

Вам (о великие полубоги, наблюдающие за моей брэнной жизнью!) когда-нибудь доводилось быть в центре бури? Ну в той самой, когда вокруг тебя летают сотни мусорных баков вместе со своим содержимым, автомобили, деревья, фонарные столбы, линии электропередач и, непонятно откуда взявшаяся, корова? А доводилось ли вам (о могучие!) вблизи наблюдать вспышку молнии? Доводилось ли проникнуться тем могуществом, что она за собой несет и той красотой, которая открывается лишь на миг, когда она освещает черные грозовые тучи вокруг себя? Помните этот непередаваемый коктейль из ужаса, замешанного с непониманием, чувством безысходности и щепоткой неверия? Да? Нет? Если да, тогда вы можете понять все чувства, что охватили меня по прибытию на место пробоя Черного Заслона.

Как мы узнали позже, группа неизвестных попыталась пролезть через Черный Заслон и, либо случайно, либо так оно и планировалось, прокол они провели ровно в том же месте и ровно в то же время, когда с другой стороны по Заслону ударил далеко не слабый дикий искин. В результате, вся группа нетраннеров была моментально убита (поэтому то они и остались неизвестными, от них там лишь ошметки данных остались), а сам ИИ прошел на нашу сторону. За те несколько секунд, что понадобились Заслону чтобы восстановить целостность, через него успело прошмыгнуть еще с десятков ИИ помельче.

И вот, как раз в этот момент приходим мы и наблюдаем перед собой картину, как около пятидесяти агентов гоняют малых ИИ (хотя вопрос кто кого гоняет еще предстоит выяснить), пытаюсь их "подловить" и "дезинтегрировать", а те в свою очередь пытаются сделать то же самое с нашими коллегами. И самое печальное – у них это получается. Сам бой был чем-то просто необъяснимым. Сражение происходило даже не в привычных трех осях координат, а минимум в четырех, если не в пяти. Со стороны это как раз-таки очень напоминало ту самую бурю, только вместо летающих вокруг деревьев и автомобилей (и коровы! Нельзя забывать о корове!) были дикие искины и другие агенты Сетевого Дозора. Но и это еще не все.

Самый первый прошедший ИИ также все это время не стоял на месте. Еще семь групп по пять нетраннеров занимались как раз-таки его сдерживанием и постепенным обезвреживанием. Почему так много? Да потому что он размером был с Арасака-тауер! И намного более подвижен! Но команды эти явно знали свое дело. Ведь они единственные, кто с начала противостояния не потерял ни одного бойца. То ли сработанность, то ли специализация у них такая, но противостояли они ему вполне грамотно. Постоянно перетягивали внимание с одного на другого, били не сильно, но очень часто, точно, и с разных сторон. Как раз они таки и напоминали те самые молнии, что без остановки крутятся вокруг большой черной тучи, периодически ударяя по ней и освещая своими ударами всю территорию вокруг. А еще, да простят меня коллеги за такое сравнение, но это просто дико напоминало хорошо сработанную пати против какого-то рейд-босса!

Но несмотря на то, что я натурально залюбовался величиим происходящего вокруг, все эти мысли пролетели в моей голове буквально за доли секунды. А в следующий миг, вместе со всей нашей командой, я и сам стал частью творящейся вокруг бури. "Рейд-босса" я атаковать и не думал, еще сломаю картину взаимодействия уже бьющих его коллег. Они и так хорошо с ним справляются. А вот мелкие ИИ сейчас доставляют агентам куда больше проблем. Поэтому, здесь мне самое место.

Влетаю в "угол" где два ИИ зажали нашего и несколькими тычками переманиваю одного из них на себя. Сзади за мной еще трое коллег, включая Лизу, которые рвут ИИ на части, пока он преследует меня. Я также пытаюсь огрызаться, но лишь для того, чтобы он не переключился на них. Кроме того, с сожалением должен отметить, что весь мой арсенал, хоть и наносит вред, но далеко не так хорошо, как мне бы того хотелось (хотя у некоторых агентов дела и того хуже). А самым эффективным способом атаки оказался, барабанная дробь, таранный удар об

собственную защиту, состоящую из моего авторского льда! Мда... Это, наверное, тот самый случай, когда лучшая защита – это нападение, да? Вот только, правды ради, должен признать сам я до такого не додумался. Просто, когда мы справились с первым ИИ и я уже направлялся на помощь другому агенту, что находился в схожей с первым ситуации, его (агента) неожиданно разорвали и три ИИ что это сделали направились прямо на меня! От атаки одного я смог уклониться, второго подставить под совместный удар моей команды (они уже все были здесь и потому развоплотили его мгновенно), но вот третий влетел прямо в меня. И честно – я уже был готов попрощаться с телом Клайда. Но мой лёд выдержал! И не только выдержал, но и от "кинетической силы удара мягкого об твердое" (в кавычках, ибо в Сети все эти понятия относительно) ИИ потерял где-то три четверти "массы"! А моя защита, за счет "плотности стен" и "многослойности лабиринта", потеряла лишь несколько перекрытий! Восстановить которые я смогу максимум за тридцать секунд. Правда, в условиях такого боя, тридцать секунд – это целая прорва времени. Так что будем иметь ввиду, что "таранная тактика" будет на самый крайний случай. Далее моя команда быстро добила "раненного" дикого искина, который после столкновения с моей защитой еще какое-то время, как будто "приходил в себя", а того, от которого я уклонился, упокоили (насколько это применимо к искусственному интеллекту) другие наши коллеги.

Полчаса активного боя и агентов на нашей стороне осталось двадцать три. Наша новая команда также лишилась одного члена. Общался я с ним как-то во внутренней Сети Дозора. Хороший был парень, виртуальной рыбалкой увлекался... Но это был еще не конец.

Наш большой мальчик, хоть уже и ополовинился, но все еще был достаточно большим, а борющиеся с ним агенты потихоньку подходили к границе усталости, когда начинаешь совершать ошибки. Чтобы этого не случилось, более опытные агенты быстро поделили нас на группы передали каждому данные с точками их ударов, соответствующими таймингами и мы приступили к однообразной, но очень напряженной работе. Ведь сейчас любая ошибка, даже на миллисекунду, может подставить под удар жизни больше пятидесяти человек. Поэтому все мы были максимально собраны и напряжены. Хотя со стороны это, наверное, выглядело и просто: стоишь себе, пришло твое время – ударил вместе с группой в заранее определенную точку, переместился на другую точку и по новой. А потом снова. И снова. И снова...

Это были самые тяжелые семь минут моей жизни. Даже основным телом я решил просто прилечь и не отвлекаться на него. Что чувствовали другие агенты, у которых нет всех тех преимуществ во стрессоустойчивости, что есть у меня – я даже боюсь представить. Не удивительно, что многие здесь плотно сидят на антидепрессантах.

Еще два часа происходил анализ доставшихся нам в качестве трофеев массивов данных и расследование произошедшего. К сожалению (или к счастью?) ничего по-настоящему ценного нам не перепало. Поэтому последний час нашей сегодняшней смены мы провели уже на нашем "посту" знакомясь с новыми коллегами и поминая добрым словом почившего Didwana (ник погибшего сегодня агента, любящего рыбалку).

Также коллеги рассказали нам, что раз мы уже здесь, то в дни, когда таких как сегодня ЧП не будет, нам будут давать индивидуальные задания. Могут эти задания быть абсолютно любые. От дополнительного патрулирования определенного подозрительного участка открытой Сети в течении нескольких часов, до выполнения миссий под грифом "Совершенно Секретно!" и "Перед прочтением съесть!" Иногда ради подобных миссий даже от несения "вахты" под Черной "стеной" (Зима близко...) временно освобождают. Но так как сегодня ЧП таки случилось, то наши задания мы получим только завтра.

После произошедшего, я вышел из Сети и пошел спать Клайдом. В основном теле же, я открыл

глаза и увидел, как еле волоча ноги из рабочего кабинета выходит Лиза (сам я лежал на диване в центральной комнате) и направляется в свою спальню с видом, будто хочет провалиться в постели минимум сутки.

И я её очень хорошо понимаю.

После здорового (почти) двенадцатичасового сна мы с Лизой опять почувствовали себя вполне неплохо, хотя легкий сдвиг по фазе, из-за которого я вчера пародировал Дедпула и ломал несуществующую четвертую стену (несуществующую же?) пока все еще имел место.

Наша смена возле Заслона должна начаться через полчаса, поэтому Лиза уже потихоньку начала готовится к погружению в Сеть. Клайд же уже ждет на месте. Основному телу я решил дать еще немного отдохнуть. Как ни крути, но то что было вчера – это немного так слишком. Мы же еще после последней смены в Data Inc. не отдыхали, как сразу на следующую пошли. Еще и в первый же день в такой серьезный замес попали. Те же коллеги из нашей новой команды говорили, что такие зарубы не чаще чем раз в год бывают, обычно смена проходит куда более спокойно, потому и остается время и силы еще и на дополнительную миссию.

И они говорили правду. Второй день в патруле Черного Заслона прошел куда более спокойно. А еще, командир совсем забыл вчера упомянуть, что если все наши текущие миссии закончены – то после участия в ликвидации последствий пробития Заслона, нам дается неделя на восстановление и лишь после нам назначат отдельные миссии. Ну круто, что тут скажешь.

Так что, почти все время сегодняшней смены я уделил своему новому хобби – изучению Черного Заслона. А поскольку сам его код уже активно анализируется, то я решил немного расширить знания о нем через свой новенький доступ к наиболее глубоким архивам Сетевого Дозора. Раньше мой доступ открывал информацию лишь чуть большую чем общедоступная, но теперь он значительно расширился. Итак, что же он мне предложит в ответ на запрос "Черный Заслон".

Так... Отбрасываем детальное описание ликвидации последствий каждого его прорыва (прочитал одно и понял, что там о самом Заслоне почти ничего и нет, только то скольких ИИ ликвидировали, кто виноват, ну и кто проводил операцию зачистки) и ищем, что-то вроде "Истории создания". Сомневаюсь, конечно, что найду здесь исходный код, но может хоть что-то.

Хм... Странно... Кроме общедоступной информации с кучей пропаганды, тут почти ничего и нет. Лишь список сотрудников, что работали над его созданием. Задействую ка я здесь тот поток сознания, что сейчас над расшифровкой кода работает, вдруг список как-то поможет в нем разобраться (а если кто думает, что имена создателей никак в таком помочь не могут, то пусть вспомнит сколько людей использует в качестве паролей к своим аккаунтам в Сети что-то, связанное с именем, датой рождения и остальной личной информацией. Почему бы в коде им не использовать что-то подобное? Скажу по секрету, моя личный лёд зашифрован с использованием анаграммы слова "Reincarnation").

Скопировав список и выйдя из файлов о Черном Заслоне, я уже думал начать поиск вручную, как второй поток сознания (тот самый, что над расшифровкой работает) выдал мне такое, что если бы мое основное тело не лежало сейчас на диване, то я б, наверное, упал.

А дело в том, что среди списка научных сотрудников, внесших наиболее весомый вклад в создание Черного Заслона, была строчка:

"Альтера Каннингем, бывшая сотрудница корпорации ITS."

...

.....

.....

ЧЕГО??? Что это вообще такое????!!!

Альт работала над созданием Черного Заслона??? Но его ведь создали в 2040, а она с 2013 как диким искином числится! Что это вообще значит????!!!

Поистерив еще минутку, я взялся за поиск среди файлов Дозора информации о самой Альт в надежде что там найдётся хоть что-то, что сможет слепить мою разбившуюся картину мира.

А информации там было много. Девушка действительно была гением с большой буквы. По игре мы знаем её лишь как создательницу прототипа Душегуба, но сама она обрела определенную славу еще задолго до его создания. Дело в том, что Сеть до Бартмосса и так, грубо говоря, дышала на ладан. А Альт была одной из тех, кто не давал ей преждевременно рухнуть. Причем очень удачно не давала. Даже пресловутый Душегуб изначально планировался как искин, который анализирует других ИИ на предмет враждебности к людям и "стирает" агрессивно настроенных особей, сохраняя при этом все данные, что условный агрессор собрал за время своего существования. Применение его на людях изначально вообще не планировалось! Кроме того, оказывается над Душегубом она работала не одна! И список её помощников, удивительным образом, почти полностью присутствует среди имен создателей Черного Заслона.

Догадка, подобно вспышке молнии, прострелила мое сознание.

А что если прототип, созданный Альт, стал основой не только Душегуба? Что если к её наработкам еще в ITS получили доступ не только нетраннеры из Арасаки, но и мои коллеги из Сетевого Дозора? Ведь тогда, сама Альт могла и не принимать участие в создании Заслона, но сделали его основываясь на её наработках, а потому и включили в список создателей! Или могла?

Что там дальше есть в её биографии? Так, умерла в 2013 и сбежала в Сеть. Была поймана Арасакой в 2022-ом (хм... через два года после Датакрэша) и была освобождена после взрыва Арасака-тауер в 2023-ем. То есть, имела в запасе от семнадцати до девятнадцати лет (учитываем те два года, что прошли от РЭБИДСа до её пленения, в которые она могла также помогать в создании Заслона), чтобы принимать полноценное участие в создании большой черной стены красного цвета (в моем восприятии).

А ведь сходится. Это очень хорошо объясняет и то почему Альт спокойно может проходить через Черный Заслон, и то почему сам Заслон был установлен явно в спешке, немного криво и совершенно неожиданно. Ведь, хотя и говорят, что Сетевой Дозор поставил его так резко поскольку решил таким образом, избавиться от неугодных нетраннеров, просто оставив их по ту сторону Сети, но мне кажется куда более вероятным, что руководство Сетевого Дозора просто "сделало хорошую мину, при плохой игре". Ибо, во-первых, это не стиль Сетевого Дозора (у нас есть инструкция, чтобы в первую очередь пытаться скачать с враждебного элемента какие полезные данные и лишь затем, или в случае невозможности ононого, обнулять), а во-вторых хотя контроль и поддержание Заслона все еще в руках моих коллег, но вот скажем, снять его (без физического уничтожения серверов) или расширить "зону покрытия" дальше в старую Сеть,

уже не в их власти. Тут и хорошо ложится преследование моими коллегами самой Альт (есть открытая для агентов моего уровня информация о том, что существует спец группа из десяти нетраннеров, которых вызывают при нахождении её следов в Сети и я уверен - они "носят" тот самый "Черный лёд, с выбитым на нем именем Альт Каннингем" всегда с собой), хотя логичнее было бы попробовать договориться с "самой могущественной сущностью по обе стороны Черного Заслона" (выдержка из инструкции на случай встречи с ней. Хотя какая инструкция... Все это словоблудие я бы вместил в предложение "пошли сигнал опергруппе и постарайся выиграть им время на прибытие ценной собственной жизни"). Но вот видимо очень обиделось на неё наше руководство за такую самодеятельность. Они ведь наверняка какую пиар-кампанию планировали, а тут такой облом. Да и свою порцию гуано они тогда наверняка получили, ведь "оставленными в старой Сети" оказались не только вольные нетраннеры, но и множество корпоративных...

А еще, в плюс этой теории говорит информация о том, что Альт Каннингем создала виртуальное убежище для жертв «Душегуба» под названием Город духов на руинах Гонконга, который отгорожен от остальной Сети эдаким мини-Черным Заслоном, уже точно созданным конкретно ею. Видно часть энграмм из Микоши она при побеге увела с собой. Иначе не представляю откуда они там вообще взялись.

От всех этих мыслей у меня откровенно разболелась голова. Ну, половина - точно. Встав с дивана и приняв немного болеутоляющего, я постарался еще раз беспристрастно оценить полученные мною выводы. И хотя местами плоды блужданий моего ума кажутся довольно таки натянутыми, но общая картина складывается на удивление стройно.

Это что же получается. Если у меня получится сделать так, как я когда-то планировал и усовершенствовать личную защиту при помощи кода Черного Заслона, то я буду для врагов эдаким ходячим Душегубом?

Нет. Все. Хватит с меня на сегодня потрясений. Это уже просто слишком. Не буду больше думать в ту сторону. По крайней мере сегодня. Задачу параллельному потоку сознания учесть при анализе Заслона открывшиеся факты я дам, а сам возвращаться ко всему этому буду лишь после полного его (анализа) окончания. Нормальную психику надо беречь, она у меня одна (кто сказал "там нечего беречь"? Не было такого!).

Хм... До окончания смены осталось полчаса. Забронирую как я у Уилсона две кабинки в тире на несколько часов. Думаю, Лиза также не будет против сбросить стресс при помощи стрельбы из чего погромче. Забегая немного наперед, против она не то что не была, но и очень даже за. Попросила забить для неё снайперскую винтовку "Град". Дальность так себе, но громкость, пробивная мощь и отдача - самое то для снятия стресса.

Спустя уже полтора часа мы входили в магазинчик "Вторая поправка" и здоровались с его неизменным владельцем. Когда мы уже собирались идти в сторону тира, дверь в него неожиданно открылась и оттуда вышла довольно таки колоритная пара девушек.

Красивая, высокая, под метр восемьдесят, черноволосая, голубоглазая, в розовой куртке без низа, черном облегающем комбинезоне с двумя (опять розовыми) ремнями на каждом бедре, в одном из которых торчала рукоять пистолета Милитех М-76е Омаха и розовых ботинках на белой подошве справа.

И не менее прелестная, но низенькая (где-то на семь-восемь сантиметров ниже меня), с салатовым оттенком кожи, собранными в два хвоста зелеными волосами, красными глазами с желтым зрачком, в черной застегнутой оверсайз куртке с желтыми вставками до середины

бедра и таких же по стилю ботинках слева.

Если бы не настолько кричащий внешний вид, то думаю их можно было бы сравнить с популярным в СССР моего прошлого мира дуэтом комиков Штепсель и Тарапунька. Хм... Пришла мысль что мы с Лизой, скорее всего, выглядим также...

Вид увлеченно что-то обсуждающих девушек вызвал странное почесывание в моем мозгу и так, как в этой жизни я их точно не встречал, то уже хотел обратиться к памяти предыдущей, как зеленоволосая посмотрела на нас и задержав взгляд на моей подруге буквально прокричала:

- Лиза! Чум, неужели это ты?

<http://tl.rulate.ru/book/120356/4976283>