

Грок стоял перед очередным домом, как обычно, с широкой, жизнерадостной улыбкой на лице. Люди перед ним, испуганные и измотанные, старались вручить ему последние монеты, избегая его взгляда, надеясь, что этого хватит, чтобы он оставил их в покое. Но Грок, держа в руках очередную кучку монет, медленно покачал головой, явно не испытывая того удовольствия, что раньше.

Он подбросил одну из монет в воздух, поймал её на лету и, глядя на неё, словно это была сломанная игрушка, негромко, будто обращаясь к себе, проговорил:

— Минимальный дроп... Гача накрученная, бро. — Его улыбка осталась на лице, но в голосе прозвучало разочарование. — Эх, низкая удача — это приговор.

Он лениво отбросил монету, словно она ничего не значила, и повернулся к толпе, что собралась вокруг. Взгляд его скользил по лицам, по измождённым людям, которые, как он понимал, оставались здесь не ради собственных интересов. Они были тут, чтобы дать своим родным шанс на бегство. Их глаза были полны тревоги и усталости. Им было страшно, но они продолжали делать то, что требовал от них Грок, надеясь, что если они достаточно услужливы, он не заметит, как кто-то ускользнёт из деревни.

Грок подкинул в руках ещё одну безделушку, брошенную ему как дань, но быстро потерял к ней интерес и бросил её на землю, как бесполезный мусор. Он медленно осматривал тех, кто ещё не решился сбежать.

— Эй, а чего это вы шмот лутаете? — лениво проговорил он, указав палочкой в сторону людей, которые, казалось, пытались незаметно улизнуть. — Тут что, есть точка интереса? А, может, какой-то секретный квест рядом, а?

Его взгляд вдруг задержался на телах стражников, что лежали на земле, и лицо его чуть изменилось. Грок нахмурился на долю секунды, словно его что-то заинтриговало.

— Йо, народ, — начал он снова, будто только что заметил нечто важное. — Стражники у вас тут от кого-то дефались, да? У вас тут чё, рейды постоянные? — Он медленно поднял палочку и указал ею на одного из крестьян, который выглядел особенно нервно. — Ты, бро, поведай-ка, тут кто-то из енеми тимы есть, кто вас харасит? Какие-то другие мобы, или может NPC?

Крестьянин замялся. Его глаза метались, он явно не знал, что ответить на эти слова, часть которых он вовсе не понял. Но уловив смысл, в его голове крутились мысли о том, что на самом деле, до прихода Грока, деревня жила мирно. Иногда нападали монстры из леса, но такого ужаса, который принёс этот "Игрок", они ещё никогда не видели. Он пытался что-то сказать, но слова застревали в горле. Вдруг кто-то из толпы набрался храбрости и громко выкрикнул:

— Ты ведь игрок, да? Зачем нам тебе помогать? Ты ведь ничего не сделаешь за нашу помощь, ничего значительного!

Грок медленно повернулся к говорившему, улыбаясь, словно услышал нечто забавное. Не понимая, что у этого жителя давно закончилось терпение. Они должны были до вечера выполнять изнуряющие "квесты". Грок наклонил голову набок, его взгляд загорелся любопытством, а потом он хлопнул в ладони.

— Ого, смелый! — весело сказал он, шагнув вперёд. — Да, я геймер, и что? Но вот какое дело, — его голос вдруг стал более мягким, почти дружелюбным. — Давайте тогда, сгруппимся и травел к ним устроим! — Грок сделал широкий жест рукой, как будто предлагал увлекательное путешествие. — Навести их, а там уже, может, и ивент распланируем! Ну, вы же любите

лутбоксы, да? Всем хватит кейсов!

Его глаза ярко блестели, а улыбка стала ещё шире, почти безумной. Люди вокруг затаили дыхание. Они не понимали, что будет дальше, но знали одно: Грок не остановится. В его голосе не было ничего искреннего, кроме постоянной игры. Каждый его шаг, каждое слово, каждая улыбка — это была маска, за которой пряталось что-то непостижимое и, возможно, смертельно опасное.

— Ну чё, кто первый пойдёт на квест? — спросил он, обводя взглядом собравшихся, словно выбирая следующую "жертву" для своей игры. — Давайте, народ, время не ждёт. Поднимайте руки, кто готов! — Его смех эхом прокатился по улице, будто это был обычный день и он предлагал им невинную забаву.

Но для жителей эта игра была смертельной. Они боялись сразу отказаться, понимая, что правила изменились. И никто не знал, что будет дальше — потому что даже сам Грок не знал, что сделает в следующий момент. Его решения были такими же хаотичными и непредсказуемыми, как он сам.

<http://tl.rulate.ru/book/120310/5045179>