

Кэ Минье никогда не играл в игры. В лучшем случае он посидел за несколькими партиями в Сапере и Тетрис. С детства и до взросления он был погружен в литературу. В результате его пригласили в университет на факультет литературы, но, оказавшись в другой реальности, он совершенно не разбирался в терминах и сути многих игр. К счастью, предшественник этого тела был настоящим интернет-зависимым. С шести лет он погружался в все супергеройские игры, адаптированные из реальных персонажей, начиная от одиночных игр и заканчивая мобильными играми с затратами на игровые валюты. В основном все популярные игры оказались под его контролем. Следует отметить, что капиталисты этого мира тоже неплохо зарабатывают, начиная от супергеройских фильмов, фигурок, костюмов и заканчивая компьютерными и, наконец, мобильными играми, приносящими чистую прибыль в несколько сотен миллионов ежегодно. Каждый год в игры добавляются разнообразные магические девочки, суперзлодеи и герои, пользовавшиеся популярностью в реальности, чтобы заставить игроков тратить деньги на открытие новых героев. Таким образом, Кэ Минье унаследовал память своего предшественника и обзавелся опытом десяти лет интернет-зависимого подростка. Его понимание различных игр было довольно хорошим. Следует знать, что все навыки в этой игре стоят дорого, гораздо дороже оборудования и предметов такого же уровня. Поэтому возможность "бесплатного выбора навыка" является действительно ценным предложением, которое может сразу определить направление всей ранней игры. В представлении Кэ Минье, если бы его ситуацию сравнить с игрой, то главной темой этой игры на начальной стадии должны быть классические элементы, такие как "шпион", "киллер", "развитие романтических отношений", "семейные интрижки", "школа" и так далее, постепенно обнажая свою настоящую сущность к концу и превращаясь в безжалостную "игру на уничтожение". Шпионаж, романтика в школе и семейные комедии уходят на второй план. Нет необходимости притворяться. Игроки могут просто начинать косить врагов, как Чжао Юнь из "Династийных Воев", убивая миньонов на поле боя, от Северного до Южного полюса, очищая всю землю. Главное — это жестокое насилие. Разве что, встречая босса вроде "Лю Бу", они быстро зовут товарищей для совместной атаки, чтобы избежать получения урона. Но это мысли о поздней игре. Если пропустить начальную и среднюю стадии и сосредоточиться только на поздней, то Кэ Минье, безусловно, выбрал бы что-то вроде "Непобедимого Королевского Удара" или "Супер Генезисного Светового Удара", которые явно излучают ауру власти. Он бы взял их без раздумий и сомнений, разрабатывая стратегию уничтожения врагов. Но сейчас это начальная стадия игры. Он обязан продумывать комбинацию навыков, основываясь на необходимости выполнения своей работы под прикрытием. В противном случае, даже возможность продержаться на стадии "битвы, классно!" будет недостижима, а начальная часть закончится GameOver, и о поздних стадиях не останется и следа. В итоге, сила навыков не так важна, как может показаться. Выбор наиболее подходящего навыка из десяти — это наиболее актуальная задача. Кэ Минье пробежался глазами по введениям каждого навыка и оценил их ценность в своем сознании. Навык □ "100% Пощечина", навык уровня E, который заставляет врага ударить вас пощечиной. Это устрашающий причинный навык. К сожалению, его действие ограничено фиксированным значением урона, поэтому он не очень полезен и можно просто пропустить его. Навык □ "Щелкающий Пистолет", навык уровня D, позволяет в течение пяти секунд входить в состояние "Щелкающего Пистолета". Каждый раз, когда вы щелкаете пальцами, вы стреляете воздушным пузырем по врагам спереди. Урон зависит от "физической формы" игрока. "Чем больше щелчков за пять секунд, тем больше воздушных пузырей вы сможете выпустить", — размышлял Кэ Минье, пытаясь щелкнуть пальцами в пустом классе, но быстро сдался. Его гибкость пальцев не позволяла ему делать много щелчков за короткое время, поэтому этот навык не подходит ему. Если бы Фудзимур Сатоюки, который способен щелкать 296 раз в минуту и разбивает все рекорды, использовал этот навык, возможно, он мог бы поднять его уровень от "D" до "C" или даже "B" благодаря своим навыкам. Навык □ "Ступень на Луне", навык уровня C, который позволяет прыгнуть вверх и сделать тело легким на короткое время, действуя в течение 30 секунд. "Полет... может компенсировать недостаток

подвижности, но у меня уже есть пускатель паутины. С учетом поддержания физической формы, эта немногочисленная подвижность не так важна для меня, хотя этот навык должен быть очень привлекательным для других игроков," — продолжал размышлять Кэ Минье. Навык □ "Кукла Обмана", навык уровня В. Эффект этого навыка: создать куклу, которая делит с игроком зрение и слух, управляя ею и изменяя голос и лицо куклы в любое время, чтобы вводить других в заблуждение. Когда кукла будет уничтожена, она страшно рассмеется и взорвется в небольшом радиусе, вызывая эффект двухсекундного страха у окружающих врагов. [На основе текущего уровня игрока, максимальное количество кукол: 1.] "Навык уровня В действительно силен..." — Кэ Минье поднял бровь и провел рукой по подбородку, "У него много применений. По крайней мере, он поможет мне на занятиях. Заканчивать занятия в школе — это надоело". Несмотря на то, какие это навыки, он уже определился с выбором. Судя по описанию, этот навык может сыграть значительную роль как в бою, так и в других ситуациях. Кэ Минье развернул палец и нажал на название навыка, после чего быстро открылся экран с информацией. [В данный момент у вас есть возможность приобрести навыки бесплатно дважды. Вы уверены, что хотите получить навык "Кукла Обмана"?] Кэ Минье не раздумывая нажал "Подтвердить". [Навык "Кукла Обмана" получен. Этот навык автоматически загружен на первую позицию вашего бара навыков. В баре навыков можно загрузить всего 10 навыков. После заполнения необходимо будет заменить их.] [У вас осталась одна возможность бесплатно приобрести навык. Это право исчезнет, как только страница продажи навыков обновится. Пожалуйста, используйте его вовремя.] [Примечание: Вы можете использовать навык, назвав его в своем мышлении или произнеся его вслух.] Функция следующего навыка □ "Пропавшая Почта" заключается в том, чтобы записать свои мысли и идеи в электронное письмо и немедленно отправить его любому получателю в мире. Кэ Минье уже имел панель общения с друзьями. Если говорить о полезности этого навыка, он, безусловно, подходит для передачи информации людям, не являющимся игроками. В некоторых случаях это может быть эффективно, но для него в настоящий момент это не очень нужно. 6-й навык "Меч □" и 7-й навык "Общение с Животными" на странице специальной продажи — это навыки, значение которых видно сразу по названиям. Кэ Минье быстро просмотрел их и пропустил. Последний навык напомнил ему о его друге Сырном Снежном Леопарде из другого мира, что вызвало у него воспоминания. Рядом с этими двумя навыками находились 8-й "Эксперт по Плоскому Броску" и 9-й "Очарование Однополого", которые выглядели очень интересно. Первый — это причинный навык с очень мощным эффектом: в течение 20 секунд после активации навыка любой персонаж, стоящий на плоской поверхности в радиусе 10 метров от игрока, непременно выполняет неотразимый плоский бросок, но этот навык нельзя использовать на одной и той же цели дважды в течение времени активации. Эффект второго заключается в значительном увеличении симпатии человека того же пола к вам. Когда симпатия этого человека к вам достигает определенного уровня, вы можете отдать ему "неотразимый" приказ. Кэ Минье долго раздумывал. Ему понравились оба навыка. Если бы была возможность, он бы хотел получить и тот, и другой, но у него только один шанс бесплатно получить навык. Особенно навык "Эксперт по Плоскому Броску" выглядел так дешево, что это было невероятно. Когда Кэ Минье увидел описание навыка, он представил сцену: он входит в зал заседаний Ассоциации Супергероев и активирует навык "Эксперт по Плоскому Броску". Зевс и Цин Я, находившиеся в зале, падают в тот момент на пол, и никто не может устоять... Просто представляя эту сцену, Кэ Минье ощутил, что этого уже достаточно. Особенно он хотел увидеть, как Цин Я падет на землю, а лицо Кэ Юйцин, спрятавшегося за маской, будет переполнено удивлением. Таким образом, Кэ Минье тайно решил, что если десятый навык не принесет ему достаточной неожиданности, то его вторым навыком, скорее всего, станет "Эксперт по Плоскому Броску".