

Глава 2: Черное Солнце.

.

– Получай...!

Стремительным ударом вниз массивный меч пробил череп орка. От силы удара мое тело слегка приподнялось над землей. Не останавливаясь на достигнутом, я использовал меч как опору для того, чтобы махнуть ногами назад, и мое тело крутанулось в воздухе, пока я извлекал меч.

– Хннг!

И я снова взмахнул массивным мечом вниз.

– Хьяхх!

Орк, оказавшийся на пути меча, был разделен пополам.

– Фух!

Я сделал быстрый вдох и мягко приземлился на землю.

Используя свои обостренные чувства, я просканировал местность.

– Раз, два, три, четыре, пять...!

Пять трупов были разбросаны по земле.

Я достал бланк запроса, полученный в гильдии.

Слов я не видел, но благодаря своим органам чувств отчетливо ощущал царапины на бумаге. В центре бланка была царапина в форме цифры пять.

Гермила, администратор, любезно отметила ее для меня.

– Жизнь все еще стоит того, чтобы жить! Ха-ха!

Усмехнувшись про себя при мысли о Гермиле, я воткнул свой огромный меч в землю и отпустил его.

Мое зрение помутнело, и я почувствовал, как все силы покидают мое тело. Хм... это что, у меня в голове потемнело? Ну, неважно.

– Я никогда не привыкну к этому...

Пригнувшись, я достал молот, пристегнутый к правому бедру, и принялся ощупывать останки верхней части тела орка. Первое, к чему я прикоснулся... была грудь орка.

– Уф...

Пробираясь вверх, я нащупал ключицу, а чуть выше мои пальцы наткнулись на острые клыки.

– Фу... он такой липкий...

Крепко ухватившись за клыки, я взмахнул молотком.

После нескольких взмахов я почувствовал меньшее сопротивление.

– Ладно, должно хватить.

Я быстро встал и взялся за рукоять меча, чтобы проверить результат.

В моем сознании возник окружающий пейзаж, и, когда острая головная боль утихла, я проверил состояние головы орка, которую разбил молотом.

– Хм, на этот раз немного ниже...

Я отпустил рукоять меча и присел, замахнувшись молотом возле десен орка.

Треск-шлепок -

Теплая жидкость брызнула мне на ногу.

– Уф...

Содрогаясь от отвращения, я снова встал и схватился за рукоять меча.

Зубы орка были выбиты начисто, хотя и не идеально.

– Неплохо.

Я собрал зубы и сунул их в кожаный мешочек, привязанный к поясу.

После этого я выбил зубы у остальных орков.

Почувствовав удовлетворение от проделанной работы, я с улыбкой похлопал по отяжелевшему мешочку.

– Еще одна хорошо выполненная работа!

Повесив гигантский меч обратно на талию, я достал рюкзак, который спрятал в углу.

Тряпкой из рюкзака я поспешно вытер кровь и зашагал обратно.

Пора забрать свою награду!

Скрип-тук-скрип-тук-скрип!

Гигантский меч волочился по земле, издавая раздражающий звук.

Я оглянулся назад.

...Точнее, я не увидел, а почувствовал это благодаря своему повышенному восприятию.

Рядом с моими следами на земле был параллельный след, оставленный мечом.

Вздых.

Почувствовав разочарование, я слегка ударил по мечу и продолжил свой путь.

Скрип-тук-скрип-тук-тук-тук!

* * * *

– После вычета расходов на ремонт пола твоя общая награда составит 1 золотой. Спасибо за твой труд, Ноа.

Гермила лучезарно улыбнулась, протягивая мне плату.

Ах... Вот почему я продолжаю охотиться.

Раз уж она угостила меня ужином в прошлый раз, надо угостить ее сегодня!

– С-спасибо... тебе. Сегодня... я...

Несмотря на все мои чувства, это жалкое тело не смогло даже правильно сказать простое «спасибо».

Я внутренне вздохнул и расширил свои органы чувств, чтобы просканировать окружающее пространство.

В воздухе витал запах пота. Деревянный интерьер здания. Большой круглый стол. На его поверхности виднелись липкие следы от пролитых напитков. Искатели приключений пьяно болтали, их голоса были громкими и шумными. Напротив, некоторые авантюристы с серьезным выражением лица смотрели на доску с заданиями.

Это была знакомая сцена из игры, в которую я играл последние 8 лет.

Игра называлась «Черное Солнце».

Я вложил в нее все свое время и любовь.

Это была типичная MMORPG в духе Souls, но с невероятно гибкой настройкой.

Хотя распределение статов шло по типичной системе распределения очков, вы могли понижать некоторые статы или брать штрафы, чтобы получить дополнительные очки.

В результате игроки создавали всевозможные причудливые варианты персонажей.

Я сам создал около 30 % таких странных персонажей.

Однажды я наткнулся на сообщение в сообществе, которое привлекло мое внимание.

[Как насчет крошечной, плоскогрудой, слепой девочки, владеющей мечом? Но я не знаю, как решить проблему слепоты].

Одно только название поразило меня до глубины души.

Я понял, что такой концепции я больше нигде не найду, поэтому сразу же вошел в игру и начал создавать персонажа.

Женщина.

Черные волосы.

Красные глаза.

Класс «Воин».

Оружие: Меч.

И, конечно, я дал ей штраф на слепоту.

Когда общая концепция была разработана, мне понадобился способ преодолеть штраф. Проведя небольшое исследование, я нашел только один вариант.

Черта «Чувства», открывающаяся при достижении максимума навыка «Мастерство владения мечом».

Пока меч был экипирован, я мог ясно ощущать все вокруг.

До тех пор пока он был экипирован.

Без меча я была бы просто бесполезной, слепой, невысокой, плоскогрудой девочкой, не обладающей никакими другими достоинствами. Но мне казалось, что это неважно - в конце концов, это всего лишь игра. Зачем мне меч?

Однако очки, необходимые для максимального развития навыка, были астрономическими.

Даже тех очков, что я получил от штрафа за слепоту, было недостаточно.

Поэтому я пожертвовал всем остальным.

Рост: 145,7 см, минимум, необходимый для владения мечом.

Ловкость: достаточная для охоты. Вес: также минимально необходимый для меча.

Я сбросил все очки с таких несущественных статов, как харизма, кулинария и ловкость.

Минусом было то, что низкая харизма мешала повысить благосклонность НПС, а значит, я не мог легко брать задания.

Но кто я?

Ветеран «Черного Солнца» с восьмилетним стажем.

Мне было плевать на эти вещи.

Кулинария? Кому это нужно? Я могу просто купить зелья, если у меня закончится здоровье!

Ремесло? Не нужно - я просто починю все у кузнеца.

Итак, я пожертвовал всем этим!

Но... Но!!!

Я и не предполагал, что окажусь в этом персонаже...

И теперь, благодаря почти нулевым жизненным навыкам, я едва мог нормально разговаривать с НПС, не говоря уже об элементарном ремонте.

Из-за несовпадения роста мой меч постоянно скреб деревянный пол гильдии, оставляя

длинные царапины.

Хотя мои сенсорные способности позволяли мне чувствовать окружающую обстановку, я не мог читать слова, видеть цвета или различать лица людей.

Тем не менее, спустя два месяца я научился распознавать некоторые выражения лица по едва заметным движениям лицевых мышц!

Я удивительный!

– Хаа...

Вздых вырвался из моих губ, когда я задумался о своем плачевном положении.

В этот момент Гермила заботливо погладила меня по голове.

– Ноа, тебя что-то беспокоит?

– Н-нет...

Да! Я очень хочу увидеть твоё лицо!

Я часто видел его в игре, но не в реальной жизни!

– Если тебе когда-нибудь понадобится поговорить, не стесняйся, приходи ко мне после работы. Я выслушаю, хорошо?

– Д-да... Спасибо.

Я кивнул, почувствовав на своей голове утешающую руку Гермилы.

Через некоторое время, как будто она вдруг что-то вспомнила, Гермила заговорила.

– Кстати, Ноа. У меня к тебе личный запрос. Что скажешь?

– Личный запрос...? Э-э...

Это звучало... подозрительно. Зачем кому-то понадобилось нанимать меня - слепую, социально неуклюжую авантюристку, не умеющую общаться с людьми?

Может, дело в... моей внешности?

Ну, я довольно симпатичная.

В конце концов, я вложил всю свою креативность в создание персонажа.

Но если бы это был какой-то чудаковатый, помешанный на невысоких девочках с плоской грудью...

Ни за что. Я бы не согласился на эту работу, сколько бы денег они ни предложили!

– Я... я не буду...

– Плата - 30 золотых монет. Довольно большая сумма, верно?

– Я согласна...!

За такую сумму я готов продать свою душу.

– Хе-хе, хороший выбор. Мне прочитать запрос для тебя?

Я кивнул.

Гермила осторожно вскрыла конверт и развернула письмо с просьбой.

Затем она наклонилась и тихонько прошептала мне на ухо.

– Так, посмотрим... Задание заключается в том, чтобы сопроводить кого-то в деревню Картия. Оплата - 30 золотых монет. О, и там сказано, что ты должна соблюдать строгую конфиденциальность.

Конфиденциальность?

Откуда они знают, что я умею хранить секреты?

– Если ты согласишься, они будут ждать тебя в дальнем углу Гильдии Авантюристов в 13:00 27 августа.

27 августа... Это завтра.

– Это завтра...?

– Да. Сейчас уже 6 часов вечера, так что, о боже, тебе нужно быстро подготовиться!

Уже 6...?

Неужели я действительно потратил 11 часов, собирая зубы орков?

И где вообще находится деревня Картия?

– Эм... Гермила, как далеко находится деревня Картия?

– Ну, это займет около недели на карете.

– Неделя...?

Гермила на мгновение задумалась, а потом спросила,

– Ноа, ты когда-нибудь раньше выполняла долгосрочные задания по сопровождению?

– Н-нет...

– Хорошо. Я составлю список всего, что тебе нужно будет подготовить. Просто следуй ему, и все будет в порядке.

Ого... Гермила, ты что, ангел? Почему ты так добра ко мне? Ты ничего не получишь от этого...!

Мой нос начало пощипывать от волнения.

Как только я получу эти 30 золотых монет... я устрою для нее грандиозный пир.

– С-спасибо... ты...

– Не за что. А пока иди и приведи себя в порядок, Ноа. Возвращайся после ужина, и я дам тебе список.

Я энергично кивнул и направился к трактиру.

Уходя, я мельком заметил выражение лица Гермилы - хотя я и не видел его, но чувствовал ее взгляд, как будто она смотрела на потерявшегося щенка.

<http://tl.rulate.ru/book/120410/4987096>