет из инвентаря.

«... Что это?»

«Всего лишь лечащая трава»

Он приготовился заранее, забив ею почти две трети своего инвентаря.

«Лечащая трава? Ты принёс её с собой? Даже не смотря на то, что у нас есть Сузу?»

«Так как мы потеряли двух танков, кастовать хил будет опасно. Если тебя ранят, просто используй их, чтобы подлечиться, Мегу-сан. А что насчёт Сузу-сан, до встречи с Андо и Ямабуки сосредоточься на дебафах».

«... Ага, поняла»

«Кроме того, до тех пор, пока мы с ними не объединимся, нам лучше из всех сил стараться избегать боя. В рейтинге мы упадём ниже остальных пати, но тут без вариантов»

Лучше забыть о наградах за Великую Миссию, хах.

Подумать только, наша цель изменилась с «завершения квеста» на «не умереть по дороге»... Аааа, пати реально раздражают.

«Кстати говоря, ты знаешь, Эдгар... оказался неожиданно надёжным парнем, хах»

«Ага, может, это прозвучит грубо, но я искренне удивлена» - изумлённо прошептала Мегу.

Не смотря на то, что это должно было прозвучать, как комплимент, Эдгар почувствовал, будто над ним смеются. Он не знал, как ему на такое реагировать, поэтому просто смущённо почесал нос.

«...Л-ладно, погнали»

Отдав половину лечащих трав Мегу, он достал и обнажил стартовый клинок самурая «Учигатана».

«Так точно!»

«Хорошо!»

Девушки поспешили взять в руки и своё оружие, у вора это были два кинжала, а у жреца – посох.

Не смотря на то, что сейчас они далеко позади, с этого момента начинается их квест.

И проблемы Эдгара с Великой Миссией тоже только начинаются...

Эдгар предчувствовал, что выжить будет нелегко. Но так как эта Великая Миссия была рассчитана на низкоуровневых игроков, он был их самым сильным союзником.

Изначально орки собрались вокруг 4 входов, и он разобрался с ними самостоятельно, без помощи пати.

«Уххх»

Мегу быстро маневрировала кинжалами в своих руках, заставляя мобов замолчать удачными атаками.

Это был уже четвёртый на её счету. Сузу-сан не использовала лечащие скилы, сосредоточившись на ослаблении врагов.

Похоже, пока всё идёт гладко.

Основываясь на моих предположениях, орки, против которых нам придётся работать всем вместе, скорее всего не появятся до тех пор, пока мы не приблизимся к сторожевой вышке, где засел босс.

«Сузу-сан, самое время прекратить использовать магию. Если придёт время, твои очки выносливости будут нужны».

Это «если», о котором Эдгар говорил, означало «если мы сможем встретиться с Андо и Ямабуки, которые ушли вперёд».

У тех двоих не было ни одной лечащей травы... Я, конечно, сомневаюсь, что они выживут, но если выживут, то, скорее всего, они будут почти при смерти. И когда мы с ними встретимся, в первую очередь их нужно будет отхилить, забыв на время об управлении агро. Если же танки умрут, то шансы, что Сузу-сан и Мегу-сан доживут до окончания Великой Миссии, скорее всего, будут близки к нулю.

«Ещё один идёт! Эдгааар!»

Не успев ответить Сузу, он увидел, как перед ним появился орк с огромным топором наперевес.

Его цель – я, хах.

Эдгар тут же направил свой клинок на орка.

Держась за рукоятку, он сделал шаг вперёд.

Расстояние между ними было всего 4 шага, как раз примерная дальность размаха топора.

Эдгар оттолкнулся левой ногой от земли.

Возможно, из-за низких статов его движения были слабыми, но это не проблема.

Будто скользя по поверхности, он мгновенно сократил дистанцию, и появился у груди орка.

Первый скилл «Нижней Стойки» Самурая [Бросок от земли]

«Эдгар-кун!» - недалеко прозвучал голос Сузу.

«Я разберусь»

В это же время послышался звук опускающегося орочьего топора.

Легко наклонившись вправо, Эдгар вовремя сдвинулся в сторону и встал в стойку с поднятым над головой лезвием.

В этот же момент гигантский топор и катана столкнулись, издав пронзительный металлический скрежет.

Земля под ногами с глухим звуком задрожала.

Эдгар остался невредим, в то время как топор орка застрял в полу.

Он вновь поднял свою катану.

Пренебрегая защитой, он проскользнул сбоку от орка, целясь ему в спину, и полоснул лезвием.

Со световым эффектом брызнула кровь.

«Мегу-сан! Добивай!»

«...Л-ладно!»

Мегу, ошарашенная движениями Эдгара, после секундного замешательства вновь взяла себя в руки.

У воров было мало здоровья, им не хватало грубой силы, но их атаки отличались точностью, а их самих было трудно поймать. Со скиллами, повышающими подвижность, они обладали высоким показателем ловкости.

По сравнению с другими классами, меткость воров была куда лучше, поэтому их задачей было добивать мобов.

«Яаааа!!»

У Мегу был навык, похожий на [Бросок от земли] Эдгара, ускоряющий движение скилл [Идущий по ветру]. Она преодолела дистанцию между собой и орком буквально за секунду.

Пролетев рядом с Эдгаром, она опустилась прямо на рукоятку огромного топора, который застрял в земле.

У орка не было ни шанса среагировать.

Подпрыгнув, она перевернулась в воздухе, и полетела прямо ему за спину.

В это же время её оружие засветилось.

Скилл, наносящий 2 быстрых удара: [Мгновенный двойной удар]

Так как у неё было по кинжалу в каждой руке, она нанесла ему сразу 4 раны.

«Вааа...!»

Гигантская туша покачнулась, и орк рухнул на колени.

Мегу, приземлившись позади орка, испугалась, что её раздавит, и в панике поспешила в сторону Эдгара.

«Фуух! Хорошая работа, Эдгар!... Хотя скорее не просто хорошая, а совершенно невероятная! Как у тебя получается так двигаться?»

«Нет, ну, так случайно получилось»

Эдгар повёл себя скромно в попытке избежать подозрений.

Даже если они верят, что я недавно вернулся в игру, всё равно лучше не слишком выделяться.

Лучше получить немного урона, чтобы не было заметно... Но подставиться под удар орка будет немного болезненно.

Интересно, что же мне делать.

«...Мегу! Эдгар-кун!»

Их ушей достиг встревоженный голос Сузу.

«Они тут! Андо и Ямабуки!»

«Э?! Серьёзно? Где?!»

Со злостью в голосе Мегу начала искать глазами этих двоих.

Нет, это была скорее не злость, а жажда убийства. Это... Я не могу позволить ей так поступить, хах. После всего, через что мы прошли, отчаянно пытаюсь спастись от орков, я не могу ей позволить убить Андо и Ямабуки.

«Вон там! Среди орков!»

«...Нашёл их»

Эдгар нашёл их местоположение раньше, чем Мегу.

Они находились на полпути к одному из входов в сторожевую вышку.

Он увидел фигуры двух игроков, лысого и длинноволосого, окружённых группой орков.

«Сузу-сан, приготовься хилить»

«Хорошо!»

Тут же дав Сузу инструкции, Эдгар поспешил в их сторону.

«Мегу-сан, атакуй орков по моему ассисту»

«Эээ, что ты имеешь в виду, кого?! Подо- Стой, подожди секунду!»

«Мегу, быстрее!»

Мегу помчалась вслед за Эдгаром и Сузу, ещё не успев найти взглядом Андо и Ямабуки.

Скорее всего, когда скастуется хил, большинство мобов начнут атаковать Сузу-сан. Но это неважно.

Я убью тех, кто полезет в её сторону.

Держа в поле зрения орков вокруг, и избегая их атак, Эдгар, Сузу и Мегу прокладывали себе путь вперёд. Они пытались добраться до Андо и Ямабуки, зажатых в угол группой монстров.

Тем не менее, их ждала ситуация, к которой они никак не были готовы.

Глава 7 - Проблемы на Смотровой Башне Туманной Ведьмы (2)

4 Отряда, собравшиеся на бое битвы Великой Миссии, должны были попытаться уничтожить как можно больше мобов, нанести максимально возможное число дамага по боссу и пораньше закончить квест. Они соревновались друг с другом в плане очков и времени.

Принимающие участие игроки должны были постоянно следить за здоровьем своих товарищей как во время набивания мобов, так и во время убийства босса в конце. Тем не менее, имело место быть ещё одно важное обстоятельство.

Это так называемое «вмешательство» со стороны других игроков.

В мире Короны Дракона, когда ты находишься на поле боя или в данже, в любом месте, где спаунятся mobs, всегда есть вероятность, что на тебя нападут другие игроки. ПвП в таких локациях всегда остаётся насущной проблемой.

Пока ты из всех сил сражаешься с мобом, ты должен учитывать возможность, что другой игрок подойдёт к тебе со спины и ударит. Это постоянное напряжение было одним из источников острых ощущений в Короне Дракона. Кроме того, это была одна из причин, почему мало кто становился соло-игроками, как Аран.

И, конечно же, место проведения Великой Миссии не было исключением.

Тем не менее, игроки, как правило, не развязывали ПвП во время этого ивента.

Причина была проста: если вы начнёте ПвП, то потратите много времени на своих оппонентов, в то время как другие пати пойдут вперёд и убьют всех мобов. В результате стычки повредят обоим участвовавшим в них отрядам.

Однако на то, чтобы кинуть в игроков из соседних пати пару спеллов типа Удара Молнии [Электричество], времени много не уходило, так что это тоже считалось своего рода вмешательством. Это не приводило к задержке, но и уровень создаваемых проблем не превышал мелкого раздражителя. Все понимали, что во время Великой Миссии ПвП приносит только убытки... И тем не менее, увиденное Эдгаром было вне его ожиданий.

«ЭДГАР!»

«СПАСИ НАААС!»

Крики о помощи Андо и Ямабуки достигли его ушей.

Как он и думал, они оба потеряли уже почти всё здоровье и были на грани смерти.

Однако оппоненты, с которыми они столкнулись – это то, к чему Эдгар был не готов.

Они боролись не против жутких орков – это были два других игрока.

«... Так вы их товарищи?»

«Вы пришли реально поздно, хах»

Удерживающим Ямабуки был темнокожий игрок в чёрном боевом костюме, а на Андо указывал огромным мечом второй, одноглазый игрок с ухмылкой на лице.

Человек в боевом костюме был представителем атакующего класса «Монах», а слепой на один глаз являлся Бойцом, так же как и Андо.

Без хила в пати они оба специализировались на атаке. Я не видел нигде остальных трёх членов их отряда, скорее всего, они тоже разделились, как и мы.

Тем не менее, почему Андо и Ямабуки не сражаются против орков, а дерутся с игроками?

Эта ситуация...

«Эдгар! Ты слишком быстрый! Разве я не говорила, что ты не можешь меня бросить... Стоп, это ещё что за чёрт?!»

«... Андо-кун?! Ямабуки-кун?!»

«Упс, стойте на месте и не двигайтесь»

Предупредил одноглазый Боец, указывая мечом на Андо, будто они двое были их заложниками.

«Ч-что вы двое творите!»

«А ты сама не видишь? Я навёл свой меч прямо на твоих товарищей»

Боец ответил Мегу, ухмыльнувшись.

После его слов у Эдгара начала складываться общая картина происходящего.

Оглядевшись, он понял, что все орки вокруг были убиты.

Другими словами, целью этих двоих были не mobs, а Андо и Ямабуки. И они уже начинали присматриваться к нам, пытающимся спасти своих друзей.

А это значит...

«Вы, ребята... ПКшники?»

Прозвучал голос Сузу.

Этот термин подразумевает под собой игроков, которые намеренно атакуют других игроков.

В ПвП обе стороны соглашались на одни и те же условия, вступая в сражение. Но в отличие от ПвП, ПКшники не спрашивали согласия... большинство из них нападали со злым умыслом или

просто так.

«Кто знает?»

«... Так как никакой выгоды вы от ПвП или ПК во время Великой Миссии не получите, то причину для этого... я могу увидеть только одну»

«Хех.. Похоже, у тебя не только симпатичное личико, но ты ещё и кое-что соображаешь. Хотя я понятия не имею, о чём ты говоришь»

У темнокожего монаха на лице появилась отвратительная улыбка.

Но, хотя её лицо исказилось от злости, Сузу без колебаний продолжила.

«[Сговор] запрещён правилами, вы в курсе?»

«Хахаха!»

В ответ на слова Сузу два игрока громко засмеялись.

Сговор - это тип грязной игры, который можно было назвать оскорбительным поведением.

В Короне Дракона проблема сговоров во время Великой Миссии существовала уже давно.

Четыре отряда для ивента выбирались рандомно, с помощью специальной лотерейной системы.

Причиной такого хода была попытка справиться с этими самыми сговорами.

Немного подробнее об этом.

Перед началом Миссии две пати становились союзниками, и если они попадали на одно поле боя, то одна из пати начинала сливать остальных игроков, пока другая пати доходила до босса и убивала его.

Так как подобные соглашения противоречили замыслу Великой Миссии, это было запрещено правилами участия. Если админы узнавали о сговоре, то соучастники получали соответствующее наказание, вплоть до заморозки аккаунта.

«Говоря, что мы в сговоре... На драку нарываетесь? У вас есть доказательства?»

«Факт того, что вы ПКшите во время Великой Миссии, где от этого нет никакой выгоды, является достаточным доказательством. Пожалуйста, отойдите от этих двоих. Я сообщу о ваших действиях админам»

Сузу не отступала, и лица ПКшников стали мрачными.

«... Ой, ты ведёшь себя так высокомерно, хотя всего лишь новичок без боевого опыта!»

«...»

Монах бросил на них пугающий взгляд, и Сузу с Мегу подсознательно застыли.

По уровню они были примерно равны, однако эти двое казались уже опытными игроками.

Похоже на то, что они создали этих персов для того, чтобы даже если их аккаунты будут

уличены в сговоре, их можно было просто выкинуть. Эдгар пришёл к такому выводу. Скорее всего, они считают что игроки, которые принимают участие в Великой Миссии, всего лишь слабаки.

То, как они смотрят на нас сверху вниз, ощущается и в их поведении.

«Чёрт, это реально отстой. Вы ребята такие грубые, обвиняете нас в чём-то подобном... Похоже, нам нужно преподать вам пару уроков»

«Ага, согласен»

Оба ПКшника медленно повернулись и оскалились.

Испугавшись их угроз, Сузу и Мегу рефлекторно сделали шаг назад.

Видимо, они были уверены в своей технике и знаниях. С этими двумя важными для ПвП факторами, не отображающимися в статях, они считали, что победа уже у них в кармане, и надменно улыбались.

Тем не менее, не они одни были уверены в своих ПвП способностях.

«Раз так, то приступим?»

«...А?»

Как ни в чём не бывало, прямо напротив них встал... Эдгар.

«Э-Эдгар-кун?!»

«Эй, подожди, Эдгар! Это не к добру, ты в курсе!»

Сузу и Мегу побледнели.

В отличие от ПвЕ, ПвП не было таким простым.

Во время драки с мобами, которые ведут себя так, как прописано в их программе, в итоге ты мог понять принцип их действий. Но в сражении с другими игроками, которые могли прочесть твои движения и адаптировать свою стратегию для контратаки, это было не так. И это было даже более верно для опытных игроков, которые могли принимать решения за доли секунды, и изменять свои действия в соответствии с ситуацией. В очень короткий срок они могли уловить движения своих оппонентов и предсказать ход их мыслей.

Легко можно было понять, что эти двое гораздо более опытные, чем наша пати, Сузу и остальные наверняка это тоже чувствовали.

«...Пффф, ты? Против нас? С таким-то левелом?»

«Тебе лучше сдаться. Я понимаю, что ты пытаешься вести себя круто перед девчонками, но не мог бы ты получше читать ситуацию? Нуб»

«Что за шутка» - двое разразились громким смехом.

Хоть он и апнулся во время сражений с орками, но его уровень всё равно был всего лишь 3. А это более чем в два раза ниже левелов Монаха и Бойца.

Тем не менее, Эдгар всё ещё оставался спокойным.

«Что? Так вы просто балаболили? Или меня испугались?»

«...Чё?!»

Эдгар бросил пару провокационных фраз, в реале он бы такого точно никогда не сделал.

Сузу и Мегу озадаченно стояли на месте, видимо, они не ожидали от него подобного. И не только они, Монах и Боец тоже были в шоке.

«... Становится всё интереснее. Не беги только потом плакаться своей мамаше, нубяра»

Темнокожий игрок скорчил жуткую рожу. Трудно было представить, что она принадлежит человеку.

«Эдгар, давай я тоже...»

«Со мной всё будет в порядке. Мегу-сан, Сузу-сан, вы должны побережь ХП и ману для босса»

Эдгар ответил девушкам, которые выглядели неловко.

И вот, взяв в руки свой стартовый клинок, учигатану, Эдгар встал в стойку.

Судя по их виду, у них явно слишком хороший шмот для таких персонажей. Кроме того, их уровни находятся на верхней границе допустимого для участия в Великой Миссии.

Они превосходят в плане эквипа, статов и боевых сил.

Более того, они вдвоём против одного.

Если так подумать, то я в невыгодном положении.

«Эй, ублюдок»

С широкой усмешкой на лице к нему обратился одноглазый Боец.

«Разве ты не должен был полазить по гайдам и раскидать свои скиллы, прежде чем зайти сюда? Какого чёрта ты планируешь делать с таким говённым билдом?»

«Да не будь ты таким. Разве не видишь, что он просто нубик, который даже не понимает, чего надо бояться? Говорят, что неведение – это тоже сила, ты в курсе?»

«О, понятно»

Послышался их неприятный смех.

Как эти двое и сказали, скиллы, которые Эдгар прокачал, достигнув 3 уровня, были далеки от теоретически правильного билда.

Первый скилл нижней стойки «Бросок от земли»

Контрудар в средней стойке «Полёт ласточки»*

И первый атакующий скилл верхней стойки «Диагональный срез»

*Полёт ласточки, он же Цубаме Гаеши или Tsubame Gaeshi.

Никакого принципа в прокачке древа умений. С какой стороны ни посмотри, казалось, что Эдгар просто наобум раскидал очки скиллов.

«Эдгар-кун»

Неожиданно он услышал голос Сузу в своём ухе.

«...Что такое?»

«Эти люди, скорее всего, твины. Я думаю, они хорошо знают игру. Они правда... опасны»

Сузу прошептала это ему в личку, и Эдгар повернулся к ней, как бы говоря, что понял.

Конечно же, он и сам подозревал что-то подобное.

«Я буду в порядке. Нет ни шанса, что я проиграю этим отморозкам»

«...!»

Эдгар хмуро посмотрел на Монаха. Помимо угроз в сторону Сузу и Мегу, они его разозлили ещё и тем, что находились в сговоре.

Он был одним из тех людей, которые всем сердцем презирали игроков, использующих нечестные методы вроде этого.

Такие вещи вредят моей любимой игре, для меня это непростительное преступление. Не знаю, что с ними случится, но как минимум я своими руками тщательно накажу их за этот проступок.

«Эй, что не так, нуб. Давай уже»

«...Нет смысла говорить об этом мне»

Взглянув на обеспокоенную Сузу, Эдгар с громким звуком оттолкнулся от земли.

Дистанция между ними была примерно 3 шага. Даже без использования [Броска от земли], он мгновенно приблизился к Монаху.

Увидев это, тот сразу занял оборонительную позицию.

Стойка Монаха, [Форма Земли], хах.

Вместо того, чтобы полагаться на множественные тычки, это древо умений использовало мощную работу ног, вкладывая всю силу в один удар. Нужно ожидать скиллы, которые игнорируют защиту...

Монах сделал свой ход, собираясь контратаковать.

Со световым эффектом, траектория лобовой атаки изменилась, и он использовал ребро стопы

как клинок.

Это был навык, которого и опасался Эдгар, [Сокрушающий удар].

Словно лезвие, Монах направил свою ногу в его сторону со звуком взрыва. Тем не менее, этот удар встретился с воздухом.

Потому что в это мгновение Эдгар согнулся и переместил свой центр тяжести в сторону.

«...?!»

Возможно, Монах не ожидал, что он уклонится в самый последний момент, поэтому просто уставился на него с широко открытыми глазами. Эдгар мысленно посмеялся.

Что с мобами, что с игроками, он не мог даже примерно представить, сколько раз ему приходилось сражаться.

Для такого, как он, этой единственной атаки было достаточно, чтобы точно оценить возможности своего противника.

Если бы этот парень был высокоуровневым игроком, он бы ни за что не начал PvP-сражение с [Сокрушающего удара]. Время каста слишком медленное, движение легко читается, так что ты, скорее всего, просто схлопочешь контрудар после его использования.

Если бы он был опытным Монахом, то использовал бы множество быстрых и коротких атак, перемежая их с парой умений. Этим же поступком он показал, что просто бездумно юзает скиллы, словно шарманка.

Этот парень – я думал, что раз он так пафосно себя ведёт, то окажется хотя бы немного рукастым, но, по всей видимости, он всего лишь середнячок.

«Хаха, молодец, уклонился!» - сказал тот, не забыв добавить в конце: «Но это была просто случайность»

Дальше Монах начал атаковать кучей мелких ударов:

Низкий удар, обратный низкий удар, правый хук, удар посередине – в отличие от [Сокрушающего удара], который он перед этим использовал, теперь он выпускал одну за другой короткие атаки в сторону Эдгара.

«ХАХАХА! ВОТ ТАК, ВОТ ТАК!! Что случилось, нубас!» - торжествующе восклицал Монах, в то время как сзади послышался крик Сузу:

«ЭДГАР-КУУН!»

Тем не менее, Эдгар не выглядел встревоженным ни на йоту.

Невозможно было избежать всех этих быстрых атак. Однако из-за использования кучи скиллов, чтобы соединить их, нанести ими много урона было нереально.

Ааа, ну что за заноза в заднице.

Выбранный им порядок атак был абсолютно неправильным. Если ты используешь кучу мелких ударов после одного сильного, тебе это не особо поможет, ты в курсе?

«Даже если ты упадёшь на колени и будешь умолять, уже слишком поздно, знаешь?»

«Какого чёрта мне так делать»

Может, он почувствовал своё превосходство из-за того, что Эдгар только защищался, но Монах снова начал кастовать [Сокрушающий удар], сопровождаемый световым эффектом.

Однако Эдгар уже ждал этого момента.

«ВОТ ТАК, УМРИИИ ...э?!»

Внезапно тело Эдгара окуталось белой дымкой. Со вспышкой пронзительный шум потряс воздух, и вот, вокруг него уже танцевало кольцо света.

Взметнулось облако пыли, и фигура Эдгара исчезла в воздухе.

«Что...?!»

Монах потерял дар речи.

Он увидел, словно луна движется прямо перед его глазами.

Глава 8 – Лунный шаг

В Экшн-играх и файтингах, когда игрок обнаруживал техники, которые разработчики не включили в игровую механику, многие из них потом становились общепринятыми.

Это происходило особенно часто в жанре файтинг. Например, в одной классической 2D игре существовал простейший баг, который позволял тебе отменить обычное движение, превратив его в специальное. Не смотря на то, что это был баг, он открывал больше возможностей для стратегических ходов во время поединков, и стал широко распространён. Дошло до того, что его стали считать одной из фундаментальных техник. Появившаяся из бага, она была официально признана и реализована в следующих играх серии.

Конечно, техники наподобие этой существовали и в насыщенной боями игре «Короне Дракона».

В том числе таковым являлся «Лунный шаг» Арана.

Лунный шаг не был внедрён в игровую механику Короны Дракона.

Он был божественной техникой, которую мог использовать только Аран, его фанаты даже окрестили её как «Стиль Арана».

«Чт... Что...»

Монах совершенно не понимал, что случилось с его телом.

Он скастовал [Сокрушающий удар] на Эдгара, который был прямо напротив него, но ни с того, ни с сего, тело этого парня покрылось белой дымкой, и он вдруг получил жестокий удар сзади.

Монах не мог понять, что произошло, но в результате он потерпел поражение.

«... Что, ч-чт-что...»

Тем не менее, со стороны был совершенно другой вид.

Став невольными свидетелями случившегося, каждый из игроков, включая одноглазого Бойца, потерял дар речи и просто застыл в благоговейном ужасе.

Подняв облако пыли, окружённый белым светом, Эдгар в мгновении ока перенёсся за спину Монаха...

Это, без сомнений, был «Лунный шаг» Арана.

«Э-Эдгар-кун... только что... что ты...»

«ЧТ ЧТООО, ЛУННЫЙ ШАААГ?! КАК ЭДГАР СМОГ ЭТО СДЕЛАТЬ?! ЭТО ЖЕ НЕРЕАЛЬНО, НЕТ?!»

Сузу и Мегу одновременно изумлённо воскликнули.

Лунный шаг Арана был настолько загадочным, что игроки создали отдельную страницу на форуме Короны Дракона, чтобы попытаться воссоздать его, это была техника, которую мечтал изучить каждый.

Так как Аран никогда не раскрывал секреты своего Лунного шага, не было понятно, каким образом он мог его использовать.

Однако, пусть и только на уровне домыслов, многие добровольцы неустанно анализировали кадры записанных трансляций, пытаясь объяснить, что такое на самом деле Лунный шаг.

Судя по их словам, он очевидно был побочным результатом нескольких успешно выполненных скиллов.

Начав с высокоскоростного навыка [Бросок от земли], ты должен обойти противника со спины, затем использовать контратакующий скилл [Полёт ласточки], и закончить навыком [Всё или ничего], который преобразовывает защиту в силу атаки.

Причиной, почему всё тело начинает сиять белоснежным светом, является визуальный эффект от использования

[Полёта ласточки]. К такому общему заключению пришли добровольцы, чтобы описать, как работает Лунный шаг.

Тем не менее, в этом объяснении была существенная дыра.

С какой стороны ни посмотри, невозможно было связать вместе [Бросок от земли], [Полёт ласточки] и [Всё или ничего] в быстрой последовательности.

По основной теории прокачки в игре Корона Дракона ты должен был сосредоточиться на одной ветке умений. Это позволяло изучить самые мощные скиллы этого направления, но кроме того была ещё одна важная причина использования одной ветки.

Это были комбинации, или комбо.

Если ты изучаешь скиллы одной ветки умений, ты можешь сформировать из них комбинацию. Как только ты использовал первый скилл из этого комбо, ты можешь его отменить и сразу активировать второй скилл подряд.

Например, если ты изучишь навык [Бросок от земли] из ветки умений нижней стойки, то его можно будет соединить с навыком [Вертикальный разрез] из той же ветки.

Поэтому в обычных условиях выполнить Лунный шаг Арана не представлялось возможным.

Из ветки умений нижней стойки ты используешь [Бросок от земли], соединяешь его с [Полётом ласточки] из ветки средней стойки, и завершаешь это комбо навыком [Всё или ничего] из ветки Ёаи.

Из всей кучи игроков, которые пытались выполнить Лунный шаг, лишь немногие утверждали, что «это реально». Однако доказательств того, что такой подвиг возможен, кроме как на записях трансляций Арана, не было нигде. А Лунный шаг так и оставался таинственной техникой вплоть до сих пор.

«Ублюдок... Ты можешь использовать Лунный шаг...?!»

«Ну, последним движением был [Диагональный разрез] из этого говённого билда, как ты

сказал раньше... Но всё равно неплохо, да?»

Эдгар проворно повернулся и указал кончиком своей катаны на одноглазого Бойца. В тот же момент Монах, который принял на себя удар [Диагональным разрезом], упал и умер на месте.

«...»

Боец инстинктивно сделал шаг назад.

Одного только вида использованного Эдгаром Лунного шага было достаточно, чтобы сильно поумерить его боевой пыл.

«В чём дело? Разве не ты собирался «преподать» нам «пару уроков»? Давай уже»

«... Т-ТЫ УБЛЮДОК...!»

Чёрта с два я дам этому нубу выставить меня дураком...

Поведясь на провокацию, Боец разозлился и занёс свой гигантский меч.

Однако слова Эдгара были всего лишь обычным байтом.

«Я ТЕБЯ УБЬЮ ***!!»

Поддавшись гневу, он понёсся на Эдгара.

Воспользовавшись импульсом от поворота на правой ноге, он описал своим мечом большой круг. Боец использовал скилл [Разрез]. Опасаясь Лунного шага, он использовал свой AoE скилл. Этой атакой он хотел ограничить движения противника.

Однако...

«Наивный»

Тело Эдгара вновь окуталось бледно-голубым светом.

На высокой скорости он начал движение.

Но в этот раз он не обошёл оппонента со спины.

Он отправился прямо наперерез большому мечу.

И в момент, когда тот достиг его тела, он активировал контратакующий скилл [Полёт ласточки].

«Аа....Гхаа!»

Сигнализируя о срабатывании скилла, появился соответствующий визуальный эффект. Над Бойцом

высветилось число нанесённого дамага, которое превышало даже урон, полученный Монахом.

Показатель здоровья Бойца мгновенно упал до нуля, когда он подвергся дополнительному урону от контрудара.

Это и делало Лунный шаг по-настоящему опасным.

Если ты синхронизировал [Бросок от земли] с атакой своего противника, то в ответ на неё можно было активировать [Полёт ласточки]. При правильном тайминге можно было выдать мощную атаку в спину своему оппоненту.

У Лунного шага не было слабостей. Он обладал пугающей мощью, как в нанесении, так и в принятии урона.

«Ты... чёртвов ублюдок...»

«А с моей точки зрения это вы чёртвовы ублюдки, которые участвуют в сговоре»

Эдгар быстро убрал свою катану обратно в ножны.

Как только Боец упал на колени, его тело превратилось в шарики света, и он исчез.

«О-Обалдеть...»

Слова вырвались у Сузу и Мегу, словно вздох облегчения.

Уровень, шмот, численность. Все обстоятельства были против него, и всё равно он победил.

Бой Эдгара напоминал битву на мечах из какого-нибудь фильма, прекрасный вид врезался им в память.

«Ребята, вы в порядке? Андо, Ямабуки» - Эдгар повернулся посмотреть на них.

«А, ага, вроде... но»

Забыв о необходимости восполнить свои хп, Андо удалось выжать из себя ответ.

«Ты серьёзно слил их обоих»

«Подожди, ты... как так получилось, что ты можешь использовать Лунный шаг?»

«... Ну, это...»

...Ну и как мне теперь это объяснить.

Как и ожидалось, Андо и Ямабуки задали ему вопрос. Эдгар начал тщательно размышлять.

Я дал своей злости взять верх над собой, и всё закончилось использованием Лунного шага. В общем-то, я ожидал, что они спросят, но... интересно, какое объяснение их устроит.

«Аран научил меня ему»

«Мы разработали Лунный Шаг вместе с Араном»

Нет, наверное, лучше сказать «Мы с Араном дружили до того, как я ушёл из игры», это оптимальный выход из сложившейся ситуации.

«На самом деле...»

«АААНДООООО!!! ЯМАБУУУКИИИИ!»

Как только Эдгар открыл рот, чтобы ответить, раздался гневный рык, настолько громкий, что, наверное, и мёртвого мог бы разбудить.

Обладательницей этого голоса была Мегу, с жутким выражением на лице напоминавшая демона.

«...Да? Мегу-сан?!»

«ДА КАК ВЫ ПОСМЕЛИ! КИНУТЬ НАС И СБЕЖАТЬ ВОТ ТАК!»

«Н-н-нам жаль!! Это не то, что ты думаешь...»

«ХААА?! НЕ ТО, ЧТО Я ДУМАЮ?! ТОГДА ЭТО БЫЛО!!»

В руках, которыми указывала на них, сияли два её кинжала.

И правда, как я и боялся, Мегу-сан собирается прикончить этих двоих.

«И не говорите мне, как вам жаль. Вы должны это говорить Эдгару, который мчался сюда, чтобы спасти вас!»

«Т-ты права! Прости, Эдгар!»

«Я НИКОГДА не прощу вас двоих!!»

«...Эээ?!»

«Подо... Остановись, Мегу!»

Почуввав опасность, Сузу поспешила схватить её.

«ОТПУСТИ МЕНЯ! СУЗУУ!»

«Мегу! Нельзя! Ты можешь наказать их после окончания квеста! Давай сосредоточимся на выполнении Миссии!»

Значит, после этого наказать их будет нормально, хах.

Подумал про себя Эдгар, будучи невинным наблюдателем этого обмена любезностями между Мегу и остальными.

Он переместил свой взгляд на смотровую вышку.

Наверное, из-за того, что остальные пати уже их зачистили, огромного количества орков нигде не было видно, а звуки битвы доносились из самого центра башни.

Скорее всего, они уже начали битву с боссом, Королём Орков.

Даже если мы отправимся туда прямо сейчас, мы наверняка проиграем даже по числу мобов,

так что победа, вероятнее всего, невозможна. Всё закончится тем, что другие пати убьют босса. Но, в конце-концов, мы смогли выполнить нашу цель – Сузу и Мегу останутся в живых до самого конца.

Думаю, это уже можно считать победой, хах.

«Эдгар-кун! Не стой там, помоги мне остановить Мегу!»

«Э... Нет, это немного... Я не могу тебе с этим помочь»

«ЭЭЭ?! Почему нет?!»

Разве это не всё равно, что просить меня остановить разъярённого бога?

Я имею в виду, просто посмотри на неё.

Прямо сейчас Мегу-сан гораздо страшнее орка, она даже более пугающая, чем Верховный Дракон Дрейк.

В Короне Дракона люди часто говорят, что командная работа всё упрощает, но когда я смотрю на этих ребят, у меня чувство, что в пати всё становится раз в 100 хлопотнее.

Как с Великой Миссией в этот раз. Если бы я участвовал отдельно от них, то без проблем смог бы зачистить её всю в соло. Группы – это сплошные проблемы. Тем более, когда в ней люди, с которыми ты знаком в реале.

Однако...

Даже не смотря на то, что от этого одни проблемы и трудности, это было немножко... весело.

На поле боя раздавались звуки продолжавшегося бешенства Мегу, голос Сузу, пытающейся её успокоить, и даже более громкие, чем когда их кромсали сговорившиеся игроки, крики Андо и Ямабуки.

Это и ознаменовало окончание первой Великой Миссии Эдгара и его друзей.

Глава 9 – Эдгар и Аран

Рана раздражала необходимость идти в школу больше, чем обычно.

Причиной было то, что он спалился, используя «Лунный шаг», когда они вчера играли в Корону Дракона. У Андо и остальных наверняка будет куча вопросов.

Когда они завершили Великую Миссию, было уже 10 вечера.

После победы над ПК Эдгар и его товарищи продолжили убивать мобов, но ивент закончился ещё до того, как они смогли дойти до босса. В результате их команда заняла 3 место из 4 возможных.

ПКшники, которых убил Эдгар, были в пати, занявшей 4 место. Не смотря на то, что он не мог сказать, с кем именно они сговорились, как только Эдгар посмотрел на таблицу очков, полученных за дамаг по боссу, он увидел, что 1 и 2 места шли ноздря в ноздю. Так что стало ясно, что сговор сработал не особо хорошо.

Когда их планы сорвались, Сузу пожаловалась на них и остальных членов их пати админам. Так что они наверняка получат соответствующее наказание в ближайшем будущем.

Кстати, наградой за 3 место оказалось мизерное количество игровой валюты, и ярость Мегу, само собой, вспыхнула с новой силой.

Как только Великая Миссия закончилась, Эдгар ожидал, что Андо и Ямабуки получат своё наказание, и после этого все начнут расспрашивать его про Лунный шаг, но его опасения были напрасны.

Во-первых, Мегу, которой родители не разрешали играть в Корону Дракона так поздно, быстро разлогинилась, сказав: «Мы поможем Эдгару покачаться завтра, лады?». Следующей была Сузу, которая тоже с улыбкой попрощалась: «Увидимся завтра в школе!», и вышла из Короны Дракона.

В конце-концов, избежавшие своего наказания Андо и Ямабуки побоялись, что Мегу вспомнит о них и вернётся, так что быстро сказали что-то на прощание, и тоже ушли. И всего через несколько минут после завершения Великой Миссии единственным, кто остался стоять в Крещендо, был Эдгар.

Другими словами, не дав ему и слова сказать о Лунных шагах, пати внезапно расформировалась.

Это и послужило причиной его внутренних переживаний, потому что он мог только представлять, что его ждёт на следующий день.

«Эй, Эдогаваа!»

«...!»

Он вздрогнул, подходя к главным воротам высшей школы Касумигаока. Из-за его спины неожиданно раздался голос, и он рефлекторно застыл.

Человеком, который его позвал, оказался один из тех, кто прошлой ночью составлял ему компанию в игровом мире. Это был Андо.

«Д-доброе утро»

«Насчёт вчерашнего, спасибо за это. А, и ещё кое-что, я хотел бы попросить тебя об одном одолжении...»

Андо выглядел сильно обеспокоенным, и, судя по выражению лица, сомневался, стоит ли ему что-то говорить. Увидев его таким, Ран примерно представлял, о чём пойдёт речь.

«...Возможно, это насчёт Сасаки-сан?»

«А ты довольно проникательный, хах. Ага, именно. Не мог бы ты сказать Мегу-сан своими словами что-то вроде: “Андо раскаивается из-за своих поступков, так что сжался над ним”. Сделаешь это ради меня?» - Андо соединил ладони в умоляющем жесте, и Ран вздохнул.

Вчера во время Великой Миссии они как-то смогли успокоить злость Мегу-сан, но она наверняка вспыхнет сегодня вновь.

В нынешних обстоятельствах, он наверняка станет свидетелем кровавой драмы, когда зайдёт в класс.

«...Ничего, если я не буду упоминать Ямабуки?»

«Охх... Ямабуки... Он станет нашим жертвенным агнцем...» - Андо без колебаний продал своего лучшего друга: «Невозможно обойтись без жертв».

Если мне не изменяет память, в начале квеста тем, кто повёл вперёд толпу, был не Ямабуки. Разве это был не ты, Андо?

Более того, использовать его в качестве козла отпущения...

А ты жестокий парень.

«...Я не уверен, что она меня послушает, но я попытаюсь».

«Серьёзно?! Отлично, я буду жить! Ты реально спас мою жопу!!»

«Эй, подожд...!»

Со слезами на глазах, будто его только что избавили от смертного приговора, Андо крепко обнял Рана.

Горячо обнимающиеся напротив школьных ворот двое парней. Ученики вокруг во все глаза пялились на них, но Андо не обращал на них ровным счётом никакого внимания, продолжая обнимать и хлопать меня по спине.

Тем не менее, я почувствовал облегчение. Видимо, меня не собираются засыпать вопросами насчёт Лунного шага.

Похоже, мысли Андо полностью заняты тем, как ему избежать расправы от рук Сасаки-сан. Мегу-сан же, о которой идёт речь, наверняка тоже провела всё своё время, придумывая, каким образом она свершит правосудие, так что ей было не до вчерашнего.

Сузу-сан не выглядела особо заинтересованной в произошедшем, а Ямабуки должен быть в той же ситуации, что и Андо.

Ради того, чтобы сохранить Корону Дракона местом, куда он может сбежать, лучше всего

будет, если этот инцидент просто забудется. Успокоившись, Ран облегчённо погладил себя по груди.

Однако, как только он вошёл в класс, его надежды были чудесным образом разбиты.

«Эй, эй, Эд. Как так получилось, что ты можешь юзать Лунный шаг?»

«...Угх»

В тот момент, когда сел за свою парту, Мегу тут же, будто только этого и ждала, с сияющими глазами бросилась к нему. Ран серьёзно просчитался.

Он думал, что её мысли будут заняты яростью, но эта ярость оказалась всего лишь каплей в море. Тем, что заняло большую часть её разума, было любопытство.

«Эд, может ли быть, что ты дружишь с Араном?»

«Эм, нет... Ну, я думаю, можно и так сказать, но...»

Вернее, что за «Эд», чёрт возьми?

В поисках поддержки Ран глянул в сторону Андо и Ямабуки, но они только сложили свои ладони в умоляющем жесте, будто бы говоря: «Прими удар за нас».

«В любом случае, знаешь, вчера ты был очень крут»

«...Э?»

«Если бы мне надо было объяснить, как крут был Эд, когда он встал против этих ПК-ублюдков... Как бы сказать... Ты был словно главный герой какого-нибудь фильма, который спасает героиню, что-то вроде того» - Мегу, не задумываясь, с улыбкой добавила: «А значит, я была как те героини».

«Эд, ты кажешься обычным и мрачным, всегда сам по себе, этакий одиночка. Ну, я так раньше думала, но теперь у меня о тебе сложилось совсем другое впечатление»

«Н-ну, спасибо за это» - сказал Ран, подумав про себя: «Хотя я почему-то почувствовал, что ты сказала нечто очень грубое».

Но так как он был без понятия, что происходит, ему оставалось только сидеть и озираться вокруг.

У Мегу-сан всегда был такой характер?

У меня тоже сложилось о тебе совершенно новое впечатление.

«Итак, Эд. Насчёт того, о чём я сказала раньше...»

«Доброе утро, Эдогава-кун»

Сузу, вошедшая в класс, прервала слова Мегу, которая облизывалась так, будто смотрела на

загнанную в угол добычу (как минимум, выглядело это именно так).

Не похоже, что у Сузу было желание спрашивать Рана о том, что случилось вчера вечером. И пока она шла к ним, поправляя розовым пальчиком свои каштановые волосы, некоторые одноклассницы выпали в осадок от её ослепительной улыбки.

Как и ожидалось, она отличается от остальных.

«Мегу, заканчивай уже с этим, не заставляй Эдогаву-куна нервничать»

«Ага, но разве он не был реально крутым? Ах, ты ведь и сама так сказала, Сузу! “Эдгар-кун был так крут!”»

«...Э?»

«...?!»

Как только эти слова прозвучали, весь класс будто застыл. Казалось, что из-за ледяной атмосферы температура в комнате упала ниже нуля. Каждый из присутствующих смотрел на Рана и остальных.

«...Что-то вроде “Кюн...”, и стала такой эмоциональной... Ааа, что... Сузу... Ммммхнммм»

«М-Ме-Ме-Мегу!!»

Белоснежные щёчки Сузу окрасились румянцем, когда она закрыла рот Мегу, чтобы та не ляпнула ещё чего лишнего.

«Эдогава-кун! Это неправда! Это не то, что ты думаешь!»

«...»

Разум Рана столкнулся с ситуацией, которая была вне его возможностей, такого с ним ещё не случалось. Он попытался проанализировать слова Сузу, будто бы всё это происходило не с ним.

Что бы это должно значить.

Что ты имеешь в виду, говоря «Это неправда».

Вернее, вчера вы, ребята, пригласили меня только ради количества, правильно? Теперь, после завершения Великой Миссии мы должны были вернуться к отношениям, как между обычными одноклассниками.

За исключением Мегу-сан, если вы не заинтересованы в Лунном шаге, то у вас нет никаких причин со мной разговаривать. А что насчёт Мегу-сан, если я ей скажу что-то вроде «Когда-то давно я дружил с Араном, и он научил меня Лунным шагам перед тем, как я ушёл из игры», то она наверняка просто примет такую отмазку, и общение закончится.

Таким образом, всё вернётся к тому, с чего всё и началось: вы, ребята, будете вчетвером играть в Корону Дракона, а я буду играть сам по себе.

После этого всё закончится, так?

«...Н-но ты знаешь, Эдогава-кун»

Голос Сузу снова прервал мысли Рана.

Когда он пришёл в себя, напротив него была не Мегу, а стоящая со сложенными вместе руками Сузу. Её голова была смущённо опущена, а сама она поглядывала на него из-под своих каштановых волос. Этот взгляд заставил пульс Рана участиться.

«Вчера я разговаривала с Мегу, и мы решили, что должны как следует тебя поблагодарить. За то, что поиграл с нами в Корону Дракона и ммм... за то, что спас нас тогда».

«...Нет, вы не должны, правда»

«Спасибо тебе, Эдогава-кун»

«...»

После того, как прозвучал мягкий голос Сузу, щёки Рана начали краснеть.

Он пришёл к выводу, что это, должно быть, что-то вроде галлюцинации, а он до сих пор находится в Короне Дракона.

«Охохо, я тогда тоже скажу пару слов. Спасибо, Эд! И, ты знаешь, я не уверена, хватит ли этого в качестве благодарности, но сегодня после школы мы пойдём и поможем тебе прокачаться».

«...Э?»

«Так как мы всего лишь 8 уровня, ты быстро нас догонишь, Эдогава-кун»

«А, не переживай, Андо и Ямабуки тоже будут с нами... не так ли?»

Мегу бросила взгляд на двоих парней.

Они тут же вскочили, как ужаленные, и хором ответили: «С удовольствием!»

Похоже, она не забыла о случившемся вчера, и использовала это в качестве оправдания для того, чтобы повесить на них обязательства. Я не совсем уверен, была это идея Мегу, или же всё-таки Сузу.

Девушки реально пугают.

«Так что, встретимся снова все вместе после школы?»

«А, нет, Мегу-сан»

Она уже собиралась уходить, но Ран наконец заговорил.

Это правда, что нет ничего плохого в том, чтобы покачаться всем вместе.

Тем более, вместе с Сузу-сан.

Но если я не буду стримить за Арана, то всё плохо кончится. Это может привести к разногласиям с людьми из DICE.

«...О, прости, у тебя уже было что-то запланировано?»

«Нет, ммм... ну, это не к спеху, но есть поручение, которое мне нужно выполнить»

Хотя я ни за что не скажу, какое именно.

«Понятно... Тогда, наверное, сегодня не получится, хах»

Мегу вздохнула и добавила: «Вот отстой».

Получив согласие от обычно сильной и властной Мегу, Ран почувствовал облегчение. Но когда он перевёл взгляд на Сузу, и посмотрел ей в глаза, в его мысли закрались сомнения.

«...»

Он увидел, что пока она молча смотрела на него, выражение её лица показывало, что в глубине души она очень расстроена...

Его сердце захлестнуло чувство вины.

Будучи поглощённым этим чувством, ему ничего не оставалось, кроме как сказать:

«...Нет, давайте сегодня»

«Э?»

«Как я и сказал, давайте сегодня сходим покататься. То дело – ничего страшного, оно может и подождать».

«...Правда?!»

Лицо Сузу просветлело, и её настроение вернулось в норму.

Покачаюсь Эдгаром, а потом постримлю за Арана. Похоже, меня ждёт много бессонных ночей.

Общение с людьми – это и правда, хлопотно. Нет ничего лучше, чем играть в VRMMO в одиночку.

Мысленно проворчал Ран.

Тем не менее, сопротивляться улыбке Сузу было невозможно. Он вздохнул, и позволил втянуть себя в это.