

Каждый из этих островов — это отдельная карта, и климат с окружающей средой на них также различен. Они в основном используются для тренировки мечтателей, которые попадают в этот мир. В центре архипелага располагается огромный остров, в три раза превышающий размер карты игры «Chicken Game». Это будет место для совместной онлайн-работы или для сражений в ближнем бою. Прототип этой игры — «Minecraft», которая предоставляет высокий уровень свободы. С помощью пары единорогов, которыми наделён квадратный человек по имени Стив, можно взаимодействовать с деревьями, травой, почвой, железом, кровью... и в итоге создать целый мир песочницы. Короче говоря, все предметы, которые вы можете увидеть здесь, можно преобразовать в ресурсные кубы, а затем эти кубы можно использовать для создания всего, что захочет игрок. Разумеется, в оригинальной версии Minecraft все модули и компоненты заранее отредактированы, и игроки могут создавать только предустановленные вещи в рамках этих ограничений. Если хотите создать летящего Железного Человека или версию F22 из «Трансформеров», это только говорит о том, что вы не пробуждены. Но сейчас, в мире Minecraft после сна Лин Хаошаня, хотя ресурсы всё ещё зависят от игры, нет верхнего предела на производство, а реализм сопоставим с реальным миром. Для мечтателей здесь единственным ограничением может быть фантазия. Конечно, в этом моем мире снов стиль исполнения естественно не похож на пиксельный стиль моего мира — всё максимально приближено к реальности. Как и в игре «Chicken Game», карта «Мой мир мечты» также может быть расширена и дополнена. Центральный остров с оригинальным номером карты 001 не будет доступен для публики. Вместо этого он будет принадлежать Лин Хаошаню и служить местом для его развлечений и креативного самовыражения. Как гурман, слишком конкурентные игры подойдут ему для умеренных тренировок и проверки своих результатов, а такая абсолютно непринуждённая и безопасная карта идеально подходит для отдыха после нагрузки. В конце концов, правильный баланс между работой и отдыхом — это ключ. Если струна всегда будет натянута, она легко порвётся. Гангстеры из Ада знают это очень хорошо. Кроме того, здесь Лин Хаошань не просто развлекается — он может построить собственную базу, мечтовую версию «Железного Племени». В то время техники, украденные у тех, кто мечтает, могут быть экспериментально проверены здесь и в конечном итоге стать своими. Помимо этого, у Лин Хаошаня на самом деле есть смелая идея. Уровень мира мечты будет расти с укреплением физической формы. Хотя у него ещё нет улик, никто не может сказать, повлияет ли это на реальный мир в будущем. Может быть, он сможет открыть «тёмные врата», которые смогут соединить два мира в мире мечты. Тогда не нужно будет, чтобы Читаури или Танос приходили лично — он сможет запустить «Сожжённый крестовый поход», чтобы обогатить досуг людей Нью-Йорка? Это кажется довольно трогательным. Думая об этом, Лин Хаошань прямо махнул рукой и создал «Эндера Дракона» на своей карте. Если ничего другого, то само слово «дракон» достаточно, чтобы продемонстрировать силу этого громилы длиной в сто метров. Но сейчас мой мир мечты лишь немного волшебен. Невозможно действительно создать мощное оружие, вроде Эндера Дракона. Поэтому Эндера Дракона, созданный Лин Хаошанем, на данный момент всего лишь большой... летающий свин. Его главная роль — быть талисманом. Затем на карте начали появляться различные существа, включая травоядных животных, таких как куры, кролики, крупный рогатый скот, овцы и свиньи, а также хищных животных, таких как оцелоты и волки, а также зомби и скелеты, которые появляются только ночью. Эти элементы также станут частью карты мечтателя, побуждая их быстро превращать свои идеи в реальность в своих снах. Само по себе это очень сказочно. Как хозяин мира мечты, ни Эндера Дракон, ни звери не будут активно атаковать Лин Хаошаня, они даже будут его близкими «родственниками». В конце концов, все они были созданы им с использованием энергии, накопленной в мире снов, так что быть рядом с ними — это естественно. После этого Лин Хаошань начал строить свой собственный город, и на это у него ушёл целый день. Каждый, кто играл в Minecraft, знает, что если ты фанат архитектуры и стремишься построить укреплённое здание, которое останется в истории, или хочешь восстановить город из реального мира в игре, то эта игра может незаметно забрать у тебя много времени. До тех пор, пока в какой-то момент ты не осознаешь, что, занимаясь этим,

твои родители становятся старыми, богиня выходит замуж, а даже соседская девушка с ребёнком, младше тебя на несколько лет, уже чего-то добилась. К счастью для Лин Хаошаня, как контроллеру мечты, ему не нужно собирать ресурсы, и тем более строить всё камень за камнем. Вместо этого он может установить каркас так, чтобы камни, кирпичи и т.д. автоматически укладывались. Но несмотря на это, спустя один день он построил лишь каркас города, и до его завершения ещё долгий путь.

<http://tl.rulate.ru/book/120385/4981931>